

목 차

사업보고서	1
【대표이사 등의 확인】	2
I. 회사의 개요	3
1. 회사의 개요	3
2. 회사의 연혁	5
3. 자본금 변동사항	10
4. 주식의 총수 등	11
5. 정관에 관한 사항	13
II. 사업의 내용	14
1. 사업의 개요	14
2. 주요 제품 및 서비스	15
3. 원재료 및 생산설비	17
4. 매출 및 수주상황	18
5. 위험관리 및 파생거래	23
6. 주요계약 및 연구개발활동	28
7. 기타 참고사항	30
III. 재무에 관한 사항	40
1. 요약재무정보	40
2. 연결재무제표	43
3. 연결재무제표 주식	51
4. 재무제표	177
5. 재무제표 주식	184
6. 배당에 관한 사항	275
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항	277
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적	277
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적	280
8. 기타 재무에 관한 사항	281
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견	292
V. 회계감사인의 감사의견 등	312
1. 외부감사에 관한 사항	312
2. 내부통제에 관한 사항	315
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항	316
1. 이사회에 관한 사항	316
2. 감사제도에 관한 사항	322
3. 주주총회 등에 관한 사항	326
VII. 주주에 관한 사항	331
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항	335
1. 임원 및 직원 등의 현황	335
2. 임원의 보수 등	340
IX. 계열회사 등에 관한 사항	350
X. 대주주 등과의 거래내용	355
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항	358
1. 공시내용 진행 및 변경사항	358
2. 우발부채 등에 관한 사항	359
3. 제재 등과 관련된 사항	363

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항	366
XII. 상세표	373
1. 연결대상 종속회사 현황(상세).....	373
2. 계열회사 현황(상세).....	374
3. 타법인출자 현황(상세)	376
4. 연구개발실적(상세).....	380
【 전문가의 확인 】	383
1. 전문가의 확인	383
2. 전문가와의 이해관계	383

사업보고서

(제 16 기)

사업연도 2022.01.01 부터
 2022.12.31 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2023년 3월 20일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

주식회사 크래프톤

대 표 이 사 :

김 창 한

본 점 소 재 지 :

서울시 강남구 테헤란로 231(역삼동)

(전 화) 02-6250-0812

(홈페이지) <https://www.krafton.com>

작 성 책 임 자 :

(직 책) CFO (성 명) 배동근

(전 화) 02-6250-0812

【 대표이사 등의 확인 】

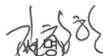
확 인 서

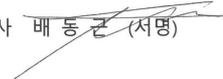
우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당자로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시 되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제8조의 규정에 따라 내부회계관리 제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다. (「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제4조에 의한 외부감사대상법인에 한함)

2023 년 3 월 20 일

주식회사 크래프톤

대표이사 김 창 한 

신고업무담당이사 배 동 권 (서명) 

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

가. 연결대상 종속회사 현황(요약)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	0	0	0	0	0
비상장	28	4	2	30	2
합계	28	4	2	30	2

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

나. 연결대상회사의 변동내용

구분	자회사	사유
신규 연결	(주)5민랩	지분 취득
	(주)740게임즈	지분 취득
	Neon Giant AB	지분 취득
	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	신규 설립
연결 제외	(주)비트원어스	(주)핑스플로우에 흡수합병 후 해산
	(주)740게임즈	청산 종결

다. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 크래프톤'입니다. 영문으로는 'KRAFTON, Inc.'이라 표기하며, 약식으로는 '주크래프톤'이라고 표기합니다.

라. 설립일자

당사는 2007년 3월 26일에 설립되었습니다.

마. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소
 주소: 서울시 강남구 테헤란로 231(역삼동)
 전화번호: 02-6250-0812
 홈페이지: <https://www.krafton.com>

바. 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부	미해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	해당

사. 주요 사업의 내용

당사 및 종속회사는 게임 제작 및 퍼블리싱을 주 사업으로 영위하고 있습니다. 글로벌 IP PUBG: 배틀그라운드(이하 <배틀그라운드>)를 기반으로 200개국 이상에 게임 서비스를 제공하고 있습니다. 당사의 2022년 매출액은 18,540억원이며, 플랫폼 별로는 모바일 12,528억원(67.6%), PC 4,650억원(25.1%), 콘솔 1,041억원(5.6%), 기타 322억원(1.7%)으로 구성되어 있습니다. 당사는 <배틀그라운드>를 기반으로 한 성장을 지속하는 한편, 차별화된 콘텐츠를 만들어 내는데에 집중하며 사업 확장을 추진할 것입니다. 기타 자세한 사항은 'Ⅱ.사업의 내용'을 참고하여 주시기 바랍니다.

아. 회사의 주권상장(또는 등록·지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)여부	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 등 여부	특례상장 등 적용법규
유가증권시장	2021.08.10	해당사항 없음	해당사항 없음

2. 회사의 연혁

가. 회사의 연혁

최근 5사업년도 중 주요 연혁은 아래와 같습니다.

일자	연혁
2018년 04월	(주)블루홀, <테라> 콘솔버전 북미, 유럽 출시
2018년 11월	(주)크라프톤, <테라> 콘솔버전 일본 출시
2019년 09월	(주)크라프톤, 모바일 게임 <미니라이프> 글로벌 출시
2019년 10월	(주)스콜, 모바일 RPG <테라 오리진> 일본 출시
2019년 10월	(주)크라프톤, <미스트오버> 콘솔 및 PC버전 출시
2019년 11월	(주)피닉스, 모바일 게임 <골프킹> 글로벌 출시
2019년 11월	<미스트오버> '대한민국 게임대상 2019' 우수상 수상
2020년 03월	(주)레드사하라스튜디오, 모바일 게임 <테라 히어로> 출시
2020년 06월	(주)크라프톤, <빅배드몬스터즈> 일본 출시
2020년 12월	(주)블루홀스튜디오, <엘리온> 국내 출시
2021년 07월	(주)크라프톤, <배틀그라운드 모바일 인도> 출시
2021년 10월	(주)블루홀스튜디오, <엘리온> 북미/유럽 출시
2021년 10월	라이징윙스(주), <캐슬 크래프트> 글로벌 출시
2021년 11월	(주)크라프톤, <뉴스테이트 모바일> 글로벌 출시
2021년 11월	(주)블루홀스튜디오, <엘리온> 일본 출시
2022년 06월	(주)드림모션, <로드 투 발러: 엠파이어스> 글로벌 출시
2022년 09월	라이징윙스(주), <캠핑 캣 패밀리> 국내 출시
2022년 09월	Unknown Worlds Entertainment, Inc., <문브레이커> PC Early Access 런칭
2022년 12월	Striking Distance Studios, Inc. <칼리스트 프로토콜> 글로벌 출시

나. 회사의 본점 소재지 및 그 변경

일자	주소
2018.09.03	경기도 성남시 분당구 분당내곡로 117(백현동, 알파돔타워4)
2018.11.30	경기도 성남시 분당구 분당내곡로 117(백현동, 크래프톤타워)
2021.07.12	서울시 강남구 테헤란로 231(역삼동)

다. 경영진 및 감사의 중요한 변동

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2018.03.30	정기주총	-	기타비상무이사 김대영	-
2018.11.30	임시주총	기타비상무이사 김강석 기타비상무이사 윤원기 기타비상무이사 Xiaoyi Ma(샤오이마)	-	기타비상무이사 김대영(중도퇴임) 기타비상무이사 김한준(중도퇴임) 기타비상무이사 김정훈(중도퇴임)
2019.03.29	정기주총	-	감사 송인애	-
2020.03.30	정기주총	사내이사 김창한	최대주주인 사내이사 장병 규	-
2020.06.18	-	대표이사 김창한	-	사내이사 김효섭(중도퇴임) 대표이사 김효섭(중도퇴임)
2021.03.31	정기주총	사외이사 Kevin Maxwell Lin(케빈 맥스웰 린) 사외이사 및 감사위원 여은정 사외이사 및 감사위원 이수경 사외이사 및 감사위원 백양희	-	기타비상무이사 김강석(중도퇴임) 기타비상무이사 윤원기(중도퇴임) 감사 송인애(중도퇴임)
2021.11.30	-	-	-	기타비상무이사 Xiaoyi Ma(샤오이마) (임기만료)
2022.01.10	-	-	-	사외이사 Kevin Maxwell Lin(케빈 맥스웰 린) (중도퇴임) (주1)

※ 상기 '임기만료 또는 해임'에는 중도퇴임 이사가 포함되어 있습니다.

※ 대표이사의 경우 당사 이사회에서 선임하였습니다.

(주1) 사외이사 중도퇴임 후 미등기임원으로 전환하여 재직중입니다.

라. 최대주주의 변동

당사는 설립일부터 공시서류 제출일 현재까지 최대주주 변동 이력이 없습니다.

마. 상호의 변경

회사명	변경일자	변경전	변경 후
(주)크라프트톤	2018.11.30	(주)블루홀	(주)크라프트톤
라이징윙스(주)	2018.11.30	(주)블루홀피닉스	(주)피닉스
	2020.12.02	(주)피닉스	라이징윙스(주)
PUBG MadGlory, LLC	2018.03.03	Mad Glory Interactive, LLC	PUBG MadGlory, LLC
Striking Distance Studios, Inc.	2019.07.03	1470 Development, Inc.	Striking Distance Studios, Inc.
Chicken Dinner Industries, LLC	2022.04.25	Spetznatz Helmet Industries, LLC	Chicken Dinner Industries, LLC
En Masse Entertainment Texas, Inc.	2022.12.12	Bonus XP, Inc.	En Masse Entertainment Texas, Inc.

바. 화의, 회사정리절차 등

회사명	변경일자	내용
(주)스콜	2021.05.25	파산 종결

(주)레드사하라스튜디오	2022.03.18	파산 종결
(주)740게임즈	2022.06.20	청산 종결

사. 합병 등을 한 경우 그 내용

합병, 분할 및 자산양수도의 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '8.기타 재무에 관한 사항' - '가.재무제표 재작성 등 유의사항' 및 'XI.그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항' - '4.작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항' - '가.합병 등의 사후 정보'를 참고하여 주시기 바랍니다.

구분	내용
합병	2020년 12월 ㈜크래프톤이 펍지㈜, ㈜펍지랩스, ㈜펍지웍스를 합병 2020년 12월 ㈜피닉스가 ㈜딜루전스튜디오를 합병 2022년 06월 ㈜명스플로우가 ㈜비트윈어스를 합병
분할	2020년 12월 ㈜크래프톤이 ㈜블루홀스튜디오를 분할
종속회사 설립	2018년 05월 PUBG Shanghai 설립 2019년 02월 KP PTE. LTD. 설립 2019년 05월 Striking Distance Studios, Inc. 설립 2019년 09월 PUBG JAPAN Corporation 설립 2020년 02월 PUBG Entertainment, Inc. 설립 2020년 02월 Indestructible Frying Pan, LLC 설립 2020년 04월 Striking Distance Studios Spain, S.L. 설립 2020년 01월 Krafton Ventures, L.L.C. 설립 2020년 01월 Krafton Ventures Fund, L.P. 설립 2020년 02월 KRAFTON Ventures, Inc. 설립 2020년 11월 PUBG INDIA PRIVATE LIMITED 설립 2021년 01월 SDS Interactive Canada Inc. 설립 2021년 03월 ㈜비트윈어스 설립 2021년 07월 ㈜팁도우게임즈 설립 2021년 11월 Krafton Global GP, LLC 및 Krafton Global, LP 설립 2022년 11월 KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC. 설립
종속회사 지분 인수	2018년 02월 ㈜펍지랩스 지분인수 2018년 05월 ㈜펍지웍스 지분인수 2018년 07월 ㈜딜루전스튜디오 지분인수 2018년 03월 PUBG MadGlory, LLC 지분인수 2020년 06월 Bonus XP, Inc. 지분인수 2021년 06월 ㈜드림모션 지분인수 2021년 07월 ㈜명스플로우 및 Thingsflow Inc. 지분인수 2021년 12월 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 및 Unknown Worlds Entertainment, Ltd. 지분인수 2022년 02월 ㈜5민랩 및 ㈜740게임즈 지분인수 2022년 11월 Neon Giant AB 지분인수
자산양수도 및 영업양수도	2018년 03월 ㈜크래프톤과 ㈜펍지랩스 자산양수도(모바일게임 <히어로스카이>, <드래곤프렌즈> 외) 2019년 12월 ㈜크래프톤과 펍지㈜ 자산양수도(게임 <데빌리언>) 2021년 05월 ㈜비트윈어스와 브이씨엔씨㈜ 영업양수도 (비트윈 사업부문) 2022년 04월 ㈜크래프톤과 ㈜명스플로우 자산양수도 (㈜비트윈어스 지분)

아. 회사의 업종 또는 주된 사업의 변화

당사는 게임사업을 주 사업으로 영위하고 있으며, 신규 사업 진출 및 사업 다각화 등에 따라 사업 목적을 추가하고 있습니다. 당사가 영위하는 목적사업으로 정관의 기재된 내용은 다음과 같습니다.

1. 소프트웨어 개발업
2. 소프트웨어 배포업
3. 부동산 임대업
4. 기타 스포츠(예술, 스포츠 및 여가 관련) 서비스업
5. 평생교육 및 평생교육시설 운영업 등 교육서비스업
6. 블록체인 관련 사업 및 연구개발업
7. 영화, 드라마, 영상물, 디지털 콘텐츠 제작 및 유통업
8. 음악, 음반 제작 및 유통업
9. 만화, 웹툰 제작 및 유통업
10. 경영컨설팅 및 지원 사업
11. 위 항에 관련된 부대사업일체

3. 자본금 변동사항

가. 자본금 변동추이

(단위 : 원, 주)

종류	구분	제16기 (2022년말)	제15기 (2021년말)	제14기 (2020년말)	제13기 (2019년말)	제12기 (2018년말)
보통주	발행주식총수	49,081,545	48,967,045	8,557,037	8,045,498	7,455,565
	액면금액	100	100	500	500	500
	자본금	4,908,154,500	4,896,704,500	4,278,518,500	4,022,749,000	3,727,782,500
우선주	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
기타(주1)	발행주식총수	-	-	-	-	465,473
	액면금액	-	-	-	-	500
	자본금	-	-	-	-	232,736,500
합계	자본금	4,908,154,500	4,896,704,500	4,278,518,500	4,022,749,000	3,960,519,000

(주1) 상기 '기타' 주식은 전환상환우선주식입니다.

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류			비고
	보통주	기타	합계	
I. 발행할 주식의 총수	-	-	300,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	49,081,545	13,719,825	62,801,370	-
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	-	13,719,825	13,719,825	-
	1. 감자	-	-	-
	2. 이익소각	-	-	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-
	4. 기타	-	13,719,825	13,719,825
IV. 발행주식의 총수 (II-III)	49,081,545	-	49,081,545	-
V. 자기주식수	2,167,418	-	2,167,418	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	46,914,127	-	46,914,127	-

나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고
					취득(+)	처분(-)	소각(-)		
배당 가능 이익 범위 이내 취득	직접 취득	장내 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		장외 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		공개매수	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
	소계(a)	보통주	-	-	-	-	-	-	
		우선주	-	-	-	-	-	-	
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		현물보유수량	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		소계(b)	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
기타 취득(c)			보통주	2,167,418	-	-	-	2,167,418	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)			보통주	2,167,418	-	-	-	2,167,418	-
			우선주	-	-	-	-	-	-

다. 자기주식 직접 취득·처분 이행현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주, %)

구 분	취득(처분)예상기간		예정수량 (A)	이행수량 (B)	이행률 (B/A)	결과 보고일
	시작일	종료일				
직접 취득	2020.12.02	2020.12.02	2,192,760	2,192,760	100	-
직접 처분	2021.06.03	2021.06.03	25,342	25,342	100	-

※ 상기 '직접 취득' 건은 2020.12.02 펄지(주) 합병으로 인해 보통주 438,552주를 자기주식으로 취득한 건으로 2021.05.04 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 반영하여 작성하였습니다.

※ 당사는 취득/처분종료일 당시 비상장법인으로 '자기주식취득/처분결과보고서' 제출 의무가 없어 '결과보고일' 기재를 생략하였습니다.

5. 정관에 관한 사항

본 공시서류에 첨부된 정관의 최근 개정일은 2022년 3월 31일로, 당사 제15기 정기주주총회에서 변경되었습니다. 제출일 이후 개최 예정인 당사 제16기 정기주주총회(2023년 3월 28일 개최 예정) 안건에는 정관 변경의 건이 포함되어 있지 않습니다.

가. 정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2020.03.30	제13기 정기주주총회	<ul style="list-style-type: none"> - 사업 목적 추가 - C종, D종 및 E종 전환상환우선주식 조항 삭제 - 주식매수선택권 부여 후 주주총회 승인 추가 - 이사회 회의방식 변경 	<ul style="list-style-type: none"> - 크래프톤타워 임차공간 중 일부 전대차에 따른 사업 목적 추가 - C종, D종 및 E종 전환상환우선주식의 보통주식 전환 - 벤처기업육성에 관한 특별조치법 내용 추가 - 상법 제391조 제2항 반영
2021.03.31	제14기 정기주주총회	<ul style="list-style-type: none"> - 전면 개정 	<ul style="list-style-type: none"> - e스포츠 사업을 위한 사업 목적 추가 - 향후 본점소재지 변경 대비 - 발행할 주식 총수 및 주식분할에 따른 액면가 변경 - 주식 등의 전자등록을 위한 근거 조항 마련 및 관련 조항 개정 - 신주인수권 관련하여 자본시장법 제165조의6 및 상법 418조의 내용 반영 - 중소기업 유예기간 만료에 따라 벤처기업법에 따른 주식매수선택권 관련 조항 내용 삭제 - 상법 개정에 따른 신주 배당기산일 규정 삭제 및 동등배당 조항 신설 - 정기주주총회 개최의 유연성을 위한 기준일 규정 수정 및 관련 조항 개정 - 사채의 발행조항 신설 및 이사회 결의로 발행 가능한 사채의 발행한도 상한 변경 - 감사위원회, 사외이사후보추천위원회 및 기타 위원회 설치 근거 마련 - 감사에 관한 규정을 감사위원회에 관한 조항으로 변경 - 사외이사 후보 추천 절차 등에 관한 조항 추가 - 기타 상장회사에 필요한 내용 추가 및 개정
2022.03.31	제15기 정기주주총회	<ul style="list-style-type: none"> - 사업 목적 추가 	<ul style="list-style-type: none"> - 신규사업 진출 및 사업 다각화 등을 위한 회사 경영 목적 추가

II. 사업의 내용

1. 사업의 개요

당사는 2007년에 설립된 글로벌 게임회사로서, 게임의 개발 및 퍼블리싱을 주 사업으로 영위하고 있으며, 크래프톤 본사 산하 총 9개의 개발 스튜디오를 갖추고 <배틀그라운드>, <뉴 스테이트 모바일>, <서브노티카> 등 총 18개의 게임을 서비스하고 있습니다.

당사의 2022년 매출액은 18,540억원이며, 플랫폼 별로는 모바일 12,528억원(67.6%), PC 4,650억원(25.1%), 콘솔 1,041억원(5.6%), 기타 322억원(1.7%)으로 구성되어 있습니다. 해당 매출액의 약 94%가 해외에서 발생되고 있으며 전세계 권역에서 당사의 게임이 서비스되고 있습니다.

2022년 9월 당사의 북미 지역 개발 스튜디오인 Unknown Worlds Entertainment, Inc.에서는 턴제 전략 장르 신작 <문브레이커>를 PC Early Access로 선보였으며, 12월에는 Striking Distance Studios, Inc.의 서바이벌 호러 장르 신작 <칼리스트 프로토콜>이 PC 및 콘솔 버전으로 출시되었습니다.

당사는 강력한 글로벌 IP인 <배틀그라운드>를 기반으로 한 성장을 지속하는 한편, 현재 준비 중인 PC, 콘솔, 모바일을 아우르는 다양한 프로젝트를 통하여 추가 성장 동력을 확보할 계획입니다. 또한, AI/딥러닝 등 신기술 분야를 통해서는 게이머와 크리에이터 모두에게 새로운 가치를 제공하고, 차별화된 콘텐츠를 만들어 내는데에 집중하며 사업 확장을 추진할 것입니다.

2. 주요 제품 및 서비스

가. 주요 서비스 등의 현황

(1) 연결기준

(단위: 백만원)

사업부문	구분	품목	제16기 (2022년)		제15기 (2021년)		제14기 (2020년)	
			금액	비율	금액	비율	금액	비율
게임	PC	<배틀그라운드>, <테라> 등	464,978	25.08%	398,447	21.13%	264,899	15.86%
	모바일	<배틀그라운드>, <테라> 등	1,252,773	67.57%	1,417,152	75.17%	1,341,370	80.30%
	콘솔	<배틀그라운드>, <테라> 등	104,081	5.61%	19,632	1.04%	29,499	1.77%
	기타	기타	32,184	1.74%	50,121	2.66%	34,660	2.07%
합 계			1,854,016	100.00%	1,885,352	100.00%	1,670,428	100.00%

(2) 별도기준

(단위: 백만원)

사업부문	구분	품목	제16기 (2022년)		제15기 (2021년)		제14기 (2020년)	
			금액	비율	금액	비율	금액	비율
게임	PC	<배틀그라운드>, <테라> 등	428,079	24.22%	380,081	20.79%	22,235	23.30%
	모바일	<배틀그라운드>, <테라> 등	1,239,553	70.12%	1,399,667	76.55%	56,168	58.85%
	콘솔	<배틀그라운드>, <테라> 등	76,131	4.31%	14,260	0.78%	3,011	3.16%
	기타	기타	24,013	1.36%	34,366	1.88%	14,023	14.69%
합 계			1,767,776	100.00%	1,828,374	100.00%	95,437	100.00%

나. 주요 서비스 등의 가격변동 추이

주요 게임인 <배틀그라운드>의 PC 및 콘솔 버전은 최초 다운로드 시 지불하는 판매가격 (Buy-to-Play) 방식에서 2022년 1월 무료 플레이 방식으로 전환하였습니다. 또한 게임 내에서 유료 아이템을 구매할 수 있는 시스템을 채택하고 있습니다.

모바일 버전의 경우 게임을 다운로드하는 시점에는 과금하지 않지만 게임 내에서 별도의 개별 아이템 또는 시즌패스 등을 구매할 수 있는 부분 유료화(In-App Purchase, 인앱결제)를 시행하고 있습니다.

PC와 콘솔 버전의 최초 구매 시 판매 가격 변동 추이는 다음과 같습니다.

(단위 : 원, USD)

구분		제16기 (2022년)	제15기 (2021년)	제14기 (2020년)
PC	국내	₩0	₩32,000	₩32,000
	국외	\$0	\$29.99	\$29.99
콘솔	Xbox	\$0	\$19.99	\$19.99
	PlayStation(주1)	\$0	\$29.99	\$29.99

(주1) 독일의 경우 현지 법령(청소년보호법)에 의하여 EUR 0.25로 판매되고 있습니다.

3. 원재료 및 생산설비

당사 및 종속회사는 게임의 개발 및 퍼블리싱을 주 사업으로 영위하는 글로벌 게임회사로 일반 제조업과는 달리 원재료의 매입이나 생산설비가 존재하지 않는 바, 주요 원재료 및 생산설비 등에 대한 사항은 별도로 기재하고 있지 않습니다.

다만, 글로벌 개발 인력의 투입과 게임 서비스 제공 등을 위하여 보유 중인 유형자산에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '13.유형자산 및 리스'를 참고하여 주시기 바랍니다.

4. 매출 및 수주상황

가. 매출실적

(1) 연결기준

(단위 : 백만원)

사업부문	구분	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)	제14기 (2020년)
게임	대한민국	103,038	121,784	88,977
	아시아	1,485,121	1,630,504	1,432,491
	아메리카/유럽	251,886	106,778	130,873
	기타	13,971	26,286	18,087
합 계		1,854,016	1,885,352	1,670,428

(2) 별도기준

(단위 : 백만원)

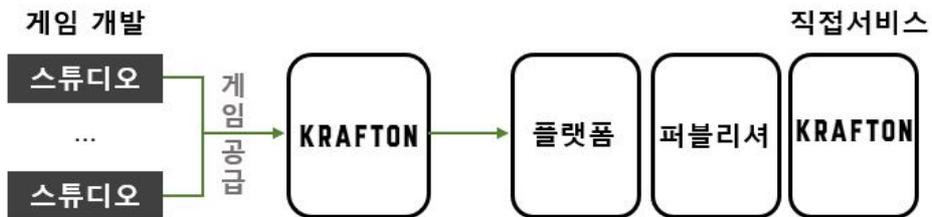
사업부문	구분	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)	제14기 (2020년)
게임	대한민국	92,152	105,116	19,276
	아시아	1,474,693	1,618,649	64,701
	아메리카/유럽	189,435	81,858	9,918
	기타	11,496	22,751	1,542
합 계		1,767,776	1,828,374	95,437

나. 판매경로, 판매방법 및 전략

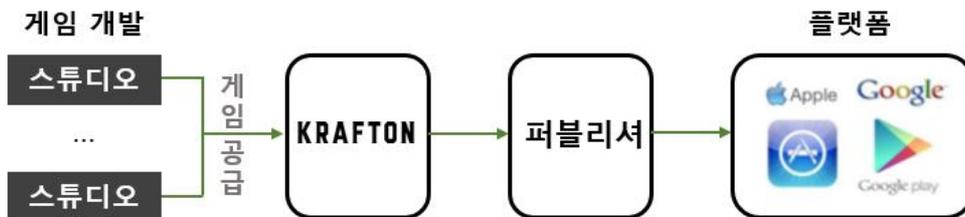
(1) 판매경로

당사는 당사 및 종속회사의 스튜디오에서 개발한 게임을 다양한 플랫폼을 통해 직접 서비스 또는 퍼블리셔를 통하여 제공하고 있습니다. 각 경로별 판매방법은 다음과 같습니다.

[PC 게임]



[모바일 게임]



[콘솔 게임]



(2) 판매전략

당사는 대표 게임 IP인 <배틀그라운드>의 PC, 모바일, 콘솔 버전을 전 세계 권역에서 동시 서비스 중에 있습니다. 당사는 이용자 수 증가와 게임 내 수익화 증대 노력을 위해 여러 국내외 파트너들과 긴밀한 협조를 통한 마케팅 전략을 추진하고 있습니다. 더불어, 이탈 이용자의 최소화과 잠재적 시장 규모 또한 확대하기 위하여 노력하고 있으며, 신규 이용자 유입이 용이할 수 있도록 다양한 매체, 플랫폼을 통한 당사 콘텐츠 노출과 사업 다각화를 진행하고 있습니다.

1) 인플루언서/스트리밍 서비스 마케팅

인플루언서, 크리에이터 마케팅 전략은 유명 스트리머가 스트리밍 방송을 통해 게임을 플레이하는 방식을 통해 신규 이용자들에게는 게임을 소개하고, 이탈 이용자들에게도 게임에 대한 관심을 환기시킬 수 있어 당사 게임을 알릴 수 있는 효과적인 마케팅 방법입니다. 또한 게임을 직접 플레이하지 않는 사람도 게임 스트리밍 방송 시청을 통해 게임의 팬으로 만들 수 있어, 잠재적인 수요자를 확보할 수 있는 효과가 있습니다. 당사는 자체적으로 영향력 있는 크리에이터 파트너들과 협업하는 전략을 통해 효과적인 마케팅을 진행하고 있습니다.

이와 같이 당사는 잠재 이용자에 도달 가능한 인플루언서 풀을 활용하고, 이들의 적극적 참여를 위한 자체 브랜드 콘텐츠 제작, 공식 SNS 콘텐츠 참여 기회 제공, 파트너 동반성장 프로그램 등을 통해 높은 활동성을 장려하며 게임의 브랜드 인지도도 함께 향상시키는 전략을 수행하고 있습니다.

2) e스포츠

당사는 <배틀그라운드> e스포츠 대회를 운영하고 있습니다. 당사 e스포츠 대회의 경우 기본적으로 책정된 상금 이외에 e스포츠 팬들이 직접 참여하여 후원하는 승자 예측 이벤트인 'Pick'em(픽뎀)챌린지', 즉 '클라우드 펀딩 금액'을 추가하여 상금 규모가 더욱 확대되고 있습니다. 2022년 4월에는 PUBG Continental Series(PCS) 6를 개최하였고, 2022년 6월에는 국가별 대항전인 PUBG Nations Cup(PNC)을 2019년 개최 후 3년 만에 유관중으로 태국 방콕에서 개최하였으며, 대회기간 동안 약 2만명 이상의 관람객이 오프라인으로 현장을 방문하였습니다. 2022년 9월에는 PCS7, 2022년 11월에는 UAE 두바이에서 PUBG 글로벌 시리즈의 최강전인 PUBG Global Championship(PGC)을 Dubai Esports Festival(DEF) 2022과 연계하여 오프라인으로 개최하였습니다. 당사는 단편적 e스포츠 이벤트 개최가 아닌 전체 리그가 하나의 연결된 스토리를 가지고, 스토리가 하나의 콘텐츠가 될 수 있도록 기획하고자 합니다. 2023년에는 PNC, PGC 외에도 PGS(PUBG Global Series)를 개최할 예정인데, 이러한 e스포츠 대회를 통해 게임에 대한 중계뿐만 아니라 대회 기간 중 회사의 IP 홍보, 콜라보레이션 상품 출시 등 부수적인 마케팅 효과를 누릴 수 있습니다. 최근 e스포츠에 대한 대중의 관심도가 많이 높아짐에 따라 많은 기업들이 e스포츠 생태계에 큰 관심을 보이고 있으며, 당사는 영향력 높은 파트너사들과 다수의 스폰서십을 체결하는 등 강력한 파트너십 전략도 추진하고 있습니다. 이와 같이 e스포츠 운영을 통하여, 게임 이용자 확대는 물론 스폰서십, 중계권, 티켓, MD 상품 판매, 프로모션 등을 통해 부가적인 수익 또한 기대가 가능합니다.

3) 기타 마케팅 진행 사항

당사는 기타 여러 매체 및 수단을 활용하여 마케팅을 진행하고 있습니다.

판매전략	내용
① 사전모집	사전등록 웹사이트를 제작하여, 게임 홍보 및 사전예약자에 한하여 게임 출시 후 혜택 제공
② 매체광고	온라인, 모바일 및 TV 매체를 활용하여 이용자 획득을 위한 디스플레이 광고
③ 오프라인 광고	지하철 및 버스 등 옥외 광고 매체를 활용한 디스플레이 광고

④ 브랜드 이벤트 프로모션	제품의 인지도 확대와 고객들의 브랜드 경험을 위한 마케팅 활동
⑤ 크로스 프로모션	타 브랜드와 함께 제휴를 통한 광고 영역 제공 및 콜라보레이션 제품 제작하여 프로모션 진행

5. 위험관리 및 파생거래

가. 위험관리

(1) 시장위험

1) 환율변동 위험

연결회사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, EUR, JPY 등이 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리를 하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 연결회사의 화폐성 외화금융자산과 외화금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말				전기말			
	USD	EUR	JPY	기타	USD	EUR	JPY	기타
외화금융자산	797,025,003	5,431,320	1,915,311	14,132,404	1,097,780,132	2,810,642	1,871,151	14,968,364
외화금융부채	46,156,073	372,978	49,565	3,145,590	54,829,142	4,146,170	204,882	5,713,729

보고기간종료일 현재 다른 모든 변수가 일정하고 해당 통화에 대한 원화의 환율이 5% 변동할 때 이와 같은 환율변동이 법인세비용차감전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(40,925,202)	40,925,202
외화금융부채	2,486,210	(2,486,210)
순효과	(38,438,992)	38,438,992

(전기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(55,871,514)	55,871,514
외화금융부채	3,244,696	(3,244,696)
순효과	(52,626,818)	52,626,818

2) 이자율변동 위험

연결회사는 이자율 변동으로 인한 불확실성을 대비하기 위하여, 주기적인 금리동향 모니터링 등을 통해 이자율 위험을 관리하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 이자율 변동으로 인한 현금흐름의 변동위험에 노출되어 있는 금융자산 및 금융부채는 없습니다.

3) 가격위험

연결회사가 보고기간 종료일 현재 보유하고 있는 상장주식의 주당 가격이 약 1% 변동할 경우 연결회사의 연결포괄손익계산서에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
상장주식의 주당 가격이 약 1% 변동할 경우 기타포괄손익의 변동금액 (법인세효과 차감 후)	346,965	724,071

(2) 신용위험

신용위험은 연결회사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약조건상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 또한 신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등의 거래와 같이 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 연결회사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다. 금융자산 별 신용위험에 노출된 최대노출금액은 금융자산의 장부금액입니다.

1) 매출채권

연결회사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 기대신용손실에는 미래전망정보가 포함되며, 당기말의 손실충당금은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말						합계
	90일 이내 연체 및 정상채권	180일 이내 연체	270일 이내 연체	1년 이내 연체	1년 초과 연체	개별 손상채권	
기대 손실률	0.49%	44.98%	100.00%	100.00%	98.95%	100.00%	
총 장부금액	527,934,471	377,252	127,144	521,688	1,781,569	259	530,742,383
손실충당금	(2,569,115)	(169,698)	(127,144)	(521,688)	(1,762,894)	(259)	(5,150,798)

당기와 전기 중 매출채권 손상과 관련하여 손익에 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
영업비용	3,271,519	961,724

2) 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이 낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이있는 경우 신용위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실충당금은 12개월 기대신용손실로인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험 하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다.

당기와 전기 중 상각후원가로 측정하는 기타금융자산 손상과 관련하여 손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
기타비용(수익)	(10,742)	(292,189)

(3) 유동성 위험

연결회사의 유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리 규정을 적절하게 관리하기 위한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 연결회사는 충분한 적립금과 차입한도를 유지하고 예측 현금흐름과 실제 현금흐름을 계속하여 관찰하고 금융자산과 금융부채의 만기구조를 대응시키면서 유동성위험을 관리하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 금융부채에 대하여 계약만기일까지의 잔여기간에 따라 만기별로 구분된 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

과목	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이내	1년~5년	5년 초과	합계
차입금	7,000,000	7,000,000	7,000,000	-	-	7,000,000
외상매입금	35,101	35,101	35,101	-	-	35,101
미지급금	94,012,394	94,022,842	93,841,299	181,543	-	94,022,842
미지급비용	154,048,273	154,048,273	119,874,076	34,126,174	48,023	154,048,273
리스부채	196,823,999	213,859,555	65,167,789	148,179,459	512,307	213,859,555
임대보증금	7,174,118	8,162,580	776,711	7,211,196	174,673	8,162,580
당기손익-공정가치측정금융부채	234,747,389	317,500,045	-	291,319,724	26,180,321	317,500,045
합계	693,841,274	794,628,396	286,694,976	481,018,096	26,915,324	794,628,396

(전기말)

(단위:천원)

과목	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이내	1년~5년	5년 초과	합계
외상매입금	795	795	795	-	-	795
미지급금	82,865,927	82,927,189	62,192,192	20,734,997	-	82,927,189
미지급비용	278,925,255	278,925,255	261,621,889	17,303,366	-	278,925,255
리스부채	173,203,471	186,540,291	55,080,045	127,230,410	4,229,836	186,540,291
임대보증금	6,651,895	7,060,079	4,500,958	2,364,983	194,138	7,060,079
당기손익-공정가치측정금융부채	207,824,890	303,220,907	-	303,220,907	-	303,220,907
합계	749,472,233	858,674,516	383,395,879	470,854,663	4,423,974	858,674,516

시장위험과 위험관리에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '4.재무위험관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

나. 파생상품 및 풋백옵션 등 거래 현황

공시서류작성기준일 현재 주요 옵션계약 및 그 내용은 다음과 같습니다.

당사는 2018년 4월 24일 관계기업인 (주)신한알과위탁관리부동산투자회사와 체결한 우선매수권 계약에 따라 (주)신한알과위탁관리부동산투자회사가 그레이츠판교(구, 크래프톤타워)를 제3자에게 매각하고자 하는 경우, 해당 부동산을 우선 매수할 수 있는 권리를 가지고 있습니다. 동 일자에 (주)신한알과위탁관리부동산투자회사 주주들과 주주간 계약을 체결하였으며, 해당 계약상 지분 관련한 우선매수권, 동반매도청구권 등 조건에 대해 약정하고 있습니다.

당사는 2021년 6월 25일 종속기업인 (주)뎅스플로우의 상환전환우선주 및 보통주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주들과 주주간 계약을 체결하였으며, 해당 주주간 계약상 지분 관련한 풋옵션, 콜옵션, 기타 조건에 대해 약정하고 있습니다. 해당 계약에 대한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '19.우발채무와 주요 약정사항' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.채무제표 주식' - '18.우발채무와 주요 약정사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

당사는 2022년 2월 4일 파트너십 확보를 위해 (주)서울옥션블루와 전환우선주식 인수 계약을 체결하였으며, 해당 계약상 지분 관련한 풋옵션, 콜옵션 및 동반매도청구권 등 조건에 대해 약정하고 있습니다. 해당 계약에 대한 자세한 사항은 당사가 2022년 2월 7일 제출한 '타법인 주식 및 출자증권 취득결정(자율공시)' 공시를 참고하여 주시기 바랍니다.

당사는 2022년 2월 4일 파트너십 확보를 위해 (주)엑스바이블루와 전환우선주식 인수 계약을 체결하였으며, 해당 계약상 지분 관련한 풋옵션, 콜옵션 및 동반매도청구권 등 조건에 대해 약정하고 있습니다. 해당 계약에 대한 자세한 사항은 당사가 2022년 2월 7일 제출한 '타법인 주식 및 출자증권 취득결정(자율공시)' 공시를 참고하여 주시기 바랍니다.

당사는 2021년 10월 29일 종속기업인 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 주식 취득 계약을 체결하였으며, 피투자법인의 운영 성과에 따라 2026년 중 조건부 대가의 지급여부 및 규모(최대 USD 250,000,000)가 결정될 예정입니다. 해당 계약에 대한 자세한 사항은 당사가 2021년 10월 29일 및 2021년 12월 9일 제출한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)', 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '31. 사업결합' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.채무제표 주식' - '18.우발채무와 주요 약정사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

당사는 2022년 2월 15일 종속기업인 (주)5민랩 주식 취득 계약을 체결하였으며, 피투자법인의 운영 성과에 따라 2024년 6월 이후, 2025년 6월 이후 조건부 대가의 지급 여부 및 규모(조건부 대가 금액 산정 시 신주 인수금액 29,999,947,950원은 회수하며, 최대 금액은 1,000억원과 1,000억원 초과분의 10%를 합산한 금액임)가 결정될 예정입니다. 해당 계약에 대한 자세한 사항은 당사가 2022년 2월 10일 제출한 '타법인 주식 및 출자증권 취득결정(자율공시)', 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '31. 사업결합' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.채무제표 주식' - '18.우발채무와 주요 약정사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

당사는 2022년 11월 23일 종속기업인 Neon Giant AB의 보통주 및 우선주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주(주식선택권을 보유한 종업원 포함)들과 주주간 계약을 체결하였으며, 해당 주주간 계약상 지분 관련한 풋옵션, 콜옵션, 기타 조건에 대해 약정하고 있습니다. 해당 계약에 대한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '19.우발채무와 주요 약정사항' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.채무제표 주식' - '18.우발채무와 주요 약정사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

6. 주요계약 및 연구개발활동

가. 주요 계약

(단위: 억원, 백만USD)

계약체결 시기	구분	계약상대방	목적	내용	금액	비고
2020년 11월	부동산 매입	개인	사업 및 투자 등	서울시 성동구 성수동 소재 부동산 매입	650	-
2021년 06월	지분 투자	이준영, 류성중 외	게임 개발역량 확충	㈜드림모션 지분 취득	400	(주1)
2021년 10월	지분 투자	Adam Max McGuire 외	게임 개발역량 확충	Unknown Worlds Entertainment, Inc. 지분 취득	USD 803	(주2)
2021년 11월	펀드 투자	미래에셋자산운용(주)	장기 거점 및 복합문화시설 조성 공간 확보	미래에셋맵스 일반사모부동산투자신탁66호 제2종 수익권 취득	2,900	(주3)
2022년 02월	지분 투자	박문형 외	게임 개발역량 확충	㈜5민랩 지분 취득	238	(주4)
2022년 06월	펀드 투자	스마트 케이앤비 부스터 펀드	스타트업 투자 등	스마트 케이앤비 부스터 펀드	1,100	(주5)
2022년 11월	지분 투자	Tor Gote Frick 외	게임 개발역량 확충	Neon Giant AB 지분 취득	USD 24	-

(주1) 2021.06.03 이준영, 류성중이 소유하고 있는 ㈜드림모션의 주식을 취득하는 대가의 일부로 당사의 자기주식 25,342주로 지급하였으며, 본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가

2021.05.13에 공시한 '주요사항보고서(자기주식처분결정)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

(주2) 본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2021.10.29, 2021.12.09 에 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

(주3) 본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2021.11.16에 공시한 '투자판단 관련 주요경영사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

(주4) 본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2022.02.10에 공시한 '타법인 주식 및 출자증권 취득결정(자율공시)'을 참고하여 주시기 바랍니다.

(주5) 상기 '금액'은 출자 약정액 기준입니다.

나. 연구개발활동

(1) 연구개발 담당조직

당사는 부설연구소 및 연구개발조직과 종속회사인 (주)블루홀스튜디오, 라이징윙스(주), Striking Distance Studios, Inc., PUBG Mad Glory, LLC, Unknown Worlds Entertainment, Inc., PUBG Amsterdam B.V. 등을 통하여 신규 콘텐츠 개발 및 관련 제반 기술에 대한 연구를 진행하고 있습니다.

(2) 연구개발 비용

연구개발비용은 당사 및 종속법인의 연구개발 조직의 개발 활동과 직접 관련이 있는 비용을 합리적인 기준에 따라 산정한 금액을 적용하였으며, 종속기업의 사업 부문 및 인력구성 등을 고려하여 연구개발 활동이 주된 업무인 경우, 해당 법인의 전체 영업비용을 연구개발비용으로 산정하였습니다.

(단위: 백만원)

과 목	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)	제14기 (2020년)	비고
연구개발비용 계	404,079	365,229	208,838	(주1)
연구개발비 / 매출액 비율 [연구개발비용계 ÷ 당기매출액 × 100]	21.8%	19.4%	12.5%	-

(3) 연구개발 실적

당사 및 종속회사의 연구개발 실적과 관련한 자세한 사항은 'XII.상세표' - '4.연구개발 실적(상세)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

※상세 현황은 '상세표-4. 연구개발실적(상세)' 참조

7. 기타 참고사항

가. 지적재산권 보유현황

(단위: 건)

구분	상표권		디자인권		특허권		저작권	
	출원	등록	출원	등록	출원	등록	출원	등록
국내	44	264	-	18	23	21	-	62
해외	198	823	-	-	3	5	-	11
합계	242	1,087	-	18	26	26	-	73

나. 법률 및 규정 등에 의한 규제사항

당사의 영업에 적용되거나 영향을 미칠 수 있는 주요 법률 및 규정 등에 의한 규제 사항은 다음과 같습니다.

구분	내용	주무부처
게임물 등급분류 (게임산업법)	- 게임물 제작 또는 배급하기 전에 게임물관리위원회 또는 자체등급분류사업자로 지정 받은 자로부터 사전 등급분류 의무	문화체육관광부
게임 과몰입중독 예방 조치 (게임산업법)	- 게임물 관련사업자의 게임과몰입과 중독을 예방하기 위하여 과도한 게임물 이용 방지 조치 의무 이행해야 함 - 적용 대상 게임물의 범위는 '셋다운제'와 동일함 - 대표적으로 회원 가입 시 실명, 연령 및 본인 확인 의무, 청소년 가입 시 법정대리인의 동의 확보, 청소년 본인 또는 부모 등 법정대리인의 요청 시 게임물 이용방법, 게임물 이용시간 등을 제한할 수 있는 이른바 '선택적 셋다운제'가 있음. 여기서 청소년은 만 18세 미만의 자에 고등학생을 포함함	문화체육관광부
청소년 보호 (청소년보호법)	- 게임물이 청소년유해매체물로 지정 및 고시되는 경우 해당 게임물에 청소년유해표시를 하여야 하며, 해당 게임물을 판매하거나 그 이용에 제공하기 위하여는 나이 및 본인 여부를 확인하고 청소년에게 판매 또는 이용하도록 제공해서는 아니 됨 - 정보통신서비스 제공자 중 일일 평균 이용자 수, 매출액 등이 일정한 기준에 해당하고 청소년유해매체물을 제공 및 매개하는 자는 청소년 보호 책임자를 지정해야 함.	여성가족부 / 방송통신위원회
소비자 보호 규제 (민법, 전자상거래법, 표시광고법 등)	- 통신판매업자는 19세 미만의 미성년자와 거래할 때에는 법정대리인의 동의가 없을 시 민법상 규정된 취소권에 따라 해당 거래를 취소할 수 있다는 점을 고지하여야 함 - 통신판매업자는 전자상거래법상 일정한 예외에 해당하지 아니하는 이상 원칙적으로 소비자에게 계약내용에 관한 서면을 받은 날로부터 7일 이내에 청약철회권을 보장하여야 함. - 표시광고의 공정화에 관한 법률('표시광고법') 및 전자상거래법상 사업자는 거짓, 기만, 과장된 표시·광고로 소비자를 유인하거나 소비자와 거래해서는 아니 됨.	공정거래위원회

<p>개인정보 규제 (개인정보보호법)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 개인정보를 수집 및 이용하거나 제3자에게 제공하려는 경우에는 법에서 정하는 사항을 정보주체에게 알리고, 각 동의를 받아야 하며, 이용자가 동의를 철회한 경우에는 지체없이 수집된 개인정보를 복구 및 재생할 수 없도록 파기하는 등 필요한 조치를 하여야 함 - 법에서 정하는 사항들을 포함한 개인정보처리방침을 수립하고 공개하여야 함 - 개인정보가 분실, 도난, 유출, 위조, 변조 또는 훼손되지 않도록 안전성 확보에 필요한 기술적·관리적 및 물리적 조치를 하여야 함 	<p>개인정보보호 위원회</p>
<p>확률형 아이템 자율규제</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 한국게임산업협회에서 자율적으로 확률형 게임 아이템의 종류와 구성 비율, 획득 확률 등을 공개해 게임 이용자들의 과소비를 방지하도록 하고, 모니터링을 통한 미준수 게임 개발사 매월 공표 	<p>-</p>
<p>청소년 결제한도</p>	<ul style="list-style-type: none"> - PC 온라인게임과 관련하여 청소년의 온라인 결제한도를 매월 7만원으로 제한하는 것으로 실무상 게임물관리위원회가 게임을 등급분류 시 결제한도를 확인하는 방식으로 규제함 	<p>문화체육관광부</p>

다. 업계의 현황

(1) 산업의 특성

1) 산업의 개요

게임은 상대적으로 높은 접근성과 상대적으로 저렴한 비용으로 여가시간을 즐길 수 있는 대표적인 엔터테인먼트 수단입니다. PC, 모바일, 콘솔 등 디지털 플랫폼을 기반으로 창의적인 게임 소재와 다양한 장르를 통하여 전 세계 이용자들에게 서비스 저변이 확대되며, 높은 고부가가치와 경제성을 창출하고 있습니다. 또한, 언어, 국가, 문화 등의 장벽이 상대적으로 낮은 가운데 국내 게임사들의 제작 역량이 강화되며, 글로벌 시장 내 한국 게임의 위상은 더욱 확대되고 있는 추세입니다.

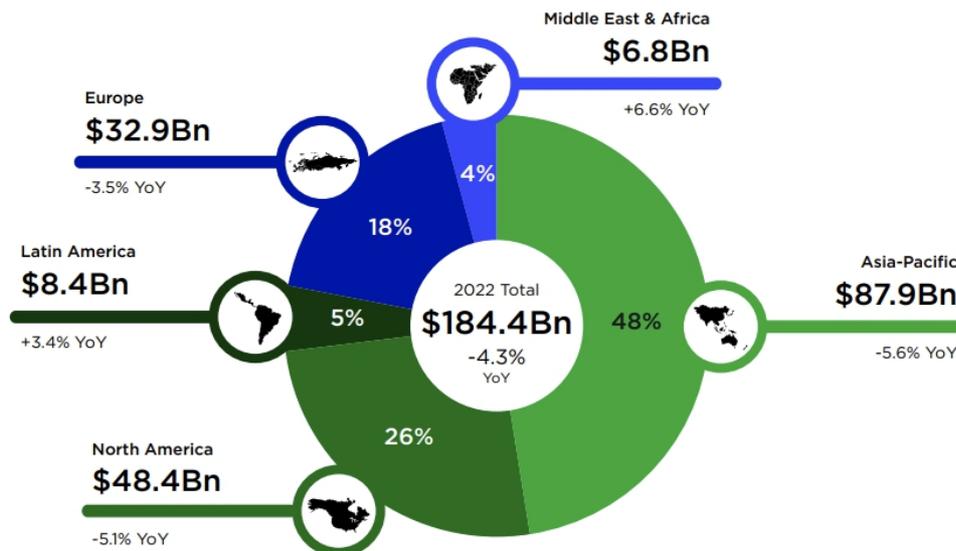
또한, 핵심 게임 IP는 탄탄한 스토리와 흥행이 검증된 세계관을 통하여 영화, 드라마, 웹툰, 애니메이션 등 다채로운 콘텐츠로 확대가 가능하며, 이를 통해 이용자를 지속적으로 유입하는 한편, 신규 비즈니스 기회 발굴을 위한 노력을 하고 있습니다. 중장기적으로는 AI/딥러닝 등 신기술을 접목한 게임과 멀티 플랫폼(Multi-Platform), 크로스 플레이(Cross-Play) 등의 플랫폼 진화에 힘입어 글로벌 게임 시장은 지속적인 성장을 이어갈 것으로 전망됩니다.

(2) 산업의 성장성

글로벌 게임 시장은 장기적으로 지속 성장할 것으로 전망하나, 2022년의 경우 글로벌 리오프닝 및 경기 침체 등의 영향으로 글로벌 게임 시장 규모 또한 다소 위축되었습니다. 글로벌 시장 조사기관 Newzoo에 따르면 2022년 글로벌 게임 시장의 규모는 약 1,844억 달러로 전년 동기 대비 4.3% 하락하였으나, 중장기적으로는 확장세가 지속되어 2025년까지 약 2,112억 달러 규모로 확대될 것으로 예상됩니다. 권역별로는 아시아가 약 48%로 가장 높은 비중을 차지하고, 북미(26%), 유럽(18%), 남미(5%), 중동 및 아프리카(4%)로 구성되어 있습니다.

2022 Global Games Market

Per Region

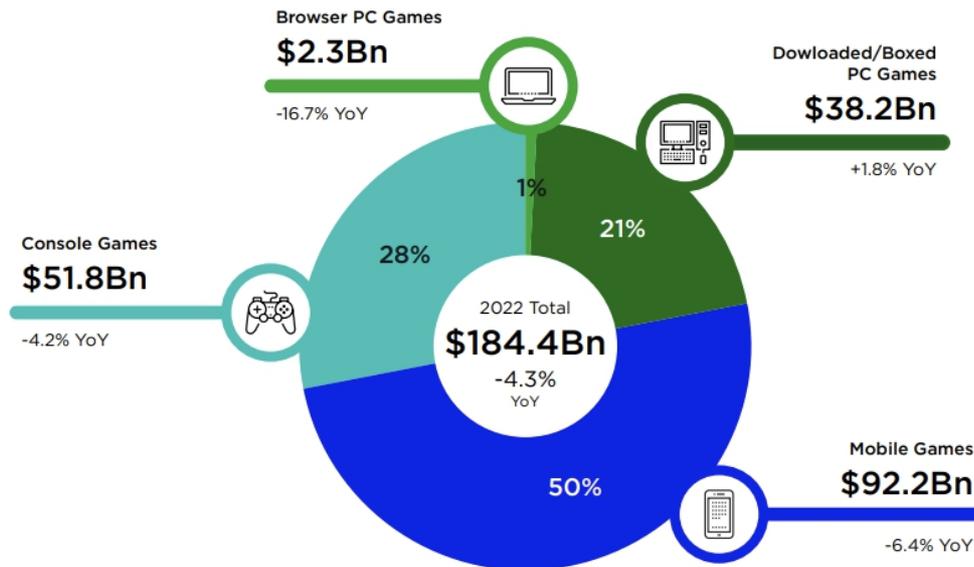


글로벌 게임 시장 규모를 플랫폼별로 살펴보면 모바일이 50%로 가장 높은 비중을 차지하고,

콘솔(28%), PC(22%)로 구성되어 있습니다. 2010년 이후 최근 시장의 성장을 견인해온 모바일 게임의 고성장이 유지되며 타 플랫폼의 성장세를 압도할 것으로 예상됩니다. 인도, 남미와 같은 신흥국에서 전반적인 인구 성장과 스마트폰 보급을 확대하여 신규 이용자가 지속 유입되고 있습니다. 또한, 선진국에서는 5G, 스마트폰 고사양화, 멀티 플랫폼(Multi-Platform) 및 클라우드 서비스에 힘입어 PC 또는 콘솔에서만 즐길 수 있었던 게임을 모바일로도 쉽게 즐길 수 있게 되어 기존 이용자의 모바일 유입이 가속화될 것으로 판단됩니다.

2022 Global Games Market

Per Segment



최근 하나의 게임을 모바일과 PC, 콘솔 등에서 동시에 플레이할 수 있는 멀티 플랫폼(Multi-Platform), 크로스플레이(Cross-Play) 출시가 산업 전반에서 활발히 이루어지며, 게임 플랫폼 간 경계도 불분명해지고 있습니다. 과거 고사양 게임은 PC 및 콘솔에서만 가능하였으나, 모바일 IT 기기의 고사양화에 힘입어 모바일 기기에서도 PC 및 콘솔 사양의 게임을 원활히 즐길 수 있게 되었으며, 게임 개발사들이 PC 및 콘솔에서 성공한 IP를 모바일로 재출시하는 경향은 더욱 뚜렷해지고 있습니다. 멀티 플랫폼(Multi-Platform) 출시를 통해 한국 게임의 글로벌 경쟁력은 한 단계 높아질 것으로 기대되는데, 이용자들은 언제 어디서든 게임을 즐길 수 있고, 게임사 측면에서는 북미, 유럽은 콘솔, 아시아는 모바일 게임 등 국가별 플랫폼 선호도에 따라 각 시장에 대응할 수 있는 역량을 갖추게 되는 이점이 존재합니다.

나아가, 게임의 '보면서 즐기고, 소통할 수 있는 콘텐츠'로서의 매력이 부각되며 e스포츠 산업 또한 전 세계적으로 큰 인기를 얻고 있습니다. 다가오는 2023년 항저우 아시안게임에서는 e스포츠가 정식 종목으로 채택되어 또 다른 성장의 기회가 마련될 것으로 기대됩니다. 글로벌 시장 조사기관 Newzoo에 따르면 2022년 글로벌 e스포츠 시장 규모는 약 13.8억 달러로 2025년까지 약 18.7억 달러 규모까지 확대될 것으로 전망하며, e스포츠 시청자 수는 전년 대비 8.7% 증가한 약 5억 3,200만 명에 달할 것으로 추정됩니다.

이러한 e스포츠의 인기는 게임의 '보는 재미'를 통해 더 많은 대중들이 게임에 관심을 갖게 되는 긍정적 영향과 관련 게임 콘텐츠의 인기도 함께 상승하는 선순환 효과를 낳고 있습니다. 향후에도 다양한 게임 장르와 플랫폼, 스트리밍 서비스 확대, 대회 상금 및 광고 등 기업의

스폰서십을 기반으로 e스포츠는 글로벌 게임 시장 성장에 지속 기여할 것으로 기대됩니다.

(3) 경기변동의 특성 및 계절성

게임은 영화, 공연, 레저 스포츠 등에 비해 상대적으로 저렴한 비용으로 여가 시간을 즐길 수 있는 수단이라는 점에서 경기 불황 시 저렴한 엔터테인먼트 대체재로 주목받아 왔습니다. 과거부터 경기 상승기에는 게임 이용자의 지출 규모가 커지는 반면, 경기 하강기에는 타 여가 수단을 즐기던 이용자들이 보다 저렴한 레저 수단인 게임으로 유입되는 현상을 보여 게임 산업은 인플레이션 및 경기 변동에 대한 민감성이 낮은 경향을 보입니다.

또한, 게임의 시간적, 공간적 제약으로 인해 실내활동이 잦아지는 겨울, 명절, 방학 등과 같은 시기에 수요가 증가하는 편입니다. 따라서, 게임사들은 이러한 게임의 계절성을 고려하여 콘텐츠 업데이트 및 이벤트를 제공하고 있습니다.

(4) 국내외 시장 여건 및 경쟁상황

게임 시장은 빠르게 성장하며 많은 사업자가 시장에 진출하였고, 시장 내 꾸준한 경쟁은 시장을 더욱 발전시키는 촉매제가 되어 왔습니다. 그러나, 최근에는 그 어느 때 보다 시장 참여자 간의 경쟁 강도가 더욱 격화되고 있습니다. 과거 시장 성장 초기에는 중소기업의 게임사들도 규모에 상관없이 신작 개발과 흥행이 용이했고, 시장의 확대와 함께 높은 수익성을 누릴 수 있었으나, 점차 시장이 성숙 단계에 접어들며 게임산업 전반적으로 대형 게임사들이 전체 산업의 매출 규모를 대부분 차지하며 점차 규모의 경제가 작용하는 시장으로 변화하고 있는 상황입니다.

이어서 최근에는 과거 흥행에 성공한 검증된 IP에 기반한 게임을 개발하여 기 확보된 팬층과 인지도를 활용하거나, 대규모의 자본력 및 개발진을 바탕으로 지속적인 신작 개발 모멘텀을 이어나가는 사례, 이용자들의 높아진 눈높이를 충족시키기 위한 그래픽과 게임성을 위한 게임의 고퀄리티화, 대중의 주목을 받기 위한 대규모 마케팅 비용 집행 등 게임의 흥행을 위해 수반되는 선점효과와 진입장벽 또한 점차 높아지고 있습니다.

또한, 게임 산업은 각 국가마다 요구하는 규제 수준을 충족해야 합니다. 각 국가별 이용자들의 문화 및 특성에 부합하는 다양한 운영 전략을 수립해야 하며, 자체 글로벌 사업 역량을 갖추거나, 이를 이미 갖춘 퍼블리셔와의 협업 중요성 역시 부각되고 있습니다. 이러한 노력의 일환으로 최근 개발사가 자체 퍼블리싱 역량을 갖추어 직접 퍼블리싱 사업까지 확장하는 시도, 또는 퍼블리셔가 개발력 확보를 통해 자체 게임 IP 확대에 힘쓰는 등 개발사와 퍼블리셔 간의 사업 영역 구분 또한 유기적으로 진화하는 추세를 보이고 있습니다.

라. 회사의 현황

(1) 회사의 개요

당사는 게임의 개발 및 퍼블리싱을 주 사업으로 영위하는 글로벌 게임회사로, 당사의 대표 게임 타이틀로 전 세계 200개국 이상에서 서비스되고 있는 <배틀그라운드>, 2018년 1월 및 2021년 5월 각 멀티 플랫폼으로 출시된 <서브노티카>와 <서브노티카: 빌로우제로>, 2021년 11월 글로벌 시장에 출시된 <뉴스테이트 모바일>까지 다수의 글로벌 게임 IP를 확보하고 있습니다. 이러한 글로벌 전략의 성과로 인해 현재 당사의 2022년 누적 매출 중 약 94%가 해외에서 발생되고 있으며, 전 세계 권역에서 당사의 게임이 서비스되고 있습니다.

(2) 회사의 주요 라인업

당사 및 산하 스튜디오에서 현재 서비스를 운영 중인 게임은 아래와 같습니다.

연번	게임명	개발 스튜디오	장르	플랫폼
1	<배틀그라운드> (PUBG: BATTLEGROUNDS)	펍지	배틀로얄	PC, 모바일, 콘솔
2	<뉴스테이트 모바일> (NEW STATE Mobile)	펍지	배틀로얄	모바일
3	<썬더 티어원> (Thunder Tier One)	크라프트온	탑다운 슈터	PC
4	<볼링킹> (Bowling King)	라이징윙스	캐주얼 스포츠	모바일
5	<미니골프킹> (Mini Golf King)	라이징윙스	캐주얼 스포츠	모바일
6	<골프킹: 월드투어> (Golf King: World Tour)	라이징윙스	캐주얼 스포츠	모바일
7	<캐슬 크래프트> (Castle Craft: World War)	라이징윙스	전략	모바일
8	<로드 투 발러: 월드워2> (Road to Valor: World War II)	드림모션	전략	모바일
9	<로닌: 더 라스트 사무라이> (Ronin: The Last Samurai)	드림모션	액션	모바일
10	<로드 투 발러: 엠파이어스> (Road to Valor: Empires)	드림모션	전략	모바일
11	<내추럴 셀렉션 2> (Natural Selection 2)	언노운윙즈	전략, FPS	PC
12	<서브노티카> (Subnautica)	언노운윙즈	액션, 어드벤처	PC, 콘솔
13	<서브노티카: 빌로우 제로> (Subnautica: Below Zero)	언노운윙즈	액션, 어드벤처	PC, 콘솔
14	<문브레이커> (Moonbreaker)	언노운윙즈	턴제 전략	PC
15	<토이클래시> (Toy Clash)	5민랩	전략 디펜스 VR/AR	PC, 모바일
16	<스매시 레전드> (Smash Legends)	5민랩	액션 PvP	PC, 모바일
17	<디 어센트> (The Ascent)	네온 자이언트	액션 슈터 RPG	PC
18	<칼리스토 프로토콜> (The Callisto Protocol)	스트라이킹 디스턴스 스튜디오	서바이벌 호러	PC, 콘솔

(3) 당사의 개발 스튜디오

당사는 멀티 타이틀을 자체 서비스할 수 있는 역량과 조직 구조를 확보하고 있으며, 2022년 2월 (주)5민랩 인수, 11월 Neon Giant AB 지분 인수 및 KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC. 설립을 통해 총 9개의 스튜디오 체제를 구축하였습니다.

모회사인 당사는 개발 초기 단계부터 산하 개발 스튜디오와의 지속적인 커뮤니케이션을 통해 게임의 개발 계획과 방향성을 발전시키고, 출시를 위한 마케팅 계획의 추진, 서비스 운영 전략의 집행 등의 역할을 수행하고 있습니다. 개발 스튜디오는 개발 조직으로서 명확한 정체성을 바탕으로 온전히 제작에 집중하며 지속 성장 가능한 환경을 조성하고 있습니다.

당사는 향후에도 역량 있는 개발사를 발굴하고 관계사로 편입하는 전략을 통해 경쟁력 높은 게임을 개발하고, PC 게임 서비스 시절부터 축적한 퍼블리싱 노하우를 모바일 게임에도 접목하는 전략 등을 통해 기업가치를 극대화할 계획입니다.

당사의 개발 스튜디오 현황은 다음과 같습니다.

개발 스튜디오	전문 장르	비고
펍지	배틀로얄, 서바이벌	- <배틀그라운드> 개발사 - <배틀그라운드>, <배틀그라운드 모바일> 등 대형 배틀로얄 개발 경험을 보유 - <뉴스테이트 모바일>, <썬더 티어원> 출시
블루홀	MMORPG	- 당사 내 In-House 스튜디오 형태에서 2020년 12월 분할신설 - <테라>, <엘리온> 등 대형 MMORPG 개발 경험 보유
라이징윙스	캐주얼 (스포츠, 아케이드)	- (주)피닉스와 (주)달루전스튜디오가 합병하며 신설 - <볼링킹>, <골프킹> 등 캐주얼 모바일게임 개발 전문
드림모션	액션, 전략, 로그라이크	- <컨스트라이더>, <로드 투 발라: 월드워2>, <로닌: 더 라스트 사무라이> 개발 - 5년 내 3개의 타이틀을 성공적으로 런칭, 모바일게임 전문 - 다양한 장르로의 도전을 통한 기존 게임 및 플레이 패턴을 재해석하고 새롭게 조합하는 역량 보유
스트라이킹 디스턴스 스튜디오	서바이벌, 호러	- 서구권에서 AAA급 타이틀을 주로 제작하던 제작진을 주축으로 미국 캘리포니아에 설립 - <칼리스토 프로토콜> 2022년 12월 PC, 콘솔 플랫폼에서 글로벌 출시
언노운월즈	액션, 어드벤처, 전략, FPS	- <서브노티카>, <내추럴 셀렉션> 시리즈 등 개발 - Sci-fi 세계관을 배경으로 한 턴제 전략 게임 <문브레이커> 2022년 9월 Early Access 런칭
5민랩	액션, 실시간대전	- 장르와 플랫폼을 넘나드는 다양한 도전, 제작 역량 보유 - <토이클래시>, <스매시 레전드> 개발
네온 자이언트	액션 슈터 RPG	- 스웨덴 소재의 개발 역량이 높은 개발진으로 구성된 스튜디오 - <디 어센트> 개발
몬트리올 스튜디오	미정	- 판타지 소설 <눈물을 마시는 새> IP 기반 게임 제작 목표

(4) 회사의 경쟁우위 요소

1) 글로벌 메가 IP 보유

게임 시장에서 초기 이용자 유입에 가장 영향을 크게 미치는 것은 단연 메가 IP입니다. 메가 IP가 이용자 유입에 영향을 미치는 이유는 다양합니다. 먼저, 메가 IP는 시간이 경과하여도 스테디셀러로 남아 이용자들의 관심을 꾸준히 받으며 IP 자체의 두터운 팬층을 보유하고 있어 인지도 면에서 신작 게임 대비 훨씬 유리한 고지를 점하고 있습니다. 또한, 수많은 신작 출시 가운데서도 메가 IP를 활용한 세계관 확장과 차기작 출시에 있어 이용자들의 선택을 받을 수 있도록 해주는 선점 효과가 존재합니다. 뿐만 아니라, 메가 IP가 지닌 자체적 마케팅 효과는 상대적으로 적은 마케팅 비용으로도 이용자 유입을 이끌 수 있어 게임 개발사 입장에서는 게임의 흥행을 상당 부분 보장해주는 매력적인 요소입니다.

당사는 글로벌 메가 IP인 <배틀그라운드>를 전 세계 이용자들에게 더욱 오랫동안 사랑받을 수 있는 프랜차이즈로 발전시키고 있습니다. 이러한 전략의 일환으로, <배틀그라운드>의 세계관을 확장하는 차기작 모바일게임 <뉴스테이트 모바일>을 자체 개발하여 2021년 11월 출시하였습니다. 보다 장기적으로는 게임 IP에서 그치지 않고 미디어, 엔터테인먼트 사업까지 독립적인 프로젝트로 확장하여 다양한 콘텐츠 포트폴리오를 구축해 나갈 계획입니다.

2) 글로벌 개발 및 기술 역량 확보

최근 게임 산업 내 무수히 많은 게임이 출시되고 최첨단 IT 기술이 적용됨에 따라 게임 개발도 전문화, 고도화가 이뤄지고 있습니다. 이를 즐기는 이용자들의 눈높이 또한 계속해서 높아지고 있으며, 이를 충족하기 위해 게임에 적용되는 기술적 난이도는 과거 대비 현저히 높아졌습니다.

당사의 대표 메가 IP인 <배틀그라운드>의 성공 또한 다양한 문화를 경험한 글로벌 Talent 조합에 기인하는데, 현재 당사는 전 세계 주요 권역에 글로벌 개발팀을 확보하고 확장 가능한 시스템적 환경을 구축하고 있습니다. 당사의 경쟁력 중 하나인 건플레이 구현을 예로 들면, 과거에는 탄도의 움직임을 레이저 형식의 일직선으로 구현했으나, 당사의 경우 탄도의 움직임과 물리적 구현, 총기 감각을 이해하는 뛰어난 감각을 지닌 엔지니어가 개발에 필수적으로 참여하고 있습니다. 이러한 핵심 역량을 지닌 개발진은 전 세계적으로 매우 소수입니다. 한편, 전 세계적으로 볼 때 권역별로 개발 인력이 서로 기술적 장점을 지닌 부분이 상이합니다. 한국과 중국 등 아시아권은 과거부터 대규모 온라인 게임에 강점을 지녀 다중 접속 환경의 게임을 만드는 역량과 라이브 서비스에 강점을 지니고 있습니다. 반면, 서구권은 콘솔로 대표되는 싱글 플레이 비디오게임이 주력이었던 만큼 그래픽과 엔지니어링에 강점을 지니고 있습니다. 게임이 엔지니어링, 디자인, 아트라는 3가지 요소가 복합적으로 융합되어 만들어지는 상품임에도 불구하고 당사와 같이 글로벌 개발진을 주요 권역에 두루 갖추어 각 스튜디오별 전문 인력 간 협업을 효과적으로 이끌어낼 수 있는 게임회사는 글로벌 대형 게임사 중에서도 매우 제한적입니다.

또한, 당사는 Game Production & Media Expansion 본부의 주도 하에 당사 산하 개발 스튜디오 내 다양한 문화권에서 게임 개발 경력을 보유한 글로벌 개발인력 간 시너지를 확대하고 있습니다. 각 스튜디오의 개발진이 다른 스튜디오가 공유한 코드에 접근할 수 있는 '코드 공유 시스템(Code Sharing System)', 개발자 간 개발 역량 노하우를 공유하는 'Krafton Developers Connect(KDC:)', 전문가 피드백 시스템 등을 운영하며 기술적인 측면에서도 지속적인 협력을 이어가고 있으며, 이는 게임 개발 간 이슈나 기술적 문제를 해결하는 데 큰 도움이 되고 있습니다.

3) 글로벌 퍼블리싱 및 라이브 서비스 역량(Live Ops)

국내 게임 시장의 경쟁이 격화됨에 따라 게임 시장 내 해외 진출 기회가 더욱 중요해지고 있습니다. 그리고, 음악, 소설, 영화 등 타 엔터테인먼트 산업과 달리 게임은 언어의 장벽이 비

교적 낮아 국내 게임사들이 비교적 쉽게 진출을 시도할 수 있으며, 이에 해외 게임 시장을 적극적으로 공략하고 있습니다. 그러나 이용자 성향 및 흥행 장르의 차이 등 국내와 확연히 다른 해외 게임 시장의 환경으로 인해, 단순히 게임 제작 후 특별한 현지화 과정 없이 언어만 해당 지역의 언어로 변화해서 출시하는 방식의 진출로는 점점 차별화하기 어려운 상황입니다. 이렇게 이용자 성향 차이가 존재하고 문화적으로도 차이를 보이는 해외 시장에 대해 당사와 같이 다양한 국가에서 게임을 운영한 경험 또한 게임사의 핵심 역량으로 자리 잡고 있습니다.

단순 in-game 서비스 역량 뿐 아니라 out-game 측면 서버 관리 및 운영 능력 또한 글로벌 시장에서 게임을 서비스 하기 위해서는 매우 중요한 경쟁우위 요소입니다. 당사의 <배틀그라운드> PC의 경우 최고 동시 접속자가 330만 수준까지 도달했던 만큼 많은 트래픽량을 대응하고 서비스해온 운영 노하우와 글로벌 서버 관리를 할 수 있는 능력은 당사만의 차별점입니다.

당사는 추후 출시되는 일부 차기작의 경우, 모 퍼블리셔-자 스튜디오 체계로 직접 퍼블리싱을 진행할 계획이며, 단순 게임 개발에 그치지 않고 글로벌 시장에서 직접 서비스할 수 있는 동사의 역량을 바탕으로 글로벌 게임사로서의 입지를 더욱 공고히 할 것입니다.

4) 멀티 플랫폼(Multi-Platform) 컨버팅 기술력

각 게임 플랫폼과 주요 수요층에 대한 이해도를 바탕으로 PC에서 모바일, 콘솔 등으로 하나의 게임 IP를 변환해 나가는 멀티 플랫폼(Multi-Platform) 변환 역량 역시 당사의 주요 경쟁력입니다. 예를 들어, 같은 게임이더라도 모바일 이용자를 위해서는 접근성 낮은 항목을 대폭 줄인 라이트 버전에 가까운 게임을 제공하고, 콘솔 이용자를 위해서는 화려한 그래픽과 사운드에 대한 수요를 충족시키며, PC 이용자를 위해서는 온라인 멀티플레이에 대한 수요를 충족시켜줄 필요가 있습니다. 각각의 게임을 각각의 플랫폼으로 개발하는 것은 비교적 용이하나, 하나의 완성된 게임을 각각의 플랫폼 특성에 맞춰 빠르게 출시하는 것은 해당 게임이 이용자들에게 인기를 끄는 핵심 가치를 잃지 않고, 플랫폼별 수요에도 충족해야 하기 때문에 각 수요층에 대한 높은 이해가 선행되어야 합니다.

당사의 경우, PC-모바일-콘솔 플랫폼 버전을 동시 서비스 중으로 라이브 서비스를 진행하며 함께 개발하고, 빠른 시일 내 업데이트 하는 역량을 확보하였으며, 이러한 기술적 경쟁력을 지속 확대하고 있습니다.

궁극적으로 게임 산업은 하나의 문화 콘텐츠로서 국내 시장에만 국한되는 것이 아니라 해외 시장에서 더 큰 기회가 있을 것으로 예상되는 가운데, 자사의 게임을 다양한 환경에서 여러 플랫폼에 최적화시켜 노련하게 전개하고 운영하는 능력이 향후 해외 시장에서의 성패를 가를 것으로 예상됩니다. 이를 위해서는 당사가 그동안 해외 시장에서 자사의 게임 서비스를 통해 장기간 데이터를 축적하고, 이를 분석하여 실제 운영에 접목해온 능력이 핵심 경쟁우위로 자리 잡을 것으로 판단됩니다.

(5) 신규사업 등의 내용 및 전망

1) 신흥시장 지역 확장

당사는 창립 초기부터 글로벌 시장 진출에 대한 목표를 갖고 해외 진출을 확대해왔으며, 북미, 유럽, 아시아 등의 기존 시장 외에 향후 성장성이 주목되는 인도, 중동, 아프리카를 포함한 신흥시장에 주목하고 있습니다.

특히 인도는 최근 빠르게 경제가 성장하고 있고, 2022년 기준 스마트폰 점유율이 약 66%로 집계됨에 따라, 향후 게임 시장 내에서 높은 성장률을 보이며 주요 시장으로 부상할 것으로 예측됩니다. 당사는 현지 성장 동력 발굴과 전략적 사업 확대를 위하여 인도 법인을 설립, 주요 조직을 구축하였으며, 게임 및 연관 분야 투자를 통해 인도 내에서 선두적인 회사로 자리매김하는 것을 목표로 하고 있습니다. 그 일환으로 e스포츠 기업, 게임 스트리밍 플랫폼, 게

임 개발사 등 기술적 역량과 향후 성장이 기대되는 인도 기업에 대한 투자를 이어갈 계획입니다.

2) 배틀그라운드(PUBG) Universe 확대 및 IP 다각화

당사의 주력 사업인 게임 개발에서 더 나아가 다양한 미디어 콘텐츠로 PUBG Universe를 확장시켜 나가고자 합니다. PUBG Universe를 구축하기 위해 당사는 <배틀그라운드> 세계관, 로어를 창작해왔고 이를 넓혀가고 있습니다. 생존이라는 테마 아래, 인류의 번영과 적자생존이라는 철학의 충돌, 그리고 인류 진화라는 주제를 바탕으로 <배틀그라운드> 세계의 역사와 세력, 캐릭터, 그리고 이들이 만들어 내는 이야기를 그려 나가고 있습니다. <배틀그라운드> 세계관을 바탕으로 한 웹툰, 숏 애니메이션, 그래픽 노블 등 게임 외 콘텐츠를 제작하여 기존 게임 이용자 뿐만 아니라 다양한 대중이 즐길 수 있게 선보이는 것을 목표로 하고 있습니다.

2022년 1월에는 작년 선보인 '그라운드 제로'의 후속 시리즈인 단편영화 '방관자들', '붉은 얼굴'을 공개한 바 있으며, 상반기에는 각기 다양한 장르와 스토리를 배경으로 한 3개의 PUBG 웹툰 시리즈를 당사가 기투자한 인도의 Pratilipi 웹소설 플랫폼을 통해 인도 유저들에게 PUBG Universe 콘텐츠를 선보였습니다. 향후 다양한 콘텐츠 공개를 통해 글로벌 IP <배틀그라운드> 팬덤 및 라이프 사이클을 강화할 수 있을 것으로 기대합니다.

당사는 이외에도 IP 다각화를 위하여 다양한 프로젝트를 전개하고 있습니다. 프로젝트 윈드리스(Windless)는 한국 판타지 소설 '눈물을 마시는 새' IP를 활용하여 비주얼 R&D 작업을 진행하였고, 2022년 11월에는 아트북을 국내 출시하였습니다. 또한, 이를 게임으로 만들기 위하여 캐나다 몬트리올에 현지 스튜디오를 설립하였습니다.

3) AI, 딥 러닝(Deep Learning) 기술

당사는 AI/딥러닝 기술을 주요하게 투자해야 할 미래 기술 영역으로 보고있으며, AI/딥러닝 기술을 통해 게임 제작 과정의 혁신과 새로운 게임성 발견을 목표로 연구 개발을 지속해 왔습니다. 향후 그동안의 AI/딥러닝 기술 성과를 바탕으로 사람과 같이 게임 플레이가 가능한 버추얼 게임 프렌드(Virtual Game Friend)를 구현할 계획입니다. 이는 몰입도 높은 가상 세계인 Interactive Virtual World에서 높은 확장성을 지닐 것이며, 게임 산업의 성장을 가속화시킬 것으로 예상합니다.

2022년 6월에는 자체 기술력으로 제작한 버추얼 휴먼 '애나(ANA)'를 선보였습니다. 언리얼 엔진 5를 활용하여 제작된 ANA는 실제 사람과 유사한 모습을 가지고 있으며, 당사가 보유한 높은 수준의 TTS(Text-To-Speech)와 음성합성 기술을 더해 고유의 목소리로 대화, 노래할 수 있는 특징을 갖고 있습니다. 향후 당사는 이러한 버추얼 휴먼을 게임, e-스포츠, 버추얼 인플루언서, 엔터테인먼트 등 다양한 사업 영역에서 활용하고, 혁신적인 제작 기술력을 지속 발전시킬 계획입니다.

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

가. 요약 연결 재무정보

(단위 : 백만원)

구 분	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)	제14기 (2020년)
I. 유동자산	3,892,606	3,653,732	1,292,531
1. 현금및현금성자산	674,689	3,019,311	719,847
2. 유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603	0	12,070
3. 매출채권	525,560	530,730	462,478
4. 기타유동금융자산	187,229	57,524	54,358
5. 기타유동자산	49,169	45,731	43,056
6. 당기법인세자산	5,356	436	722
II. 비유동자산	2,137,706	2,064,095	426,575
1. 관계기업투자	425,297	394,620	16,701
2. 당기손익-공정가치측정금융자산	142,676	84,851	28,068
3. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산	83,397	109,881	71,390
4. 유형자산	223,077	243,749	140,361
5. 무형자산	860,520	911,378	11,643
6. 투자부동산	202,173	183,259	68,679
7. 기타비유동금융자산	74,102	35,782	16,669
8. 기타비유동자산	28,484	4,659	4,863
9. 이연법인세자산	96,220	95,072	68,201
10. 파생상품자산	1,760	844	0
자산총계	6,030,312	5,717,827	1,719,106
I. 유동부채	411,185	638,188	406,676
II. 비유동부채	506,277	471,395	98,334
부채총계	917,462	1,109,583	505,010
I. 지배기업 소유주지분	5,111,876	4,608,132	1,214,096
1. 자본금	4,908	4,897	4,279
2. 자본잉여금	1,447,759	3,839,098	1,003,771
3. 기타자본	191,628	206,327	168,114
4. 이익잉여금	3,467,581	557,810	37,932
II. 비지배지분	974	112	0
자본총계	5,112,850	4,608,244	1,214,096
부채와자본총계	6,030,312	5,717,827	1,719,106
구 분	2022.01.01~2022.12.3 1	2021.01.01~2021.12.3 1	2020.01.01~2020.12.3 1
I. 영업수익	1,854,016	1,885,352	1,670,428

II. 영업비용	1,102,410	1,234,744	896,557
III. 영업이익	751,607	650,608	773,871
IV. 법인세비용차감전순이익	683,877	761,169	666,768
V. 법인세비용	168,702	230,914	110,501
VI. 계속영업순이익	515,175	530,255	556,267
VII. 중단영업순손실	(15,021)	(10,378)	0
VIII. 당기순이익	500,154	519,878	556,267
지배기업 소유주지분	500,154	519,878	556,267
비지배지분	0	0	0
IX. 기타포괄손익	37,260	17,777	36,179
X. 당기총포괄이익	537,414	537,654	592,447
지배기업 소유주지분	537,453	537,654	592,447
비지배지분	(39)	0	0
기본주당이익 (단위 : 원) (주1)	10,666	12,022	13,771
희석주당이익 (단위 : 원) (주1)	10,576	11,781	13,524
연결회사에 포함된 회사수	30	28	19

(주1) 당사는 2021.05.04을 효력 발생일로 하여 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 상기 '기본주당이익' 및 '희석주당이익'은 주식분할을 반영한 수치입니다.

나. 요약 별도 재무정보

(단위 : 백만원)

구 분	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)	제14기 (2020년)
I. 유동자산	3,653,007	3,466,888	1,241,945
1. 현금및현금성자산	430,809	2,832,058	661,654
2. 유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603	0	12,070
3. 매출채권	523,427	525,943	460,026
4. 기타유동금융자산	205,724	70,171	70,180
5. 기타유동자산	42,444	38,716	38,015
II. 비유동자산	2,121,458	2,024,681	406,766
1. 종속기업 및 관계기업투자	1,320,163	1,304,762	35,877
2. 당기손익-공정가치측정금융자산	143,592	88,809	27,137
3. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산	83,080	109,881	71,390
4. 유형자산	177,348	201,143	105,523
5. 무형자산	9,059	10,802	6,921
6. 투자부동산	202,173	183,259	68,679
7. 기타비유동금융자산	82,713	42,013	25,284
8. 기타비유동자산	27,320	4,659	4,861
9. 이연법인세자산	74,253	78,509	61,094
10. 파생상품자산	1,757	844	0
자산총계	5,774,465	5,491,569	1,648,711
I. 유동부채	332,677	550,906	381,153

II. 비유동부채	399,484	348,584	66,755
부채총계	732,161	899,490	447,908
I. 자본금	4,908	4,897	4,279
II. 자본잉여금	2,481,010	4,861,996	2,026,668
III. 기타자본	69,243	134,804	121,676
IV. 이익잉여금(결손금)	2,487,143	(409,618)	(951,820)
자본총계	5,042,304	4,592,079	1,200,803
부채와자본총계	5,774,465	5,491,569	1,648,711
종속·관계·공동기업 투자주식의 평가방법	원가법	원가법	원가법
구 분	2022.01.01~2022.12.31	2021.01.01~2021.12.31	2020.01.01~2020.12.31
I. 영업수익	1,767,776	1,828,374	95,437
II. 영업비용	1,029,954	1,131,998	224,449
III. 영업이익(손실)	737,822	696,375	(129,012)
IV. 법인세비용차감전순이익(손실)	666,254	779,476	(55,728)
V. 법인세비용(수익)	179,111	237,274	(60,880)
VI. 당기순이익	487,143	542,202	5,152
VII. 기타포괄손익	(41,152)	20,281	36,789
VIII. 당기총포괄이익	445,991	562,483	41,941
기본주당이익 (단위 : 원) (주1)	10,388	12,538	128
희석주당이익 (단위 : 원) (주1)	10,301	12,287	125

(주1) 당사는 2021.05.04을 효력 발생일로 하여 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 상기 '기본주당이익' 및 '희석주당이익'은 주식분할을 반영한 수치입니다.

2. 연결재무제표

본 연결재무제표는 주주총회 승인전 재무제표이며, 향후 제16기 정기주주총회(2023년 3월 28일 개최예정)에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

연결 재무상태표

제 16 기	2022.12.31 현재
제 15 기	2021.12.31 현재
제 14 기	2020.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
자산			
유동자산	3,892,605,855,789	3,653,732,581,737	1,292,530,944,051
현금및현금성자산	674,689,124,024	3,019,311,209,614	719,846,888,147
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603,156,566	0	12,070,054,846
매출채권	525,559,384,394	530,729,986,601	462,478,128,122
기타유동금융자산	187,228,498,329	57,523,863,408	54,358,168,338
기타유동자산	49,169,337,734	45,730,971,026	43,055,534,473
당기법인세자산	5,356,354,742	436,551,088	722,170,125
비유동자산	2,137,705,784,976	2,064,094,985,748	426,574,787,589
관계기업투자	425,296,870,015	394,620,012,556	16,700,535,919
당기손익-공정가치측정금융자산	142,676,248,555	84,851,005,236	28,068,007,069
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	83,396,736,520	109,880,529,515	71,389,743,771
유형자산	223,076,984,290	243,749,482,430	140,361,410,427
무형자산	860,519,982,780	911,377,596,117	11,643,324,593
투자부동산	202,173,260,053	183,259,224,984	68,679,131,029
기타비유동금융자산	74,102,106,545	35,782,143,146	16,668,888,392
기타비유동자산	28,483,969,531	4,658,866,340	4,862,427,030
이연법인세자산	96,220,117,693	95,071,947,962	68,201,319,359
파생상품자산	1,759,508,994	844,177,462	0
자산총계	6,030,311,640,765	5,717,827,567,485	1,719,105,731,640
부채			
유동부채	411,184,964,622	638,188,239,035	406,675,848,600
단기차입금	7,000,000,000	0	1,000,000,000
기타유동금융부채	270,962,535,301	382,490,327,642	218,039,966,886
기타유동부채	88,569,014,082	104,238,483,120	94,569,311,131
유동성충당부채	2,902,828,131	37,529,676,257	44,762,724,489
당기법인세부채	41,750,587,108	113,929,752,016	47,529,846,094

유동성파생상품부채	0	0	774,000,000
비유동부채	506,276,538,586	471,395,019,679	98,334,189,273
당기손익-공정가치측정금융부채	234,747,388,637	207,824,890,246	0
순확정급여부채	13,876,873,368	17,755,434,959	14,809,815,298
충당부채	13,834,890,156	12,607,875,339	5,289,452,007
기타비유동금융부채	181,131,348,898	159,157,016,149	77,462,717,411
이연법인세부채	62,686,037,527	74,049,802,986	772,204,557
부채총계	917,461,503,208	1,109,583,258,714	505,010,037,873
자본			
지배기업의 소유주지분	5,111,876,512,870	4,608,131,938,934	1,214,095,693,767
자본금	4,908,154,500	4,896,704,500	4,278,518,500
자본잉여금	1,447,758,600,763	3,839,098,492,238	1,003,771,194,569
기타자본	191,628,447,193	206,327,037,338	168,113,934,186
이익잉여금(결손금)	3,467,581,310,414	557,809,704,858	37,932,046,512
비지배지분	973,624,687	112,369,837	0
자본총계	5,112,850,137,557	4,608,244,308,771	1,214,095,693,767
자본과부채총계	6,030,311,640,765	5,717,827,567,485	1,719,105,731,640

연결 포괄손익계산서

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
영업수익	1,854,016,090,527	1,885,351,810,718	1,670,427,918,616
영업비용	1,102,409,520,985	1,234,743,757,258	896,557,166,291
영업이익	751,606,569,542	650,608,053,460	773,870,752,325
기타수익	282,902,545,079	156,642,659,361	47,871,367,345
기타비용	341,450,256,811	49,005,446,629	152,453,651,718
금융수익	33,720,933,571	10,875,420,020	3,460,123,280
금융비용	7,599,150,497	6,976,299,588	5,707,159,499
지분법손익	(35,303,720,510)	(974,915,949)	(272,979,138)
법인세비용차감전순이익(손실)	683,876,920,374	761,169,470,675	666,768,452,595
법인세비용(수익)	168,702,205,818	230,914,305,190	110,501,263,699
계속영업순이익	515,174,714,556	530,255,165,485	556,267,188,896
중단영업손실	(15,020,682,339)	(10,377,542,753)	0
당기순이익	500,154,032,217	519,877,622,732	556,267,188,896
기타포괄손익	37,260,241,610	17,776,754,905	36,179,465,058
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목:			
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	(45,707,881,942)	22,657,182,707	37,643,290,514
순확정급여부채의 재측정요소	7,247,992,131	(3,658,675,176)	(2,283,120,652)
후속적으로 당기손익으로 재분류되는 항목:			
지분법자본변동	1,847,299,591	436,869,457	(627,340,356)
해외사업환산손익	73,872,831,830	(1,658,622,083)	1,446,635,552
당기총포괄이익	537,414,273,827	537,654,377,637	592,446,653,954
당기순손익의 귀속:			
지배기업 소유주지분			
계속영업이익	515,174,715,858	530,255,201,099	556,267,188,896
중단영업손실	(15,020,682,339)	(10,377,542,753)	0
지배기업소유주에 귀속될 당기순이익	500,154,033,519	519,877,658,346	556,267,188,896
비지배지분			
계속영업손실	(1,302)	(35,614)	0
중단영업손실	0	0	0
비지배기업소유주에 귀속될 당기순손실	(1,302)	(35,614)	0
총포괄손익의 귀속:			
지배기업 소유주지분	537,453,337,427	537,654,413,444	592,446,653,954
비지배지분	(39,063,600)	(35,807)	0
주당이익			
기본주당이익 (단위 : 원)			
계속기업기본주당이익 (단위 : 원)	10,986	12,262	13,771
중단영업기본주당손실 (단위 : 원)	(320)	(240)	0

기본주당이익 (단위 : 원)	10,666	12,022	13,771
희석주당이익 (단위 : 원)			
계속영업희석주당이익 (단위 : 원)	10,893	12,017	13,524
중단영업희석주당손실 (단위 : 원)	(317)	(236)	0
희석주당이익 (단위 : 원)	10,576	11,781	13,524

연결 자본변동표

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본						
	소계					비지배지분	자본 합계
	자본금	자본잉여금	기타자본	이익잉여금(결손금)	소계 합계		
2020.01.01 (기초자본)	4,022,749,000	984,641,280,206	114,076,171,236	(518,335,142,384)	584,405,058,058	0	584,405,058,058
총포괄손익:							
당기순이익	0	0	0	556,267,188,896	556,267,188,896	0	556,267,188,896
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	37,643,290,514	0	37,643,290,514	0	37,643,290,514
순확정급여부채 재측정요소	0	0	(2,283,120,652)	0	(2,283,120,652)	0	(2,283,120,652)
지분법자본변동	0	0	(627,340,356)	0	(627,340,356)	0	(627,340,356)
해외사업환산손익	0	0	1,446,635,552	0	1,446,635,552	0	1,446,635,552
자본에 직접 인식된 주주와의 거래:							
유상증자	0	0	0	0	0	0	0
연결범위변동	0	0	0	0	0	0	0
종속기업취득	0	0	0	0	0	0	0
종속기업 유상증자	0	0	0	0	0	0	0
주식선택권의 행사 및 소멸	36,493,500	19,349,190,363	(18,954,799,671)	0	430,884,192	0	430,884,192
주식보상비용	0	0	36,813,097,563	0	36,813,097,563	0	36,813,097,563
자기주식 처분	0	0	0	0	0	0	0
주주 증여	0	0	0	0	0	0	0
자본준비금의 이입	0	0	0	0	0	0	0
합병신주 발행	219,276,000	(219,276,000)	0	0	0	0	0
2020.12.31 (기말자본)	4,278,518,500	1,003,771,194,569	168,113,934,186	37,932,046,512	1,214,095,693,767	0	1,214,095,693,767
2021.01.01 (기초자본)	4,278,518,500	1,003,771,194,569	168,113,934,186	37,932,046,512	1,214,095,693,767	0	1,214,095,693,767
총포괄손익:							
당기순이익	0	0	0	519,877,658,346	519,877,658,346	(35,614)	519,877,622,732
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	22,657,182,707	0	22,657,182,707	0	22,657,182,707
순확정급여부채 재측정요소	0	0	(3,658,675,176)	0	(3,658,675,176)	0	(3,658,675,176)
지분법자본변동	0	0	436,869,457	0	436,869,457	0	436,869,457
해외사업환산손익	0	0	(1,658,621,890)	0	(1,658,621,890)	(193)	(1,658,622,083)
자본에 직접 인식된 주주와의 거래:							
유상증자	562,400,000	2,771,641,092,395	0	0	2,772,203,492,395	0	2,772,203,492,395
연결범위변동	0	0	0	0	0	71,914,784	71,914,784
종속기업취득	0	0	0	0	0	0	0
종속기업 유상증자	0	(43,058)	0	0	(43,058)	43,058	0
주식선택권의 행사 및 소멸	55,786,000	57,233,631,546	(56,524,681,147)	0	764,736,399	0	764,736,399
주식보상비용	0	0	15,662,243,997	0	15,662,243,997	40,447,802	15,702,691,799
자기주식 처분	0	6,452,616,786	0	0	6,452,616,786	0	6,452,616,786
주주 증여	0	0	61,298,785,204	0	61,298,785,204	0	61,298,785,204
자본준비금의 이입	0	0	0	0	0	0	0
합병신주 발행	0	0	0	0	0	0	0
2021.12.31 (기말자본)	4,896,704,500	3,839,098,492,238	206,327,037,338	557,809,704,858	4,608,131,938,934	112,369,837	4,608,244,308,771

2022.01.01 (기초자본)	4,896,704,500	3,839,098,492,238	206,327,037,338	557,809,704,858	4,608,131,938,934	112,369,837	4,608,244,308,771
총포괄손익:							
당기순이익	0	0	0	500,154,033,519	500,154,033,519	(1,302)	500,154,032,217
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	(45,707,881,942)	0	(45,707,881,942)	0	(45,707,881,942)
순확정급여부채 재측정요소	0	0	7,247,992,131	0	7,247,992,131	0	7,247,992,131
지분법자본변동			0	1,847,299,591	0	1,847,299,591	0
해외사업환산손익	0	0	73,911,894,128	0	73,911,894,128	(39,062,298)	73,872,831,830
자본에 직접 인식된 주주와의 거래:							
유상증자	0	0	0	0	0	0	0
연결범위변동	0	0	0	0	0	0	0
종속기업취득	0	(28,468,465,170)	0	0	(28,468,465,170)	804,916,421	(27,663,548,749)
종속기업 유상증자	0	(11,230)	0	0	(11,230)	11,230	0
주식선택권의 행사 및 소멸	11,450,000	(3,575,249,225)	(2,806,339,775)	0	(6,370,139,000)	0	(6,370,139,000)
주식보상비용	0	0	12,107,230,926	0	12,107,230,926	95,390,799	12,202,621,725
자기주식 처분	0	0	0	0	0	0	0
주주 증여	0	50,321,406,187	(61,298,785,204)	0	(10,977,379,017)	0	(10,977,379,017)
자본준비금의 이입	0	(2,409,617,572,037)	0	2,409,617,572,037	0	0	0
합병신주 발행	0	0	0	0	0	0	0
2022.12.31 (기말자본)	4,908,154,500	1,447,758,600,763	191,628,447,193	3,467,581,310,414	5,111,876,512,870	973,624,687	5,112,850,137,557

연결 현금흐름표

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
영업활동으로 인한 현금흐름	512,702,525,133	713,908,175,923	648,972,113,976
영업활동으로부터 창출된 현금	726,268,047,105	920,225,494,816	796,902,023,861
이자수취	32,121,548,913	9,828,624,314	1,062,588,701
이자지급	(1,495,945,536)	(11,764,359,072)	(5,101,403,818)
배당금 수취	388,196,427	570,827,139	431,520,692
법인세 납부	(244,579,321,776)	(204,952,411,274)	(144,322,615,460)
투자활동으로 인한 현금흐름	(2,862,953,636,827)	(1,199,699,012,605)	(828,257,259)
1. 투자활동으로 인한 현금유입액	4,012,989,528,182	48,123,997,122	404,092,382,628
단기금융상품의 감소	52,700,774,448	14,610,000,000	244,140,026,557
단기대여금의 회수	14,083,064,358	71,236,666	197,062,450
장기금융상품의 감소	45,242,036	764,789,984	12,953,741
장기대여금의 회수	694,758,760	0	0
당기손익-공정가치측정금융자산의 처분	3,933,438,834,867	14,708,685,984	154,245,724,389
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 처분	0	0	5,000,000
보증금의 감소	544,460,983	3,121,131,768	4,978,426,371
리스채권의 회수	4,500,492,007	1,348,076,229	318,545,423
유형자산의 처분	193,793,271	785,455,148	181,291,836
무형자산의 처분	6,788,107,452	12,132,588,706	7,000
정부보조금의 수취	0	360,000,000	0
장기선급금의 감소	0	222,032,637	12,344,861
연결범위변동으로 인한 현금유입	0	0	1,000,000
2. 투자활동으로 인한 현금유출액	(6,875,943,165,009)	(1,247,823,009,727)	(404,920,639,887)
단기금융상품의 증가	(42,689,598,000)	(4,000,000,000)	(255,584,100,000)
단기대여금의 증가	(740,000,000)	0	(44,824,199)
장기금융상품의 증가	(35,842,445,176)	(1,926,091,877)	(113,531,356)
장기대여금의 증가	(98,335,824,753)	(521,136,347)	0
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득	(6,500,426,042,689)	(44,299,584,812)	(23,605,958,085)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 취득	(36,872,104,825)	(6,132,399,252)	(2,380,399,571)
보증금의 증가	(5,729,727,723)	(20,598,245,203)	(5,022,242,126)
리스계약해지	(129,194,996)	(480,656,400)	0
유형자산의 취득	(26,583,973,971)	(61,268,950,938)	(25,887,590,234)

무형자산의 취득	(1,972,471,491)	(3,596,249,534)	(3,296,893,014)
투자부동산의 취득	(7,116,998,062)	(106,803,541,309)	(68,698,757,069)
정부보조금의 반환	(902,950,000)	0	0
관계기업투자의 취득	(54,595,069,988)	(378,798,523,129)	(7,656,872,087)
사업결합으로 인한 현금유출	(43,667,487,846)	(618,663,813,994)	(8,064,584,036)
장기선급금의 증가	(20,337,208,369)	(213,658,050)	(589,313,506)
파생상품자산의 증가	(2,067,120)	0	0
파생상품부채의 감소	0	(520,158,882)	(3,975,374,534)
연결범위변동으로 인한 현금유출	0	0	(200,070)
재무활동으로 인한 현금흐름	(56,093,195,268)	2,736,156,966,673	(27,100,093,593)
1.재무활동으로 인한 현금유입액	12,734,848,100	2,775,513,443,303	430,884,192
임대보증금의 증가	5,621,862,100	2,545,206,928	0
단기차입금의 차입	7,000,000,000	0	0
유상증자	0	2,772,203,492,395	0
주식선택권의 행사	112,986,000	764,736,399	430,884,192
비지배지분의 증가	0	7,581	0
2.재무활동으로 인한 현금유출액	(68,828,043,368)	(39,356,476,630)	(27,530,977,785)
단기차입금의 상환	(400,000,000)	(445,245)	(601,450,000)
유동성장기차입금의 상환	(135,232,000)	(1,526,000,000)	0
장기차입금의 상환	(553,617,000)	0	0
임대보증금의 감소	(4,490,958,000)	(780,015,801)	0
당기손익-공정가치측정금융부채의 상환	(11,642,400,000)	0	0
리스부채의 상환	(51,605,836,368)	(37,050,015,584)	(26,929,527,785)
현금및현금성자산의 증가(감소)	(2,406,344,306,962)	2,250,366,129,991	621,043,763,124
기초 현금및현금성자산	3,019,311,209,614	719,846,888,147	146,736,946,985
현금및현금성자산의 환율변동효과	61,722,221,372	49,098,191,476	(47,933,821,962)
기말 현금및현금성자산	674,689,124,024	3,019,311,209,614	719,846,888,147

3. 연결재무제표 주식

제16기 : 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지

제15기 : 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지

주식회사 크래프톤과 그 종속기업

1. 일반적인 사항

기준서 제1110호'연결재무제표'에 의한 지배기업인 주식회사 크래프톤(이하"지배기업")은 (주)블루홀스튜디오 등 30개의 종속기업(이하 주식회사 크래프톤 및 종속기업을 일괄하여 "연결회사")을 연결대상으로 하여 연결재무제표를 작성하였습니다.

1.1. 회사의 개요

연결회사의 지배기업은 소프트웨어 개발 및 관련 부대사업을 목적으로 2007년 3월 26일에 설립되었으며, 본사는 서울특별시 강남구 테헤란로 231(역삼동)에 위치하고 있습니다. 지배기업은 2018년 11월 30일자로 주식회사 블루홀에서 주식회사 크래프톤으로 사명을 변경하였습니다.

지배기업은 2021년 8월 10일에 유가증권시장에 상장하였습니다.

수차례의 주식선택권의 행사 및 유상증자 등과 2021년 5월 4일자로 실시한 5:1 액면분할을 통하여 당기말 현재 지배기업의 자본금은 보통주 4,908만원이며, 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

주주명	소유주식수(주)	지분율
장병규	7,133,651	14.53%
IMAGE FRAME INVESTMENT (HK) LIMITED	6,641,640	13.53%
국민연금공단	3,087,545	6.29%
자기주식	2,167,418	4.42%
기타	30,051,291	61.23%
합계	49,081,545	100.00%

1.2. 종속기업의 현황

보고기간종료일 현재 연결재무제표 작성대상에 포함된 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

투자기업	종속기업	소재지	지분율(%)(*1)		결산월	업종
			당기말	전기말		
㈜크래프톤	㈜블루홀스튜디오	대한민국	100	100	12월	소프트웨어 개발 및 공급
	En Masse Entertainment, Inc.	미국	100	100	12월	게임 소프트웨어 공급
	라이징왕스㈜	대한민국	100	100	12월	모바일게임, 어플리케이션 개발 및 판매
	PUBG Santa Monica, Inc.	미국	100	100	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급
	PUBG Amsterdam B.V.	네덜란드	100	100	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급
	PUBG Shanghai	중국	100	100	12월	게임 개발 및 공급
	KP PTE. LTD.	싱가포르	100	100	12월	컨설팅 자문 및 투자
	Striking Distance Studios, Inc.	미국	100	100	12월	소프트웨어 개발
	PUBG JAPAN Corporation	일본	100	100	12월	게임 개발 및 서비스
	Striking Distance Studios Spain, S.L.	스페인	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발
	KRAFTON Ventures, Inc.	미국	100	100	12월	투자
	PUBG Entertainment, Inc.	미국	100	100	12월	영상물 제작업
	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	인도	99.9	99.9	3월	게임 소프트웨어 개발 및 공급
	SDS Interactive Canada Inc.	캐나다	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발
	㈜비트윈어스(*2)	대한민국	-	100	12월	데이터베이스 검색, 개발 및 판매
	㈜드림모션	대한민국	100	100	12월	소프트웨어 개발 및 공급
	㈜핑스플로우	대한민국	89.8	81.5	12월	소프트웨어 개발 및 공급
	㈜팁도우게임즈	대한민국	100	100	12월	소프트웨어 개발 및 판매업
	Krafton Global GP, LLC	미국	100	100	12월	투자
	Krafton Global, LP	미국	100	100	12월	투자
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	미국	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발
	㈜5인랩(*3)	대한민국	100	-	12월	게임 소프트웨어 개발 및 공급
	Neon Giant AB(*3)	스웨덴	72.9	-	12월	게임 소프트웨어 개발
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.(*3)	캐나다	100	-	12월	게임 소프트웨어 개발	
PUBG Santa Monica, Inc.	PUBG Mad Glory, LLC	미국	100	100	12월	소프트웨어 개발 및 공급
KRAFTON Ventures, Inc.	Krafton Ventures, L.L.C.	미국	100	100	12월	투자
	Krafton Ventures Fund, L.P.	미국	99	99	12월	투자
Krafton Ventures, L.L.C.	Krafton Ventures Fund, L.P.	미국	1	1	12월	투자
En Masse Entertainment, Inc.	En Masse Entertainment Texas, Inc.(*5)	미국	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발
PUBG Entertainment, Inc.	Indestructible Frying Pan, LLC	미국	100	100	12월	영상물 제작업
㈜핑스플로우	Thingsflow Inc.	일본	100	100	12월	모바일 어플리케이션 개발 및 판매
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	Unknown Worlds Entertainment, Ltd (UK)	영국	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발
㈜5인랩	㈜740게임즈(*3),(*4)	대한민국	-	-	12월	유선온라인게임 소프트웨어 개발 및 공급

(*1) 지배기업과 종속기업이 보유한 지분의 단순합산 지분율을 의미합니다.

(*2) 당기 중 종속회사 ㈜핑스플로우와 합병으로 소멸하였습니다.

(*3) 당기 중 신규 투자로 인하여 종속기업 범위에 포함되었습니다.

(*4) 당기 중 청산으로 소멸하였습니다.

(*5) 당기 중 Bonus XP, Inc.의 사명이 En Masse Entertainment Texas, Inc.으로 변경되었습니다.

1.3 종속기업의 재무정보

보고기간종료일 현재 연결대상 종속기업의 요약재무현황은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

종속기업명	당기(*1)								
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업손익	중단영업손익	기타포괄손익	당기총포괄손익
㈜블루홀스튜디오	4,252,582	4,083,745	10,531,061	4,590,251	18,188,319	(7,007,860)	-	1,140,842	(5,867,018)
En Masse Entertainment, Inc.	259,268	10,368,222	53,506,353	-	-	(20,960)	(238,892)	(3,435,907)	(3,695,759)
라이징왕스㈜	5,983,945	4,827,647	45,391,859	5,969,611	11,839,920	1,501,660	-	1,289,258	2,790,918
PUBG Santa Monica, Inc.	21,343,619	7,917,676	12,954,224	45,532	50,183,273	5,052,029	-	584,606	5,636,635
PUBG Amsterdam B.V.	16,622,840	4,740,958	10,936,222	20,702	26,507,405	(742,560)	-	65,099	(677,461)
PUBG Shanghai	13,570,456	2,445,846	9,392,744	1,084,790	6,466,198	(5,404,957)	-	2,386	(5,402,571)
PUBG Mad Glory, LLC	5,974,428	6,027,814	2,617,778	2,107,827	22,130,838	1,686,214	-	290,146	1,976,360
KP PTE. LTD.	4,171,237	2,540,131	106,799	633,650	-	6,131,626	-	(119,811)	6,011,815
Striking Distance Studios, Inc.	123,116,595	21,704,544	84,170,816	19,592,164	190,904,723	27,305,793	-	968,727	28,274,520
PUBG JAPAN Corporation	4,938,585	3,099,928	2,997,163	3,440,418	8,611,929	403,900	-	(102,052)	301,848
Striking Distance Studios Spain, S.L.	1,192,730	1,802,264	619,319	840,562	2,606,366	(111,259)	-	9,184	(102,075)
KRAFTON Ventures, Inc.	30,934	2,416,830	599,049	-	-	(624,166)	-	14,758	(609,408)
Krafton Ventures, L.L.C.	54,783	23,549	237	-	-	(2,390)	-	3,718	1,328
Krafton Ventures Fund, L.P.	3,775,842	792,581	148	-	2,248,192	2,246,948	-	109,730	2,356,678
En Masse Entertainment Texas, Inc.(*4)	381,003	-	24,455,824	-	-	-	(13,372,671)	(432,427)	(13,805,098)
PUBG Entertainment, Inc.	196,138	-	1,095,366	-	302,261	20,323	-	(59,717)	(39,394)
Indestructible Frying Pan, LLC	-	-	26,344	-	-	(2,791)	-	(1,470)	(4,261)
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	4,485,338	5,776,114	2,803,941	4,066,044	6,852,539	(130,305)	-	(157,617)	(287,922)
SDS Interactive Canada Inc.	4,348,100	-	3,531,949	-	3,529,998	216,147	-	(18,475)	197,672
㈜비트윈어스(*2)	-	-	-	-	798,081	(60,755)	-	-	(60,755)
㈜드림모션	8,026,537	263,825	629,587	182,928	3,949,159	795,378	-	140,051	935,429
㈜핑스플로우	2,928,611	2,578,621	11,873,511	2,475,976	9,740,269	(6,031,273)	-	159,200	(5,872,073)
㈜탑투우게임즈	46,152	9,442	6,712	4,894	-	(48,057)	-	-	(48,057)
Krafton Global GP, LLC	252,579	-	762	-	-	(1,674)	-	14,092	12,418
Krafton Global, LP	1,632,626	-	762	-	-	(296,281)	-	111,343	(184,938)
Thingsflow Inc.	174,500	-	9,436	-	-	(124,719)	-	(19,280)	(143,999)
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	108,113,473	2,677,393	26,366,544	-	47,796,599	19,793,458	-	3,691,645	23,485,103
Unknown Worlds Entertainment, Ltd (UK)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
㈜5민랩(*3)	20,799,238	3,018,578	2,066,111	2,018,717	1,172,283	(6,114,634)	-	-	(6,114,634)
㈜740게임즈(*2), (*3)	7,354	-	-	-	-	(471)	-	-	(471)
Neon Giant AB(*3)	2,564,060	1,415,299	630,488	520,435	-	-	-	(144,258)	(144,258)
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.(*3)	5,612,264	-	43,397	-	-	(46,032)	-	(28,701)	(74,733)

(*1) 내부거래 상계 전 기준으로 작성되었습니다.

(*2) 연결범위에서 제외되기 이전까지 연결재무제표에 포함된 재무정보를 기준으로 작성되었습니다.

(*3) 당기 중 신규 투자로 인하여 종속기업 범위에 포함되었습니다.

(*4) 당기 중 Bonus XP, Inc.의 사명이 En Masse Entertainment Texas, Inc.으로 변경되었습니다.

종속기업명	전기(*1)								
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업손익	중단영업손익	기타포괄손익	당기총포괄손익
(주)블루홀스튜디오	8,436,551	4,897,785	26,971,879	6,223,638	19,724,992	(25,486,435)	-	(1,728,833)	(27,215,268)
En Masse Entertainment, Inc.	483,507	10,368,222	50,252,251	-	(2,473)	(4,281,723)	-	(5,800,078)	(10,081,801)
라이징윙스(주)	3,854,327	5,950,067	40,838,157	11,602,042	18,585,468	(24,812,697)	-	(537)	(24,813,234)
PUBG Santa Monica, Inc.	17,624,015	11,106,333	13,800,392	4,323,399	32,920,220	2,900,707	-	1,584,293	4,485,000
PUBG Amsterdam B.V.	20,369,014	3,366,864	12,017,895	1,046,230	24,296,089	6,900,749	-	(76,984)	6,823,765
(주)레드사하라스튜디오(*2)	27,605	136,141	17,108,518	20,642	24,815	762,233	-	-	762,233
PUBG Shanghai	14,009,723	3,661,846	4,285,052	2,219,651	15,742,019	3,563,027	-	1,614,912	5,177,939
PUBG Mad Glory, LLC	9,592,690	3,502,487	4,248,850	3,510,455	19,796,651	(1,187,609)	-	483,380	(704,229)
KP PTE. LTD.	32,654	591,861	72,661	592,750	-	12,136	-	(7,923)	4,213
Striking Distance Studios, Inc.	31,433,033	14,633,701	6,314,967	19,687,949	76,528,307	636,358	-	2,943,617	3,579,975
PUBG JAPAN Corporation	4,025,107	2,445,604	1,815,435	2,941,666	8,111,904	(1,121,152)	-	(39,313)	(1,160,465)
Striking Distance Studios Spain, S.L.	2,748,058	1,174,821	943,208	1,282,482	2,740,525	(132,407)	-	11,225	(121,182)
KRAFTON Ventures, Inc.	41,293	2,416,830	-	-	-	(9,261)	-	598,165	588,904
Krafton Ventures, L.L.C.	53,219	23,549	-	-	-	(2,821)	-	14,785	11,964
Krafton Ventures Fund, L.P.	1,197,520	1,014,077	-	-	-	(18,965)	-	365,650	346,685
En Masse Entertainment Texas, Inc.(*4)	4,669,912	2,638,477	16,040,253	1,298,967	964,681	-	(8,568,319)	(804,833)	(9,373,152)
PUBG Entertainment, Inc.	948	-	860,783	-	-	(532,403)	-	(88,937)	(621,340)
Indestructible Frying Pan, LLC	-	-	22,082	-	-	(3,004)	-	(3,336)	(6,340)
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	2,925,385	72,627	807,584	-	2,923,982	(808,565)	-	96,803	(711,762)
SDS Interactive Canada Inc.(*3)	534,376	-	485,797	-	534,376	48,580	-	-	48,580
(주)비트웬어스(*3)	1,601,978	2,367,963	1,074,159	99,811	1,525,837	(7,796,281)	-	-	(7,796,281)
(주)드림모션(*3)	7,952,114	420,958	1,683,563	309,034	4,776,066	859,845	-	39,575	899,420
(주)명스플로우(*3)	5,631,325	832,082	10,446,055	1,753,778	2,631,610	(1,035,050)	-	(93,044)	(1,128,094)
(주)팁도우게임즈(*3)	90,488	12,069	3,078	7,433	-	(7,954)	-	-	(7,954)
Krafton Global GP, LLC(*3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Krafton Global, LP(*3)	1,576,787	-	1,675,186	-	-	(94,989)	-	(6,819)	(101,808)
Thingsflow Inc.(*3)	309,062	-	-	-	-	(10)	-	(17,538)	(17,548)
Unknown Worlds Entertainment, Inc.(*3)	111,137,576	261,850	32,248,786	19,750,173	6,361,014	2,967,719	-	(537,642)	2,430,077
Unknown Worlds Entertainment, Ltd(UK)(*3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-

(*1) 내부거래 상계 전 기준으로 작성되었습니다.

(*2) 연결범위에서 제외되기 이전까지 연결재무제표에 포함된 재무정보를 기준으로 작성되었습니다.

(*3) 전기 중 신규 투자로 인하여 종속기업 범위에 포함되었습니다.

(*4) 당기 중 Bonus XP, Inc.의 사명이 En Masse Entertainment Texas, Inc.으로 변경되었습니다.

1.4. 연결범위의 변동

당기와 전기 중 연결재무제표의 작성대상 종속기업의 변동은 다음과 같습니다.

(1) 당기

구분	종속기업명	사유
포함	(주)5민랩	인수
	(주)740게임즈	인수
	Neon Giant AB	인수
	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	신규 설립
제외	(주)비트원어스	합병
	(주)740게임즈	청산

(2) 전기

구분	종속기업명	사유
포함	(주)비트원어스	신규 설립
	SDS Interactive Canada Inc.	신규 설립
	(주)팁투우게임즈	신규 설립
	Krafton Global GP, LLC	신규 설립
	Krafton Global, LP	신규 설립
	(주)드림모션	인수
	(주)띵스플로우	인수
	Thingsflow Inc.	인수
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	인수
	Unknown Worlds Entertainment, Ltd (UK)	인수
제외	(주)레드사하라스튜디오	파산선고

2. 중요한 회계정책

다음은 연결재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

2.1 연결재무제표 작성 기준

연결회사의 연결재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중 대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

연결재무제표는 다음을 제외하고는 역사적 원가에 기초하여 작성하였습니다.

- 특정 금융자산과 금융부채(파생상품 포함), 공정가치로 측정하는 특정 유형자산과 투자부동산 유형
- 순공정가치로 측정하는 매각예정자산
- 확정급여제도와 공정가치로 측정하는 사외적립자산

한국채택국제회계기준은 재무제표 작성시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 요구되는 부분이나 중요한 가정 및 추정이 요구되는 부분은 주석3에서 설명하고 있습니다.

2.2 회계정책 공시의 변경

2.2.1 연결회사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

연결회사는 2022년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제 1116호 '리스' 개정 - 2021년 6월 30일 후에도 제공되는 코로나19 관련 임차료 할인 등

코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인 등이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있도록 하는 실무적 간편법의 적용대상이 2022년 6월 30일 이전에 지급하여야 할 리스료에 영향을 미치는 리스료 감면으로 확대되었습니다. 리스이용자는 비슷한 상황에서 특성이 비슷한 계약에 실무적 간편법을 일관되게 적용해야 합니다. 해당 기준서의 개정이 연결 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1103호 '사업결합' 개정 - 개념체계의 인용

사업결합 시 인식할 자산과 부채의 정의를 개정된 재무보고를 위한 개념체계를 참조하도록 개정되었으나, 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 및 해석서 제 2121호 '부담금'의 적용범위에 포함되는 부채 및 우발부채에 대해서는 해당 기준서를 적용하도록 예외를 추가하고, 우발자산이 취득일에 인식되지 않는다는 점을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(3) 기업회계기준서 제1016호 '유형자산' 개정 - 의도한 사용 전의 매각금액

기업이 자산을 의도한 방식으로 사용하기 전에 생산된 품목의 판매에서 발생하는 수익을 생산원가와 함께 당기손익으로 인식하도록 요구하며, 유형자산의 취득원가에서 차감하는 것을 금지하고 있습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(4) 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 개정 - 손실부담계약: 계약 이행원가

손실부담계약을 식별할 때 계약이행원가의 범위를 계약 이행을 위한 증분원가와 계약 이행에 직접 관련되는 다른 원가의 배분이라는 점을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(5) 한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020

한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

- 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회계기준의 최초 채택': 최초채택기업인 종속기업
- 기업회계기준서 제1109호 '금융상품': 금융부채 제거 목적의 10% 테스트 관련 수수료
- 기업회계기준서 제1041호 '농림어업': 공정가치 측정

2.2.2 연결회사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공표되었으나 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류

보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용될 예정이며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 연결재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 연결재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(5) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 동 기준서는 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며, 기업회계기준서 제1109호 '금융상품'을 적용한 기업은 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 연결재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

기준서의 개정으로 기업회계기준서 제1117호를 최초로 적용하는 기업은 비교기간에 대해 선택적 분류 조정('overlay')를 적용할 수 있습니다. 이러한 분류 조정은 기업회계기준서 제1117호의 적용범위에 포함되는 계약과 연관성이 없는 금융자산을 포함한 모든 금융자산에 적용할 수 있습니다. 금융자산에 분류 조정을 적용하는 기업은 기업회계기준서 제1109호의 분류와 측정 요구사항을 해당 금융자산에 적용해왔던 것처럼 비교정보를 표시하며, 이러한 분류 조정은 상품별로 적용할 수 있습니다.

(6) 기업회계기준서 제1001호 ' 재무제표 표시 ' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가 손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 연결재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

2.3 연결기준

연결회사는 기준서 제1110호 '연결재무제표'에 따라 연결재무제표를 작성하고 있습니다.

(1) 종속기업

종속기업은 지배기업이 지배하고 있는 모든 기업입니다. 회사가 투자한 기업에 관여해서 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고, 투자한 기업에 대해 자신의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미칠 능력이 있는 경우, 해당 기업을 지배한다고 판단합니다. 종속기업은 회사가 지배하게 되는 시점부터 연결재무제표에 포함되며, 지배력을 상실하는 시점부터 연결재무제표에서 제외됩니다.

연결회사의 사업결합은 취득법으로 회계처리됩니다. 이전대가는 취득일의 공정가치로 측정하고, 사업결합으로 취득한 식별가능한 자산·부채 및 우발부채는 취득일의 공정가치로 최초 측정하고 있습니다. 연결회사는 청산 시 순자산의 비례적 몫을 제공하는 비지배지분을 사업결합 건별로 판단하여 피취득자의 순자산 중 비례적 지분 또는 공정가치로 측정합니다. 그 밖의 비지배지분은 다른 기준서의 요구사항이 없다면 공정가치로 측정합니다. 취득관련 원가는 발생 시 당기비용으로 인식됩니다.

영업권은 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액과 취득자가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 취득일의 공정가치 합계액이 취득한 식별가능한 순자산을 초과하는 금액으로 인식됩니다. 이전대가 등이 취득한 종속기업 순자산의 공정가액보다 작다면, 그 차액은 당기손익으로 인식됩니다.

연결회사 내의 기업간에 발생하는 거래로 인한 채권, 채무의 잔액, 수익과 비용 및 미실현이익 등은 제거됩니다. 또한 종속기업의 회계정책은 연결회사에서 채택한 회계정책을 일관성 있게 적용하기 위해 차이가 나는 경우 수정됩니다.

(2) 관계기업

관계기업은 연결회사가 유의적 영향력을 보유하는 기업이며, 관계기업 투자는 최초에 취득 원가로 인식하며 지분법을 적용합니다. 연결회사와 관계기업 간의 거래에서 발생한 미실현 이익은 연결회사의 관계기업에 대한 지분에 해당하는 부분만큼 제거됩니다. 또한 관계기업 투자에 대한 객관적인 손상의 징후가 있는 경우 관계기업투자의회수가능액과 장부금액과의 차이는 손상차손으로 인식됩니다.

(3) 공동약정

둘 이상의 당사자들이 공동지배력을 보유하는 공동약정은 공동영업 또는 공동기업으로 분류됩니다. 공동영업자는 공동영업의 자산과 부채에 대한 권리와 의무를 보유하며, 공동영업의 자산과 부채, 수익과 비용 중 자신의 몫을 인식합니다. 공동기업참여자는 공동기업의 순자산에 대한 권리를 가지며, 지분법을 적용합니다.

2.4 외화환산

(1) 기능통화와 표시통화

연결회사는 연결회사 내 개별기업의 재무제표에 포함되는 항목들을 각각의 영업활동이 이루어지는 주된 경제 환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 지배기업의 기능통화는 대한민국 원화이며, 연결재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

현금및현금성자산, 장·단기금융상품, 대여금, 차입금 등과 관련된 외환차이는 연결포괄손익계산서상 금융수익과 금융비용으로 표시되며, 이 외의 외환차이는 모두 연결포괄손익계산서상 기타수익 및 기타비용으로 표시됩니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보고하고 있습니다. 기타포괄손익 공정가치 측정 지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동에 대한 기타포괄손익에 포함하여 인식하고 있습니다.

해외지사의 경우 현지 화폐단위로 독립된 회계기록을 유지하고 있는 바, 해외지사의 재무제표상 자산과 부채항목은 보고기간종료일 현재의 환율을, 연결포괄손익계산서 항목은 당해 회계 기간의 평균환율에 의해 환산하여 본지점간의 회계자료를 합산하고 있습니다.

연결회사는 해외지사 외화재무제표의 원화환산과 본지점간의 회계자료 합산 시 발생하는 환산차손익을 상계하여 기타포괄손익누계액(해외사업환산손익)으로 계상하고 이후에 발생하는 해외사업환산손익과 상계하고 해외지사가 청산, 폐쇄 또는 매각되는 경우에 당기손익에 반영하고 있습니다.

(3) 해외종속기업의 재무제표 환산

연결회사는 해외종속기업의 외화표시 재무제표 환산시 재무상태표 항목은 보고기간 종료일 현재의 환율로(단, 자본계정은 역사적환율 적용), 포괄손익계산서 항목은 당해 회계연도의 평균환율을 적용하여 환산하고 있으며, 이로 인하여 발생하는 차이를 해외사업환산손익으로 계상하고 지분비율에 따라 지배기업의 소유주와 비지배지분에 안분처리하여 지배기업의 소유지분 해당액을 연결재무상태표상의 기타자본항목(해외사업환산손익)으로 표시하고 있습니다.

(4) 외환차이의 통합 표시

연결회사는 기업회계기준서 제1001호 문단 29에 따라, 연결회사의 기타손익으로 표시되는 외환차손익과 외화환산손익을 외환손익으로 통합하여 표시하고 있습니다.

2.5 현금및현금성자산

현금및현금성자산은 보유중인 현금, 은행예금, 기타 취득 당시 만기일이 단기에 도래하며 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 단기투자자산을 포함하고 있습니다.

2.6 수익의 인식

(1) 수행의무의 식별

연결회사는 고객에게 게임 판매에 따른 게임 접근권 부여와 게임의 업데이트, 기획 및 개발 유지 보수 등의 용역을 제공하는 게임 퍼블리싱 사업을 영위하고 있으며, 고객과의 퍼블리싱 계약은 업데이트 등의 용역이 제공되지 않는다면 게임 판매에서 고객이 얻을 수 있는 효익이 유의적으로 제한될 것이기 때문에, 단일의 수행의무로 구분됩니다. 이와 별도로 온라인 및 모바일 게임 등의 아이템 등 판매도 단일의 수행의무로 구분됩니다.

또한, 연결회사는 지적재산권을 부여한 퍼블리셔를 통해 게임서비스를 하고 로열티 수익을 인식하고 있으며, 게임서비스에 부수되는 업데이트 의무 및 기술지원의무 등을 단일의 수행의무로 판단하고 있습니다.

(2) 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무 등

게임 매출은 게임 접근권 판매와 아이템 판매로 구분되며 각각의 기대사용기간 동안 연결회사가 게임 업데이트 등을 제공하여야 함에 따라 연결회사는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

또한, 연결회사는 게임에 대한 다양한 지적재산권을 제공하고 로열티 수익을 인식하고 있는데, 기준서 제1115호에 따라 라이선스 기간 동안 기업의 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 경우 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 다만, 지적재산의 라이선스를 제공하는 대가로 고객과의 약속된 판매기준 로열티나 사용기준 로열티를 수취하는 경우에는 후속 판매나 사용에 따라 수익을 인식하고 있습니다.

(3) 계약이행원가

계약이행원가는 고객과의 계약을 이행할 때 드는 원가로서, 원가가 계약이나 구체적으로 식별할 수 있는 예상 계약에 직접 관련되고, 원가가 미래의 수행의무를 이행(또는 계속 이행)할 때 사용할 기업의 자원을 창출하거나 가치를 높이며, 회수될 것으로 예상된다면 자산으로 인식되며, 자산화된 계약이행원가는 향후 용역의 제공기간에 걸쳐 합리적인 방식에 따라 계약원가로 인식하고 있습니다.

(4) 계약자산 및 계약부채

계약자산은 기업이 고객에게 이전한 재화나 용역에 대하여 그 대가를 받을 기업의 권리이며, 계약부채는 기업이 고객에게서 이미 받은 대가(또는 지급기일이 된 대가)에 상응하여 고객에게 재화나 용역을 이전하여야 하는 기업의 의무로 정의됩니다. 연결회사는 한 계약에서 발생한 계약자산과 계약부채는 상계하여 순액으로 연결재무상태표에 표시하고 있습니다.

2.7 금융자산

(1) 분류

연결회사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치 측정 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산
- 상각후원가 측정 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류됩니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 연결회사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식됩니다.

(2) 측정

연결회사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리됩니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

가. 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 연결회사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

- 상각후원가: 계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은, 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산: 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '기타손익'으로 표시하고 손상차손은 '기타비용'으로 표시합니다.

- 당기손익-공정가치 측정 금융자산: 상각후원가 측정이나 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 측정 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 연결손익계산서에 '기타손익'으로 표시합니다.

나. 지분상품

연결회사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 연결회사가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '기타수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 연결손익계산서에 기타손익으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에 대한 손상차손(환입)은 다른 공정가치 변동과 구분하여 표시하지 않습니다.

(3) 손상

연결회사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다.

또한, 매출채권에 대해 연결회사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

(4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금 흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

연결회사가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 연결회사가 보유하는 경우에는 이를 제거하지 않고 그 양도자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다. 해당 금융부채는 연결재무상태표에 '차입금'으로 분류하고 있습니다.

(5) 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 연결재무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래 사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.8 파생상품

파생상품은 파생상품 계약 체결 시점에 공정가치로 최초 인식되며 이후 공정가치로 재측정됩니다. 위험회피회계의 적용 요건을 충족하지 않는 파생상품의 공정가치변동은 거래의 성격에 따라 '기타손익'으로 연결손익계산서에 인식됩니다.

2.9 매출채권

매출채권은 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 경우에는 무조건적인 대가의 금액으로, 유의적인 금융요소를 포함하는 경우에는 공정가치로 최초 인식합니다. 매출채권은 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정됩니다.

2.10 유형자산

유형자산은 역사적 원가에서 감가상각누계액을 차감하여 표시하고 있으며, 역사적 원가는 자산의 취득에 직접적으로 관련된 지출을 포함합니다. 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 추정되는 원가도 역사적 원가에 포함합니다.

연결회사는 유형자산에 대해 아래의 추정 경제적 내용연수에 따라 정액법을 적용하여 감가상각액을 계산하고 있습니다.

구 분	추정내용연수
비품	3년 ~ 7년
시설장치	5년 ~ 7년

유형자산의 감가상각방법과 잔존가치 및 경제적 내용연수는 매 회계연도 말에 재검토되고 필요한 경우 추정의 변경으로 조정됩니다.

2.11 정부보조금

정부보조금은 보조금의 수취와 정부보조금에 부가된 조건의 준수에 대한 합리적인 확신이 있을 때 공정가치로 인식됩니다. 자산관련보조금은 자산의 장부금액을 계산할 때 차감하여 표시되며, 수익관련보조금은 이연하여 정부보조금의 교부 목적과 관련된 비용에서 차감하여 표시됩니다.

2.12 무형자산

무형자산은 역사적 원가로 측정하며, 내용연수가 유한한 무형자산은 최초 인식 후에 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다. 내부적으로 창출한 무형자산인 소프트웨어 개발비는 기술적 실현가능성, 미래경제적효익 등을 포함한 자산 인식요건이 충족된 시점 이후에 발생한 지출금액의 합계입니다. 계약적 고객관계는 사업결합으로 취득한 무형자산으로 취득일의 공정가치로 인식하고 있습니다. 회원권은 이용 가능 기간이 정해져 있는 경우에는 입회기간에 따라 상각하며, 이용 가능 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없는 경우에는 내용연수가 한정되지 않아 상각되지 않습니다. 한정된 내용연수를 가지는 다음의 무형자산은 추정내용연수동안 정액법으로 상각됩니다.

구 분	추정내용연수
산업재산권	5년 ~ 10년
소프트웨어	2년 ~ 5년
회원권	입회기간
기타의무형자산	2년 ~ 11년
영업권	비한정

사업결합에서 발생하는 영업권은 취득일 현재 식별가능한 인수자산, 인수부채 및 우발부채의 공정가치순액에 대한 취득대가를 초과하는 사업결합원가를 의미합니다. 영업권은 최초 취득시 취득원가로 인식하고, 추후 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 측정되고 있습니다.

2.13 투자부동산

임대수익이나 투자차익을 목적으로 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류됩니다. 투자부동산은 최초 인식시점에 원가로 측정되며, 최초 인식 후에는 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다. 투자부동산 중 토지를 제외한 투자부동산은 추정 경제적 내용연수 40년동안 정액법으로 상각됩니다.

2.14 비금융자산의 손상

연결회사는 영업권이나 내용연수가 비한정인 무형자산에 대하여는 매년, 상각대상 자산에 대해서는 자산손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액(사용가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부 금액만큼 인식되고 영업권 이외의 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간말에 환입가능성이 검토됩니다.

2.15 금융부채

(1) 분류 및 측정

당기손익-공정가치 측정 금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 연결채무상태표 상 "매입채무", "차입금" 및 "기타금융부채" 등으로 표시됩니다. 금융부채에서 인식한 이자비용은 연결손익계산서상 "금융비용" 으로 인식됩니다.

사업결합에서 취득자의 조건부대がい거나 단기매매항목이거나 최초 인식시 당기손익인식항목으로 지정할 경우 당기손익-공정가치측정금융부채로 분류하고 있습니다.

다음의 경우 단기매매항목이 아니거나 또는 사업결합의 일부로 취득자가 지급하는 조건부대가가 아닌 금융부채는 최초 인식시점에 당기손익인식항목으로 지정할 수 있으며, 한번 지정하면 이를 취소할 수 없습니다.

- 당기손익인식항목으로 지정함으로써, 지정하지 않았더라면 발생할 수 있는 측정이 나 인식상의 불일치를 제거하거나 상당히 감소시킬 수 있는 경우
- 금융부채가 연결실체의 문서화된 위험관리나 투자전략에 따라 금융상품집합(금융자산, 금융부채 또는 금융자산과 금융부채의 조합으로 구성된 집합)의 일부를 구성하고, 공정 가치 기준으로 관리하고 그 성과를 평가하며, 그 정보를 내부적으로 제공하는 경우
- 금융부채가 하나 이상의 내재파생상품을 포함하는 계약의 일부를 구성하고 기준서 제 1109호 '금융상품: 인식과 측정'에 따라 합성계약 전체(자산 또는 부채)를 당기 손익인 식 항목으로 지정할 수 있는 경우

당기손익-공정가치측정금융부채는 공정가치로 측정하며 위험회피관계로 지정된 부분을 제외 한 공정가치의 변동으로 인해 발생하는 평가손익은 당기손익으로 인식합니다. 당기손익-공정가치측정금융부채에 대해 지급한 이자비용은 '당기손익-공정가치측정금융부채 관련손익'의 항목으로 '기타수익 및 기타비용'에서 인식하고 있습니다.

그러나 금융부채를 당기손익-공정가치측정 항목으로 지정하는 경우에 부채의 신용위험 변 동으로 인한 금융부채의 공정가치 변동금액은 부채의 신용위험 변동효과를 기타포괄손익으 로 인식하는 것이 당기손익에 회계불일치를 일으키거나 확대하는 것이 아니라면 기타포괄손익으로 인식합니다. 부채의 나머지 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다. 기타포괄손익으로 인식된 금융부채의 신용위험으로 인한 공정가치 변동은 후속적으로 당기손익으로 재분 류되지 않으며, 대신 금융부채가 제거될 때 이익잉여금으로 대체됩니다.

(2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실 질적으로 변경된 경우에 연결재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금 융부채의 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당 기손익으로 인식합니다.

2.16 종업원급여

(1) 퇴직급여

연결회사의 퇴직연금제도는 확정기여제도와 확정급여제도로 구분됩니다.

확정기여제도는 연결회사가 고정된 금액의 기여금을 별도 기금에 지급하는 퇴직연금제도이며, 기여금은 종업원이 근무 용역을 제공했을 때 비용으로 인식됩니다.

확정급여제도는 확정기여제도를 제외한 모든 퇴직연금제도입니다. 연결회사의 퇴직연금제도는 확정기여제도이나, 퇴사시점에 종업원의 확정기여제도에 따른 기여금 운용실적이 확정급여제도 하의 확정급여채무 산정액에 미달하는 경우 종업원과의 약정에 따라 그 차액을 추가로 지급하고 있습니다. 연결회사는 해당 금액을 확정급여채무와 동일한 방식으로 측정하고 있습니다. 일반적으로 확정급여제도는 연령, 근속연수나 급여수준 등의 요소에 의하여 종업원이 퇴직할 때 지급받을 퇴직연금급여의 금액이 확정됩니다. 확정급여제도와 관련하여 연결채무상태표에 계상된 부채는 보고기간종료일 현재 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 금액입니다. 확정급여부채의 현재가치는 그 지급시점과 만기가 유사한 우량회사채의 이자율로 기대미래현금유출액을 할인하여 산정됩니다. 한편, 순확정급여부채와 관련한 재측정요소는 기타포괄손익으로 인식됩니다.

제도개정, 축소 또는 정산이 발생하는 경우, 과거근무원가 또는 정산으로 인한 손익은 당기손익으로 인식됩니다.

(2) 기타장기종업원급여

연결회사 내 일부 기업들은 장기 근속 임직원에게 장기종업원급여를 제공하고 있습니다. 이 급여를 받을 수 있는 권리는 장기간 근무한 임직원에게만 주어집니다. 기타장기종업원급여는 확정급여제도와 동일한 방법으로 측정되며, 근무원가, 기타장기종업원급여부채의 순이자 및 재측정요소는 당기손익으로 인식됩니다. 또한, 이러한 부채는 매년 독립적이고 적격한 보험계리사에 의해 평가됩니다.

(3) 주식기준보상

종업원에게 부여한 주식결제형 주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정되며, 가득기간에 걸쳐 종업원 급여로 인식됩니다. 가득될 것으로 예상되는 지분상품의 수량은 매 보고기간말에 비시장성과조건을 고려하여 재측정되며, 당초 추정치로부터의 변동액은 당기손익과 자본으로 인식됩니다.

주식선택권의 행사시점에 신주를 발행할 때 직접적으로 관련되는 거래비용을 제외한순유입액은 자본금(명목가액)과 주식발행초과금으로 인식됩니다.

종업원으로부터 용역을 제공받은 대가로, 주식선택권 등의 시가와 행사가격의 차이를 보상하는 현금결제형 및 현금결제 선택권이 있는 주식기준보상제도를 운영하고 있습니다. 가득기간 동안 비용으로 인식될 총 금액은 용역제공조건을 고려하여 부여한 주식선택권의 공정가치에 기초하여 결정됩니다. 또한, 부채가 결제될 때까지 매 보고기간말과 결제일에 부채의 공정가치는 재측정되고, 공정가치의 변동액은 당기손익으로 인식됩니다.

2.17 충당부채

충당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정하며, 시간경과로 인한 충당부채의 증가는 이자비용으로 인식하고 있습니다.

2.18 배당금

배당금은 상법에 규정된 기관에 의해 승인된 시점에 부채로 인식하고 있습니다.

2.19 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 기초하여 측정됩니다. 경영진은 적용 가능한 세법규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 회사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있으며, 세무당국이 불확실한 법인세 처리를 수용할 가능성이 높은지 고려합니다. 회사는 법인세 측정 시 가장 가능성이 높은 금액 또는 기댓값 중 불확실성의 해소를 더 잘 예측할 것으로 예상되는 방법을 사용하여 불확실성의 영향을 반영합니다.

연결회사는 연결모법인인 지배기업과 지배기업의 완전지배를 받는 내국법인을 연결집단으로 하여 하나의 과세표준과 세액을 계산하는 단위로 하는 연결납세방식을 적용하고 있습니다. 연결회사는 개별회사 및 연결집단의 미래 과세소득을 각각 감안하여 일시적차이의 실현가능성을 평가하고, 이연법인세자산(부채)의 변동액은 자본계정에 직접 가감되는 항목과 관련된 금액을 제외하고 법인세비용(수익)으로 인식하였습니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 정의되는 일시적 차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만, 사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다. 이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분과 관련된 가산할 일시적차이에 대하여 소멸시점을 통제할 수 있고 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한 이러한 자산으로부터 발생하는 차감할 일시적차이에 대하여 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할가능성이 높고 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에만 이연법인세자산을 인식하고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 법적으로 집행가능한 권리를 연결회사가 보유하고, 이연법인세자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련이 있으며 순액으로 결제할 의도가 있는 경우에 상계됩니다.

2.20 리스

(1) 리스제공자

연결회사가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스로 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스된 자산은 연결재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

(2) 리스이용자

연결회사는 다양한 사무실 등을 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 4~6년의 고정기간으로 체결되지만 아래 (3)에서 설명하는 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 연결회사는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다. 그러나 연결회사가 리스이용자인 부동산 리스의 경우 리스요소와 비리스요소를 분리하지 않고 하나의 리스요소로 회계처리하는 실무적 간편법을 적용하였습니다.

리스조건은 개별적으로 협상되며 다양한 계약조건을 포함합니다. 리스계약에 따라 부과되는 다른 제약은 없지만 리스자산을 차입금의 담보로 제공할 수는 없습니다.

연결회사는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 연결회사는 리스이용자와 리스제공자가 각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받을 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정한, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료
- 잔존가치보증에 따라 연결회사(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 연결회사(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 연결회사(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

연결회사는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상환과 금융비용으로 배분합니다. 금융비용은 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액
- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지의 기간동안 감가상각합니다. 연결회사가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 (reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다.

비품 및 차량운반구의 단기리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 IT기기와 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

(3) 연장선택권 및 종료선택권

연결회사 전체에 걸쳐 다수의 부동산 및 시설장치 리스계약에는 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 해당 리스제공자가 아니라 연결회사가 행사할 수 있습니다.

2.21 부문별 보고

영업부문별 정보는 최고영업의사결정자에게 내부적으로 보고되는 방식에 기초하여 공시됩니다. 최고영업의사결정자는 영업부문에 배부될 자원과 영업부문의 성과를 평가하는데 책임이 있으며, 연결회사는 전략적 의사결정을 수행하는 경영진을 최고의사결정자로 보고 있습니다.

2.22 주당이익

연결회사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 연결포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

2.23 자본금

연결회사가 회사의 보통주를 취득하는 경우, 직접거래원가를 포함하는 지급 대가는 그 보통주가 소각되거나 재발행될 때까지 연결회사의 자본에서 차감하여 표시하고 있습니다.

이러한 자기주식이 재발행되는 경우, 수취한 대가는 연결회사의 주주에게 귀속되는 자본에 포함하고 있습니다.

2.24 사업결합

사업의 취득은 취득법을 적용하여 처리하고 있습니다. 취득대가는 이전하는 자산, 연결회사가 발행하였거나 부담하는 부채 및 발행한 지분의 취득일 현재의 공정가치 합계로 산정하고 있습니다. 취득관련원가는 발생시점에 당기손익으로 인식합니다.

취득일에 식별가능한 취득자산, 인수부채 및 우발부채는 다음을 제외하고는 취득일에 공정가치로 인식하고 있습니다.

- 이연법인세자산이나 부채와 종업원급여약정과 관련된 자산이나 부채는 각각 기업회계기준서 제1012호 '법인세'와 기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 인식하고 측정하고 있습니다.
- 연결회사가 피취득자의 주식기준보상을 자신의 주식기준보상으로 대체하면서 발생한 부채나 지분상품은 기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정하고 있습니다.
- 기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 매각예정자산으로 분류된 비유동자산(또는 처분자산집단)은 기준서 제1105호에 따라 측정하고 있습니다.

영업권은 이전대가의 공정가치의 합계금액이 취득일 현재 식별가능한 취득자산과 인수부채의 공정가치순액을 초과하는 금액으로 측정하고 있습니다. 취득일에 식별가능한 취득자산과 인수부채의 공정가치순액이 이전대가의 공정가치의 합계금액을 초과하는 금액이 재검토 후에도 존재하는 경우에, 그 초과금액은 즉시 염가매수차익으로 당기손익에 반영하고 있습니다.

2.25 동일지배 하의 사업결합

동일지배 하에 있는 기업간 사업결합은 장부금액법으로 회계처리 됩니다. 사업결합으로 이전받는 자산과 부채는 최상위지배기업의 연결재무제표에 포함된 장부금액으로 측정하나, 연결재무제표가 작성되지 않는 경우에는 피취득자의 재무제표상 자산과 부채의 장부금액으로 측정하고 있습니다. 또한, 이전받는 자산과 부채의 연결장부금액 및 관련 기타포괄손익누계액의 합계액과 이전대가의 차이는 자본잉여금으로 반영하고 있습니다.

2.26 중단영업

연결회사는 이미 처분되었거나 매각예정으로 분류되고 다음 중 하나에 해당하는 기업의 구분단위를 중단영업으로 분류하고 있습니다.

- 별도의 주요 사업계열이나 영업지역
- 별도의 주요 사업계열이나 영업지역을 처분하려는 단일 계획의 일부
- 매각만을 목적으로 취득한 종속기업

중단영업이 있는 경우, 포괄손익계산서에 비교 표시되는 기간의 기초부터 영업이 중단된 것처럼 재작성하고 있습니다.

2.27 연결재무제표의 승인

연결회사의 연결재무제표는 지배기업의 2023년 2월 7일의 이사회에서 승인되었으며, 2023년 3월 28일 정기주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

3. 중요한 회계적 추정과 가정

연결재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 연결회사의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계 추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

(1) 수익

게임 매출은 게임 접근권에 대한 판매와 아이템 판매로 구분되며 연결회사는 각각의 기대사용기간 동안 수익을 이연하여 인식하고 있습니다. 연결회사는 게임 및 아이템의 속성에 따른 고객의 행동패턴 등을 분석하여 기대사용기간을 추정하고 있으며 향후 시장의 변동 및 고객의 행동패턴 변동에 따라 중요하게 변동될 수 있습니다.

(2) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정하고 있습니다. 연결회사는 보고기간말 현재 주요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다.

(3) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실률 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 연결회사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 연결회사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(4) 영업권

영업권의 손상 여부를 검토하기 위한 현금창출단위의 회수가능액은 사용가치의 계산에 기초하여 결정됩니다. (주석 14 참조)

(5) 순확정급여부채

순확정급여부채의 현재가치는 보험수리적방식에 의해 결정되는 다양한 요소들 특히, 할인율의 변동에 영향을 받습니다.

(6) 법인세

연결회사의 과세소득에 대한 법인세는 다양한 국가의 세법 및 과세당국의 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

연결회사는 특정 기간동안 과세소득의 일정 금액을 투자, 임금증가 등에 사용하지 않았을 때 세법에서 정하는 방법에 따라 산정된 법인세를 추가로 부담합니다. 따라서, 해당 기간의 당기 법인세와 이연법인세를 측정할 때 이에 따른 세효과를 반영하여야 하고, 이로 인해 연결회사가 부담할 법인세는 각 연도의 투자, 임금증가 등의 수준에 따라 달라지므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

(7) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

연결회사는 유의적인 원가나 사업 중단 없이도 자산을 대체할 수 있으므로 사무실과 차량은 반구 리스에서 대부분의 연장선택권은 리스부채에 포함하지 않습니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 연결회사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할 수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 연결회사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

4. 재무위험관리

4-1. 재무위험요소

(1) 연결회사는 시장위험, 신용위험과 유동성 위험에 노출되어 있습니다(시장위험은 다시 환율변동위험, 이자율변동위험과 지분증권에 대한 시장가치 변동위험 등으로 구분됨). 연결회사는 이러한 위험요소들을 관리하기 위하여 각각의 위험요인에 대해 대응하는 재무위험관리 정책을 수립하여 운용하고 있습니다. 재무위험관리의 대상이되는 연결회사의 금융자산은 현금 및 현금성자산, 매출채권, 기타상각후원가 금융상품, 기타포괄손익-공정가치측정금융상품, 당기손익-공정가치측정금융상품 등으로 구성되어 있으며 금융부채는 매입채무 및 기타채무, 차입금 등으로 구성되어 있습니다.

(2) 시장위험

가. 환율변동위험

연결회사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, EUR, JPY 등이 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리를 하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 연결회사의 화폐성 외화금융자산과 외화금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말				전기말			
	USD	EUR	JPY	기타	USD	EUR	JPY	기타
외화금융자산	797,025,003	5,431,320	1,915,311	14,132,404	1,097,780,132	2,810,642	1,871,151	14,968,364
외화금융부채	46,156,073	372,978	49,565	3,145,590	54,829,142	4,146,170	204,882	5,713,729

보고기간종료일 현재 다른 모든 변수가 일정하고 해당 통화에 대한 원화의 환율이 5% 변동할 때 이와 같은 환율변동이 법인세비용차감전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(40,925,202)	40,925,202
외화금융부채	2,486,210	(2,486,210)
순효과	(38,438,992)	38,438,992

(전기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(55,871,514)	55,871,514
외화금융부채	3,244,696	(3,244,696)
순효과	(52,626,818)	52,626,818

나. 이자율변동위험

연결회사는 이자율 변동으로 인한 불확실성을 대비하기 위하여, 주기적인 금리동향 모니터링 등을 통해 이자율 위험을 관리하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 이자율 변동으로 인한 현금흐름의 변동위험에 노출되어 있는 금융자산 및 금융부채는 없습니다.

다. 가격위험

연결회사가 보고기간 종료일 현재 보유하고 있는 상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 연결회사의 연결포괄손익계산서에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 기타포괄손익의 변동금액 (법인세효과 차감 후)	346,965	724,071

(3) 신용위험

신용위험은 연결회사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약조건상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 또한 신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등의 거래와 같이 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 연결회사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다. 금융자산 별 신용위험에 노출된 최대노출금액은 금융자산의 장부금액입니다.

가. 매출채권

연결회사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 기대신용손실에는 미래전망정보가 포함되며, 당기말의 손실충당금은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말						합계
	90일 이내 연체 및 정상채권	180일 이내 연체	270일 이내 연체	1년 이내 연체	1년 초과 연체	개별 손상채권	
기대 손실률	0.49%	44.98%	100.00%	100.00%	98.95%	100.00%	
총 장부금액	527,934,471	377,252	127,144	521,688	1,781,569	259	530,742,383
손실충당금	(2,569,115)	(169,698)	(127,144)	(521,688)	(1,762,894)	(259)	(5,150,798)

당기와 전기 중 매출채권 손상과 관련하여 손익에 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
영업비용	3,271,519	961,724

나. 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이 낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이있는 경우 신용위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실충당금은 12개월 기대신용손실로인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험 하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다.

당기와 전기 중 상각후원가로 측정하는 기타금융자산 손상과 관련하여 손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
기타비용(수익)	(10,742)	(292,189)

(4) 유동성위험

연결회사의 유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리 규정을 적절하게 관리하기 위한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 연결회사는 충분한 적립금과 차입한도를 유지하고 예측 현금흐름과 실제 현금흐름을 계속하여 관찰하고 금융 자산과 금융부채의 만기구조를 대응시키면서 유동성위험을 관리하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 금융부채에 대하여 계약만기일까지의 잔여기간에 따라 만기별로 구분된 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

과목	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이내	1년~5년	5년 초과	합계
차입금	7,000,000	7,000,000	7,000,000	-	-	7,000,000
외상매입금	35,101	35,101	35,101	-	-	35,101
미지급금	94,012,394	94,022,842	93,841,299	181,543	-	94,022,842
미지급비용	154,048,273	154,048,273	119,874,076	34,126,174	48,023	154,048,273
리스부채	196,823,999	213,859,555	65,167,789	148,179,459	512,307	213,859,555
임대보증금	7,174,118	8,162,580	776,711	7,211,196	174,673	8,162,580
당기손익-공정가치측 정금융부채	234,747,389	317,500,045	-	291,319,724	26,180,321	317,500,045
합계	693,841,274	794,628,396	286,694,976	481,018,096	26,915,324	794,628,396

(전기말)

(단위:천원)

과목	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이내	1년~5년	5년 초과	합계
외상매입금	795	795	795	-	-	795
미지급금	82,865,927	82,927,189	62,192,192	20,734,997	-	82,927,189
미지급비용	278,925,255	278,925,255	261,621,889	17,303,366	-	278,925,255
리스부채	173,203,471	186,540,291	55,080,045	127,230,410	4,229,836	186,540,291
임대보증금	6,651,895	7,060,079	4,500,958	2,364,983	194,138	7,060,079
당기손익-공정가치측 정금융부채	207,824,890	303,220,907	-	303,220,907	-	303,220,907
합계	749,472,233	858,674,516	383,395,879	470,854,663	4,423,974	858,674,516

4-2. 자본위험관리

연결회사의 자본관리목적은 건전한 자본구조를 유지하는 데 있습니다. 연결회사는 자본관리 지표로 부채비율을 이용하고 있습니다. 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있으며 총부채 및 총자본은 연결재무제표의 공시된 숫자로 계산합니다.

보고기간종료일 현재의 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
부채(A)	917,461,503	1,109,583,259
자본(B)	5,112,850,138	4,608,244,309
부채비율(A/B)	17.94%	24.08%

5. 공정가치

(1) 보고기간종료일 현재 금융자산과 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
공정가치로 측정된 자산				
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603,157	2,450,603,157	-	-
당기손익-공정가치측정금융자산	142,676,249	142,676,249	84,851,005	84,851,005
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	83,396,737	83,396,737	109,880,530	109,880,530
파생상품자산	1,759,509	1,759,509	844,177	844,177
상각후원가로 측정된 자산				
현금및현금성자산	674,689,124	674,689,124	3,019,311,210	3,019,311,210
매출채권	525,559,384	525,559,384	530,729,987	530,729,987
기타유동금융자산	175,183,486	175,183,486	54,186,910	54,186,910
기타비유동금융자산	40,288,565	40,288,565	30,795,939	30,795,939
기타금융자산				
유동리스채권	12,045,012	12,045,012	3,336,953	3,336,953
비유동리스채권	33,813,542	33,813,542	4,986,204	4,986,204
금융자산 합계	4,140,014,765	4,140,014,765	3,838,922,915	3,838,922,915
공정가치로 측정된 부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	234,747,389	234,747,389	207,824,890	207,824,890
상각후원가로 측정된 부채				
단기차입금 및 유동성장기차입금	7,000,000	7,000,000	-	-
기타유동금융부채 (*1)	213,889,685	213,889,685	327,984,126	327,984,126
기타비유동금융부채 (*2)	41,380,200	41,380,200	40,459,747	40,459,747
기타금융부채				
유동리스부채	57,072,850	57,072,850	54,506,202	54,506,202
비유동리스부채	139,751,149	139,751,149	118,697,269	118,697,269
금융부채 합계	693,841,273	693,841,273	749,472,234	749,472,234

(*1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 81,434,321천원(전기말 : 199,900,517천원)이 포함되어 있습니다.

(*2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 33,502,392천원(전기말 : 16,157,962천원)이 포함되어 있습니다.

(2) 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 측정치

가. 공정가치 서열체계 및 측정방법

공정가치란 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격을 의미합니다. 공정가치 측정은 측정일에 현행 시장 상황에서 자산을 매도하거나 부채를 이전하는 시장참여자 사이의 정상거래에서의 가격을 추정하는 것으로, 연결회사는 공정가치 평가시 시장정보를 최대한 사용하고, 관측 가능하지 않은 변수는 최소한으로 사용하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 연결회사는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가방법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격 수준
- 수준 2: 수준 1의 공시가격 이외의 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측 가능한 투입변수
- 수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간말 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정하고 있습니다. 거래소, 판매자, 중개인, 산업집단, 평가기관 또는 감독기관을 통해 공시가격이 용이하게 그리고 정기적으로 이용가능하고, 그러한 가격이 독립된 당사자 사이에서 정기적으로 발생한 실제 시장거래를 나타낸다면, 이를 활성시장으로 간주합니다. 연결회사가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 보고기간말 종가입니다. 이러한 상품들은 '수준 1'에 포함하고 있습니다. '수준 1'에 포함된 상품들은 기타포괄손익-공정가치측정금융자산으로 구성됩니다.

연결회사는 활성시장에서 거래되지 아니하는 금융상품의 공정가치에 대하여 평가기법을 사용하여 결정하고 있습니다. 연결회사는 자산이나 부채의 공정가치로서 자체적으로 개발한 내부평가모형을 통해 평가한 값을 사용하거나 독립적인 외부평가기관이 평가한 값을 제공받아 사용하고 있습니다. 연결회사는 현금흐름할인기법을 활용하고 있으며 보고기간말 현재 시장 상황에 근거하여 가정을 수립하고 있습니다. 이러한 평가기법은 관측가능한 시장정보를 최대한 사용하고 기업특유정보를 최소한으로 사용합니다. 이때, 해당상품의 공정가치 측정에 요구되는 모든 유의적인 투입변수가 관측가능하다면 해당상품은 '수준 2'에 포함하고 있습니다.

만약 하나 이상의 유의적인 투입변수가 관측가능한 시장정보에 기초한 것이 아니라면 해당상품은 '수준 3'에 포함하고 있습니다. '수준 3'에 포함된 자산 및 부채는 원가기준접근법, 순자산가치평가법, 이항모형 등을 사용합니다.

나. 공정가치로 측정되는 자산과 부채

보고기간종료일 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 서열체계별 금액은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
공정가치로 측정된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	2,450,603,157	142,676,249	2,593,279,406
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	47,857,220	-	35,539,517	83,396,737
파생상품자산	-	-	1,759,509	1,759,509
공정가치로 측정된 금융부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	234,747,389	234,747,389

(전기말)

(단위:천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
공정가치로 측정된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	-	84,851,005	84,851,005
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	99,871,898	-	10,008,632	109,880,530
파생상품자산	-	-	844,177	844,177
공정가치로 측정된 금융부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	207,824,890	207,824,890

보고기간종료일 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채 중 공정가치 서열체계 수준 2와 수준 3으로 분류된 항목의 가치평가기법과 투입변수는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	공정가치 금액		수준	가치평가기법		투입변수
	당기말	전기말		당기말	전기말	
당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603,157	-	2	현금흐름할인법	-	신용등급 고려한 할인율 등
	90,666,601	54,311,033	3	순자산가치평가법		피투자회사 보유자산의 공정가치
	3,808,972	5,364,494	3	이항모형(TF 모형)		연환산 주가변동성(54.10%) 등
	48,200,676	25,175,478	3	원가기준접근법(*1)		취득원가
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	35,539,517	10,008,632	3	원가기준접근법(*1)		취득원가
파생상품자산	1,759,509	844,177	3	이항모형(TF 모형)		연환산 주가변동성(56.41%~63.38%) 등
당기손익-공정가치측정금융부채	234,747,389	207,824,890	3	현금흐름할인법(*2)		피투자회사의 추정 매출, 신용등급 고려한 할인율(5.89%~16.05%) 등

(*) 연결회사가 보유하고 있는 금융자산은 피투자기업으로부터 공정가치 측정을 위한 충분한 정보를 얻을 수 없으며, 과거 또는 당기에 유의적인 가치변동
 (*1) 이 없는 것으로 판단되므로 원가를 공정가치의 최선의 추정치로 평가하였습니다.

(*2) 계약 조건에 포함된 현금흐름만을 대상으로 한 현금흐름할인법을 적용하여 평가하였습니다.

다. 수준 2와 수준 3으로 분류된 공정가치 측정치의 가치평가과정

연결회사의 각 부문 재무부서는 재무보고 목적의 공정가치 측정을 담당하고 있으며 이러한 공정가치 측정치는 수준 2와 수준 3으로 분류되는 공정가치 측정치를 포함하고 있습니다. 공정가치 측정을 담당하는 부서는 매년말 보고일정에 맞추어 공정가치 평가과정 및 그 결과에 대해 주기적으로 보고하고 있습니다.

금융상품의 민감도분석은 통계적 기법을 이용한 관측 불가능한 투입변수의 변동에 따른 금융상품의 가치 변동에 기초하여 유리한 변동과 불리한 변동으로 구분하여 이루어집니다. 그리고 공정가치가 두 개 이상의 투입변수에 영향을 받는 경우에는 가장유리하거나 또는 가장 불리한 금액을 바탕으로 산출됩니다.

민감도분석의 대상인 수준3으로 분류되는 각 상품별 투입변수의 변동에 따른 손익효과에 대한 민감도분석의 결과는 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구 분	유리한 변동		불리한 변동	
	당기손익	자본	당기손익	자본
당기손익-공정가치측정금융자산	240,187	-	(190,486)	-
파생상품자산	151,911	-	(150,797)	-
당기손익-공정가치측정금융부채	5,872,212	1,397,227	(6,099,896)	(1,480,241)

(*) 주요 관측불가능한 투입변수인 주가변동성, 할인율 등의 10% 증가 또는 감소에 따른 공정가치의 변동효과를 산출하였습니다.

(전기말)

(단위:천원)

구 분	유리한 변동		불리한 변동	
	당기손익	자본	당기손익	자본
당기손익-공정가치측정금융자산	459,161	-	(414,881)	-
파생상품자산	145,440	-	(160,041)	-
당기손익-공정가치측정금융부채	7,092,918	-	(7,329,674)	-

(*) 주요 관측불가능한 투입변수인 주가변동성, 할인율 등의 10% 증가 또는 감소에 따른 공정가치의 변동효과를 산출하였습니다.

수준 3으로 분류된 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 기중 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	기초	취득	처분	평가	환율차이	사업결합	기말
당기손익-공정가치측정금융자산	84,851,005	39,412,029	(2,467,590)	20,816,916	63,889	-	142,676,249
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	10,008,632	24,872,104	-	664,944	(6,163)	-	35,539,517
파생상품자산	844,177	1,701,185	-	(785,814)	(39)	-	1,759,509
당기손익-공정가치측정금융부채	207,824,890	-	-	(4,444,646)	-	31,367,145	234,747,389

(3) 금융자산과 금융부채의 상계

연결회사는 마켓사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다. 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 재무제표에 표시되고 있으며, 당기말 현재 매출채권과 상계된 매입채무 금액은 23,718백만원(전기말 14,301백만원)입니다.

6. 범주별 금융상품

(1) 보고기간종료일 현재 범주별 금융상품의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

재무상태표 상 자산	당기말	전기말
공정가치로 측정된 금융자산		
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603,157	-
당기손익-공정가치측정금융자산	142,676,249	84,851,005
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	83,396,737	109,880,530
파생상품자산	1,759,509	844,177
상각후원가로 측정된 금융자산		
현금및현금성자산	674,689,124	3,019,311,210
매출채권	525,559,384	530,729,987
기타유동금융자산	175,183,486	54,186,910
기타비유동금융자산	40,288,565	30,795,939
기타금융자산		
유동리스채권	12,045,012	3,336,953
비유동리스채권	33,813,542	4,986,204
합계	4,140,014,765	3,838,922,915

(단위:천원)

재무상태표 상 부채	당기말	전기말
공정가치로 측정된 금융부채		
당기손익-공정가치측정금융부채	234,747,389	207,824,890
상각후원가로 측정된 금융부채		
단기차입금	7,000,000	-
기타유동금융부채	213,889,685	327,984,126
기타비유동금융부채	41,380,200	40,459,747
기타금융부채		
유동리스부채	57,072,850	54,506,202
비유동리스부채	139,751,149	118,697,269
합계	693,841,273	749,472,234

(2) 활성시장에서 공시되는 시장가격이 없는 지분상품 중 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없는 경우를 제외하고 금융상품의 공정가치는 장부가액과 동일합니다.

(3) 당기와 전기의 범주별 금융상품의 순손익 구분은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
배당수익		
당기손익-공정가치측정금융자산	349,946	229,827
이자수익(비용)(*)		
상각후원가측정금융자산	32,849,846	10,704,497
상각후원가측정금융부채	(472,104)	(375,480)
기타금융자산	871,749	170,941
기타금융부채	(6,982,937)	(6,450,493)
처분손익		
상각후원가측정금융자산	12,566	19,655
당기손익-공정가치측정금융자산	(47,252,211)	891,732
유동성파생상품부채	-	253,841
당기손익-공정가치측정금융부채	(3,166,305)	(555,013)
평가손익		
당기손익-공정가치측정금융자산	(10,242,090)	20,971,111
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	(45,707,882)	22,657,183
당기손익-공정가치측정금융부채	2,399,315	(1,795,706)
파생상품자산	(785,814)	(234,972)
순손상차손		
매출채권	(3,271,519)	(961,724)
상각후원가측정금융자산	10,742	292,189
순외화손익		
매출채권	46,244,865	58,432,911
상각후원가측정금융자산	94,369,357	50,023,441
상각후원가측정금융부채	(856,422)	(3,993,950)
합계	58,371,102	150,279,990

(*) 금융상품에서 발생한 순손익과 관련하여 중단영업으로 분류된 금융손익이 당기와 전기에 각각 44,101천원, 6,560천원이 포함되어 있습니다.

7. 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산

(1) 보고기간종료일 현재 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기말			전기말
	총액	대손충당금	순액	순액
매출채권	530,710,182	(5,150,798)	525,559,384	530,729,987
기타유동금융자산				
단기금융상품	52,085,285	-	52,085,285	32,200,958
단기대여금	84,404,081	(22,000)	84,382,081	-
미수금	32,087,073	(689,989)	31,397,084	16,019,476
미수수익	1,228,727	-	1,228,727	498,681
보증금	6,090,309	-	6,090,309	5,467,795
리스채권	12,045,012	-	12,045,012	3,336,953
소계	187,940,487	(711,989)	187,228,498	57,523,863
기타유동자산				
선급금	11,715,938	-	11,715,938	7,886,073
선급비용	36,531,054	-	36,531,054	37,250,958
기타	922,346	-	922,346	593,940
소계	49,169,338	-	49,169,338	45,730,971
기타비유동금융자산				
장기매출채권	32,201	-	32,201	-
장기대여금	982,375	-	982,375	982,626
장기미수수익	121,333	-	121,333	-
장기금융상품	7,869,061	-	7,869,061	2,085,635
보증금	31,283,596	-	31,283,596	27,727,678
리스채권	33,813,541	-	33,813,541	4,986,204
소계	74,102,107	-	74,102,107	35,782,143
기타비유동자산				
장기선급금	28,483,970	-	28,483,970	4,658,866
소계	28,483,970	-	28,483,970	4,658,866
합 계	870,406,084	(5,862,787)	864,543,297	674,425,830

(단위:천원)

구 분	당기말			전기말
	총액	대손충당금	순액	순액
일반채권	865,764,620	(5,862,787)	859,901,833	670,287,469
특수관계자 채권	4,641,464	-	4,641,464	4,138,361
합계	870,406,084	(5,862,787)	864,543,297	674,425,830

(2) 당기와 전기 중 대손충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	기초	대손상각비(환입)	제각	연결범위 변동	기말
매출채권	1,937,792	3,271,519	(58,771)	257	5,150,797
기타유동금융자산					
단기대여금	-	-	-	22,000	22,000
미수금	1,159,957	1,073	(471,041)	-	689,989
미수수익	1,341,081	57,216	(1,398,297)	-	-
기타비유동금융자산					
장기대여금	15,220,000	(69,031)	(15,150,969)	-	-
합 계	19,658,830	3,260,777	(17,079,078)	22,257	5,862,786

(전기)

(단위:천원)

구분	기초	대손상각비(환입)	제각	연결범위 변동	기말
매출채권	1,074,448	961,724	(128,651)	30,271	1,937,792
기타유동금융자산					
단기대여금	9,500	-	(9,500)	-	-
미수금	923,136	3,240	(223,075)	456,656	1,159,957
미수수익	323,713	-	(323,713)	1,341,081	1,341,081
기타비유동금융자산					
장기대여금	6,200,000	(298,290)	(5,901,710)	15,220,000	15,220,000
기타비유동금융자산	-	2,861	(2,861)	-	-
합 계	8,530,797	669,535	(6,589,510)	17,048,008	19,658,830

(3) 보고기간종료일 현재 매출채권, 기타유동자산 및 기타비유동자산의 공정가치는 장부금액과 동일하며, 신용위험의 최대 노출금액은 위에서 언급한 채권의 각 분류별 장부금액입니다.

8. 사용이 제한된 예금 등

보고기간종료일 현재 사용이 제한된 예금 등의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

계정과목	거래처	당기말	전기말	제한내용
기타유동금융자산	한국증권금융(주)	30,000,000	-	(*1)
	중소기업은행	200,000	-	(*2)
	(주)우리은행	-	4,490,958	(*3)
기타비유동금융자산	(주)신한은행	1,787,649	1,787,649	(*3)
	(주)우리은행	5,578,034	-	(*3)
	(주)우리은행	100,000	-	(*2)
합계		37,665,683	6,278,607	

(*1) 우리사주조합 대출금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석 19 참조).

(*2) 법인카드 한도와 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석 19 참조).

(*3) 임대보증금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석 19 참조).

9. 기타부채

보고기간종료일 현재 기타부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기말	전기말
기타유동금융부채		
외상매입금	35,101	795
미지급금	93,830,850	62,165,698
미지급비용(*1)	119,874,076	261,591,282
리스부채	57,072,850	54,506,202
유동성임대보증금	149,658	4,226,351
소 계	270,962,535	382,490,328
기타유동부채 및 계약부채		
예수금	9,238,922	12,080,334
선수수익	74,815,028	89,569,327
선수금	3,702,505	1,795,621
기타	812,559	793,201
소 계	88,569,014	104,238,483
기타비유동금융부채		
장기미지급금	181,543	20,700,229
장기미지급비용(*2)	34,174,197	17,333,974
임대보증금	7,024,460	2,425,544
리스부채	139,751,149	118,697,269
소 계	181,131,349	159,157,016
합 계	540,662,898	645,885,827

(*1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 81,434,321천원(전기말 : 199,900,517천원)이 포함되어 있습니다.

(*2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 33,502,392천원(전기말 : 16,157,962천원)이 포함되어 있습니다.

10. 당기손익-공정가치측정금융자산

보고기간종료일 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	평가손익누계	장부금액	유동	비유동
수익증권					
BITKRAFT Esports Ventures Fund I, LP	1,159,002	(16,783)	1,142,219	-	1,142,219
MAKERS FUND LP	2,979,747	23,621,595	26,601,342	-	26,601,342
ESDF INTERNATIONAL HOLDINGS LLC.	513,328	(513,328)	-	-	-
라구나 청년창업 투자조합 제1호	1,500,000	(630)	1,499,370	-	1,499,370
케이넷 VALUE-UP 벤처투자조합	4,878,224	10,148,443	15,026,667	-	15,026,667
케이제이앤1호게임전문투자조합	1,000,000	-	1,000,000	-	1,000,000
Kowloon Nights Fund LP	5,207,527	2,036,459	7,243,986	-	7,243,986
Lumikai Fund I	1,547,283	67,022	1,614,305	-	1,614,305
Progression Fund I, L.P.	512,756	41,688	554,444	-	554,444
WindWalk Games Corp.	895,125	-	895,125	-	895,125
엔피티케이이머징아시아펀드1	1,111,200	-	1,111,200	-	1,111,200
해시드 벤처투자조합 1호	2,000,000	-	2,000,000	-	2,000,000
Makers Fund II LP	1,727,053	2,069,541	3,796,594	-	3,796,594
퓨처이노베이션제삼호사모투자 합자회사	18,106,400	1,027,739	19,134,139	-	19,134,139
임팩트 컬렉티브 코리아 펀드	500,000	-	500,000	-	500,000
BITKRAFT Ventures Fund II, L.P.	1,334,430	59,600	1,394,030	-	1,394,030
해시드벤처투자조합2호	1,400,000	-	1,400,000	-	1,400,000
Intudo Ventures III, LP	1,434,850	70,069	1,504,919	-	1,504,919
China Ventures Fund II, L.P.	16,086,357	2,777,516	18,863,873	-	18,863,873
3one4 Capital - Fund III	3,910,264	20,708	3,930,972	-	3,930,972
Griffin Gaming Partners II, L.P.	952,068	36,426	988,494	-	988,494
Progression Fund 2	194,760	(4,665)	190,095	-	190,095
Venture Reality Fund II LP	745,020	15,360	760,380	-	760,380
Pantera Blockchain Offshore Fund LP	1,324,760	(57,460)	1,267,300	-	1,267,300
Hiro Capital II SCSp	735,165	7,995	743,160	-	743,160
GALAXY INTERACTIVE FUND II, LP	1,309,600	(42,300)	1,267,300	-	1,267,300
Lifelike Capital Fund LP	1,320,300	(53,000)	1,267,300	-	1,267,300
티비티 글로벌 성장 제3호 투자조합	1,500,000	-	1,500,000	-	1,500,000
SISU VENTURES III LP	777,600	(17,220)	760,380	-	760,380
투자일임계약 등	2,481,662,163	(31,059,006)	2,450,603,157	2,450,603,157	-
Artistfirst	443,555	-	443,555	-	443,555
Moonrise Fund	443,555	-	443,555	-	443,555
전환상환우선주 등					
(주)슈퍼어쌌	500,000	(500,000)	-	-	-
(주)히든시퀀스	2,976,787	832,185	3,808,972	-	3,808,972

(주)21스튜디오	999,999	280,766	1,280,765	-	1,280,765
(주)스캐터랩	1,000,013	-	1,000,013	-	1,000,013
주식회사 시나몬	3,999,984	-	3,999,984	-	3,999,984
Cold Brew Tech Private Limited	6,074,646	-	6,074,646	-	6,074,646
조건부지분인수계약					
Unplay Inc.	4,401,600	33,950	4,435,550	-	4,435,550
Trioscope Inc	2,106,300	(205,350)	1,900,950	-	1,900,950
Creators Collective	126,730	-	126,730	-	126,730
Multiverse	63,365	-	63,365	-	63,365
Juice Technologies	253,460	-	253,460	-	253,460
13904580 Canada Inc.	190,095	-	190,095	-	190,095
Gameplay Galaxy Inc.	126,730	-	126,730	-	126,730
Frag Pulse Inc	253,460	-	253,460	-	253,460
One Zero Co., Limited.	253,460	-	253,460	-	253,460
Moonveil Entertainment	63,365	-	63,365	-	63,365
합계	2,582,602,086	10,677,320	2,593,279,406	2,450,603,157	142,676,249

(전기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	평가손익누계	장부금액	유동	비유동
전환사채					
(주)슈퍼어썸	500,000	(500,000)	-	-	-
수익증권					
BITKRAFT Esports Ventures Fund I, LP	1,045,815	(87,175)	958,640	-	958,640
MAKERS FUND LP	4,402,513	10,699,348	15,101,861	-	15,101,861
ESDF INTERNATIONAL HOLDINGS LLC.	513,328	(513,328)	-	-	-
라구나 청년창업 투자조합 제1호	1,500,000	(630)	1,499,370	-	1,499,370
케이넷 VALUE-UP 벤처투자조합	4,878,224	9,129,311	14,007,535	-	14,007,535
케이제이앤1호게임전문투자조합	1,000,000	-	1,000,000	-	1,000,000
Kowloon Nights Fund LP	5,534,046	175,311	5,709,357	-	5,709,357
Lumikai Fund I	771,034	9,715	780,749	-	780,749
Progression Fund I, L.P.	433,813	10,750	444,563	-	444,563
WindWalk Games Corp.	895,125	-	895,125	-	895,125
엔피티케이이머징아시아펀드1	1,111,200	-	1,111,200	-	1,111,200
해시드 벤처투자조합 1호	2,000,000	-	2,000,000	-	2,000,000
Makers Fund II LP	1,597,108	88,016	1,685,124	-	1,685,124
퓨처이노베이션채삼호사모투자 합자회사	18,106,400	427,239	18,533,639	-	18,533,639
임팩트 컬렉티브 코리아 펀드	500,000	-	500,000	-	500,000
BITKRAFT Ventures Fund II, L.P.	344,220	11,430	355,650	-	355,650
해시드벤처투자조합2호	800,000	-	800,000	-	800,000
Intudo Ventures III, LP	292,925	3,450	296,375	-	296,375
China Ventures Fund II, L.P.	11,537,145	78,263	11,615,408	-	11,615,408

Moonrise Fund	177,825	-	177,825	-	177,825
전환상환우선주					
(주)히든시퀀스	2,976,787	1,106,942	4,083,729	-	4,083,729
(주)21스튜디오	999,999	280,766	1,280,765	-	1,280,765
(주)스캐터랩	1,000,013	-	1,000,013	-	1,000,013
조건부지분인수계약					
Sonantic	599,152	-	599,152	-	599,152
Creators Collective	118,550	-	118,550	-	118,550
Multiverse	59,275	-	59,275	-	59,275
Juice Technologies	237,100	-	237,100	-	237,100
합계	63,931,597	20,919,408	84,851,005	-	84,851,005

11. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산

보고기간종료일 현재 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	평가손익누계	장부금액	비유동
비상장주식				
Bunch. Live	2,380,400	-	2,380,400	2,380,400
(주)애플타이저게임즈	20,000	-	20,000	20,000
AccelByte Inc.	1,132,399	134,900	1,267,299	1,267,299
SVA ZEPETO METAVERSE I PTE. LTD	5,000,000	598,604	5,598,604	5,598,604
Moloco Inc.	1,107,100	160,200	1,267,300	1,267,300
PLAYERUNKNOWN PRODUCTIONS B.V	5,117,432	(48,394)	5,069,038	5,069,038
Covenant.dev	2,225,089	(30,408)	2,194,681	2,194,681
LILA GAMES INC.	1,212,598	54,700	1,267,298	1,267,298
Mythos Studios LLC	13,909,500	347,625	14,257,125	14,257,125
AMAZEVR INC	1,436,497	(169,200)	1,267,297	1,267,297
Sword and Wand Inc.	648,000	(14,350)	633,650	633,650
Brinkbound Games Inc	63,364	-	63,364	63,364
Night Street Games	253,461	-	253,461	253,461
상장주식				
(주)카카오게임즈	10,000,121	18,739,745	28,739,866	28,739,866
(주)넵툰	10,029,497	5,457,226	15,486,723	15,486,723
(주)블리츠웨이	10,000,001	(6,369,370)	3,630,631	3,630,631
합계	64,535,459	18,861,278	83,396,737	83,396,737

(전기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	평가손익누계	장부금액	비유동
비상장주식				
Bunch. Live	2,380,400	-	2,380,400	2,380,400
(주)애플타이저게임즈	20,000	-	20,000	20,000
AccelByte Inc.	1,132,399	53,100	1,185,499	1,185,499
SVA ZEPETO METAVERSE I PTE. LTD	5,000,000	237,233	5,237,233	5,237,233
Moloco Inc.	1,107,100	78,400	1,185,500	1,185,500
상장주식				
(주)카카오게임즈	10,000,121	48,573,849	58,573,970	58,573,970
(주)넷튠	10,029,497	31,268,431	41,297,928	41,297,928
합계	29,669,517	80,211,013	109,880,530	109,880,530

12. 관계기업투자

(1) 보고기간종료일 현재 관계기업의 현황은 다음과 같습니다.

관계기업명	당기말		
	소유지분율	소재국	사용 재무제표일
(주)신한알파위탁관리부동산투자회사(*1), (*2)	1.35%	대한민국	12월 31일
1Up Ventures, L.P	33.53%	미국	12월 31일
(주)히든시퀀스(*1)	13.57%	대한민국	12월 31일
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드(*3)	54.55%	대한민국	12월 31일
Nodwin Gaming Private Limited(*1)	15.00%	인도	12월 31일
(주)언노트(*1)	8.75%	대한민국	12월 31일
Loco Interactive Pte Limited(*1)	11.41%	인도	12월 31일
Nasadiya Technologies Private Limited(*1)	18.53%	인도	12월 31일
미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호	42.96%	대한민국	12월 31일
Tamatem Inc(*1), (*4)	13.61%	버진아일랜드	12월 31일
(주)서울옥션블루(*1), (*4)	5.33%	대한민국	12월 31일
(주)엑스바이블루(*1), (*4)	10.26%	대한민국	12월 31일
Nautilus Mobile App Private Limited(*4)	31.91%	인도	12월 31일
Mebigo Labs Private Limited(*1), (*4)	12.20%	인도	12월 31일
스마트케이앤비부스터 펀드(*3), (*4)	75.86%	대한민국	12월 31일
너바나나(*4)	33.33%	대한민국	12월 31일
1Up Ventures Fund II, L.P.(*4)	47.51%	미국	12월 31일

- (*1) 연결회사의 보유 지분율이 20% 미만이나, 이사회나 이에 준하는 의사결정기구에 참여하는 등 유의적인 영향력을 보유하고 있어 관계기업투자로 분류하였습니다.
- (*2) (주)신한알파위탁관리부동산투자회사는 3월 31일과 9월 30일의 6개월 단위의 회계기간이며, 연결회사는 12월 31일의 반기재무제표를 사용해 지분법을 적용하였습니다.
- (*3) 연결회사의 출자지분율이 50% 이상이나 법률 및 약정에 의해 투자자의 권리가 제한되어 지배력 보유에 대한 요건을 충족하지 않고, 유의적인 영향력을 보유하고 있어 관계기업투자로 분류하였습니다.
- (*4) 당기 중 신규 투자로 인하여 관계기업 범위에 포함되었습니다.

관계기업명	전기말		
	소유지분율	소재국	사용 재무제표일
(주)신한알파위탁관리부동산투자회사(*1), (*2)	1.91%	대한민국	12월 31일
1Up Ventures, L.P(*3)	33.42%	미국	12월 31일
(주)히든시퀀스(*1)	13.57%	대한민국	12월 31일
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드(*4)	54.55%	대한민국	12월 31일
Nodwin Gaming Private Limited(*1)	15.00%	인도	12월 31일
(주)언노트(*1)	12.57%	대한민국	12월 31일
Loco Interactive Pte Limited(*1)	12.38%	인도	12월 31일
Nasadiya Technologies Private Limited(*1)	17.10%	인도	12월 31일
미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호(*4)	74.36%	대한민국	12월 31일

- (*1) 연결회사의 보유 지분율이 20% 미만이나, 이사회나 이에 준하는 의사결정기구에 참여하는 등 유의적인 영향력을 보유하고 있어 관계기업투자로 분류하였습니다.
- (*2) (주)신한알파위탁관리부동산투자회사는 3월 31일과 9월 30일의 6개월 단위의 회계기간이며, 연결회사는 12월 31일의 반기재무제표를 사용해 지분법을 적용하였습니다.
- (*3) 연결회사는 유의적인 영향력을 보유하게됨에 따라 전기에 당기손익-공정가치측정금융자산에서 관계기업투자로 분류 변경하였습니다.
- (*4) 연결회사의 보유지분율이 50% 이상이나 법률 및 약정에 의해 투자자의 권리가 제한되어 지배력 보유에 대한 요건을 충족하지 않고, 유의적인 영향력을 보유하고 있어 관계기업투자로 분류하였습니다.

(2) 당기와 전기 중 관계기업에 대한 지분법 평가내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

관계기업명	기초	취득	대체	배당	지분법손익	지분법자본변동	손상차손(*)	기말
(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	4,073,869	-	-	(387,398)	1,058,502	(752)	-	4,744,221
1Up Ventures, L.P.	8,193,813	3,080,000	-	-	289,805	2,265,760	-	13,829,378
히든시퀀스	1,886,734	-	-	-	(207,601)	-	-	1,679,133
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	10,010,521	360,000	-	-	(128,622)	(821,676)	-	9,420,223
Nodwin Gaming Private Limited	25,589,477	-	-	-	183,147	611,499	-	26,384,123
(주)연노트	1,414,377	-	-	-	(797,502)	(712)	-	616,163
Loco Interactive Pte Limited	2,798,966	4,097,888	801,874	-	(1,437,877)	229,752	(6,490,603)	-
Nasadiya Technologies Private Limited	50,828,553	-	-	-	(5,764,027)	85,518	-	45,150,044
미래에셋캡스일반사모부동산투자신탁 66호	289,823,703	-	-	-	(19,430,123)	-	-	270,393,580
Tamatem Inc	-	604,822	7,123,732	-	(400,711)	407,500	-	7,735,343
(주)서울옥션블루	-	2,999,945	-	-	(231,776)	98,987	-	2,867,156
(주)엑스바이블루	-	4,999,772	-	-	251,298	-	-	5,251,070
Nautilus Mobile App Private Limited	-	6,546,036	-	-	73,346	(94,613)	-	6,524,769
Mebigo Labs Private Limited	-	13,175,608	-	-	(1,097,754)	(427,297)	-	11,650,557
스마트케이앤비부스터 펀드	-	11,000,000	-	-	(737,702)	-	-	10,262,298
너바나나	-	3,000,000	2,000,000	-	(435,521)	-	-	4,564,479
1Up Ventures Fund II, L.P.	-	4,731,000	-	-	-	(506,667)	-	4,224,333
합계	394,620,013	54,595,071	9,925,606	(387,398)	(28,813,118)	1,847,299	(6,490,603)	425,296,870

(*) 관계기업투자의 회수가능가액이 장부금액에 하회하여 손상차손을 인식하였습니다.

(전기)

(단위:천원)

관계기업명	기초	취득	대체	배당	지분법손익	지분법자본변동	기말
(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	4,388,609	-	-	(341,000)	33,862	(7,602)	4,073,869
1Up Ventures, L.P.	6,770,537	935,750	-	-	(286,453)	773,979	8,193,813
히든시퀀스	1,950,955	-	-	-	(64,221)	-	1,886,734
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	3,590,435	6,600,000	-	-	(179,914)	-	10,010,521
Nodwin Gaming Private Limited	-	25,615,890	-	-	29,156	(55,569)	25,589,477
(주)연노트	-	1,478	-	-	1,412,899	-	1,414,377
Loco Interactive Pte Limited	-	3,407,400	-	-	(385,748)	(222,686)	2,798,966
Nasadiya Technologies Private Limited	-	52,238,006	-	-	(1,358,200)	(51,253)	50,828,553
미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호	-	290,000,000	-	-	(176,297)	-	289,823,703
합계	16,700,536	378,798,524	-	(341,000)	(974,916)	436,869	394,620,013

(3) 보고기간종료일 현재 관계기업의 요약재무정보는 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

관계기업명	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업손익	중단영업손익	기타포괄손익	총포괄손익
(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	38,273,032	1,874,589,00	411,625,11	1,031,515,91	74,616,104	8,927,257	-	-	8,927,257
(*)		3	7	9					
1Up Ventures, L.P.	5,391,402	35,855,166	43	-	-	1,070,288	-	6,244,113	7,314,401
히든시퀀스	13,173,305	2,277,122	12,177,922	8,060,842	13,698,836	(1,463,260)	-	-	(1,463,260)
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	392,136	16,994,327	116,054	-	6,190	(235,808)	-	(1,506,405)	(1,742,213)
Nodwin Gaming Private Limited	40,023,832	21,525,407	25,505,444	5,401,691	40,841,403	209,734	-	3,310,740	3,520,474
(주)연노트	1,436,471	10,556,312	4,914,573	38,503	333,457	(6,255,601)	-	-	(6,255,601)
Loco Interactive Pte Limited	31,693,578	2,941,415	4,603,595	2,652,602	117,248	(30,227,952)	-	(7,932,389)	(38,160,341)
Nasadiya Technologies Private Limited	13,757,246	11,256,893	1,796,200	4,663,507	6,679,053	(33,556,643)	-	409,664	(33,146,979)
미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호	41,454,564	1,304,439,26	16,529,459	700,000,000	2,355,117	(35,942,790)	-	-	(35,942,790)
Tamatem Inc	21,064,295	533,727	1,604,122	631,720	28,809,149	(3,522,018)	-	2,912,373	(609,645)
㈜서울옥션블루	25,390,717	2,769,565	7,712,688	(68,405)	13,043,602	(4,791,168)	-	-	(4,791,168)
㈜엑스바이블루	6,231,701	934,334	3,700,541	(115,879)	1,900,885	(2,783,600)	-	-	(2,783,600)
Nautilus Mobile App Private Limited	7,552,854	159,015	750,652	132,903	4,209,531	55,296	-	(296,455)	(241,159)
Mebigo Labs Private Limited	33,519,415	572,230	5,521,646	64,450	5,393,994	(18,765,005)	-	(3,511,086)	(22,276,091)
스마트케이앤비부스터 펀드	14,113,985	-	586,410	-	156,239	(972,425)	-	-	(972,425)
너바나나	606,547	1,223,594	752,767	200,000	5,000	(4,123,626)	-	-	(4,123,626)
1Up Ventures Fund II, L.P.	8,892,221	-	-	-	-	-	-	(1,066,533)	(1,066,533)

(*) (주)신한알파위탁관리부동산투자회사의 재무정보 중 손익과 관련된 정보는 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지 1년 기간으로 조정된 금액입니다.

(전기)

(단위:천원)

관계기업명	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업손익	중단영업손익	기타포괄손익	총포괄손익
(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	52,792,035	1,852,725,44	178,571,39	1,383,119,29	62,105,548	7,038,375	-	-	7,038,375
(*)		0	0	4					
1Up Ventures, L.P.	3,202,821	21,326,137	11,262	-	-	(986,133)	-	1,690,817	704,684

히트시퀀스	9,661,229	1,312,402	6,648,728	7,649,979	18,657,593	(406,615)	-	-	(406,615)
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	3,614,309	14,852,917	114,605	-	-	(329,842)	-	-	(329,842)
Nodwin Gaming Private Limited	20,517,300	14,303,228	11,003,243	152,609	11,261,080	194,351	-	(370,414)	(176,063)
(주)언노트	4,648,369	10,866,609	4,189,950	71,371	9,679,601	8,778,745	-	-	8,778,745
Loco Interactive Pte Limited	7,425,839	2,965,670	1,855,678	7,008,272	37,966	(5,451,525)	-	(3,651,798)	(9,103,323)
Nasadiya Technologies Private Limited	45,479,473	7,164,767	1,924,681	2,858,852	495,614	(7,942,534)	-	(299,718)	(8,242,252)
미래에셋캡스일반사모부동산투자신탁 66호	24,009,785	366,014,550	261,424	-	-	(237,089)	-	-	(237,089)

(*) (주)신한알파위탁관리부동산투자회사의 재무정보 중 손익과 관련된 정보는 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지 1년 기간으로 조정된 금액입니다

(4) 당기와 전기 중 관계기업의 재무정보금액을 관계기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정
한 내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

관계기업명	보통주 귀속 순자산	유효지분율	순자산지분금액	투자차액	장부금액
(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	350,266,406	1.35%	4,744,221	-	4,744,221
1Up Ventures, L.P.	41,246,524	33.53%	13,829,959	(581)	13,829,378
히든시퀀스	(4,954,993)	13.57%	(672,361)	2,351,494	1,679,133
스마트크래프트본엔젤스펀드	17,270,409	54.55%	9,420,223	-	9,420,223
Nodwin Gaming Private Limited	28,961,668	15.00%	4,344,780	22,039,343	26,384,123
(주)언노트	7,039,707	8.75%	616,163	-	616,163
Loco Interactive Pte Limited	32,842,658	11.41%	3,747,398	2,743,205	-
Nasadiya Technologies Private Limited	12,831,135	18.53%	2,194,167	42,955,877	45,150,044
미래에셋캡스일반사모부동산투자신탁 66호	629,364,368	42.96%	270,393,580	-	270,393,580
Tamatem Inc	19,362,181	13.61%	2,635,497	5,099,846	7,735,343
(주)서울옥션블루	19,694,790	5.33%	1,050,371	1,816,785	2,867,156
(주)엑스바이블루	3,581,373	10.26%	367,306	4,883,764	5,251,070
Nautilus Mobile App Private Limited	6,828,314	31.91%	2,179,249	4,345,520	6,524,769
Mebigo Labs Private Limited	28,505,549	12.20%	3,477,055	8,173,502	11,650,557
스마트케이앤비부스터 펀드	13,527,575	75.86%	10,262,298	-	10,262,298
너바나나	877,374	33.33%	292,428	4,272,051	4,564,479
1Up Ventures Fund II, L.P.	8,892,221	47.51%	4,224,333	-	4,224,333

(전기)

(단위:천원)

관계기업명	보통주 귀속 순자산	유효지분율	순자산지분금액	투자차액	장부금액
(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	213,186,023	1.91%	4,073,868	-	4,073,868
1Up Ventures, L.P.	24,517,697	33.42%	8,193,814	-	8,193,814
히든시퀀스	(3,425,070)	13.57%	(464,760)	2,351,494	1,886,734
스마트크래프트본엔젤스펀드	18,352,621	54.55%	10,010,521	-	10,010,521
Nodwin Gaming Private Limited	23,664,676	15.00%	3,550,135	22,039,343	25,589,478
(주)언노트	11,253,656	12.57%	1,414,377	-	1,414,377
Loco Interactive Pte Limited	450,587	12.38%	55,761	2,743,205	2,798,966
Nasadiya Technologies Private Limited	47,860,708	17.10%	8,184,343	42,644,209	50,828,552
미래에셋캡스일반사모부동산투자신탁 66호	389,762,911	74.36%	289,823,703	-	289,823,703

(5) 시장성 있는 관계기업 투자의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

관계기업명	당기말		전기말	
	시장가치	장부가액	시장가치	장부가액
(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	6,570,000	4,744,221	7,950,000	4,073,869

13. 유형자산 및 리스

(1) 보고기간종료일 현재 연결회사의 유형자산 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	비품	시설장치	사용권자산	건설중인자산	합계
취득원가	66,398,922	57,413,791	265,505,185	5,386,218	394,704,116
상각누계액	(31,109,249)	(23,897,796)	(116,024,311)	-	(171,031,356)
손상누계액	(26,424)	-	(217,352)	-	(243,776)
정부보조금(*)	-	(352,000)	-	-	(352,000)
장부가액	35,263,249	33,163,995	149,263,522	5,386,218	223,076,984

(*) 보고기간 말 현재 해당 정부보조금과 관련하여 이행하지 않은 조건이나 그 밖의 우발상황은 없습니다.

(전기말)

(단위:천원)

구분	비품	시설장치	사용권자산	건설중인자산	합계
취득원가	49,841,802	54,777,289	253,092,869	15,924,670	373,636,630
상각누계액	(19,676,816)	(17,276,410)	(91,451,018)	-	(128,404,244)
손상누계액	-	-	(203,323)	-	(203,323)
정부보조금(*)	-	(1,279,581)	-	-	(1,279,581)
장부가액	30,164,986	36,221,298	161,438,528	15,924,670	243,749,482

(*) 보고기간 말 현재 해당 정부보조금과 관련하여 이행하지 않은 조건이나 그 밖의 우발상황은 없습니다.

(2) 당기와 전기 중 연결회사의 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	비품	시설장치	사용권자산	건설중인자산	합계
기초 순장부금액	30,164,986	36,221,298	161,438,528	15,924,670	243,749,482
취득	15,522,347	7,013,111	80,020,425	4,329,970	106,885,853
처분	(645,555)	(1,528,031)	(1,690,944)	(7,212)	(3,871,742)
감가상각비	(12,051,619)	(10,952,702)	(51,868,399)	-	(74,872,720)
정부보조금의 반환	-	799,940	-	-	799,940
대체(*)	1,687,053	1,213,309	(39,261,176)	(14,940,511)	(51,301,325)
사업결합으로 인한 증감	135,272	12,523	208,806	90,630	447,231
손상차손	(26,424)	-	-	-	(26,424)
환율차이	477,189	384,547	416,282	(11,329)	1,266,689
기말 순장부금액	35,263,249	33,163,995	149,263,522	5,386,218	223,076,984

(*) 장기선급금에서 비품 및 시설장치로 503,568천원, 건설중인자산에서 무형자산으로 618천원, 투자부동산으로 12,542,402천원 대체되었습니다.

(전기)

(단위:천원)

구분	차량운반구	비품	시설장치	사용권자산	건설중인자산	합계
기초 순장부금액	-	17,535,941	17,791,772	81,274,386	23,759,311	140,361,410
취득	-	20,177,174	25,443,716	118,149,324	4,738,438	168,508,652
처분	(19,360)	(739,081)	(1,730,332)	(2,288,833)	-	(4,777,606)
감가상각비	(2,670)	(8,140,551)	(7,235,884)	(45,711,316)	-	(61,090,421)
대체(*)	22,030	789,868	1,420,823	8,754,796	(12,604,872)	(1,617,355)
연결범위 변동	-	(59,945)	-	-	-	(59,945)
사업결합으로 인한 증감	-	69,639	35,150	115,005	-	219,794
환율차이	-	531,941	496,053	1,145,166	31,793	2,204,953
기말 순장부금액	-	30,164,986	36,221,298	161,438,528	15,924,670	243,749,482

(*) 건설중인자산에서 무형자산으로 1,972,797천원, 투자부동산으로 8,399,354천원 대체되었습니다.

(3) 리스와 관련하여 인식된 금액

리스와 관련하여 연결재무상태표에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
사용권자산(*1)		
부동산	149,110,074	161,438,529
차량운반구	153,450	-
소계	149,263,524	161,438,529
리스채권(*2)		
유동	12,045,012	3,336,953
비유동	33,813,542	4,986,204
소계	45,858,554	8,323,157
자산 합계	195,122,078	169,761,686
리스부채(*3)		
유동	57,072,850	54,506,202
비유동	139,751,149	118,697,269
부채 합계	196,823,999	173,203,471

(*1) 연결재무상태표의 '유형자산' 항목에 포함되었습니다.

(*2) 연결재무상태표의 '기타유동금융자산' 및 '기타비유동금융자산' 항목에 포함되었습니다.

(*3) 연결재무상태표의 '기타유동금융부채' 및 '기타비유동금융부채' 항목에 포함되었습니다.

당기 중 증가된 사용권자산은 80,020,425천원(전기: 118,149,324천원)입니다.

연결회사는 사용권자산 중 일부에 대하여 재임대계약을 체결하고 있으며 이를 운용리스로 분류하였습니다. 연결회사가 향후 받을 리스료 금액은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

계약상 현금흐름	1년 이내	1년 초과 5년 이내	합계
11,940	11,940	-	11,940

(전기말)

(단위:천원)

계약상 현금흐름	1년 이내	1년 초과 5년 이내	합계
5,447,194	5,429,154	18,040	5,447,194

리스와 관련하여 연결손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분		당기	전기
수익	전대리스에서 발생하는 수익(매출액에 포함)	5,683,984	8,124,522
	리스채권에 대한 이자수익(금융수익에 포함)	871,749	170,941
	수익 합계	6,555,733	8,295,463
비용	사용권자산의 감가상각비		
	부동산	51,824,943	45,711,316
	차량운반구	43,455	-
	리스부채에 대한 이자비용(금융비용에 포함)	6,982,978	6,450,493
	단기리스료(영업비용에 포함)	728,976	1,035,821
	소액자산 리스료(영업비용에 포함)	244,443	251,086
	비용 합계	59,824,795	53,448,716

당기 중 리스의 총 현금유출은 59,562,234천원(전기: 44,787,416천원)입니다.

14. 무형자산

(1) 보고기간종료일 현재 연결회사의 무형자산 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	상각/손상누계액	장부가액
소프트웨어	35,652,107	(26,842,371)	8,809,736
산업재산권	1,622,613	(945,045)	677,568
회원권	1,373,669	(104,152)	1,269,517
영업권	691,577,631	(150,844,212)	540,733,419
기타의무형자산	403,350,807	(94,321,064)	309,029,743
합계	1,133,576,827	(273,056,844)	860,519,983

(전기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	상각/손상누계액	장부가액
소프트웨어	27,740,670	(19,004,847)	8,735,823
산업재산권	1,459,865	(671,849)	788,016
회원권	1,373,669	(34,717)	1,338,952
영업권	594,075,913	(62,774,958)	531,300,955
기타의무형자산	375,056,342	(5,842,492)	369,213,850
합계	999,706,459	(88,328,863)	911,377,596

(2) 당기와 전기 중 연결회사의 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	소프트웨어	산업재산권	회원권	영업권	기타의무형자산	합계
기초 순장부금액	8,735,823	788,016	1,338,951	531,300,955	369,213,851	911,377,596
취득	1,327,478	23,598	-	-	90,507	1,441,583
처분	(4)	-	-	-	(580,504)	(580,508)
무형자산상각비	(2,791,238)	(270,450)	(69,434)	-	(28,684,226)	(31,815,348)
손상차손	(10,180)	-	-	(88,069,254)	(61,074,760)	(149,154,194)
대체(*)	81,125	130,109	-	-	(80,507)	130,727
사업결합으로 인한 증감	1,514,032	6,295	-	55,774,951	460,413	57,755,691
환율차이	(47,300)	-	-	41,726,767	29,684,969	71,364,436
기말 순장부금액	8,809,736	677,568	1,269,517	540,733,419	309,029,743	860,519,983

(*) 당기 중 건설중인자산에서 소프트웨어로 618천원, 장기선급금에서 산업재산권으로 130,109천원 대체되었습니다.

(전기)

(단위:천원)

구분	소프트웨어	산업재산권	회원권	영업권	기타의무형자산	합계
기초 순장부금액	5,963,963	745,041	679,323	-	4,254,998	11,643,325
취득	3,298,523	116,968	694,345	-	180,759	4,290,595
처분	-	(39,119)	-	-	(858)	(39,977)
무형자산상각비	(2,585,596)	(236,490)	(34,717)	-	(2,977,564)	(5,834,367)
손상차손	-	-	-	(26,535,136)	-	(26,535,136)
대체(*)	1,972,797	194,135	-	-	-	2,166,932
사업결합 및 연결범위 변동으로 인한 증감	62,316	7,060	-	557,836,091	367,443,869	925,349,336
환율차이	23,820	421	-	-	312,647	336,888
기말 순장부금액	8,735,823	788,016	1,338,951	531,300,955	369,213,851	911,377,596

(*) 전기 중 건설중인자산에서 소프트웨어로 1,972,797천원, 장기선급금에서 산업재산권으로 194,135천원 대체되었습니다.

(3) 영업권을 포함하는 현금창출단위의 손상 평가

연결회사는 보고기간 말 영업권을 포함하는 현금창출단위에 대하여 손상검사를 수행하였습니다. 현금창출단위의 회수 가능액은 사용가치에 근거했으며, 사용가치 계산 시 경영진이 승인한 5년 사업계획을 기초로 추정된 현금흐름을 사용했습니다. 기말시점에 주요 현금창출단위의 사용가치 계산에 사용된 주요 가정치는 다음과 같습니다.

구분	주요 가정치	
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	기타
추정기간 평균 영업이익률(*1)	43.70%	7.78%~33.72%
추정기간 연평균 매출성장률(*1)	22.80%	24.24%~87.55%
영구성장률(*2)	1.00%	1.00%
할인율(*3)	8.80%	14.62%~16.17%

- (*1) 향후 5년간의 현금흐름 예측치를 산정하기 위한 평균매출성장률 및 평균영업이익률로서 향후 매출 및 영업이익에 대한 기대수준에 근거하여 산정되었습니다.
- (*2) 장기성장률은 예측기간을 초과하는 기간의 현금흐름을 추정하는데 사용되는 가중 평균 성장률로 산업 보고서의 예상 성장률을 초과하지 않습니다.
- (*3) 관련된 부문의 특수한 위험을 반영한 할인율입니다.

연결회사는 당기 중 현금창출단위에 대한 손상평가를 수행한 결과, Unknown Worlds Entertainment, Inc.와 기타 현금창출단위의 장부금액이 회수가능액을 초과하여 각각 133,852,771천원과 15,327,846천원의 손상차손을 인식하였습니다.

한편, 연결회사의 현금창출단위의 회수가능액은 현재의 회사의 현금창출단위 손상평가에 사용된 연결회사의 주요 가정치에 대한 가정에 따라 변동되며, 가정치 변동에 따라 장부금액에 초과하여 미치는 효과는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	세전할인율의 변동	
	1% 증가	1% 감소
영업권의 회수가능가액 초과액	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	96,730,817 (72,946,557)
	기타	1,319,718 (1,514,805)

15. 투자부동산

(1) 보고기간 종료일 현재 투자부동산의 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구 분	취득원가	상각누계액	장부가액
토지	173,699,223	-	173,699,223
건물	29,861,829	(1,387,792)	28,474,037
합계	203,561,052	(1,387,792)	202,173,260

(전기말)

(단위:천원)

구 분	취득원가	상각누계액	장부가액
토지	156,224,557	-	156,224,557
건물	27,677,095	(642,427)	27,034,668
합계	183,901,652	(642,427)	183,259,225

(2) 당기와 전기 중 연결회사의 투자부동산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구 분	토지	건물	합 계
기초	156,224,557	27,034,668	183,259,225
취득	6,284,592	832,406	7,116,998
투자부동산상각비	-	(745,365)	(745,365)
대체(*)	11,190,074	1,352,328	12,542,402
기말	173,699,223	28,474,037	202,173,260

(*) 건설중인자산에서 12,542,402천원이 대체되었습니다.

(전기)

(단위:천원)

구 분	토지	건물	합 계
기초	59,278,258	9,400,873	68,679,131
취득	89,338,959	17,464,582	106,803,541
투자부동산상각비	-	(622,801)	(622,801)
대체(*)	7,607,340	792,014	8,399,354
기말	156,224,557	27,034,668	183,259,225

(*) 건설중인자산에서 8,399,354천원이 대체되었습니다.

(3) 당기 중 투자부동산에서 발생한 운용리스로부터의 임대수익은 145백만원(전기: 48백만원)이며, 임대수익이 발생한 투자부동산과 직접 관련된 운영비용은 존재하지 아니합니다. 임대수익이 발생하지 않는 투자부동산과 직접 관련된 운영비용(유지와 보수비용 포함)은 377백만원(전기: 82백만원)입니다.

(4) 당기말 현재 투자부동산의 공정가치는 277,469백만원(전기: 167,105백만원)이며, 공정가치 평가는 독립된 평가인에 의해 수행되었습니다.

16. 단기차입금

보고기간종료일 현재 연결회사의 단기차입금의 내용은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

차입금종류	차입처	이자율 (%)	만기	당기말	전기말
운전자금	라이징웍스 대표이사	4.60	2023-06-02	1,000,000	-
		4.60	2023-07-06	1,000,000	-
		4.60	2023-08-07	1,000,000	-
		4.60	2023-09-06	1,000,000	-
		4.60	2023-10-12	1,000,000	-
		4.60	2023-11-03	1,000,000	-
		4.60	2023-12-12	1,000,000	-
합계				7,000,000	-

17. 순확정급여부채

(1) 보고기간종료일 현재 연결회사의 순확정급여부채 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
확정급여채무의 현재가치	15,185,450	17,755,435
사외적립자산의 공정가치	(1,308,577)	-
순확정급여부채	13,876,873	17,755,435

(2) 당기와 전기 중 확정급여채무의 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
기초	17,755,435	14,809,815
연결범위변동으로 인한 증가	1,874,020	635,464
당기근무원가	6,498,281	4,268,159
이자비용	464,732	302,415
급여지급액	(1,699,530)	(1,744,052)
재측정요소 :		
- 재무적 가정의 변동으로 인한 보험수리적손익	(8,482,972)	(1,405,701)
- 경험적 조정으로 인한 보험수리적손익	(1,247,084)	4,520,912
- 인구통계적 가정의 변동으로 인한 보험수리적손익	35,397	1,917,076
과거근무원가와 정산으로 인한 손익	-	(5,546,660)
기타(환율차이)	(12,829)	(1,993)
기말	15,185,450	17,755,435

(3) 당기 중 사외적립자산의 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기
기초	-
사업결합으로 인한 증가	542,850
이자수익	25,182
퇴직급여지급액	(168,385)
사용자의 기여금	921,911
재측정요소 :	-
- 사외적립자산의 수익(이자수익에 포함된 금액 제외)	(12,981)
기말	1,308,577

(4) 당기와 전기 중 확정급여제도와 관련하여 연결포괄손익계산서에 인식된 손익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
당기근무원가	6,498,281	4,268,159
순이자원가	439,550	302,415
과거근무원가 및 정산 손익	-	(5,546,660)
합계	6,937,831	(976,086)

(5) 당기와 전기 중 순확정급여부채의 산정에 사용한 주요 보험수리적 가정은 다음과 같습니다.

구분	당기	전기
할인율	5.25% - 7.31%	2.89% - 3.13%
미래임금상승률	3.78% - 10.00%	3.78% - 8.05%

할인율은 회사채(AA+) 수익률을 기준으로 산정하였습니다. 사망률은 보험개발원에서 발표하는 퇴직연금 사망률을 적용하였으며, 퇴직률은 과거 퇴직자 현황을 참고로 산출하였습니다.

(6) 주요 보험수리적 가정에 대한 순확정급여부채의 민감도 분석 결과는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	1%p 증가	1%p 감소
할인율 변동	(2,869,041)	2,787,933
임금상승률 변동	2,699,266	(2,842,777)

(7) 당기와 전기 중 순확정급여제도와 관련하여 발생한 재측정요소의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
확정급여채무의 재측정요소	(9,694,659)	5,032,287
사외적립자산의 재측정요소	(12,981)	-
법인세효과	2,459,648	(1,373,612)
법인세효과 차감 후 재측정요소	(7,247,992)	3,658,675

(8) 당기말 현재 확정급여부채의 가중평균 만기는 5~12년이며, 할인되지 않은 연금 급여지급액의 만기 분석은 아래와 같습니다.

(단위:천원)

구분	1년미만	1~2년 미만	2~5년 미만	5년이상	합계
급여지급액	1,486,401	668,147	2,396,063	14,316,160	18,866,771

(9) 확정기여제도와 관련하여 당기 중 영업비용으로 인식한 금액은 16,120,822천원(전기: 14,644,743천원)입니다.

(10) 연결회사는 장기근속자에 대한 보상을 지급하고 있습니다. 연결회사는 이러한 부담액에 대하여 보험수리적 가정을 적용하여 장기종업원급여채무로 인식하고 있습니다.

18. 총당부채

당기와 전기 중 총당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기		전기	
	복구총당부채	기타총당부채	복구총당부채	기타총당부채
기초	12,607,875	37,529,676	5,289,452	44,762,724
사업결합으로 인한 증가	-	-	8,914	-
설정액	1,242,733	3,379,732	8,135,030	3,955,347
환입액	-	(38,006,580)	-	(11,188,395)
기타(*)	-	-	(821,378)	-
환율차이	(15,718)	-	(4,143)	-
기말	13,834,890	2,902,828	12,607,875	37,529,676
유동항목	-	2,902,828	-	37,529,676
비유동항목	13,834,890	-	12,607,875	-

(*) 신규 전대계약으로 인해 임차기간 종료시점의 원상복구의무가 감소하였습니다.

19. 우발채무와 주요 약정사항

(1) 당기말 현재 연결회사는 다음의 주요한 플랫폼 사업자와의 계약을 통해 최종사용자 (End-user)에게 게임서비스를 제공하고 있습니다.

구분	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (PC)	Valve Corporation	전세계
	Epic Games, Inc.	
	Hangzhou Shunwang Technology Co., Ltd.	중국(홍콩,마카오,대만 제외)
	Qingfeng(Beijing) Technology Co.,Ltd.	
Thunder Tier One (PC)	Valve Corporation	전세계
MOONBREAKER (PC)	Valve Corporation	전세계
The Callisto Protocol (PC)	Valve Corporation	전세계
	Epic Games, Inc.	
The Callisto Protocol (Console)	Skybound Interactive, LLC	
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Mobile)	Google	한국,일본, 인도
	Apple	
	(주)삼성전자	한국
	Coda Payments Pte.Ltd	인도
PUBG NEW STATE (Mobile)	Google	전세계
	Apple	
	(주)삼성전자	
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Stadia)	Google	유럽 일부, 미국
Subnautica, Subnautica: Below Zero(PC)	Valve Corporation	전세계
	Epic Games, Inc	

연결회사는 상기 계약을 포함하여 국내외의 10개 이상 업체와 계약을 체결하고 있으며, 계약 기간은 1~3년 이상입니다.

한편, 연결회사는 플랫폼 사업자를 통해 최종 사용자로부터 대가를 회수하고 있으며, 플랫폼 이용의 대가로 플랫폼 사업자에게 최종사용자로부터 발생한 매출액의 일정률을 지급하고 있습니다.

(2) 당기말 현재 연결회사가 체결한 주요 퍼블리싱 계약은 다음과 같습니다.

게임	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Console)	Microsoft Corporation	전 세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (PC)	(주)카카오게임즈	한국
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Mobile)	Tencent Technology (Shenzhen) Company Limited	중국
	Proxima Beta Pte.Limited	전 세계
The Callisto Protocol (Console)	Microsoft Corporation	전 세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	전 세계
Subnautica, Subnautica: Below Zero(Console)	Microsoft Corporation	전 세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	
	Nintendo Co., Ltd.	
	Bandai Namco Entertainment America INC.	

(3) 당기말 현재 연결회사가 체결한 주요 기타계약은 아래와 같습니다.

게임	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS	Beijing Kuaishou Technology Ltd.	중국
	Guangzhou Huya Information Technology Ltd	

(4) 연결회사는 게임 구동에 필요한 "언리얼 엔진(Unreal Engine)"과 관련하여 Epic Games International S.a r.l.과 라이선스 계약을 체결하고 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 비용으로 지급하고 있습니다.

(5) 계류중인 소송사건으로 당기말 현재 연결회사가 피소된 소송사건은 6건(주식매수선택권 관련 손해배상, 인도 서비스 관련 소송, 인센티브 관련 소송, 부동산 등기 관련 소송, 납품 거절 관련 소송, 게임 내 계정 정지 관련 소송)이 있으며, 연결회사가 제소한 소송사건 8건(IT자산 구매관련 손해배상 청구 등)이 있습니다. 연결회사의 경영진은 동 소송사건의 결과가 연결회사의 연결재무제표에 중요한 영향을 미치지 아니할 것으로 예상하고 있으며, 당기말 현재 소송의 결과를 합리적으로 예측할 수 없습니다.

(6) 당기말 현재 연결회사는 직장어린이집의 설치비지원금 반환 등과 관련하여 서울보증보험주식회사로부터 1,909백만원, 사무실 임차료 지급과 관련하여 Citibank N.A로부터 USD 2,522천의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(7) 당기말 현재 지배기업이 종속기업과 관련하여 제공한 지급보증 및 담보 내역은 다음과 같습니다.

(단위:USD)

종속기업	보증 등의 내용	보증 제공처	통화	보증 또는 담보 금액
Striking Distance Studios, Inc.	임차료 관련 지급보증	Sunset Building Company, LLC	USD	2,280,000
PUBG Santa Monica, Inc.	임차료 관련 지급보증	Water Garden Realty Holdings LLC 등	USD	813,600
PUBG Santa Monica, Inc., PUBG Mad Glory LLC, Striking Distance Studios, Inc	법인카드 발급 보증	Citibank N.A.	USD	600,000
PUBG Mad Glory, LLC	사무실 임차료 보증	25 West Main Office LLC	USD	1,807,624

(8) 당기말 현재 그레이즈관교(구, 크래프톤타워)의 전대임차인으로부터의 임대보증금과 관련하여 금융상품 7,366백만원, 우리사주조합 대출금과 관련하여 금융상품 30,000백만원, 법인카드와 관련하여 금융상품 300백만원이 담보로 제공되어 있습니다.

(9) 연결회사는 연결회사의 장기적 성장에 기여할 수 있는 핵심 개발자 등의 임직원들에게 영업성과에 비례한 성과보상인센티브를 지급하는 약정을 체결하고 있습니다.

(10) 연결회사는 2021년 6월 25일에 종속기업인 (주)명스플로우의 전환상환우선주 및 보통주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주들과 주주간 계약을 체결하였습니다. 계약의 주요 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
풋옵션	기존 주주는 매각시한까지 기업공개가 완료되지 않거나 기존 주주가 보유하고 있는 주식의 50% 이상을 제3자에게 매도하지 못한 경우 매각시한 만료일로부터 3개월 이내 잔여 주식 전체의 매입을 요구할 수 있는 풋옵션 약정을 보유하고 있습니다.
콜옵션	연결회사는 풋옵션 행사기간 중 기존 주주가 보유하는 주식 전체에 대하여 풋옵션 행사금액의 120%에 해당하는 금액으로 매각을 요청할 수 있는 콜옵션 약정을 보유하고 있습니다.
기타	<ul style="list-style-type: none"> - 기존 주주는 처분제한기간 내 사전 서면동의가 없는 한 주식의 매각, 양도, 담보설정 등 기타 처분행위를 할 수 없습니다. - 연결회사는 기존 주주들이 사전 서명동의를 얻은 경우 혹은 처분제한기간 만료 이후에도 기존 주주가 보유한 주식의 전부 또는 일부에 대하여 우선 매수할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.

(11) 연결회사는 2022년 11월 23일에 종속기업인 Neon Giant AB의 보통주 및 우선주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주(주식선택권을 보유한 종업원 포함)들과 주주간 계약을 체결 하였습니다. 계약의 주요 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
Drag Along Right	계약 체결 후 2년 후 연결회사가 보유지분 전체를 제3자에게 매각하는 경우, 다른 주주들도 동반매각에 참여하도록 요구할 수 있습니다.
Tag Along Right	계약 체결 후 5년 후 한 명 이상의 주주가 피투자회사 지분의 60%를 매각하고자 하는 경우, 다른 주주들은 보유한 지분을 동일한 가격으로 매각에 참여할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.
풋옵션 및 콜옵션	주식선택권을 보유한 종업원은 가득 완료 및 행사 후 지분의 50%의 수량에 대해, 본 건 인수시의 주당 인수가격으로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있으며 연결회사는 같은 조건으로 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.
풋옵션	1차 풋옵션 : 기존주주는 보유주식의 50%까지 특정 게임 출시 후 1년간의 성과지표에 특정 배수를 적용한 가치로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있습니다.
	2차 풋옵션 : 1차 풋옵션 행사 후 남은 잔량의 주식에 대해 2023년에서 2029년까지의 성과지표 중 12개월의 최대치에 특정배수를 적용한 가치로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있습니다.
콜옵션	2차 풋옵션 종료 후 연결회사는 기존 주주의 주식을 매년의 성과지표에 특정배수를 적용한 가치로 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.
백업콜옵션	기존 주주가 자발적 퇴사 또는 정당한 사유로 퇴사하는 경우, 상기 풋옵션은 소멸되며, 연결회사는 본 건 백업콜옵션 행사 전 12개월의 성과지표에 특정배수를 적용한 가치로 기존주주의 지분을 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.

(12) 연결회사는 관계기업인 미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호('펀드')가 서울시 성동구 성수동2가 333-16 외 4필지에 개발 예정인 업무시설 및 근린생활시설에 대하여, 동 펀드의 집합투자업자와 향후 준공 완료 시점부터 10년간 임차하는 책임임차와 특정시점에 감정평가가격으로 우선매수할 수 있는 권리를 포함한 업무협약을 체결하고 있습니다.

20. 자본

(1) 자본금

보고기간종료일 현재 자본금에 관련된 사항은 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
발행할 주식의 총수	300,000,000주	300,000,000주
1주당 액면금액	100원	100원
발행한 주식의 수 : 보통주	49,081,545주	48,967,045주

(2) 자본금 및 자본잉여금의 변동내역

당기와 전기 중 자본금 및 자본잉여금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	자본금	자본잉여금			
		주식발행초과금	기타자본잉여금	자기주식처분이익	합계
2021년 1월 1일	4,278,519	1,001,694,447	2,076,748	-	1,003,771,195
주식선택권의 행사 및 소멸	55,786	57,233,632	-	-	57,233,632
자기주식 처분	-	-	-	6,452,617	6,452,617
유상증자	562,400	2,771,641,092	-	-	2,771,641,092
종속기업유상증자	-	-	(43)	-	(43)
2021년 12월 31일	4,896,705	3,830,569,171	2,076,705	6,452,617	3,839,098,493
2022년 1월 1일	4,896,705	3,830,569,171	2,076,705	6,452,617	3,839,098,493
종속기업 취득	-	-	(28,468,465)	-	(28,468,465)
종속기업의 유상증자	-	-	(12)	-	(12)
주식선택권의 행사 및 소멸	11,450	2,338,585	(5,913,834)	-	(3,575,249)
주주 증여(*)	-	-	50,321,406	-	50,321,406
자본준비금의 이입	-	(2,409,617,572)	-	-	(2,409,617,572)
2022년 12월 31일	4,908,155	1,423,290,184	18,015,800	6,452,617	1,447,758,601

당기 중 지배기업의 주주는 보유하고 있던 지배기업의 주식을 임직원에게 무상으로 증여하였습니다. 이에 따라 연결회사는 주식기

(*) 준보상 회계처리를 적용하였으며, 가득기간 동안 기타자본으로 인식한 50,321,406천원을 증여 완료시점에 기타자본잉여금으로 대체하였습니다.

(3) 기타자본

보고기간종료일 현재 기타자본의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
자기주식(*)	-	-
주식선택권(주석21)	56,137,075	46,836,184
기타자본조정	47,444,118	108,742,903
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산 평가손익 (주석11)	13,948,770	59,656,652
순확정급여부채의 재측정요소(주석17)	(2,202,779)	(9,450,771)
지분법자본변동	1,656,829	(190,471)
해외사업환산손익	74,644,434	732,540
합 계	191,628,447	206,327,037

(*) 자기주식의 취득원가는 0원입니다.

21. 주식기준보상

당기말 현재 주식기준보상 약정이 적용된 주식선택권의 내역은 다음과 같습니다.

(1) 주식선택권(크래프톤)

구분	제18회-1차	제18회-2차	제18회-3차	제19회-2차
결제방식	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형
부여대상	임직원	임직원	임직원	임직원
부여일	2017년 3월 30일	2017년 3월 30일	2017년 3월 30일	2017년 10월 20일
부여수량	158,815주	158,810주	136,125주	354,375주
전기말 잔여수량	35,000주	35,000주	30,000주	20,240주
당기 행사수량	35,000주	35,000주	30,000주	-
당기말 잔여수량	-	-	-	20,240주
행사가격	1,003원	1,003원	1,003원	1,452원
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
가득시점	2019년 4월 1일	2020년 4월 1일	2021년 4월 1일	2020년 10월 20일
소멸일	2026년 3월 31일	2026년 3월 31일	2026년 3월 31일	2026년 10월 19일

구분	제19회-3차	제19회-5차	제20회차	제21회차	제22회차
결제방식	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형
부여대상	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원
부여일	2017년 10월 20일	2017년 10월 20일	2019년 7월 1일	2019년 8월 1일	2019년 10월 1일
부여수량	303,750주	150,000주	37,500주	29,500주	6,500주
전기말 잔여수량	303,750주	14,500주	37,500주	29,400주	6,500주
당기 행사수량	-	14,500주	-	-	-
당기 취소수량	-	-	37,500주	29,400주	6,500주
당기말 잔여수량	303,750주	-	-	-	-
행사가격	1,452원	1,452원	44,000원	44,000원	44,000원
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
가득시점	2021년 10월 20일	2020년 10월 20일	2021년 6월 30일(35%)	2021년 7월 31일(35%)	2021년 9월 30일(35%)
			2022년 6월 30일(35%)	2022년 7월 31일(35%)	2022년 9월 30일(35%)
			2023년 6월 30일(30%)	2023년 7월 31일(30%)	2023년 9월 30일(30%)
소멸일	2026년 10월 19일	2025년 10월 19일	2028년 6월 30일	2028년 7월 31일	2028년 9월 30일

구분	제23회차	제24회차	제25회차	제26회차	제27회차
결제방식	주식결제형 현금결제형	주식결제형 현금결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형
부여대상	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원
부여일	2020년 11월 5일	2020년 11월 5일	2021년 3월 31일	2021년 3월 31일	2022년 3월 31일
부여수량	50,000주	650,000주	178,750주	2,500주	60,000주
전기말 잔여수량	50,000주	650,000주	175,000주	2,500주	-
당기 부여수량	-	-	-	-	60,000주
당기 취소수량	-	-	23,000주	-	-
당기말 잔여수량	50,000주	650,000주	152,000주	2,500주	60,000주
행사가격	144,000원	144,000원	190,000원	190,000원	279,310원
가득조건	가득시점까지 계속근무	상장 후 목표기준주가 도달	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
가득시점	2022년 11월 5일(35%)	상장 후 목표기준주가 도달시점에 각 25% 씩 가득	2023년 3월 31일(35%)	2023년 3월 31일(70%)	2024년 3월 31일(35%)
	2023년 11월 5일(35%)		2024년 3월 31일(30%)		2025년 3월 31일(35%)
	2024년 11월 5일(30%)		2025년 3월 31일(30%)		2026년 3월 31일(30%)
소멸일	2032년 11월 4일	2032년 11월 4일	2028년 3월 30일	2025년 3월 30일(70%) 2027년 3월 30일(30%)	2029년 3월 30일

(*) 지배기업은 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 액면분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 주식선택권의 수량 및 행사가격을 조정하였습니다.

(2) 주식선택권(평스플로우)

구분	제3회-1차	제3회-2차	제3회-3차
결제방식	주식결제형	주식결제형	주식결제형
부여대상	임직원	임직원	임직원
부여일	2020년 11월 1일	2020년 11월 1일	2020년 11월 1일
부여수량	90주	500주	320주
전기말 잔여수량	60주	500주	290주
당기말 잔여수량	60주	500주	290주
행사가격	99,174원	99,174원	99,174원
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
가득시점	2022년 11월 1일	2023년 1월 1일	2023년 6월 1일
소멸일	2024년 11월 1일	2025년 1월 1일	2025년 6월 1일

(3) 주식선택권(Neon Giant AB)

구분	제1회	제2회	제3회	제4회
결제방식	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형
부여대상	임직원	임직원	임직원	임직원
부여일	2019년 8월 22일	2019년 8월 23일	2021년 1월 4일	2021년 5월 31일
부여수량	333주	2,350주	300주	500주
사업결합시 잔여수량	333주	2,350주	300주	500주
당기말 잔여수량	333주	2,350주	300주	500주
행사가격	1SEK	1SEK	1SEK	1SEK
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
가득시점	2022년 8월 22일	2022년 8월 23일	2024년 1월 4일	2024년 5월 31일
소멸일	2024년 8월 22일	2024년 8월 23일	2026년 1월 4일	2026년 5월 31일

(4) 성과보상계약(크라프트톤)

구분	제2회차	제3회-0차	제3회-1차	제3회-2차	제4회-1차
부여일	2017년 10월 31일	2017년 12월 22일	2017년 12월 22일	2018년 2월 1일	2018년 3월 31일
부여방법	주가연계 현금보상				
부여수량	23,063개	28,000개	26,188개	3,750개	56,500개
당기말 잔여수량	9,000개	6,000개	7,490개	1,125개	19,250개
행사가격	1,452원	1,452원	1,452원	1,452원	14,000원
가득조건	가득시점까지 계속근무				
결제방식	현금	현금	현금	현금	현금
가득시점	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)				
소멸일	가득시점으로부터 4년				

구분	제4회-2차	제5회-1차	제5회-2차	제6회-1차	제6회-2차
부여일	2018년 3월 31일	2018년 6월 30일	2018년 6월 30일	2018년 8월 1일	2018년 8월 1일
부여방법	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상
부여수량	48,250개	6,250개	7,500개	55,725개	5,000개
당기말 잔여수량	14,000개	1,750개	7,500개	51,225개	1,500개
행사가격	44,000원	14,000원	58,000원	44,000원	58,000원
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
결제방식	현금	현금	현금	현금	현금
가득시점	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(20%), 3년(30%), 4년(20%), 5년 (30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
소멸일	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년

구분	제7회차	제8회차	제9회차	제13회-1차
부여일	2018년 8월 31일	2018년 9월 30일	2018년 11월 12일	2020년 1월 2일
부여방법	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상
부여수량	25,000개	6,250개	7,500개	6,500개
당기말 잔여수량	2,500개	4,500개	2,250개	4,500개
행사가격	44,000원	44,000원	78,000원	1,452원
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
결제방식	현금	현금	현금	현금
가득시점	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	2020년 12월 23일(54%), 2021년 12월 23일(46%)
소멸일	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년

- (*) 지배기업은 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 액면분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 주가연계 현금보상의 수량 및 행사가격을 조정하였습니다.
- (*) 연결회사가 임직원에게 부여한 성과보상 계약내용에 따라 연결회사의 상장 이후에는 행사시점의 주가에 연계하여 보상이 이루어 지도록 변경되었습니다.

(5) 양도제한조건부주식(크래프트)

구분	제1회차	제2-1회차	제2-2회차	제2-3회차	제2-4회차
부여일	2022년 4월 1일				
부여방법	주식결제형	현금결제형	현금결제형	현금결제형	현금결제형
부여수량	1,000주	24,375주	19,175주	4,225주	6,500주
당기말 잔여수량	1,000주	11,250주	8,850주	1,950주	6,500주
행사가격	-	44,000원	44,000원	44,000원	190,000원
가득조건	가득시점까지 계속근무				
결제방식	주식	현금	현금	현금	현금
가득시점	부여일로부터 1년 (35%), 2년 (35%), 3년 (30%)	2022년 6월 30일(54%) 2023년 6월 30일(46%)	2022년 7월 31일(54%) 2023년 7월 31일(46%)	2022년 9월 30일(54%) 2023년 9월 30일(46%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년 (30%)
소멸일	-	-	-	-	-

구분	제3회차	제4-1회차	제4-2회차	제4-3회차	제4-3회차 (시장성과조건 추가)	제5회차
부여일	2022년 5월 2일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 10월 10일
부여방법	주식결제형	주식결제형	현금결제형	주식결제형	주식결제형	현금결제형
부여수량	1,000주	35,540주	6,990주	27,000주	18,000주	2,000주
당기말 잔여수량	1,000주	35,180주	4,310주	27,000주	18,000주	2,000주
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무 / 목표기준주가 도달	가득시점까지 계속근무
결제방식	주식	주식	현금	주식	주식	현금
가득시점	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)	계속근무기간 충족 및 목표기준주가 도달시 점	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년 (30%)

소멸일	-	-	-	-	부여일로부터 3년(35%), 4년(35%), 5년(30%)	-
-----	---	---	---	---	--	---

(6) 연결회사의 종업원에게 부여된 주식선택권(크라프트)의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:주, 원)

구분	당기		전기	
	수량	가중평균행사가가격	수량	가중평균행사가가격
기초	1,389,390	99,573	1,769,750	59,554
부여	60,000	279,310	181,250	190,000
상실	(96,400)	78,834	(3,750)	190,000
행사	(114,500)	1,060	(557,860)	1,389
기말	1,238,490	119,003	1,389,390	99,573

(*) 지배기업은 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 액면분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 주식선택권의 수량 및 행사가격을 조정하였습니다.

(7) 연결회사의 종업원에게 부여된 주식선택권(땡스플로우)의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:주, 원)

구분	당기		전기	
	수량	가중평균행사가가격	수량	가중평균행사가가격
기초	850	99,174	-	-
사업결합으로 증가	-	-	850	99,174
기말	850	99,174	850	99,174

(8) 연결회사의 종업원에게 부여된 주식선택권(Neon Giant AB)의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:주, SEK)

구분	당기	
	수량	가중평균행사가가격
기초	-	-
사업결합으로 증가	3,483	1
기말	3,483	1

(9) 연결회사의 종업원에게 부여된 성과보상계약의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:개, 원)

구분	당기		전기	
	수량	가중평균행사가가격	수량	가중평균행사가가격
기초	224,930	27,821	280,295	27,818
행사	(92,340)	22,173	(55,365)	27,805
기말	132,590	31,754	224,930	27,821

(10) 연결회사의 종업원에게 부여된 양도제한조건부주식의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:주, 원)

구분	당기	
	수량	가중평균행사가가격
기초	-	-
부여	145,805	22,887
상실	(3,040)	-
행사	(25,725)	44,000
기말	117,040	18,841

(11) 당기말 현재 행사가능한 주식선택권(크라프트)은 341,490주이며, 가중평균행사가가격은 8,757원입니다. 당기말 현재 행사가능한 주식선택권(땡스플로우)은 60주이며, 가중평균행사가가격은 99,174원입니다. 당기말 현재 행사가능한 주식선택권(Neon Giant AB)은 2,683주이며, 가중평균행사가가격은 1코로나입니다.

(12) 당기말 현재 행사가능한 성과보상계약은 115,873개이며, 가중평균 행사 가격은 29,987원입니다.

(13) 당기말 현재 행사가능한 양도제한조건부주식은 없습니다.

(14) 연결회사는 당기와 전기 중 부여된 주식선택권의 보상원가를 이항모형을 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기	전기
가중평균 공정가치	96,894원	92,629원
가중평균 주가	275,500원	241,811원
주가변동성	50.17%	41.90%
무위험수익률	2.36%~2.85%	0.92%~1.46%

(15) 연결회사는 당기말 및 전기말 평가한 주식선택권의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기	전기
가중평균 공정가치	75,310원	153,904원
가중평균 주가	168,000원	460,000원
주가변동성	53.22%	57.22%
무위험수익률	3.73%~3.80%	0.97%~2.21%

(16) 연결회사는 당기말 및 전기말 평가한 성과보상계약의 보상원가를 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기	전기
가중평균 공정가치	136,977원	439,496원
가중평균 주가	168,000원	460,000원
주가변동성	53.22%	57.22%
무위험수익률	3.66%~3.79%	0.97%~1.65%

(17) 연결회사는 당기 중 부여된 양도제한조건부주식의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기
가중평균 공정가치	239,080원
가중평균 주가	259,627원
주가변동성	48.70%~50.19%
무위험수익률	1.84%~3.85%

(18) 연결회사는 당기말 평가한 양도제한조건부주식의 보상원가를 이항모형을 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기
가중평균 공정가치	113,630원
가중평균 주가	168,000원
주가변동성	53.22%
무위험수익률	3.71%~3.78%

(19) 당기와 전기 중 발생한 연결회사의 종업원에게 부여된 주식선택권 및 성과보상계약과 관련한 보상원가의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
총보상원가		
영업비용(*)	(63,555,367)	167,027,026

당기 중 지배기업의 주주는 보유하고 있던 지배기업의 주식을 임직원에게 무상으로 증여하였습니다. 이에 따라 연결회사는 주식기준보상 회계처리를 적용하였으며, 당기 중 주식의 공정가치 변동과 가득기간 경과로 인한 주식보상비용이 (-)11,077,720천원 포함되어있습니다.

22. 고객과의 계약에서 생기는 수익 및 관련 자산과 부채

(1) 연결회사가 수익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다

(단위: 천원)

구분	당기	전기
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,848,186,907	1,877,177,637
기타 원천으로부터의 수익	5,829,184	8,174,174
합계	1,854,016,091	1,885,351,811

(2) 연결회사는 다음의 주요 서비스에서 재화나 용역을 기간에 걸쳐 이전하거나 한 시점에 이전함으로써 수익을 창출합니다.

(단위:천원)

구분		당기	전기
기간에 걸쳐 이전	PC	431,275,205	394,354,597
	모바일	1,252,650,309	1,417,152,228
	콘솔	29,731,075	18,360,662
	기타	26,046,650	41,713,576
한 시점에 이전	PC	33,702,947	4,092,379
	모바일	122,573	-
	콘솔	74,350,126	1,271,027
	기타	6,137,206	8,407,342
합계		1,854,016,091	1,885,351,811

(3) 수익의 발생 국가를 기준으로 한 지역별 수익현황은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

지역	당기		전기	
	영업수익	비율	영업수익	비율
아시아	1,485,121,336	80.10%	1,630,503,547	86.48%
대한민국	103,037,703	5.56%	121,784,536	6.46%
아메리카/유럽	251,885,758	13.59%	106,778,008	5.66%
기타	13,971,294	0.75%	26,285,720	1.40%
합계	1,854,016,091	100.00%	1,885,351,811	100.00%

(4) 연결회사가 고객과의 계약과 관련하여 인식한 자산과 부채는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기말	전기말
계약부채(선수수익)	74,815,028	89,569,327

(5) 계약부채는 기간에 걸쳐 인식하는 수익에 대한 이연수익으로 신규 발생 및 기간 경과에 따라 계약부채가 변동하고 있습니다.

(6) 보고기간에 인식한 수익 중 이전 보고기간으로부터 이월된 계약부채와 관련된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기	전기
기초의 계약부채 잔액 중 기중에 인식한 수익	69,286,211	67,749,770

23. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

계정과목	당기	전기
앱수수료/매출원가	207,130,496	192,892,963
급여 및 상여	282,922,754	289,296,575
퇴직급여	23,058,654	13,688,656
복리후생비	58,831,686	42,007,725
여비교통비	7,977,365	2,958,788
감가상각비	74,241,864	60,921,930
투자부동산상각비	745,365	622,801
무형자산상각비	29,632,116	3,900,442
보험료	9,109,810	3,805,971
소모품비	2,238,389	4,897,867
지급수수료	325,252,471	359,390,874
광고선전비	129,652,967	82,215,634
주식보상비용	(63,555,367)	167,027,026
대손상각비	3,271,519	961,724
기타	11,899,432	10,154,781
합계	1,102,409,521	1,234,743,757

24. 기타수익 및 기타비용

당기와 전기 중 기타수익 및 기타비용의 내용은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

계정과목	당기	전기
기타수익 :		
외환이익	196,604,362	117,696,580
유형자산처분이익	112,761	22,573
리스처분이익	3,778,585	934,733
무형자산처분이익	6,207,603	12,092,613
기타금융자산처분이익	12,566	19,655
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	19,093,865	891,732
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	43,185,227	21,058,286
당기손익-공정가치측정금융부채평가이익	12,373,852	-
파생상품거래이익	-	253,841
배당금수익	349,946	229,827
기타의대손상각비환입	-	308,519
잡이익	1,183,778	3,134,300
합계	282,902,545	156,642,659
기타비용:		
외환손실	56,846,563	13,234,178
유형자산처분손실	1,193,802	904,513
유형자산손상차손	26,424	-
리스처분손실	117,181	357,045
무형자산손상차손	149,154,193	26,535,136
무형자산처분손실	4	1
기타의대손상각비	(10,742)	16,330
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	53,427,317	87,175
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	66,346,075	-
당기손익-공정가치측정금융부채평가손실	9,974,538	1,795,706
당기손익-공정가치측정금융부채처분손실	3,166,305	555,013
파생상품평가손실	785,814	234,972
기부금	302,786	4,220,134
종속기업투자주식처분손실	-	73,665
잡손실	119,997	991,579
합계	341,450,257	49,005,447

25. 금융수익 및 금융비용

당기와 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내용은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

계 정 과 목	당기	전기
금융수익		
이자수익	33,720,563	10,875,115
금융보증수익	370	305
합계	33,720,933	10,875,420
금융비용		
이자비용	7,577,465	6,954,371
금융보증비용	21,685	21,929
합계	7,599,150	6,976,300

26. 법인세비용

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 구성내용은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
법인세부담액	174,003,856	265,977,548
일시적차이로 인한 이연법인세 변동액	(18,979,272)	(25,804,697)
자본에 직접 반영된 법인세비용	13,219,143	(9,664,670)
법인세비용	168,243,727	230,508,181
계속영업부문 법인세비용	168,702,206	230,914,305
중단영업부문 법인세비용	(458,479)	(406,124)

(2) 당기와 전기 중 법인세비용차감전순이익과 법인세비용의 관계는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
계속영업부문 법인세비용차감전순이익	683,876,920	761,169,471
중단영업부문 법인세비용차감전순손실	(15,479,161)	(10,783,667)
법인세비용차감전순이익	668,397,759	750,385,804
적용세율에 따른 세부담액	173,447,384	195,994,096
조정사항 :		
세무상 과세되지 않는 수익/비용	7,291,304	13,617,350
세액공제등	(11,090,757)	(15,008,248)
외국납부세액	1,381,144	29,794,709
법인세 (환급)추납액	(2,378,394)	6,156,287
기업소득환류세제로 인한 당기법인세	(373,268)	5,243,268
기타	(33,686)	(5,289,281)
법인세비용	168,243,727	230,508,181
유효세율	25.17%	30.43%

(3) 일시적차이 및 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	차감할(가산할) 일시적차이 등				이연법인세자산(부채)			
	기초	사업결함으로인한 증감	조정	기말	기초	사업결함으로인한 증감	조정	기말
퇴직급여충당부채	17,184,697	1,898,032	(3,140,273)	15,942,456	4,725,792	521,959	(1,037,650)	4,210,101
사외적립자산	-	(530,097)	(778,480)	(1,308,577)	-	(145,777)	(214,082)	(359,859)
미수수익	(878,811)	-	(74,363)	(953,174)	(241,673)	-	(10,776)	(252,449)
선수수익	69,465,164	-	50,849	69,516,013	19,102,920	-	(722,243)	18,380,677
이연비용	(12,741,386)	-	(2,902,298)	(15,643,684)	(3,503,881)	-	(642,406)	(4,146,287)
미지급비용	154,584,015	597,675	(56,667,836)	98,513,854	42,510,604	163,056	(16,570,767)	26,102,893
사용권자산	(144,932,096)	(264,984)	9,684,822	(135,512,258)	(39,856,326)	(69,832)	4,079,946	(35,846,212)
리스부채	155,730,697	2,110,991	22,892,833	180,734,521	42,825,942	475,319	4,527,722	47,828,983
리스채권	(9,273,955)	-	(36,829,218)	(46,103,173)	(2,550,338)	-	(9,667,003)	(12,217,341)
현재가치할인차금	5,721,735	5,141	(1,880,731)	3,846,145	1,573,477	1,131	(555,619)	1,018,989
대손충당금	94,750,422	476	(5,456,389)	89,294,509	26,056,366	131	(2,393,252)	23,663,245
감가상각비	21,001	30,287	7,659,324	7,710,612	5,775	8,329	1,683,202	1,697,306
무형자산상각비	(353,272,715)	(460,413)	52,402,340	(301,330,788)	(70,367,604)	(101,291)	10,396,959	(60,071,936)
국고보조금	1,279,581	-	(927,581)	352,000	351,885	-	(258,605)	93,280
일시상각충당금	(1,279,581)	-	927,581	(352,000)	(351,885)	-	258,605	(93,280)
감가상각누계액	(3,250)	-	3,250	-	(894)	-	894	-
시설장치	(624,286)	-	312,572	(311,714)	(171,679)	-	87,788	(83,891)
대손금	119,265	21,814	(21,814)	119,265	32,798	5,999	(7,192)	31,605
당기손익-공정가치 측정 금융자산	(17,743,950)	-	202,413,388	184,669,438	(4,879,586)	-	53,816,987	48,937,401
평가손익								
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	(76,652,613)	-	61,349,736	(15,302,877)	(21,079,469)	-	17,024,207	(4,055,262)
산 평가손익								

종속기업투자	51,040,728	1,907	(142,480,028)	(91,437,393)	14,036,200	524	(38,267,633)	(24,230,909)
관계기업투자	(33,776,449)	-	41,628,179	7,851,730	(9,288,523)	-	11,369,232	2,080,709
복구총당부채	12,398,018	-	1,240,621	13,638,639	3,409,455	-	204,784	3,614,239
기타총당부채	37,529,676	-	(34,626,848)	2,902,828	10,320,661	-	(9,551,412)	769,249
금융보증부채	12,893	-	11,666	24,559	3,546	-	2,962	6,508
파생상품	5,127,343	11,779,683	(1,022,012)	15,885,014	1,410,019	3,239,413	(519,944)	4,129,488
무형자산손상차손	425,618	4,164	(253,223)	176,559	117,045	1,145	(71,402)	46,788
상여금	33,091	-	(33,091)	-	9,100	-	(9,100)	-
미수금	(147,429)	-	-	(147,429)	(40,543)	-	1,474	(39,069)
지급수수료	147,490	-	-	147,490	40,560	-	(1,475)	39,085
장기미지급비용	5,326,466	-	(4,281,871)	1,044,595	1,464,778	-	(1,206,828)	257,950
주식보상비용	59,650,111	-	(30,868,838)	28,781,273	16,403,781	-	(8,776,744)	7,627,037
미지급금	523,413	-	(183,545)	339,868	143,939	-	(53,874)	90,065
개발비	187,117	189,578	(188,347)	188,348	51,457	52,134	(52,731)	50,860
회원권	42,155	-	(4,437)	37,718	11,593	-	(1,598)	9,995
미지급이자	317,152	-	(317,152)	-	87,217	-	(87,217)	-
전환상환우선주	-	-	1,326,725	1,326,725	-	-	291,879	291,879
기타	17,601,338	(546,978)	128,401,628	145,455,988	4,840,368	(546,978)	8,479,617	12,773,007
이월결손금	101,198,198	-	-	101,198,198	27,829,504	-	(1,011,981)	26,817,523
이월세액공제	9,796,052	-	1,145,334	10,941,386	9,796,052	-	425,829	10,221,881
소계	148,886,915	14,837,276	208,512,473	372,236,664	74,828,433	3,605,262	20,960,553	99,394,248
실현가능성이 낮아 인식하지 않은 이연법인세자산	-	-	-	-	(53,806,288)	(4,254,948)	(7,798,932)	(65,860,168)
합계	-	-	-	-	21,022,145	(649,686)	13,161,621	33,534,080

(전기)

(단위:천원)

구분	차감할(가산할) 일시적차이 등				이연법인세자산(부채)			
	기초	사업결합으로인 한 증감	조정	기말	기초	사업결합으로인 한 증감	조정	기말
퇴직급여총당부채	14,731,026	-	2,453,671	17,184,697	3,564,908	-	1,160,884	4,725,792
미수수익	(1,243,040)	-	364,229	(878,811)	(300,816)	-	59,143	(241,673)
선수수익	70,740,462	-	(1,275,298)	69,465,164	17,119,192	-	1,983,728	19,102,920
이연비용	(11,562,158)	-	(1,179,228)	(12,741,386)	(2,798,042)	-	(705,839)	(3,503,881)
미지급비용	119,140,931	-	35,443,084	154,584,015	28,832,105	-	13,678,499	42,510,604
사용권자산	(81,364,562)	-	(63,567,534)	(144,932,096)	(19,690,224)	-	(20,166,102)	(39,856,326)
리스부채	94,002,142	-	61,728,555	155,730,697	22,748,518	-	20,077,424	42,825,942
리스채권	(899,954)	-	(8,374,001)	(9,273,955)	(217,789)	-	(2,332,549)	(2,550,338)
현재가치할인차금	2,528,904	-	3,192,831	5,721,735	611,995	-	961,482	1,573,477
대손총당금	81,271,091	-	13,479,331	94,750,422	19,667,604	-	6,388,762	26,056,366
감가상각비	18,350	-	2,651	21,001	4,441	-	1,334	5,775
무형자산상각비	44,448	(359,978,400)	6,661,237	(353,272,715)	10,756	(72,211,667)	1,833,307	(70,367,604)
국고보조금	1,145,763	-	133,818	1,279,581	277,275	-	74,610	351,885
일시상각총당금	(1,145,763)	-	(133,818)	(1,279,581)	(277,275)	-	(74,610)	(351,885)
감가상각누계액	(4,447)	-	1,197	(3,250)	(1,076)	-	182	(894)
시설장치	(1,998,378)	-	1,374,092	(624,286)	(483,607)	-	311,928	(171,679)
대손금	119,265	-	-	119,265	28,862	-	3,936	32,798
당기손익-공정가치측정금융자산 평 가손익	1,990,294	-	(19,734,244)	(17,743,950)	481,651	-	(5,361,237)	(4,879,586)
기타포괄손익-공정가치측정금융자 산평가손익	(45,401,326)	-	(31,251,287)	(76,652,613)	(10,987,121)	-	(10,092,348)	(21,079,469)
종속기업투자	(25,109,294)	-	76,150,022	51,040,728	(6,076,449)	-	20,112,649	14,036,200

관계기업투자	865,517	-	(34,641,966)	(33,776,449)	209,455	-	(9,497,978)	(9,288,523)
복구총당부채	5,075,453	-	7,322,565	12,398,018	1,228,260	-	2,181,195	3,409,455
기타총당부채	44,762,724	-	(7,233,048)	37,529,676	10,832,579	-	(511,918)	10,320,661
금융보증부채	12,236	-	657	12,893	2,961	-	585	3,546
파생상품	774,000	-	4,353,343	5,127,343	187,308	-	1,222,711	1,410,019
무형자산손상차손	1,090,077	-	(664,459)	425,618	263,799	-	(146,754)	117,045
상여금	231,640	-	(198,549)	33,091	56,057	-	(46,957)	9,100
미수금	(147,429)	-	-	(147,429)	(35,678)	-	(4,865)	(40,543)
지급수수료	12,877	-	134,613	147,490	3,116	-	37,444	40,560
장기미지급비용	-	-	5,326,466	5,326,466	-	-	1,464,778	1,464,778
주식보상비용	-	-	59,650,111	59,650,111	-	-	16,403,781	16,403,781
미지급금	-	-	523,413	523,413	-	-	143,939	143,939
개발비	-	-	187,117	187,117	-	-	51,457	51,457
회원권	-	-	42,155	42,155	-	-	11,593	11,593
미지급이자	-	-	317,152	317,152	-	-	87,217	87,217
기타	14,687,643	-	2,913,695	17,601,338	3,084,405	-	1,755,963	4,840,368
이월결손금	113,568,314	-	(12,370,116)	101,198,198	27,483,532	-	345,972	27,829,504
이월세액공제	24,278,801	-	(14,482,749)	9,796,052	24,278,801	-	(14,482,749)	9,796,052
소계	422,215,607	(359,978,400)	86,649,708	148,886,915	120,109,503	(72,211,667)	26,930,597	74,828,433
실현가능성이 낮아 인식하지 않은 이연법인세자산	-	-	-	-	(52,680,388)	-	(1,125,900)	(53,806,288)
합계	-	-	-	-	67,429,115	(72,211,667)	25,804,697	21,022,145

(4) 상계된 이연법인세자산과 이연법인세부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기말	전기말
이연법인세자산:		
12개월 이내에 회수될 이연법인세자산	86,246,096	73,628,566
12개월 이후에 회수될 이연법인세자산	154,544,647	127,172,022
이연법인세부채:		
12개월 이내에 결제될 이연법인세부채	(4,437,805)	(3,786,097)
12개월 이후에 결제될 이연법인세부채	(202,818,858)	(175,992,346)
순 이연법인세자산	33,534,080	21,022,145

(5) 자본에 직접 반영된 법인세효과는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기			전기		
	반영 전	법인세효과	반영 후	반영 전	법인세효과	반영 후
순확정급여부채의 재측정요소	9,681,677	(2,433,685)	7,247,992	(4,994,953)	1,373,612	(3,621,341)
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산평가손익	(61,349,735)	15,641,853	(45,707,882)	31,251,286	(8,594,104)	22,657,182
자기주식처분이익	-	-	-	8,900,161	(2,447,544)	6,452,617
해외사업환산손익	(39,910)	10,975	(28,935)	(12,239)	3,366	(8,873)
합계	(51,707,968)	13,219,143	(38,488,825)	35,144,255	(9,664,670)	25,479,585

(6) 이연법인세자산으로 인식되지 아니한 차감할 일시적차이 등은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
차감할 일시적차이	141,973,262	94,461,033
세무상결손금	101,198,198	101,198,198
이월세액공제	4,759,172	4,169,105

보고기간종료일 현재 연결회사는 향후 과세소득의 발생이 거의 확실하여 미래법인세절감효과가 실현될 수 있을 것으로 기대되는 차감할 일시적차이에 대하여만 이연법인세자산을 인식하였으며, 이월결손금과 이월세액공제에 대해서는 이연법인세자산을 인식하지 않았습니다.

한편, 종속기업투자주식 및 대손충당금 등의 차감(가산)할 일시적차이 141,973,262천원에 대하여는 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 매우 높지 않으므로, 이와 관련한 이연법인세 자산은 인식하지 않았습니다.

(7) 당기말 현재 미사용한 세무상결손금의 소멸시기는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

발생시기	당기		전기	
	금액	소멸시기	금액	소멸시기
2013년	226,293	2023년	226,293	2023년
2014년	397,454	2024년	397,454	2024년
2015년	8,363,136	2025년	8,363,136	2025년
2016년	3,185,434	2026년	3,185,434	2026년
2017년	40,280,291	2027년	40,280,291	2027년
2018년	48,745,590	2028년	48,745,590	2028년
합계	101,198,198		101,198,198	

27. 주당손익

기본주당이익은 연결회사의 보통주당기순이익을 연결회사가 매입하여 자기주식으로 보유하고 있는 보통주를 제외한 당기의 가중평균 유통보통주식수로 나누어 산정했습니다.

(1) 보통주당기순이익

(단위:원,주)

구 분	당기	전기
지배주주 계속영업이익	515,174,715,858	530,255,201,099
지배주주 중단영업손실	(15,020,682,339)	(10,377,542,753)
지배주주 보통주당기순이익	500,154,033,519	519,877,658,346
가중평균 유통보통주식수	46,894,298	43,245,333
계속영업기본주당이익	10,986	12,262
중단영업기본주당손실	(320)	(240)
기본주당순이익 (*)	10,666	12,022

(*) 지배기업은 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 당기와 비교표시하는 전기의 기본주당이익과 희석주당이익을 소급하여 수정하였습니다.

(2) 희석주당순이익

희석주당이익은 모든 희석성 잠재적보통주가 보통주로 전환된다고 가정하여 조정한 가중평균 유통보통주식수를 적용하여 산정하고 있습니다. 연결회사가 보유하고 있는 희석성 잠재적 보통주로는 주식선택권(양도제한조건부주식 포함)이 있습니다. 주식선택권으로 인한 주식수는 주식선택권에 부가된 권리 행사의 금전적 가치에 기초하여 공정가치(회계기간의 평균시장가격)로 취득했을 때 얻게 될 주식수를 계산하고 동 주식수와 주식선택권이 행사된 것으로 가정할 경우 발행될 주식수를 비교하여 산정했습니다.

(단위:원,주)

구분	당기	전기
지배주주 계속영업이익	515,174,715,858	530,255,201,099
지배주주 중단영업손실	(15,020,682,339)	(10,377,542,753)
지배주주 보통주당기순이익	500,154,033,519	519,877,658,346
발행된 가중평균유통보통주식수	46,894,298	43,245,333
조정내역		
주식선택권	398,033	881,545
희석주당이익 산정을 위한 가중평균 유통보통주식수	47,292,331	44,126,878
계속영업희석주당이익	10,893	12,017
중단영업희석주당손실	(317)	(236)
희석주당순이익(*)	10,576	11,781

(*) 지배기업은 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 당기와 비교표시하는 전기의 기본주당이익과 희석주당이익을 소급하여 수정하였습니다.

(3) 유통보통주식수

당기와 전기 중 발행보통주식수를 유통기간으로 가중평균하여 산정한 유통보통주식수의 산출내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:주)

구 분	주식수	가중치(일)	적 수
기 초	48,967,045	365	17,872,971,425
자기주식	(2,167,418)	365	(791,107,570)
주식선택권행사	5,000	353	1,765,000
주식선택권행사	100,000	326	32,600,000
주식선택권행사	9,500	20	190,000
소 계			17,116,418,855
일 수			365
가중평균 유통보통주식수			46,894,298

(전기)

(단위:주)

구 분	주식수	가중치(일)	적 수
기 초	42,785,185	365	15,616,592,525
자기주식	(2,192,760)	365	(800,357,400)
주식선택권행사	1,000	348	348,000
주식선택권행사	318,630	266	84,755,580
주식선택권행사	169,255	222	37,574,610
자기주식 처분	25,342	212	5,372,504
유상증자	5,624,000	148	832,352,000
주식선택권행사	53,375	136	7,259,000
주식선택권행사	100	81	8,100
주식선택권행사	5,000	80	400,000
주식선택권행사	10,500	23	241,500
소 계			15,784,546,419
일 수			365
가중평균 유통보통주식수			43,245,333

28. 현금흐름표

(1) 영업활동으로부터 창출된 현금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기	전기
당기손이익	500,154,032	519,877,623
현금유출 없는 비용 등의 가산	550,685,754	548,353,608
성과보상인센티브	(3,422,067)	41,518,874
퇴직급여	6,937,832	(978,079)
감가상각비	74,872,719	61,090,420
투자부동산상각비	745,365	622,801
무형자산상각비	31,815,348	5,834,367
주식보상비용	(63,555,367)	167,027,026
대손상각비	3,271,519	961,724
외환손실	35,840,551	1,774,722
기타대손상각비	(10,742)	16,330
종속기업처분손실	-	73,665
관계기업투자손상차손	6,490,603	-
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	53,427,317	87,175
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	66,346,075	-
당기손익-공정가치측정금융부채평가손실	9,974,538	1,795,706
당기손익-공정가치측정금융부채처분손실	3,166,305	555,013
파생상품손실	785,814	234,972
유형자산처분손실	2,202,777	904,513
유형자산손상차손	26,424	-
무형자산처분손실	568,991	1
무형자산손상차손	149,154,193	26,535,136
리스처분손실	117,181	357,045
이자비용	7,622,598	6,961,253
금융보증비용	21,685	21,930
지분법손실	30,669,216	2,450,833
기타비용	(34,626,848)	-
법인세비용	168,243,727	230,508,181
현금유입 없는 수익 등의 차감	(190,213,115)	(113,179,640)
외환이익	(69,447,048)	(62,257,334)
기타대손상각비환입	-	(308,519)
종속기업처분이익	-	-
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(43,185,227)	(21,058,286)
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	(19,093,865)	(891,732)
당기손익-공정가치측정금융부채평가이익	(12,373,852)	-

파생상품이익	-	(253,841)
유형자산처분이익	(112,761)	(22,573)
무형자산처분이익	(6,207,603)	(12,092,613)
리스처분이익	(3,815,550)	(934,733)
이자수익	(33,720,563)	(10,875,438)
배당금수익	(349,946)	(229,827)
지분법이익	(1,856,099)	(1,475,917)
기타수익	(50,601)	(2,778,827)
영업활동으로 인한 자산부채의 변동	(134,358,624)	(34,826,096)
매출채권	(27,624,586)	(56,715,315)
미수금	(14,623,803)	(4,331,100)
선급금	(11,202,781)	(308,063)
선급비용	(6,856,854)	(1,749,519)
장기매출채권	(32,201)	-
장기선급금	(3,629,637)	-
기타자산	(244,580)	538,803
외상매입금	34,302	(13,485)
미지급금	27,951,068	40,907,775
미지급비용	(56,921,504)	(1,708,606)
예수금	4,528,193	1,010,765
선수금	1,906,884	1,499,260
선수수익	(14,663,959)	(4,618,886)
장기미지급금	(19,750,173)	19,750,173
장기미지급비용	(10,780,065)	(22,815,899)
복구충당부채	-	(75,898)
기타충당부채	-	(4,474,180)
퇴직금의 지급	(2,448,928)	(1,721,921)
영업활동으로부터 창출된 현금흐름	726,268,047	920,225,495

(2) 주요 비현금거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당 기	전 기
장기금융상품의 유동성 대체	30,000,000	-
건설중인자산 본계정 대체	14,970,904	12,604,872
사용권자산의 증가	80,051,514	118,149,324
사용권자산의 리스채권 대체	5,479,927	-
리스채권의 유동성 대체	8,708,059	2,958,582
리스부채의 유동성 대체	2,503,848	21,815,736
선급금의 관계기업투자 대체	7,123,732	-
유형자산 취득 관련 미지급금의 증감	422,792	10,610,400
무형자산 취득 관련 미지급금의 증감	5,417	-
장기선급금의 무형자산 대체	633,677	194,135
사업결합 이전대가로 자기주식 배부	-	8,900,161
종속기업투자주식 취득 관련 당기손익 공정 가치측정금융부채의 증가	30,513,796	204,365,692
종속기업취득 관련 미지급금의 증가	3,031,545	2,858,095
당기손익-공정가치측정금융자산의 관계기 업투자 대체	801,875	-
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 관 계기업투자 대체	2,000,000	-

(3) 당기와 전기 중 재무활동현금흐름에서 생기는 부채의 주요 조정내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구 분	기초	재무현금흐름	비현금흐름		기말
			상각	기타	
단기차입금	-	6,600,000	-	400,000	7,000,000
유동성임대보증금	4,226,351	(4,447,130)	274,607	95,830	149,658
임대보증금	2,425,544	5,578,034	111,684	(1,090,802)	7,024,460
리스부채	173,203,471	(58,588,814)	6,982,978	75,226,364	196,823,999
합 계	179,855,366	(50,857,910)	7,369,269	74,631,392	210,998,117

(전기)

(단위:천원)

구 분	기초	재무현금흐름	비현금흐름		기말
			상각	기타	
단기차입금	-	(445)	-	445	-
유동성임대보증금	4,216,351	4,500,958	-	(4,490,958)	4,226,351
유동성장기차입금	1,000,000	(1,526,000)	-	526,000	-
임대보증금	92,779	(2,735,767)	380,280	4,688,252	2,425,544
리스부채	86,437,209	(37,050,016)	6,450,493	117,365,785	173,203,471
합 계	91,746,339	(36,811,270)	6,830,773	118,089,524	179,855,366

29. 특수관계자와의 거래

(1) 연결회사의 특수관계자는 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
관계기업	(주)신한알파타워관리부동산투자회사	(주)신한알파타워관리부동산투자회사
	(주)히든시퀀스	(주)히든시퀀스
	1Up Ventures, L.P	1Up Ventures, L.P
	스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드
	Nodwin Gaming Private Limited	Nodwin Gaming Private Limited
	(주)언노트	(주)언노트
	Loco Interactive Pte Limited	Loco Interactive Pte Limited
	Nasadiya Technologies Private Limited	Nasadiya Technologies Private Limited
	미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호	미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호
	(주)서울옥션블루	-
	(주)엑스바이블루	-
	Tamatem Inc.	-
	Nautilus Mobile App Private Limited	-
	Mebigo Labs Private Limited	-
	스마트 케이앤비 부스터 펀드	-
	(주)너바나나	-
	1Up Ventures Fund II	-
기타 특수관계자	Chicken Dinner Industries, LLC(*)	Chicken Dinner Industries, LLC(*)
	(주)보이저엑스	(주)보이저엑스
	본엔젤스페이스메이커펀드2	본엔젤스페이스메이커펀드2

(*) 당기 중 Spetzntz Helmet, LLC의 사명이 Chicken Dinner Industries, LLC로 변경되었습니다.

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 주요 거래내용은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	특수관계자명	수익	비용(*2)		배당금 수령
		금융수익(*1)	영업비용	금융비용(*1)	
관계기업	(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	389,756	254,023	1,651,400	387,398
	Nodwin Gaming Private Limited	-	361,630	-	-
	Tamatem Inc.	-	15,756	-	-
	(주)너바나나	1,389	-	-	-
	소계	391,145	631,409	1,651,400	387,398
기타 특수관계자	(주)보이저엑스	-	88,000	-	-
합계		391,145	719,409	1,651,400	387,398

(*1) 리스관련 손익이 포함된 금액입니다.

(*2) 당기에 인식된 대손상각비는 없습니다.

(전기)

(단위:천원)

구분	특수관계자명	수익	비용(*2)		배당금 수령
		금융수익(*1)	영업비용	금융비용(*1)	
관계기업	(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	395,595	276,176	1,726,717	341,000
	Nodwin Gaming Private Limited	-	2,005,515	-	-
	소계	395,595	2,281,691	1,726,717	341,000
기타 특수관계자	(주)보이저엑스	-	670,100	-	-
합계		395,595	2,951,791	1,726,717	341,000

(*1) 리스관련 손익이 포함된 금액입니다.

(*2) 전기에 인식된 대손상각비는 없습니다.

(3) 보고기간종료일 현재 특수관계자에 대한 채권·채무 잔액은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	특수관계자명	채권(*1)		채무
		대여금	기타채권(*2)	기타채무(*2)
관계기업	(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	-	3,771,819	61,956,634
	Tamatem Inc.	-	114,057	-
	(주)너바나나	640,000	1,389	-
	소계	640,000	3,887,265	61,956,634
기타 특수관계자	Chicken Dinnerindustries, LLC	-	114,198	-
합계		640,000	4,001,463	61,956,634

(*1) 채권은 대손충당금 차감전 금액이며, 채권에 대한 대손충당금은 없습니다.

(*2) 리스관련 채권채무 금액이 포함되어 있습니다.

(전기말)

(단위:천원)

구분	특수관계자명	채권(*1)	채무
		기타채권(*2)	기타채무(*2)
관계기업	(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	4,040,999	43,779,530
기타 특수관계자	Chicken Dinner Industries, LLC	97,362	-
합계		4,138,361	43,779,530

(*1) 채권은 대손충당금 차감전 금액이며, 채권에 대한 대손충당금은 없습니다.

(*2) 리스관련 채권채무 금액이 포함되어 있습니다.

(4) 당기와 전기 중 특수관계자와의 중요한 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	회사명	자금대여 거래		리스 거래		현금출자거래		
		대여	회수	리스부채 상환	리스채권 회수	출자	회수	전환사채 취득
관계기업	㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	-	-	16,329,206	-	-	-	-
	1Up Ventures, L.P	-	-	-	-	3,080,000	-	-
	스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	-	-	-	-	360,000	-	-
	Loco Interactive Pte Limited	-	-	-	-	4,097,888	-	801,875
	Mebigo Labs Private Limited	-	-	-	-	4,744,122	-	-
	㈜너바나나	640,000	-	-	-	-	-	-
합계		640,000	-	16,329,206	-	12,282,010	-	801,875

(전기)

(단위:천원)

구분	회사명	리스 거래		현금출자거래	
		리스부채 상환	리스채권 회수	출자	회수
관계기업	㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	15,875,229	-	-	-
	1Up Ventures, L.P	-	-	935,750	-
	스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	-	-	6,600,000	-
	Nodwin Gaming Private Limited	-	-	25,615,890	-
	㈜언노트	-	-	1,478	-
	Loco Interactive Pte Limited	-	-	3,407,400	-
	Nasadiya Technologies Private Limited	-	-	52,238,006	-
	미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호	-	-	290,000,000	-
합계		15,875,229	-	378,798,524	-

(5) 연결회사는 기업활동의 계획, 운영 및 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 등기임원을 주요 경영진으로 판단하였으며, 당기와 전기 중 주요 경영진에 대한 보상금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
급여	1,460,286	2,421,467
주식보상비용	(29,448,623)	64,200,320
퇴직급여	179,833	86,567
합 계	(27,808,504)	66,708,354

(6) 특수관계자인 (주)신한알파위탁관리부동산투자회사가 그레이즈판교(구, 크래프톤 타워)를 제 3자에게 매각하고자 하는 경우, 연결회사는 해당 부동산을 우선 매수할 수 있는 권리를 가지고 있습니다.

(7) Tencent Technology (Shenzhen) Company Limited.(자회사 포함)와 전기 중 특수관계자에서 제외되었으며, 전기 중 주요 거래 금액은 영업수익 1,096,903,623천원, 영업비용 43,411,154천원입니다.

(8) 연결회사는 전기중 특수관계자인 본엔젤스페이스메이커펀드2가 보유한 전환상환우선주 3,433주를 1,280,001천원에 매수하였습니다.

30. 영업부문

(1) 연결회사는 단일의 영업부문으로 운영되고 있습니다. 최고영업의사결정자에게 보고되는 재무정보는 공시된 재무제표와 일치합니다.

(2) 연결회사 수익의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
PC	464,978,152	398,446,976
모바일	1,252,772,882	1,417,152,228
콘솔	104,081,201	19,631,689
기타	32,183,856	50,120,918
합계	1,854,016,091	1,885,351,811

(3) 당기와 전기 중 연결회사 수익의 지역별 구분내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

지역	당기		전기	
	영업수익	비율	영업수익	비율
아시아	1,485,121,336	80.10%	1,630,503,547	86.48%
대한민국	103,037,703	5.56%	121,784,536	6.46%
아메리카/유럽	251,885,758	13.59%	106,778,008	5.66%
기타	13,971,294	0.75%	26,285,720	1.40%
합계	1,854,016,091	100.00%	1,885,351,811	100.00%

(4) 당기와 전기 중 연결회사 매출액의 10% 이상을 차지하는 주요 고객에 대한 수익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
주요고객(A)	1,032,965,613	1,179,832,120

31. 사업결합

(1) 연결회사는 2022년 2월 18일을 기준으로 신규 게임 개발 제작라인의 확장을 위해 주식 매수 방식으로 ㈜5민랩의 지분 100%를 12,196,800천원에 취득하였습니다.

(2) 연결회사는 2022년 11월 23일을 기준으로 역량 있는 스튜디오 확보 및 글로벌 사업 시너지 강화를 위해 주식매수 방식으로 Neon Gaint AB의 지분 72.92%를 31,993,523천원에 취득하였습니다.

(3) 사업결합으로 지불한 이전대가와 취득일의 인수한 자산, 부채의 가액은 다음과 같습니다

(단위:천원)

구분	(주)5민랩(*1)	Neon Gaint AB(*2)	합계
I. 이전대가	12,196,800	31,993,523	44,190,323
현금	12,196,800	31,993,523	44,190,323
II. 비지배지분	-	804,916	804,916
III. 식별가능한 자산과 부채로 인식된 금액	(12,964,373)	2,972,695	(9,991,678)
현금및현금성자산	7,818	1,926,839	1,934,657
매출채권	168,932	-	168,932
기타유동금융자산	26,559	729,426	755,985
기타유동자산	311,307	38,569	349,876
당기법인세자산	507	-	507
유형자산	409,430	37,802	447,232
무형자산	531,058	1,449,682	1,980,740
기타비유동금융자산	601,718	-	601,718
유동성사채및차입금	(535,232)	-	(535,232)
기타금융부채	(3,743,818)	(202,075)	(3,945,893)
기타유동부채	(120,601)	(104,635)	(225,236)
당기법인세부채	-	(355,935)	(355,935)
사채및차입금	(2,992,977)	-	(2,992,977)
당기손익-공정가치측정금융부채	(6,036,735)	-	(6,036,735)
순확정급여부채	(1,331,170)	-	(1,331,170)
기타비유동금융부채	(159,878)	-	(159,878)
이연법인세부채	(101,291)	(546,978)	(648,269)
IV. 영업권 (I + II - III)	25,161,173	29,825,744	54,986,917

연결회사는 이전대가와 취득일의 공정가치로 측정한 순자산가액의 차이를 영업권으로 인식 하였습니다. 사업결합일로부터 1년을 초과하지 않는 기간동안 사업결합일 현재 존재하던 사 (*1) 실과 상황에 대하여 연결회사가 새롭게 입수한 정보가 있는 경우에는 피인수회사의 공정가치 측정에 영향을 주었을 정보를 반영하기 위하여 사업결합일에 인식한 공정가치 금액이 변동될 수 있습니다.

연결회사는 취득 자산과 인수부채에 대한 공정가치를 독립적인 기관을 통하여 평가하고자 하였으나, 당기말 현재 이를 완료하지 못하였습니다. 따라서, 아래 순자산과 영업권 가액은 현 (*2) 재까지 입수 가능한 정보에 따라 잠정적으로 결정된 금액이며, 사업결합일로부터 1년을 초과 하지 않는 기간동안 사업결합일 현재 존재하던 사실과 상황에 대하여 연결회사가 새롭게 입 수한 정보가 있는 경우에는 향후 변동 될 수 있습니다. 연결회사는 사업결합 회계처리를 측정 기간 내에 완료하고 그 결과를 공시할 예정입니다.

(4) 연결대상으로의 편입 이후 피인수회사에서 발생한 영업수익 및 순이익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	(주)5민랩	Neon Gaint AB	합계
영업수익	1,172,283	-	1,172,283
당기순손실	(6,115,105)	-	(6,115,105)

만일 피인수회사가 2022년 1월 1일부터 연결범위에 포함됐다면, 연결포괄손익계산서에 추가로 포함될 영업수익과 순이익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	(주)5민랩	Neon Gaint AB	합계
영업수익	337,807	4,507,567	4,845,374
당기순손실	(3,382,532)	(1,587,150)	(4,969,682)

(5) 연결회사는 종속회사 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 및 (주)5민랩을 인수하면서 인수 이후 실적에 연동하여 인수대금을 지급하는 조건부대가 계약을 체결하였으며, 이에 따라 각각 193,491,364천원 및 7,652,150천원의 조건부대가를 인식하고 있습니다.

(6) 전기에 발생한 사업결합의 당기 조정

연결회사는 2021년 12월 9일에 Unknown Worlds Entertainment, Inc.를 취득하였으며, 취득일 현재 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치를 독립적인 기관을 통하여 평가하고자 하였으나 전기말까지 수행 완료하지 못하였습니다.

연결회사는 당기 중 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치에 대하여 독립적인 기관을 통해 평가를 완료하였으며, 기업회계기준서 1103호 문단 45에 따라 조정된 항목은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	조정전 금액	조정금액	조정후 금액
I. 이전대가	844,670,857	10,515,176	855,186,033
현금	650,820,341	-	650,820,341
금융부채	193,850,516	10,515,176	204,365,692
II. 비지배지분	-	-	-
III. 취득한자산과인수한부채의계상액	56,701,568	287,766,733	344,468,301
현금및현금성자산	66,602,629	-	66,602,629
매출채권	2,608,267	-	2,608,267
기타유동금융자산	859,250	-	859,250
기타유동자산	113,142	-	113,142
당기손익 공정가치 측정 금융자산	179,010	-	179,010
유형자산	24,528	-	24,528
무형자산	62,316	359,978,400	360,040,716
기타금융부채	(563,801)	-	(563,801)
기타유동부채	(10,372,638)	-	(10,372,638)
당기법인세부채	(2,811,135)	-	(2,811,135)
이연법인세부채	-	(72,211,667)	(72,211,667)
IV. 영업권 (I + II - III)	787,969,289	(277,251,557)	510,717,732

취득자산과 인수부채 및 이전대가가 조정됨에 따라, 2021년 12월 31일 현재의 재무상태표의 차이조정은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	조정전 금액	조정금액	조정후 금액
I.유동자산	3,653,732,582	-	3,653,732,582
II.비유동자산	1,981,368,142	82,726,843	2,064,094,985
무형자산	828,650,753	82,726,843	911,377,596
자산총계	5,635,100,724	82,726,843	5,717,827,567
I.유동부채	638,188,238	-	638,188,238
II.비유동부채	388,668,177	82,726,843	471,395,020
당기손익공정가치 측정금융부채	197,309,714	10,515,176	207,824,890
이연법인세부채	1,838,136	72,211,667	74,049,803
부 채 총 계	1,026,856,415	82,726,843	1,109,583,258
자 본 총 계	4,608,244,309	-	4,608,244,309
부채와자본총계	5,635,100,724	82,726,843	5,717,827,567

32. 중단영업

(1) 연결회사는 종속기업 중 En Masse Entertainment Texas, Inc.(구, Bonus XP, Inc.)가 영위하고 있던 게임개발 영업을 매각하여, 해당 영업의 손익과 현금흐름을 중단영업으로 분류하였습니다. 당기말 현재 비교 표시되는 기간의 연결포괄손익계산서는 계속영업으로부터 분리된 중단영업을 보여주기 위해 재작성되었습니다.

(2) 당기와 전기의 중단영업 손익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
중단영업부문의 경영성으로 인한 중단영업손익:		
영업수익	218,434	964,681
영업비용	14,141,668	11,933,484
영업손실	(13,923,234)	(10,968,803)
기타수익	32,299	200,394
기타비용	3,127	8,698
금융수익	1,031	323
금융비용	45,132	6,883
법인세비용차감전순손실	(13,938,163)	(10,783,667)
법인세수익	(458,479)	(406,124)
세후중단영업손실	(13,479,684)	(10,377,543)
중단영업부문의 처분으로 인한 중단영업손익:		
기타비용	1,540,997	-
세후중단영업손실	(15,020,681)	(10,377,543)

(3) 당기 및 전기의 중단영업과 관련된 순현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
영업활동으로 인한 현금흐름	(11,229,877)	(8,481,054)
투자활동으로 인한 현금흐름	(748,337)	(1,019,592)
재무활동으로 인한 현금흐름	(383,776)	(84,757)
중단영업으로 인한 순현금흐름	(12,361,990)	(9,585,403)

(4) 중단영업의 처분으로 인한 연결회사의 재무상태 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	금 액
현금및현금성자산	922,590
유형자산	2,401,771
기타비유동금융자산	30,051
기타유동부채	(377,254)
기타비유동부채	(1,047,871)
순자산 감소	1,929,287
처분대가	387,585
처분된 현금및현금성자산	922,590
순현금유출액	(535,005)

33. 코로나19의 영향의 불확실성

코로나19의 확산을 차단하기 위하여 전세계적으로 이동 제한을 포함한 다양한 예방 및 통제가 시행되고 있으며, 그 결과 전세계 경제가 광범위한 영향을 받고 있습니다. 또한, 코로나 19에 대처하기 위한 다양한 형태의 정부 지원 정책이 발표되고 있습니다.

연결회사가 영위하고 있는 사업은 주로 PC, 콘솔과 모바일 플랫폼에서 제공되고 있습니다. 코로나 19의 영향을 받는 항목은 주로 매출채권의 회수 가능성, 유무형 자산의 손상등입니다. 연결회사는 코로나 19가 연결회사에 미치는 영향을 합리적으로 추정하여 연결재무제표를 작성하였습니다.

그러나, 코로나19 상황에서 코로나19의 종식시점 및 코로나19가 연결회사에 미치는 영향의 추정에 중요한 불확실성이 존재합니다.

4. 재무제표

본 재무제표는 주주총회 승인전 재무제표이며, 향후 제16기 정기주주총회(2023년 3월 28일 개최예정)에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

재무상태표

제 16 기	2022.12.31 현재
제 15 기	2021.12.31 현재
제 14 기	2020.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
자산			
유동자산	3,653,007,418,722	3,466,888,355,687	1,241,945,162,576
현금및현금성자산	430,809,068,539	2,832,057,948,680	661,654,352,729
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603,156,566	0	12,070,054,846
매출채권	523,426,839,449	525,942,929,592	460,025,814,902
기타유동금융자산	205,723,552,438	70,171,032,247	70,180,140,327
기타유동자산	42,444,801,730	38,716,445,168	38,014,799,772
비유동자산	2,121,458,161,154	2,024,681,242,812	406,765,809,910
종속기업 및 관계기업투자	1,320,163,044,725	1,304,761,956,922	35,876,845,029
당기손익-공정가치측정금융자산	143,591,694,736	88,809,217,439	27,137,331,869
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	83,079,911,178	109,880,529,515	71,389,743,771
유형자산	177,347,687,380	201,143,473,638	105,522,618,400
무형자산	9,058,975,192	10,801,729,926	6,920,534,287
투자부동산	202,173,260,053	183,259,224,984	68,679,131,029
기타비유동금융자산	82,713,297,028	42,012,852,206	25,284,530,357
기타비유동자산	27,319,649,053	4,658,866,340	4,861,376,236
이연법인세자산	74,253,160,495	78,509,214,380	61,093,698,932
파생상품자산	1,757,481,314	844,177,462	0
자산총계	5,774,465,579,876	5,491,569,598,499	1,648,710,972,486
부채			
유동부채	332,677,568,406	550,906,672,999	381,152,971,940
기타유동금융부채	217,134,923,281	328,791,360,767	204,048,894,845
기타유동부채	74,732,134,176	73,385,229,760	84,506,388,545
유동성충당부채	2,902,828,131	37,529,676,257	44,762,724,489
당기법인세부채	37,907,682,818	111,200,406,215	47,060,964,061
유동파생상품부채	0	0	774,000,000
비유동부채	399,483,744,597	348,583,737,249	66,755,301,647

당기손익-공정가치측정금융부채	201,143,513,995	205,865,216,333	0
순확정급여부채	7,659,997,029	10,772,822,567	6,604,270,967
충당부채	13,364,010,064	12,127,609,492	5,000,533,597
기타비유동금융부채	161,452,422,270	114,690,746,271	55,150,497,083
파생상품부채	15,863,801,239	5,127,342,586	0
부채총계	732,161,313,003	899,490,410,248	447,908,273,587
자본			
자본금	4,908,154,500	4,896,704,500	4,278,518,500
자본잉여금	2,481,010,220,205	4,861,995,661,467	2,026,668,320,740
기타자본	69,243,284,241	134,804,394,321	121,675,683,119
이익잉여금(결손금)	2,487,142,607,927	(409,617,572,037)	(951,819,823,460)
자본총계	5,042,304,266,873	4,592,079,188,251	1,200,802,698,899
자본과부채총계	5,774,465,579,876	5,491,569,598,499	1,648,710,972,486

포괄손익계산서

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
영업수익	1,767,775,810,654	1,828,373,788,332	95,437,030,915
영업비용	1,029,953,897,568	1,131,998,342,522	224,448,920,780
영업이익	737,821,913,086	696,375,445,810	(129,011,889,865)
기타수익	283,725,510,181	146,011,672,772	149,532,019,880
기타비용	382,138,284,941	68,783,697,284	72,784,728,994
금융수익	32,993,010,552	11,720,851,131	1,586,636,163
금융비용	6,148,544,145	5,848,122,909	5,050,364,106
법인세비용차감전순이익(손실)	666,253,604,733	779,476,149,520	(55,728,326,922)
법인세비용(수익)	179,110,996,806	237,273,898,097	(60,879,834,527)
당기순이익	487,142,607,927	542,202,251,423	5,151,507,605
기타포괄손익	(41,151,615,499)	20,280,762,620	36,789,457,445
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목:			
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	(45,707,881,942)	22,657,182,707	37,730,821,965
순확정급여부채의 재측정요소	4,585,200,923	(2,367,546,911)	(911,547,629)
후속적으로 당기손익으로 재분류되는 항목:			
해외사업환산손익	(28,934,480)	(8,873,176)	(29,816,891)
당기총포괄이익	445,990,992,428	562,483,014,043	41,940,965,050
주당이익			
기본주당이익 (단위 : 원)	10,388	12,538	128
희석주당이익 (단위 : 원)	10,301	12,287	125

자본변동표

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본				
	자본금	자본잉여금	기타자본	이익잉여금(결손금)	자본 합계
2020.01.01 (기초자본)	4,022,749,000	972,499,400,068	67,027,927,782	(956,971,331,065)	86,578,745,785
총포괄손익:					
당기순이익	0	0	0	5,151,507,605	5,151,507,605
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	37,730,821,965	0	37,730,821,965
순확정급여부채의 재측정요소	0	0	(911,547,629)	0	(911,547,629)
해외사업환산손익	0	0	(29,816,891)	0	(29,816,891)
자본에 직접 인식된 주주와의 거래:					
주식선택권의 행사 및 소멸	36,493,500	19,349,190,363	(18,954,799,671)	0	430,884,192
주식보상비용	0	0	3,232,721,903	0	3,232,721,903
주식선택권의 종속기업 임직원에게 부여	0	0	33,580,375,660	0	33,580,375,660
합병신주발행	219,276,000	1,034,819,730,309	0	0	1,035,039,006,309
자기주식처분	0	0	0	0	0
유상증자	0	0	0	0	0
주주 증여	0	0	0	0	0
자본준비금의 이입	0	0	0	0	0
2020.12.31 (기말자본)	4,278,518,500	2,026,668,320,740	121,675,683,119	(951,819,823,460)	1,200,802,698,899
2021.01.01 (기초자본)	4,278,518,500	2,026,668,320,740	121,675,683,119	(951,819,823,460)	1,200,802,698,899
총포괄손익:					
당기순이익	0	0	0	542,202,251,423	542,202,251,423
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	22,657,182,707	0	22,657,182,707
순확정급여부채의 재측정요소	0	0	(2,367,546,911)	0	(2,367,546,911)
해외사업환산손익	0	0	(8,873,176)	0	(8,873,176)
자본에 직접 인식된 주주와의 거래:					
주식선택권의 행사 및 소멸	55,786,000	57,233,631,546	(56,524,681,147)	0	764,736,399
주식보상비용	0	0	14,170,563,906	0	14,170,563,906
주식선택권의 종속기업 임직원에게 부여	0	0	1,491,680,091	0	1,491,680,091
합병신주발행	0	0	0	0	0
자기주식처분	0	6,452,616,786	0	0	6,452,616,786
유상증자	562,400,000	2,771,641,092,395	0	0	2,772,203,492,395
주주 증여	0	0	33,710,385,732	0	33,710,385,732
자본준비금의 이입	0	0	0	0	0
2021.12.31 (기말자본)	4,896,704,500	4,861,995,661,467	134,804,394,321	(409,617,572,037)	4,592,079,188,251
2022.01.01 (기초자본)	4,896,704,500	4,861,995,661,467	134,804,394,321	(409,617,572,037)	4,592,079,188,251
총포괄손익:					
당기순이익	0	0	0	487,142,607,927	487,142,607,927
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	(45,707,881,942)	0	(45,707,881,942)
순확정급여부채의 재측정요소	0	0	4,585,200,923	0	4,585,200,923
해외사업환산손익	0	0	(28,934,480)	0	(28,934,480)
자본에 직접 인식된 주주와의 거래:					
주식선택권의 행사 및 소멸	11,450,000	2,907,875,775	(2,806,339,775)	0	112,986,000
주식보상비용	0	0	10,186,061,748	0	10,186,061,748
주식선택권의 종속기업 임직원에게 부여	0	0	1,921,169,178	0	1,921,169,178

합병신주발행	0	0	0	0	0
자기주식처분	0	0	0	0	0
유상증자	0	0	0	0	0
주주 증여	0	25,724,255,000	(33,710,385,732)	0	(7,986,130,732)
자본준비금의 이입	0	(2,409,617,572,037)	0	2,409,617,572,037	0
2022.12.31 (기말자본)	4,908,154,500	2,481,010,220,205	69,243,284,241	2,487,142,607,927	5,042,304,266,873

현금흐름표

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
영업활동으로 인한 현금흐름	544,660,391,772	676,815,507,146	15,952,169,654
영업활동으로부터 창출된 현금	745,654,618,400	871,837,645,411	(118,736,908,971)
이자수취	30,981,849,099	10,777,610,909	908,928,388
이자지급	(5,559,439,581)	(5,307,911,686)	(4,414,482,823)
배당금 수취	6,844,857,282	570,827,139	139,303,000,000
법인세 납부	(233,261,493,428)	(201,062,664,627)	(1,108,366,940)
투자활동으로 인한 현금흐름	(2,965,385,102,100)	(1,300,565,705,984)	633,471,362,308
1. 투자활동으로 인한 현금유입액	3,986,198,749,089	46,046,071,043	791,396,669,653
단기금융상품의 감소	28,200,958,000	11,960,000,000	22,313,000,000
단기대여금의 회수	16,838,814,358	11,554,160,000	2,092,200,000
당기손익-공정가치측정금융자산의 처분	3,932,785,883,337	14,708,685,984	10,322,963,198
종속기업투자주식의 처분	2,845,639,145	0	0
장기대여금의 회수	579,710,612	2,948,289,928	6,155,320,000
유형자산의 처분	137,264,063	264,480,459	148,365,055
보증금의 감소	88,847,220	2,546,237,431	174,372,652
장기선급금의 감소	0	77,207,736	0
리스채권의 회수	4,721,632,354	1,627,009,505	180,121,078
합병으로인한 현금유입	0	0	750,010,327,670
정부보조금의 수취	0	360,000,000	0
2. 투자활동으로 인한 현금유출액	(6,951,583,851,189)	(1,346,611,777,027)	(157,925,307,345)
단기대여금의 증가	(55,467,025,344)	(8,268,560,000)	(25,857,900,000)
장기금융상품의 증가	(35,578,034,100)	(1,787,649,200)	0
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득	(6,510,453,505,189)	(44,299,584,812)	(10,262,784,542)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 취득	(36,549,116,976)	(6,132,399,252)	(2,380,399,571)
장기대여금의 증가	(98,335,824,753)	(25,810,928,900)	(12,402,000,000)
선급금의 증가	(20,856,255,251)	(68,833,149)	(417,580,863)
유형자산의 취득	(15,629,671,347)	(53,954,883,658)	(12,461,122,898)
무형자산의 취득	(1,071,226,079)	(3,978,113,085)	(3,125,127,929)
투자부동산의 취득	(7,116,998,062)	(106,803,541,309)	(68,698,757,069)
정부보조금의 반환	(902,950,000)	0	0
보증금의 증가	(2,779,062,550)	(19,310,584,668)	0

관계기업투자의 취득	(54,595,069,988)	(378,798,523,129)	(5,622,871,680)
종속기업투자의 취득	(112,249,111,550)	(696,878,016,983)	(2,437,000,024)
파생상품부채의 감소	0	(520,158,882)	0
분할로 인한 현금유출	0	0	(14,259,762,769)
재무활동으로 인한 현금흐름	(41,569,749,599)	2,745,191,141,877	3,321,573,065
1.재무활동으로 인한 현금유입액	5,814,848,100	2,775,308,047,528	106,650,674,692
임대보증금의 증가	5,701,862,100	2,339,818,734	218,438,500
단기차입금의 증가	0	0	106,000,000,000
유상증자	0	2,772,203,492,395	0
주식선택권의 행사	112,986,000	764,736,399	432,236,192
2.재무활동으로 인한 현금유출액	(47,384,597,699)	(30,116,905,651)	(103,329,101,627)
리스부채의 상환	(42,893,639,699)	(30,086,125,145)	(15,327,749,627)
임대보증금의 감소	(4,490,958,000)	(30,780,506)	0
단기차입금의 감소	0	0	(88,000,000,000)
주식발행비용 등	0	0	(1,352,000)
현금및현금성자산의 증가(감소)	(2,462,294,459,927)	2,121,440,943,039	652,745,105,027
기초 현금및현금성자산	2,832,057,948,680	661,654,352,729	15,284,006,961
현금및현금성자산의 환율변동효과	61,045,579,786	48,962,652,912	(6,374,759,259)
기말 현금및현금성자산	430,809,068,539	2,832,057,948,680	661,654,352,729

5. 재무제표 주석

제16기 : 2022년 1월 1일 부터 2022년 12월 31일까지

제15기 : 2021년 1월 1일 부터 2021년 12월 31일까지

주식회사 크래프톤

1. 회사의 개요

주식회사 크래프톤(이하 "당사")은 소프트웨어 개발 및 관련 부대사업을 목적으로 2007년 3월 26일에 설립되었으며, 본사는 서울특별시 강남구 테헤란로 231(역삼동)에 위치하고 있습니다. 당사는 2018년 11월 30일자로 주식회사 블루홀에서 주식회사 크래프톤으로 사명을 변경하였습니다.

당사는 2021년 8월 10일에 유가증권시장에 상장하였습니다.

수차례의 주식선택권의 행사 및 유상증자 등과 2021년 5월 4일자로 실시한 5:1 액면분할을 통하여 당기말 현재 당사의 자본금은 보통주 4,908백만원이며, 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

(단위 : 주)

주주명	소유주식수	지분율
장병규	7,133,651	14.53%
IMAGE FRAME INVESTMENT (HK) LIMITED	6,641,640	13.53%
국민연금공단	3,087,545	6.29%
자기주식	2,167,418	4.42%
기타	30,051,291	61.23%
합 계	49,081,545	100.00%

2. 중요한 회계정책

다음은 재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

2.1 재무제표 작성 기준

당사의 재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

재무제표는 다음을 제외하고는 역사적 원가에 기초하여 작성하였습니다.

- 특정 금융자산과 금융부채(파생상품 포함), 공정가치로 측정하는 특정 유형자산과 투자부동산 유형
- 순공정가치로 측정하는 매각예정자산
- 확정급여제도와 공정가치로 측정하는 사외적립자산

한국채택국제회계기준은 재무제표 작성시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 요구되는 부분이나 중요한 가정 및 추정이 요구되는 부분은 주석3에서 설명하고 있습니다.

2.2 회계정책과 공시의 변경

2.2.1 당사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

당사는 2022년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제 1116호 '리스' 개정 - 2021년 6월 30일 후에도 제공되는 코로나19 관련 임차료 할인 등

코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인 등이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있도록 하는 실무적 간편법의 적용대상이 2022년 6월 30일 이전에 지급하여야 할 리스료에 영향을 미치는 리스료 감면으로 확대되었습니다. 리스이용자는 비슷한 상황에서 특성이 비슷한 계약에 실무적 간편법을 일관되게 적용해야 합니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1103호 '사업결합' 개정 - 개념체계의 인용

사업결합 시 인식할 자산과 부채의 정의를 개정된 재무보고를 위한 개념체계를 참조하도록 개정되었으나, 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 및 해석서 제 2121호 '부담금'의 적용범위에 포함되는 부채 및 우발부채에 대해서는 해당 기준서를 적용하도록 예외를 추가하고, 우발자산이 취득일에 인식되지 않는다는 점을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(3) 기업회계기준서 제1016호 '유형자산' 개정 - 의도한 사용 전의 매각금액

기업이 자산을 의도한 방식으로 사용하기 전에 생산된 품목의 판매에서 발생하는 수익을 생산원가와 함께 당기손익으로 인식하도록 요구하며, 유형자산의 취득원가에서 차감하는 것을 금지하고 있습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(4) 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 개정 - 손실부담계약: 계약 이행원가

손실부담계약을 식별할 때 계약이행원가의 범위를 계약 이행을 위한 증분원가와 계약 이행에 직접 관련되는 다른 원가의 배분이라는 점을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(5) 한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020

한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

- 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회계기준의 최초 채택': 최초채택기업인 종속기업
- 기업회계기준서 제1109호 '금융상품': 금융부채 제거 목적의 10% 테스트 관련 수수료
- 기업회계기준서 제1041호 '농림어업': 공정가치 측정

2.2.2 당사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공포되었으나 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류

보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용될 예정이며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(5) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 동 기준서는 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며, 기업회계기준서 제1109호 '금융상품'을 적용한 기업은 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

기준서의 개정으로 기업회계기준서 제1117호를 최초로 적용하는 기업은 비교기간에 대해 선택적 분류 조정('overlay')를 적용할 수 있습니다. 이러한 분류 조정은 기업회계기준서 제1117호의 적용범위에 포함되는 계약과 연관성이 없는 금융자산을 포함한 모든 금융자산에 적용할 수 있습니다. 금융자산에 분류 조정을 적용하는 기업은 기업회계기준서 제1109호의 분류와 측정 요구사항을 해당 금융자산에 적용해왔던 것처럼 비교정보를 표시하며, 이러한 분류 조정은 상품별로 적용할 수 있습니다.

(6) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가 손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

2.3 종속기업, 공동기업 및 관계기업 투자지분

당사의 재무제표는 기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표입니다. 종속기업, 공동기업 및 관계기업 투자는 직접적인 지분투자에 근거하여 원가로 측정하고 있으며, 다만, 한국채택국제회계기준으로의 전환일 시점에는 전환일 시점의 과거회계기준에 따른 장부금

액을 간주원가로 사용하였습니다. 또한 종속기업, 공동기업 및 관계기업으로부터 수취하는 배당금은 배당에 대한 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 당사는 종속기업 및 관계기업에 대한 투자를 기준서 제1027호에 따라 원가법으로 처리하고 있습니다.

2.4 외화환산

(1) 기능통화와 표시통화

당사는 재무제표에 포함되는 항목들을 각각의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 당사의 기능통화는 대한민국 원화이며, 재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

현금및현금성자산, 장·단기금융상품, 대여금, 차입금 등과 관련된 외환차이는 포괄손익계산서상 기타수익 및 기타비용으로 표시됩니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보고하고 있습니다. 기타포괄손익 공정가치 측정 지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동에 대한 기타포괄손익에 포함하여 인식하고 있습니다.

해외지사의 경우 현지 화폐단위로 독립된 회계기록을 유지하고 있는 바, 해외지사의 재무제표상 자산과 부채항목은 보고기간종료일 현재의 환율을, 포괄손익계산서 항목은 당해 회계기간의 평균환율에 의해 환산하여 본지점간의 회계자료를 합산하고 있습니다.

당사는 해외지사 외화재무제표의 원화환산과 본지점간의 회계자료 합산 시 발생하는 환산차손익을 상계하여 기타포괄손익누계액(해외사업환산손익)으로 계상하고 이후에 발생하는 해외사업환산손익과 상계하고 해외지사가 청산, 폐쇄 또는 매각되는 경우에 당기손익에 반영하고 있습니다.

(3) 외환차이의 통합 표시

당사는 기업회계기준서 제1001호 문단 29에 따라, 당사의 기타손익으로 표시되는 외환차손익과 외화환산손익을 외환손익으로 통합하여 표시하고 있습니다.

2.5 현금및현금성자산

현금및현금성자산은 보유중인 현금, 은행예금, 기타 취득 당시 만기일이 단기에 도래하며 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 단기투자자산을 포함하고 있습니다.

2.6 수익의 인식

(1) 수행의무의 식별

당사는 고객에게 게임 판매에 따른 게임 접근권 부여와 게임의 업데이트, 기획 및 개발 유지 보수 등의 용역을 제공하는 게임 퍼블리싱 사업을 영위하고 있으며, 고객과의 퍼블리싱 계약은 업데이트 등의 용역이 제공되지 않는다면 게임 판매에서 고객이 얻을 수 있는 효익이 유의적으로 제한될 것이기 때문에, 단일의 수행의무로 구분됩니다. 이와 별도로 온라인 및 모바일 게임 등의 아이템 등 판매도 단일의 수행의무로 구분됩니다.

또한, 당사는 지적재산권을 부여한 퍼블리셔를 통해 게임서비스를 하고 로열티 수익을 인식하고 있으며, 게임서비스에 부수되는 업데이트 의무 및 기술지원의무 등을 단일의 수행의무로 판단하고 있습니다.

(2) 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무 등

게임 매출은 게임 접근권 판매와 아이템 판매로 구분되며 각각의 기대사용기간 동안 당사가 게임 업데이트 등을 제공하여야 함에 따라 당사는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

또한, 당사는 게임에 대한 다양한 지적재산권을 제공하고 로열티 수익을 인식하고 있는데, 기준서 제1115호에 따라 라이선스 기간 동안 기업의 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 경우 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 다만, 지적재산의 라이선스를 제공하는 대가로 고객과의 약속된 판매기준 로열티나 사용기준 로열티를 수취하는 경우에는 후속 판매나 사용에 따라 수익을 인식하고 있습니다.

(3) 계약이행원가

계약이행원가는 고객과의 계약을 이행할 때 드는 원가로서, 원가가 계약이나 구체적으로 식별할 수 있는 예상 계약에 직접 관련되고, 원가가 미래의 수행의무를 이행(또는 계속 이행)할 때 사용할 기업의 자원을 창출하거나 가치를 높이며, 회수될 것으로 예상된다면 자산으로 인식되며, 자산화된 계약이행원가는 향후 용역의 제공기간에 걸쳐 합리적인 방식에 따라 계약 원가로 인식하고 있습니다.

(4) 계약자산 및 계약부채

계약자산은 기업이 고객에게 이전한 재화나 용역에 대하여 그 대가를 받을 기업의 권리이며, 계약부채는 기업이 고객에게서 이미 받은 대가(또는 지급기일이 된 대가)에 상응하여 고객에게 재화나 용역을 이전하여야 하는 기업의 의무로 정의됩니다. 당사는 한 계약에서 발생한 계약자산과 계약부채는 상계하여 순액으로 재무상태표에 표시하고 있습니다.

2.7 금융자산

(1) 분류

당사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치 측정 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산
- 상각후원가 측정 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류됩니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 당사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식됩니다.

(2) 측정

당사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리됩니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

가. 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 당사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

- 상각후원가: 계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은, 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

· 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산: 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '기타손익'으로 표시하고 손상차손은 '기타비용'으로 표시합니다.

· 당기손익-공정가치 측정 금융자산: 상각후원가 측정이나 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 측정 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 손익계산서에 '기타손익'으로 표시합니다.

나. 지분상품

당사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 당사가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '기타 수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 손익계산서에 기타손익으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에 대한 손상차손(환입)은 다른 공정가치 변동과 구분하여 표시하지 않습니다.

(3) 손상

당사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다.

또한, 매출채권에 대해 당사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

(4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

당사가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 당사가 보유하는 경우에는 이를 제거하지 않고 그 양도자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다. 해당 금융부채는 재무상태표에 차입금으로 분류하고 있습니다.

(5) 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 재무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.8 파생상품

파생상품은 파생상품 계약 체결 시점에 공정가치로 최초 인식되며 이후 공정가치로 재측정됩니다. 위험회피회계의 적용 요건을 충족하지 않는 파생상품의 공정가치변동은 거래의 성격에 따라 '기타손익'으로 손익계산서에 인식됩니다.

2.9 매출채권

매출채권은 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 경우에는 무조건적인 대가의 금액으로, 유의적인 금융요소를 포함하는 경우에는 공정가치로 최초 인식합니다. 매출채권은 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정됩니다.

2.10 유형자산

유형자산은 역사적 원가에서 감가상각누계액을 차감하여 표시하고 있으며, 역사적 원가는 자산의 취득에 직접적으로 관련된 지출을 포함합니다. 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 추정되는 원가도 역사적 원가에 포함합니다.

당사는 유형자산에 대해 아래의 추정 경제적 내용연수에 따라 정액법을 적용하여 감가상각액을 계산하고 있습니다.

구분	추정내용연수
비품	5년
시설장치	5 ~ 7년

유형자산의 감가상각방법과 잔존가치 및 경제적 내용연수는 매 회계연도 말에 재검토되고 필요한 경우 추정의 변경으로 조정됩니다.

2.11 정부보조금

정부보조금은 보조금의 수취와 정부보조금에 부가된 조건의 준수에 대한 합리적인 확신이 있을 때 공정가치로 인식됩니다. 자산관련보조금은 자산의 장부금액을 계산할 때 차감하여 표시되며, 수익관련보조금은 이연하여 정부보조금의 교부 목적과 관련된 비용에서 차감하여 표시됩니다.

2.12 무형자산

무형자산은 역사적 원가로 측정하며, 내용연수가 유한한 무형자산은 최초 인식 후에 원가에

서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다. 내부적으로 창출한 무형자산인 소프트웨어 개발비는 기술적 실현가능성, 미래경제적효익 등을 포함한 자산 인식요건이 충족된 시점 이후에 발생한 지출금액의 합계입니다. 계약적 고객관계는 사업결합으로 취득한 무형자산으로 취득일의 공정가치로 인식하고 있습니다. 회원권은 이용 가능 기간이 정해져 있는 경우에는 입회기간에 따라 상각하며, 이용 가능 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없는 경우에는 내용연수가 한정되지 않아 상각되지 않습니다. 한정된 내용연수를 가지는 다음의 무형자산은 추정내용연수동안 정액법으로 상각됩니다.

구분	추정내용연수
산업재산권	5 ~ 10년
소프트웨어	5년
회원권	입회기간
기타의무형자산	5년

사업결합에서 발생하는 영업권은 취득일 현재 식별가능한 인수자산, 인수부채 및 우발부채의 공정가치순액에 대한 취득대가를 초과하는 사업결합원가를 의미합니다. 영업권은 최초 취득시 취득원가로 인식하고, 추후 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 측정되고 있습니다.

2.13 투자부동산

임대수익이나 투자차익을 목적으로 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류됩니다. 투자부동산은 최초 인식시점에 원가로 측정되며, 최초 인식 후에는 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다. 투자부동산 중 토지를 제외한 투자부동산은 추정 경제적 내용연수 40년동안 정액법으로 상각됩니다.

2.14 비금융자산의 손상

당사는 영업권이나 내용연수가 비한정인 무형자산에 대하여는 매년, 상각대상 자산에 대해서는 자산손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수 가능액(사용가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부금액만큼 인식되고 영업권 이외의 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간말에 환입가능성이 검토됩니다.

2.15 금융부채

(1) 분류 및 측정

당기손익-공정가치 측정 금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 재무상태표 상 "기타금융부채" 등으로 표시됩니다. 금융부채에서 인식한 이자비용은 손익계산서상 "금융비용"으로 인식됩니다.

사업결합에서 취득자의 조건부대がい거나 단기매매항목이거나 최초 인식시 당기손익인식항목으로 지정할 경우 당기손익-공정가치측정금융부채로 분류하고 있습니다.

다음의 경우 단기매매항목이 아니거나 또는 사업결합의 일부로 취득자가 지급하는 조건부대가가 아닌 금융부채는 최초 인식시점에 당기손익인식항목으로 지정할 수 있으며, 한번 지정하면 이를 취소할 수 없습니다.

- 당기손익인식항목으로 지정함으로써, 지정하지 않았더라면 발생할 수 있는 측정이나 인식상의 불일치를 제거하거나 상당히 감소시킬 수 있는 경우
- 금융부채가 당사의 문서화된 위험관리나 투자전략에 따라 금융상품집합(금융자산, 금융부채 또는 금융자산과 금융부채의 조합으로 구성된 집합)의 일부를 구성하고, 공정가치 기준으로 관리하고 그 성과를 평가하며, 그 정보를 내부적으로 제공하는 경우
- 금융부채가 하나 이상의 내재파생상품을 포함하는 계약의 일부를 구성하고 기준서 제 1109호 '금융상품: 인식과 측정'에 따라 합성계약 전체(자산 또는 부채)를 당기손익인식 항목으로 지정할 수 있는 경우

당기손익-공정가치측정금융부채는 공정가치로 측정하며 위험회피관계로 지정된 부분을 제외한 공정가치의 변동으로 인해 발생하는 평가손익은 당기손익으로 인식합니다. 당기손익-공정가치측정금융부채에 대해 지급한 이자비용은 '당기손익-공정가치측정금융부채 관련손익'의 항목으로 '기타수익 및 기타비용'에서 인식하고 있습니다.

그러나 금융부채를 당기손익-공정가치측정 항목으로 지정하는 경우에 부채의 신용위험 변동으로 인한 금융부채의 공정가치 변동금액은 부채의 신용위험 변동효과를 기타포괄손익으로 인식하는 것이 당기손익에 회계불일치를 일으키거나 확대하는 것이 아니라면 기타포괄손익으로 인식합니다. 부채의 나머지 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다. 기타포괄손익으로 인식된 금융부채의 신용위험으로 인한 공정가치 변동은 후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않으며, 대신 금융부채가 제거될 때 이익잉여금으로 대체됩니다.

(2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금융부채의 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

2.16 종업원급여

(1) 퇴직급여

당사의 퇴직연금제도는 확정기여제도와 확정급여제도로 구분됩니다.

확정기여제도는 당사가 고정된 금액의 기여금을 별도 기금에 지급하는 퇴직연금제도이며, 기여금은 종업원이 근무 용역을 제공했을 때 비용으로 인식됩니다.

당사의 퇴직연금제도는 확정기여제도이나, 퇴사시점에 종업원의 확정기여제도에 따른 기여금이 확정급여제도 하의 확정급여채무 산정액에 미달하는 경우 종업원과의 약정에 따라 그 차액을 추가로 지급하고 있습니다. 당사는 해당 금액을 확정급여채무와 동일한 방식으로 측정하고 있습니다. 일반적으로 확정급여제도는 연령, 근속연수나 급여수준 등의 요소에 의하여 종업원이 퇴직할 때 지급받을 퇴직연금급여의 금액이 확정됩니다. 확정급여제도와 관련하여 채무상태표에 계상된 부채는 보고기간종료일 현재 확정급여채무의 현재가치에서 사외 적립자산의 공정가치를 차감한 금액입니다. 확정급여채무는 매년 독립된 보험계리인에 의해 예측단위적립방식에 따라 산정되며, 확정급여채무의 현재가치는 그 지급시점과 만기가 유사한 우량회사채의 이자율로 기대미래현금유출액을 할인하여 산정됩니다. 한편, 순확정급여부채와 관련한 재측정요소는 기타포괄손익으로 인식됩니다.

제도개정, 축소 또는 정산이 발생하는 경우, 과거근무원가 또는 정산으로 인한 손익은 당기손익으로 인식됩니다.

(2) 기타장기종업원급여

당사는 장기 근속 임직원에게 장기종업원급여를 제공하고 있습니다. 이 급여를 받을 수 있는 권리는 장기간 근무한 임직원에게만 주어집니다. 기타장기종업원급여는 확정급여제도와 동일한 방법으로 측정되며, 근무원가, 기타장기종업원급여부채의 순이자 및 재측정요소는 당기손익으로 인식됩니다. 또한, 이러한 부채는 매년 독립적이고적격한 보험계리사에 의해 평가됩니다.

(3) 주식기준보상

종업원에게 부여한 주식결제형 주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정되며, 가득기간에 걸쳐 종업원 급여로 인식됩니다. 가득될 것으로 예상되는 지분상품의 수량은 매 보고기간말에 비시장성과조건을 고려하여 재측정되며, 당초 추정치로부터의 변동액은 당기손익과 자본으로 인식됩니다.

주식선택권의 행사시점에 신주를 발행할 때 직접적으로 관련되는 거래비용을 제외한순유입액은 자본금(명목가액)과 주식발행초과금으로 인식됩니다.

또한, 당사는 종업원으로부터 용역을 제공받은 대가로, 주식선택권 등의 시가와 행사가격의 차이를 보상하는 현금결제형 및 현금결제 선택권이 있는 주식기준보상제도를 운영하고 있습니다. 가득기간 동안 비용으로 인식될 총 금액은 용역제공조건을 고려하여 부여한 주식선택권의 공정가치에 기초하여 결정됩니다. 또한, 부채가 결제될 때까지 매 보고기간말과 결제일에 부채의 공정가치는 재측정되고, 공정가치의 변동액은 당기손익으로 인식됩니다.

한편, 종속기업의 종업원에게 당사의 지분상품을 주식선택권으로 부여하는 경우 출자로 회

계처리합니다. 부여시점의 지분상품의 공정가치에 근거하여 산출된 종업원 용역의 공정가치는 가득기간에 걸쳐 종속기업에 대한 투자금액의 증가로 회계처리되며, 이에 상응하는 금액은 기타자본항목으로 인식합니다.

2.17 충당부채

충당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정하며, 시간경과로 인한 충당부채의 증가는 이자비용으로 인식하고 있습니다.

2.18 배당금

배당금은 상법에 규정된 기관에 의해 승인된 시점에 부채로 인식하고 있습니다.

2.19 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 기초하여 측정됩니다. 경영진은 적용 가능한 세법규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 당사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있으며, 세무당국이 불확실한 법인세 처리를 수용할 가능성이 높은지 고려합니다. 당사는 법인세 측정 시 가장 가능성이 높은 금액 또는 기댓값 중 불확실성의 해소를 더 잘 예측할 것으로 예상되는 방법을 사용하여 불확실성의 영향을 반영합니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 정의되는 일시적 차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만, 사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다. 이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

중속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분과 관련된 가산할 일시적차이에 대하여 소멸시점을 통제할 수 있고 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한 이러한 자산으로부터 발생하는 차감할 일시적차이에 대하여 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할가능성이 높고 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에만 이연법인세자산을 인식하고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 법적으로 집행가능한 권리를 당사가 보유하고, 이연법인세자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련이 있으며 순액으로 결제할 의도가 있는 경우에 상계됩니다.

2.20 리스

(1) 리스제공자

당사가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스된 자산은 재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

(2) 리스이용자

당사는 다양한 사무실 등을 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 4~6년의 고정기간으로 체결되지만 아래 (3)에서 설명하는 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 당사는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다. 그러나 당사가 리스이용자인 부동산 리스의 경우 리스요소와 비리스요소를 분리하지 않고 하나의 리스요소로 회계처리하는 실무적 간편법을 적용하였습니다.

리스조건은 개별적으로 협상되며 다양한 계약조건을 포함합니다. 리스계약에 따라 부과되는 다른 제약은 없지만 리스자산을 차입금의 담보로 제공할 수는 없습니다.

당사는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 당사는 리스이용자와 리스제공자가 각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받을 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정한, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료
- 잔존가치보증에 따라 당사(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 당사(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 당사(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

당사는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상황과 금융비용으로 배분합니다. 금융비용은 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액
- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지의 기간동안 감가상각합니다. 당사가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 (reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다.

비품 및 차량운반구의 단기리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 IT기기와 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

(3) 연장선택권 및 종료선택권

당사 전체에 걸쳐 다수의 부동산 및 시설장치 리스계약에는 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 해당 리스제공자가 아니라 당사가 행사할 수 있습니다.

2.21 부문별 보고

영업부문별 정보는 최고영업의사결정자에게 내부적으로 보고되는 방식에 기초하여 공시됩니다. 최고영업의사결정자는 영업부문에 배부될 자원과 영업부문의 성과를 평가하는데 책임이 있으며, 당사는 전략적 의사결정을 수행하는 경영진을 최고의사결정자로 보고 있습니다.

2.22 주당이익

당사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

2.23 자본금

당사가 당사의 보통주를 취득하는 경우, 직접거래원가를 포함하는 지급 대가는 그 보통주가 소각되거나 재발행될 때까지 당사의 자본에서 차감하여 표시하고 있습니다.

이러한 자기주식이 재발행되는 경우, 수취한 대가는 당사의 주주에게 귀속되는 자본에 포함하고 있습니다.

2.24 사업결합

사업의 취득은 취득법을 적용하여 처리하고 있습니다. 취득대가는 이전하는 자산, 당사가 발행하였거나 부담하는 부채 및 발행한 지분의 취득일 현재의 공정가치 합계로 산정하고 있습니다. 취득관련원가는 발생시점에 당기손익으로 인식합니다.

취득일에 식별가능한 취득자산, 인수부채 및 우발부채는 다음을 제외하고는 취득일에 공정가치로 인식하고 있습니다.

- 이연법인세자산이나 부채와 종업원급여약정과 관련된 자산이나 부채는 각각 기준서 제1012호 '법인세'와 기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 인식하고 측정하고 있습니다.
- 당사가 피취득자의 주식기준보상을 자신의 주식기준보상으로 대체하면서 발생한 부채나 지분상품은 기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정하고 있습니다.
- 기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 매각예정자산으로 분류된 비유동자산(또는 처분자산집단)은 기준서 제1105호에 따라 측정하고 있습니다.

영업권은 이전대가의 공정가치의 합계금액이 취득일 현재 식별가능한 취득자산과 인수부채의 공정가치순액을 초과하는 금액으로 측정하고 있습니다. 취득일에 식별가능한 취득자산과 인수부채의 공정가치순액이 이전대가의 공정가치의 합계금액을 초과하는 금액이 재검토 후에도 존재하는 경우에, 그 초과금액은 즉시 염가매수차익으로 당기손익에 반영하고 있습니다.

2.25 동일지배 하의 사업결합

동일지배 하에 있는 기업간 사업결합은 장부금액법으로 회계처리 됩니다. 사업결합으로 이전받는 자산과 부채는 최상위지배기업의 연결재무제표에 포함된 장부금액으로 측정하나, 연결재무제표가 작성되지 않는 경우에는 피취득자의 재무제표상 자산과 부채의 장부금액으로 측정하고 있습니다. 또한, 이전받는 자산과 부채의 연결장부금액 및 관련 기타포괄손익누계액의 합계액과 이전대가의 차이는 자본잉여금으로 반영하고 있습니다.

2.26 재무제표의 승인

당사의 재무제표는 2023년 2월 7일의 이사회에서 승인되었으며, 2023년 3월 28일 정기주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

3. 중요한 회계적 추정과 가정

재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 당사의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

(1) 수익

게임 매출은 게임 접근권에 대한 판매와 아이템 판매로 구분되며 당사는 각각의 기대사용기간 동안 수익을 이연하여 인식하고 있습니다. 당사는 게임 및 아이템의 속성에 따른 고객의 행동패턴 등을 분석하여 기대사용기간을 추정하고 있으며 향후 시장의 변동 및 고객의 행동패턴 변동에 따라 중요하게 변동될 수 있습니다.

(2) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정하고 있습니다. 당사는 보고기간말 현재 주요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다.

(3) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실률 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 당사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 당사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(4) 순확정급여부채

순확정급여부채의 현재가치는 보험수리적방식에 의해 결정되는 다양한 요소들 특히, 할인율의 변동에 영향을 받습니다.

(5) 법인세

당사의 과세소득에 대한 법인세는 다양한 국가의 세법 및 과세당국의 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

당사는 특정 기간동안 과세소득의 일정 금액을 투자, 임금증가 등에 사용하지 않았을 때 세법에서 정하는 방법에 따라 산정된 법인세를 추가로 부담합니다. 따라서, 해당 기간의 당기법인세와 이연법인세를 측정할 때 이에 따른 세효과를 반영하여야 하고, 이로 인해 당사가 부담할 법인세는 각 연도의 투자, 임금증가 등의 수준에 따라 달라지므로 최종 세효과를 산정하는데에는 불확실성이 존재합니다.

(6) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

당사는 유의적인 원가나 사업 중단 없이도 자산을 대체할 수 있으므로 사무실과 차량운반구 리스에서 대부분의 연장선택권은 리스부채에 포함하지 않습니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 당사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 당사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

4. 재무위험관리

4-1. 재무위험요소

(1) 당사는 시장위험, 신용위험, 유동성위험에 노출되어 있습니다(시장위험은 다시환율변동위험, 이자율변동위험과 지분증권에 대한 시장가치 변동위험 등으로 구분됨). 당사는 이러한 위험요소들을 관리하기 위하여 각각의 위험요인에 대해 대응하는 재무위험관리 정책을 수립하여 운용하고 있습니다. 재무위험관리의 대상이 되는 당사의 금융자산은 현금 및 현금성자산, 매출채권, 기타 상각후원가 금융상품, 기타포괄손익-공정가치 측정 금융상품, 당기손익-공정가치 측정 금융상품 등으로 구성되어 있으며 금융부채는 매입채무 및 기타채무 등으로 구성되어 있습니다.

(2) 시장위험

가. 환율변동위험

당사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, EUR, JPY 등이 있습니다. 당사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 당사가 보유하고 있는 외화금융자산 및 외화금융부채의 원화환산액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말				전기말			
	USD	EUR	JPY	기타	USD	EUR	JPY	기타
외화금융자산	792,693,366	3,728,140	981,837	13,886,927	1,094,247,616	2,810,642	1,871,151	14,968,364
외화금융부채	46,155,990	371,350	49,565	3,145,590	54,828,985	4,093,297	204,882	5,713,728

보고기간종료일 현재 다른 모든 변수가 일정하고 외화에 대한 원화의 환율이 5% 변동할 때 이와 같은 환율변동이 법인세비용차감전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(40,564,514)	40,564,514
외화금융부채	2,486,125	(2,486,125)
순효과	(38,078,389)	38,078,389

(전기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(55,694,889)	55,694,889

외화금융부채	3,242,045	(3,242,045)
순효과	(52,452,844)	52,452,844

나. 이자율변동위험

당사는 이자율 변동으로 인한 불확실성을 대비하기 위하여, 주기적인 금리동향 모니터링 등을 통해 이자율 위험을 관리하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 이자율 변동으로 인한 현금흐름의 변동위험에 노출되어 있는 금융자산 및 금융부채는 없습니다.

다. 가격위험

당사가 보고기간 종료일 현재 보유하고 있는 상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 당사의 포괄손익계산서에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 기타포괄손익의 변동금액(법인세효과 차감 후)	346,965	724,071

(3) 신용위험

신용위험은 당사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약 조건상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 또한 신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등의 거래와 같이 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 당사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다. 금융자산 별 신용위험에 노출된 최대노출금액은 금융자산의 장부금액입니다.

가. 매출채권

당사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 기대신용손실에는 미래전망정보가 포함되며, 당기말의 손실충당금은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	90일 이내 연체 및 정상채권	180일 이내 연체	270일 이내 연체	1년 이내 연체	1년 초과 연체	합계
기대손실률	0.49%	85.60%	100.00%	100.00%	100.00%	
총 장부금액	525,967,403	198,249	127,144	521,688	1,762,894	528,577,378
손실충당금	(2,569,114)	(169,698)	(127,144)	(521,688)	(1,762,894)	(5,150,538)

당기 및 전기 중 매출채권 손상과 관련하여 손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
영업비용	3,271,519	964,174

나. 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이 낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이있는 경우 신용위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실충당금은 12개월 기대신용손실로인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험 하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다.

당기 및 전기 중 상각후원가로 측정하는 기타금융자산의 손상과 관련하여 당기손익에 인식된 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
기타비용	9,406,313	20,555,462

(4) 유동성위험

당사의 유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리규정을 적절하게 관리하기 위한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 당사는 충분한 적립금과 차입한도를 유지하고 예측 현금흐름과 실제 현금흐름을 계속하여 관찰하고 금융자산과 금융부채의 만기구조를 대응시키면서 유동성위험을 관리하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 금융부채에 대하여 계약만기일까지의 잔여기간에 따라 만기별로 구분된 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

과목	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계
미지급금	79,248,268	79,258,716	79,077,173	181,543	-	79,258,716
미지급비용	121,684,093	121,684,093	90,134,315	31,549,778	-	121,684,093
리스부채	170,314,902	184,772,858	48,876,405	135,896,453	-	184,772,858
임대보증금	7,315,524	8,317,197	688,828	7,447,961	180,408	8,317,197
금융보증부채(*)	24,559	6,191,551	6,191,551	-	-	6,191,551
파생상품부채	15,863,801	15,863,801	-	-	15,863,801	15,863,801
당기손익-공정가치측정금융부채	201,143,514	271,119,699	-	271,119,699	-	271,119,699
합 계	595,594,661	687,207,915	224,968,272	446,195,434	16,044,209	687,207,915

(*) 금융보증계약은 즉시 지급을 요구받을 수 있으므로 1년 이내 구분에 포함되어 있습니다.

(전기말)

(단위:천원)

과목	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계
미지급금	60,839,516	60,883,708	59,898,883	984,825	-	60,883,708
미지급비용	227,482,968	227,482,968	218,337,681	9,145,287	-	227,482,968
리스부채	148,304,121	158,707,956	47,151,882	110,576,044	980,030	158,707,956
임대보증금	6,819,653	7,244,352	4,500,958	2,527,607	215,787	7,244,352
금융보증부채(*)	35,850	6,236,755	6,236,755	-	-	6,236,755
파생상품부채	5,127,343	5,127,343	-	-	5,127,343	5,127,343
당기손익-공정가치측정금융부채	205,865,216	296,375,000	-	296,375,000	-	296,375,000
합 계	654,474,667	762,058,082	336,126,159	419,608,763	6,323,160	762,058,082

(*) 금융보증계약은 즉시 지급을 요구받을 수 있으므로 1년 이내 구분에 포함되어 있습니다.

4-2. 자본위험관리

당사의 자본관리목적은 건전한 자본구조를 유지하는 데 있습니다. 당사는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있습니다. 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있으며 총 부채 및 총자본은 재무제표의 공시된 숫자로 계산합니다.

보고기간종료일 현재 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
부채(A)	732,161,313	899,490,410
자본(B)	5,042,304,267	4,592,079,188
부채비율(A/B)	14.52%	19.59%

5. 공정가치

(1) 보고기간종료일 현재 금융자산과 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
공정가치로 측정된 자산				
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603,157	2,450,603,157	-	-
당기손익-공정가치측정금융자산	143,591,695	143,591,695	88,809,217	88,809,217
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	83,079,911	83,079,911	109,880,530	109,880,530
파생상품자산	1,757,481	1,757,481	844,177	844,177
상각후원가로 측정된 자산				
현금및현금성자산	430,809,069	430,809,069	2,832,057,949	2,832,057,949
매출채권	523,426,839	523,426,839	525,942,930	525,942,930
기타유동금융자산	193,299,366	193,299,366	66,484,552	66,484,552
기타비유동금융자산	49,034,310	49,034,310	36,425,377	36,425,377
기타금융자산				
유동리스채권	12,424,186	12,424,186	3,686,480	3,686,480
비유동리스채권	33,678,987	33,678,987	5,587,475	5,587,475
금융자산 합계	3,921,705,001	3,921,705,001	3,669,718,687	3,669,718,687
공정가치로 측정된 부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	201,143,514	201,143,514	205,865,216	205,865,216
파생상품부채	15,863,801	15,863,801	5,127,343	5,127,343
상각후원가로 인식된 부채				
기타유동금융부채(*1)	169,246,936	169,246,936	282,466,385	282,466,385
기타비유동금융부채(*2)	39,025,508	39,025,508	12,711,601	12,711,601
기타금융부채				
유동리스부채	47,887,988	47,887,988	46,324,976	46,324,976
비유동리스부채	122,426,914	122,426,914	101,979,145	101,979,145
금융부채 합계	595,594,661	595,594,661	654,474,666	654,474,666

(*1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 59,779,933천원(전기말 : 163,847,735천원)이 포함되어 있습니다.

(*2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 31,549,779천원(전기말 : 9,145,287천원)이 포함되어 있습니다.

(2) 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 측정치

가. 공정가치 서열체계 및 측정방법

공정가치란 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격을 의미합니다. 공정가치 측정은 측정일에 현행 시장 상황에서 자산을 매도하거나 부채를 이전하는 시장참여자 사이의 정상거래에서의 가격을 추정하는 것으로, 당사는 공정가치 평가시 시장정보를 최대한 사용하고, 관측 가능하지 않은 변수는 최소한으로 사용하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 당사는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가기법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1 : 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격 수준
- 수준 2 : 수준 1의 공시가격 이외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수
- 수준 3 : 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간말 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정하고 있습니다. 거래소, 판매자, 중개인, 산업집단, 평가기관 또는 감독기관을 통해 공시가격이 용이하게 그리고 정기적으로 이용가능하고, 그러한 가격이 독립된 당사자 사이에서 정기적으로 발생한 실제 시장거래를 나타낸다면, 이를 활성시장으로 간주합니다. 당사가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 보고기간말 종가입니다. 이러한 상품들은 '수준 1'에 포함하고 있습니다. '수준 1'에 포함된 상품들은 기타포괄손익-공정가치측정금융자산으로 구성됩니다.

당사는 활성시장에서 거래되지 아니하는 금융상품의 공정가치에 대하여 평가기법을 사용하여 결정하고 있습니다. 당사는 자산이나 부채의 공정가치로서 자체적으로 개발한 내부평가모형을 통해 평가한 값을 사용하거나 독립적인 외부평가기관이 평가한 값을 제공받아 사용하고 있습니다. 당사는 현금흐름할인기법을 활용하고 있으며 보고기간말 현재 시장 상황에 근거하여 가정을 수립하고 있습니다. 이러한 평가기법은 관측가능한 시장정보를 최대한 사용하고 기업특유정보를 최소한으로 사용합니다. 이때, 해당상품의 공정가치 측정에 요구되는 모든 유의적인 투입변수가 관측가능하다면 해당상품은 '수준 2'에 포함하고 있습니다.

만약 하나 이상의 유의적인 투입변수가 관측가능한 시장정보에 기초한 것이 아니라면 해당상품은 '수준 3'에 포함하고 있습니다. '수준 3'에 포함된 자산 및 부채는 원가기준접근법, 순자산가치평가법, 이항모형 등을 사용합니다.

나. 공정가치로 측정되는 자산과 부채

보고기간종료일 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 서열체계별 금액은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
공정가치로 측정된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	2,450,603,157	143,591,695	2,594,194,852
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	47,857,219	-	35,222,692	83,079,911
파생상품자산	-	-	1,757,481	1,757,481
공정가치로 측정된 금융부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	201,143,514	201,143,514
파생상품부채	-	-	15,863,801	15,863,801

(전기말)

(단위:천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
공정가치로 측정된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	-	88,809,217	88,809,217
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	99,871,898	-	10,008,632	109,880,530
파생상품자산	-	-	844,177	844,177
공정가치로 측정된 금융부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	205,865,216	205,865,216
파생상품부채	-	-	5,127,343	5,127,343

보고기간종료일 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채 중 공정가치 서열체계 수준 2와 수준 3으로 분류된 항목의 가치평가방법과 투입변수는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	공정가치 금액		수준	가치평가방법		투입변수
	당기말	전기말		당기말	전기말	
당기손익-공정가치 측정 금융자산	2,450,603,157	-	2	현금흐름할인법	-	신용등급 고려한 할인율 등
	90,666,601	54,311,032	3	순자산가치평가법		피투자회사 보유자산의 공정가치
	6,942,193	10,514,608	3	이항모형(TF 모형)		연환산 주가변동성(54.10%~63.38%) 등
	45,982,901	23,983,577	3	원가기준접근법(*1)		취득원가
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	35,222,692	10,008,632	3	원가기준접근법(*1)		취득원가
파생상품자산	1,757,481	844,177	3	이항모형(TF 모형)		연환산 주가변동성(56.41%~63.38%) 등
당기손익-공정가치 측정 금융부채	201,143,514	205,865,216	3	현금흐름할인법(*2)		피투자회사의 추정 매출, 신용등급 고려한 할인율(8.80%~16.05%) 등
파생상품부채	4,119,095	5,127,343	3	이항모형(TF 모형)		연환산 주가변동성(63.38%) 등
	11,744,706	-		몬테-카를로(Monte-Carlo) 시뮬레이션		연환산 주가변동성(56.41%) 등

- 당사가 보유하고 있는 금융자산은 피투자기업으로부터 공정가치 측정을 위한 충분한 정보를 얻을 수 없으며, 과거 또는 당기에 유의적인 가치변동이 없거나 (*1) 없는 것으로 판단되므로 원가를 공정가치의 최선의 추정치로 평가하였습니다.
- (*2) 계약 조건에 포함된 현금흐름만을 대상으로 한 현금흐름할인법을 적용하여 평가하였습니다.

다. 수준 2와 수준 3으로 분류된 공정가치 측정치의 가치평가과정

당사의 각 부문 재무부서는 재무보고 목적의 공정가치 측정을 담당하고 있으며 이러한 공정가치 측정치는 수준 2와 수준 3으로 분류되는 공정가치 측정치를 포함하고 있습니다. 공정가치 측정을 담당하는 부서는 매년말 보고일정에 맞추어 공정가치 평가과정 및 그 결과에 대해 주기적으로 보고하고 있습니다.

금융상품의 민감도분석은 통계적 기법을 이용한 관측 불가능한 투입변수의 변동에 따른 금융상품의 가치 변동에 기초하여 유리한 변동과 불리한 변동으로 구분하여 이루어집니다. 그리고 공정가치가 두 개 이상의 투입변수에 영향을 받는 경우에는 가장유리하거나 또는 가장 불리한 금액을 바탕으로 산출됩니다.

민감도분석의 대상인 수준3으로 분류되는 각 상품별 투입변수의 변동에 따른 손익효과에 대한 민감도분석의 결과는 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	유리한 변동		불리한 변동	
	당기손익	자본	당기손익	자본
당기손익-공정가치측정 금융자산	529,292	-	(465,941)	-
파생상품자산	151,911	-	(150,797)	-
당기손익-공정가치측정 금융부채	5,642,341	-	(5,854,664)	-
파생상품부채	2,810,713	-	(3,304,439)	-

(*) 주요 관측불가능한 투입변수인 주가변동성, 할인율 등의 10% 증가 또는 감소에 따른 공정가치의 변동효과를 산출하였습니다.

(전기말)

(단위:천원)

구분	유리한 변동		불리한 변동	
	당기손익	자본	당기손익	자본
당기손익-공정가치측정 금융자산	619,517	-	(546,990)	-
파생상품자산	145,440	-	(160,041)	-
당기손익-공정가치측정 금융부채	7,092,918	-	(7,329,674)	-
파생상품부채	145,536	-	(147,319)	-

(*) 주요 관측불가능한 투입변수인 주가변동성, 할인율 등의 10% 증가 또는 감소에 따른 공정가치의 변동효과를 산출하였습니다.

수준 3으로 분류된 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 기중 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	기초	취득	처분	평가	기말
당기손익-공정가치측정금융자산	88,809,217	37,797,092	(1,814,638)	18,800,024	143,591,695
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	10,008,632	24,549,116	-	664,944	35,222,692
파생상품자산	844,177	1,699,118	-	(785,814)	1,757,481
당기손익-공정가치측정금융부채	205,865,216	-	-	(4,721,702)	201,143,514
파생상품부채	5,127,343	12,563,953	-	(1,827,495)	15,863,801

(3) 금융자산과 금융부채의 상계

당사는 플랫폼 사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다. 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 재무제표에 표시되고 있으며, 당기말 현재 매출채권과 상계된 매입채무 금액은 22,433백만원 (전기말: 13,933백만원)입니다.

6. 범주별 금융상품

(1) 보고기간종료일 현재 범주별 금융상품의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

재무상태표 상 자산	당기말	전기말
공정가치로 측정된 금융자산		
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603,157	-
당기손익-공정가치측정금융자산	143,591,695	88,809,217
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	83,079,911	109,880,530
파생상품자산	1,757,481	844,177
상각후원가로 측정된 금융자산		
현금및현금성자산	430,809,069	2,832,057,949
매출채권	523,426,839	525,942,930
기타유동금융자산	193,299,366	66,484,552
기타비유동금융자산	49,034,310	36,425,377
기타금융자산		
유동리스채권	12,424,186	3,686,480
비유동리스채권	33,678,987	5,587,475
합 계	3,921,705,001	3,669,718,687

(단위:천원)

재무상태표 상 부채	당기말	전기말
공정가치로 측정된 금융부채		
당기손익-공정가치측정금융부채	201,143,514	205,865,216
파생상품부채	15,863,801	5,127,343
상각후원가 금융부채		
기타유동금융부채	169,246,935	282,466,385
기타비유동금융부채	39,025,508	12,711,601
기타금융부채		
유동리스부채	47,887,988	46,324,976
비유동리스부채	122,426,914	101,979,145

합 계	595,594,660	654,474,666
-----	-------------	-------------

(2) 활성시장에서 공시되는 시장가격이 없는 지분상품 중 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없는 경우를 제외하고 금융상품의 공정가치는 장부가액과 동일합니다.

(3) 당기 및 전기 중 범주별 금융상품의 순손익 구분은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
배당수익		
당기손익-공정가치측정금융자산	349,946	229,827
이자수익(비용)		
상각후원가측정금융자산	32,076,145	11,486,266
상각후원가측정금융부채	(427,881)	(406,874)
기타금융자산	894,272	210,922
기타금융부채	(5,559,440)	(5,307,912)
처분손익		
당기손익-공정가치측정금융자산	(47,252,211)	891,732
유동성파생상품부채	-	253,841
평가손익		
당기손익-공정가치측정금융자산	(12,258,983)	20,226,300
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	(45,707,882)	22,657,183
당기손익-공정가치측정금융부채	4,721,702	(1,499,524)
파생상품자산	(785,814)	(234,972)
파생상품부채	1,827,494	(436,042)
순손상차손		
매출채권	(3,271,519)	(964,174)
상각후원가측정금융자산	(9,406,313)	(20,555,462)
순외화손익		
매출채권	46,257,380	58,337,024
상각후원가측정금융자산	93,803,258	49,912,841
상각후원가측정금융부채	(777,720)	(3,907,279)
합 계	54,482,434	130,893,697

7. 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산

(1) 보고기간종료일 현재 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말			전기말
	총액	대손충당금	순액	순액
매출채권	528,577,378	(5,150,538)	523,426,840	525,942,930
기타유동금융자산				
단기금융상품	30,000,000	-	30,000,000	28,200,958
단기대여금	149,415,775	(9,475,344)	139,940,431	18,536,622
미수금	17,867,902	(227,293)	17,640,609	13,646,668
미수수익	1,818,260	(675,449)	1,142,811	809,426
보증금	4,575,514	-	4,575,514	5,290,878
리스채권	12,424,186	-	12,424,186	3,686,480
소계	216,101,637	(10,378,086)	205,723,551	70,171,032
기타유동자산				
선급금	11,148,547	-	11,148,547	7,493,215
선급비용	31,296,255	-	31,296,255	31,223,230
소계	42,444,802	-	42,444,802	38,716,445
기타비유동금융자산				
장기금융상품	7,365,683	-	7,365,683	1,787,649
장기대여금	77,652,019	(63,604,940)	14,047,079	9,403,518
장기미수수익	234,699	(5,637)	229,062	
보증금	27,392,487	-	27,392,487	25,234,210
리스채권	33,678,987	-	33,678,987	5,587,475
소계	146,323,875	(63,610,577)	82,713,298	42,012,852
기타비유동자산				
장기선급금	27,319,649	-	27,319,649	4,658,866
소계	27,319,649	-	27,319,649	4,658,866
합 계	960,767,341	(79,139,201)	881,628,140	681,502,125

(단위:천원)

구분	당기말			전기말
	총액	대손충당금	순액	순액
일반채권	788,008,457	(5,353,389)	782,655,068	644,189,093
특수관계자 채권	172,758,884	(73,785,812)	98,973,072	37,313,032
합 계	960,767,341	(79,139,201)	881,628,140	681,502,125

(2) 당기 및 전기 중 대손충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	기초	대손상각비(환입)	제각	대체	기말
매출채권	1,937,790	3,271,519	(58,771)	-	5,150,538
기타유동금융자산					
미수금	698,335	-	(471,042)	-	227,293
미수수익	738,303	-	(57,217)	(5,637)	675,449
단기대여금	-	9,475,344	-	-	9,475,344
기타비유동금융자산					
장기미수수익	-	-	-	5,637	5,637
장기대여금	78,824,941	(69,031)	(15,150,970)	-	63,604,940
합 계	82,199,369	12,677,832	(15,738,000)	-	79,139,201

(전기)

(단위:천원)

구분	기초	대손상각비(환입)	제각	대체	기말
매출채권	1,102,267	964,174	(128,651)	-	1,937,790
기타유동금융자산					
미수금	730,299	191,111	(223,075)	-	698,335
미수수익	928,590	(11,246)	(66,492)	(112,549)	738,303
기타비유동금융자산					
장기대여금	64,238,505	20,375,597	(5,901,710)	112,549	78,824,941
합 계	66,999,661	21,519,636	(6,319,928)	-	82,199,369

(3) 보고기간종료일 현재 매출채권, 기타유동자산 및 기타비유동자산의 공정가치는 장부금액과 동일하며, 신용위험의 최대 노출금액은 위에서 언급한 채권의 각 분류별 장부금액입니다.

8. 사용이 제한된 예금 등

보고기간종료일 현재 사용이 제한된 예금 등의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

계정과목	거래처	당기말	전기말	제한내용
기타유동금융자산	한국증권금융(주)	30,000,000	-	(*1)
	(주)우리은행	-	4,490,958	(*2)
기타비유동금융자산	(주)우리은행	5,578,034	-	
	(주)신한은행	1,787,649	1,787,649	
합 계		37,365,683	6,278,607	

(*1) 우리사주조합 대출금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석18 참조).

(*2) 임대보증금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석18 참조).

9. 기타부채

보고기간종료일 현재 기타부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
기타유동금융부채		
미지급금	79,066,725	59,889,460
미지급비용(*1)	90,134,314	218,337,681
유동성임대보증금	39,043	4,226,352
리스부채	47,887,988	46,324,976
금융보증부채	6,853	12,892
소계	217,134,923	328,791,361
기타유동부채 및 계약부채		
예수금	7,682,348	10,219,857
선수수익	65,988,455	62,346,648
선수금	1,061,331	818,725
소계	74,732,134	73,385,230
기타비유동금융부채		
장기미지급금	181,543	950,056
장기미지급비용(*2)	31,549,778	9,145,287
임대보증금	7,276,481	2,593,302
리스부채	122,426,914	101,979,145
금융보증부채	17,706	22,956
소계	161,452,422	114,690,746
합 계	453,319,479	516,867,337

(*1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 59,779,933천원(전기말 : 163,847,735천원)이 포함되어 있습니다.

(*2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 31,549,779천원(전기말 : 9,145,287천원)이 포함되어 있습니다.

10. 당기손익-공정가치측정금융자산

보고기간종료일 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	평가손익누계	장부금액	유동	비유동
수익증권					
BITKRAFT Esports Ventures Fund I, LP	1,159,002	(16,783)	1,142,219	-	1,142,219
MAKERS FUND LP	2,979,747	23,621,595	26,601,342	-	26,601,342
ESDF INTERNATIONAL HOLDINGS LLC.	513,328	(513,328)	-	-	-
라구나 청년창업 투자조합 제1호	1,500,000	(630)	1,499,370	-	1,499,370
케이넷 VALUE-UP 벤처투자조합	4,878,224	10,148,443	15,026,667	-	15,026,667
케이제이앤1호게임전문투자조합	1,000,000	-	1,000,000	-	1,000,000
Kowloon Nights Fund LP	5,207,527	2,036,459	7,243,986	-	7,243,986
Lumikai Fund I	1,547,283	67,022	1,614,305	-	1,614,305
Progression Fund I, L.P.	512,756	41,688	554,444	-	554,444
WindWalk Games Corp.	895,125	-	895,125	-	895,125
엔피티케이이머징아시아펀드1	1,111,200	-	1,111,200	-	1,111,200
해시드 벤처투자조합 1호	2,000,000	-	2,000,000	-	2,000,000
Makers Fund II LP	1,727,053	2,069,541	3,796,594	-	3,796,594
퓨처이노베이션제삼호사모투자 합자회사	18,106,400	1,027,739	19,134,139	-	19,134,139
임팩트 컬렉티브 코리아 펀드	500,000	-	500,000	-	500,000
BITKRAFT Ventures Fund II, L.P.	1,334,430	59,600	1,394,030	-	1,394,030
해시드벤처투자조합2호	1,400,000	-	1,400,000	-	1,400,000
Intudo Ventures III, LP	1,434,850	70,069	1,504,919	-	1,504,919
China Ventures Fund II, L.P.	16,086,357	2,777,516	18,863,873	-	18,863,873
3one4 Capital - Fund III	3,910,264	20,708	3,930,972	-	3,930,972
Griffin Gaming Partners II, L.P.	952,068	36,426	988,494	-	988,494
Progression Fund 2	194,760	(4,665)	190,095	-	190,095
Venture Reality Fund II LP	745,020	15,360	760,380	-	760,380
Pantera Blockchain Offshore Fund LP	1,324,760	(57,460)	1,267,300	-	1,267,300
Hiro Capital II SCSp	735,165	7,995	743,160	-	743,160
GALAXY INTERACTIVE FUND II, LP	1,309,600	(42,300)	1,267,300	-	1,267,300
Lifelike Capital Fund LP	1,320,300	(53,000)	1,267,300	-	1,267,300
티비티 글로벌 성장 제3호 투자조합	1,500,000	-	1,500,000	-	1,500,000
SISU VENTURES III LP	777,600	(17,220)	760,380	-	760,380
투자일임계약 등	2,481,662,163	(31,059,006)	2,450,603,157	2,450,603,157	-
전환상환우선주 등					
㈜슈퍼어썸	500,000	(500,000)	-	-	-
㈜히든시퀀스	2,976,787	832,185	3,808,972	-	3,808,972
㈜21스튜디오	999,999	280,766	1,280,765	-	1,280,765
㈜스캐터랩	1,000,013	-	1,000,013	-	1,000,013
㈜명스플로우	5,894,925	(2,761,704)	3,133,221	-	3,133,221
㈜시나몬	3,999,984	-	3,999,984	-	3,999,984
Cold Brew Tech Private Limited	6,074,646	-	6,074,646	-	6,074,646
조건부지분인수계약					
Unplay Inc.	4,401,600	33,950	4,435,550	-	4,435,550
Trioscope Inc	2,106,300	(205,350)	1,900,950	-	1,900,950

합 계	2,586,279,236	7,915,616	2,594,194,852	2,450,603,157	143,591,695
-----	---------------	-----------	---------------	---------------	-------------

(전기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	평가손익누계	장부금액	비유동
전환사채				
㈜슈퍼어쌌	500,000	(500,000)	-	-
수익증권				
BITKRAFT Esports Ventures Fund I, LP	1,045,815	(87,175)	958,640	958,640
MAKERS FUND LP	4,402,513	10,699,348	15,101,861	15,101,861
ESDF INTERNATIONAL HOLDINGS LLC.	513,328	(513,328)	-	-
라구나 청년창업 투자조합 제1호	1,500,000	(630)	1,499,370	1,499,370
케이넷 VALUE-UP 벤처투자조합	4,878,224	9,129,311	14,007,535	14,007,535
케이제이앤1호게임전문투자조합	1,000,000	-	1,000,000	1,000,000
Kowloon Nights Fund LP	5,534,046	175,311	5,709,357	5,709,357
Lumikai Fund I	771,034	9,715	780,749	780,749
Progression Fund I, L.P.	433,813	10,750	444,563	444,563
WindWalk Games Corp.	895,125	-	895,125	895,125
엔피티케이이머징아시아펀드1	1,111,200	-	1,111,200	1,111,200
해시드 벤처투자조합 1호	2,000,000	-	2,000,000	2,000,000
Makers Fund II LP	1,597,108	88,016	1,685,124	1,685,124
퓨처이노베이션제삼호사모투자 합자회사	18,106,400	427,239	18,533,639	18,533,639
임팩트 컬렉티브 코리아 펀드	500,000	-	500,000	500,000
BITKRAFT Ventures Fund II, L.P.	344,220	11,430	355,650	355,650
해시드벤처투자조합2호	800,000	-	800,000	800,000
Intudo Ventures III, LP	292,925	3,450	296,375	296,375
China Ventures Fund II, L.P.	11,537,145	78,263	11,615,408	11,615,408
전환상환우선주				
㈜히든시퀀스	2,976,787	1,106,942	4,083,729	4,083,729
㈜21스튜디오	999,999	280,766	1,280,765	1,280,765
㈜스캐터랩	1,000,013	-	1,000,013	1,000,013
㈜밍스플로우	5,894,925	(744,811)	5,150,114	5,150,114
합 계	68,634,620	20,174,597	88,809,217	88,809,217

11. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산

보고기간종료일 현재 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	평가손익누계	장부금액	비유동
비상장주식				
Bunch. Live	2,380,400	-	2,380,400	2,380,400
(주)애피타이저게임즈	20,000	-	20,000	20,000
AccelByte Inc.	1,132,399	134,900	1,267,299	1,267,299
SVA ZEPETO METAVERSE I PTE. LTD	5,000,000	598,604	5,598,604	5,598,604
Moloco Inc.	1,107,100	160,200	1,267,300	1,267,300
PLAYERUNKNOWN PRODUCTIONS B.V	5,117,432	(48,394)	5,069,038	5,069,038
Covenant.dev	2,225,089	(30,408)	2,194,681	2,194,681
LILA GAMES INC.	1,212,598	54,700	1,267,298	1,267,298
Mythos Studios LLC	13,909,500	347,625	14,257,125	14,257,125
AMAZEVR INC	1,436,497	(169,200)	1,267,297	1,267,297
Sword and Wand Inc.	648,000	(14,350)	633,650	633,650
상장주식				
(주)카카오게임즈	10,000,121	18,739,744	28,739,865	28,739,865
(주)넷튠	10,029,497	5,457,226	15,486,723	15,486,723
(주)블리츠웨이	10,000,001	(6,369,370)	3,630,631	3,630,631
합 계	64,218,634	18,861,277	83,079,911	83,079,911

(전기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	평가손익누계	장부금액	비유동
비상장주식				
Bunch. Live	2,380,400	-	2,380,400	2,380,400
(주)애피타이저게임즈	20,000	-	20,000	20,000
AccelByte Inc.	1,132,399	53,100	1,185,499	1,185,499
SVA ZEPETO METAVERSE I PTE. LTD	5,000,000	237,233	5,237,233	5,237,233
Moloco Inc.	1,107,100	78,400	1,185,500	1,185,500
상장주식				
(주)카카오게임즈	10,000,121	48,573,849	58,573,970	58,573,970
(주)넷튠	10,029,497	31,268,431	41,297,928	41,297,928
합 계	29,669,517	80,211,013	109,880,530	109,880,530

12. 종속기업 및 관계기업투자

(1) 보고기간종료일 현재 종속기업 및 관계기업투자의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

회사명	지분율	소재국	당기말			전기말
			취득원가	순자산가액	장부가액	장부가액
종속기업						
㈜블루홀스튜디오	100%	대한민국	21,536,646	(6,784,985)	-	-
En Masse Entertainment, Inc.	100%	미국	-	(42,878,863)	-	-
라이징왕스㈜	100%	대한민국	14,994,742	(40,549,878)	-	-
PUBG Santa Monica, Inc.	100%	미국	918,350	16,261,539	918,350	1,131,658
PUBG Amsterdam B.V.	100%	네덜란드	13,025,716	10,406,874	-	-
PUBG Shanghai	100%	중국	2,407,475	5,538,768	2,407,475	2,229,940
KP PTE. LTD.	100%	싱가포르	1	5,970,919	1	1
Striking Distance Studios, Inc.	100%	미국	10,007,464	41,058,159	10,007,464	10,901,762
PUBG Japan Corporation	100%	일본	39,363	1,600,932	-	-
Striking Distance Studios Spain, S.L.	100%	스페인	1,348,493	1,535,113	1,348,493	1,348,493
KRAFTON Ventures, Inc.	100%	미국	2,437,000	1,848,715	2,437,000	2,437,000
PUBG Entertainment, Inc.	100%	미국	-	(899,228)	-	-
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	99.99%	인도	4,068,983	3,391,128	4,068,983	2,435,256
SDS Interactive Canada Inc.	100%	캐나다	470,300	816,151	470,300	-
㈜비트원어스(*4)	-	대한민국	-	-	-	2,845,639
㈜드림모션	100%	대한민국	37,867,657	7,477,847	19,841,212	19,651,628
㈜핑스플로우	89.77%	대한민국	18,070,904	(7,937,692)	6,760,521	8,649,651
㈜팁투우게임즈	100%	대한민국	100,000	43,988	100,000	100,000
Krafton Global GP, LLC	100%	미국	239,400	251,817	239,400	-
Krafton Global, LP	100%	미국	1,915,200	1,631,864	1,915,200	-
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	100%	미국	857,512,819	84,424,322	733,530,021	855,186,033
㈜5민랩(*1)	100%	대한민국	53,839,148	19,732,988	32,712,487	-
Neon Giant AB(*1)	72.92%	스웨덴	43,704,128	2,062,568	43,704,128	-
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.(*1)	100%	캐나다	5,643,600	5,568,867	5,643,600	-
종속기업 소계			1,090,147,389	110,571,913	866,104,635	906,917,061
관계기업						
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사(*2)	1.35%	대한민국	5,620,000	4,744,221	5,620,000	5,620,000
1Up Ventures, L.P	33.53%	미국	11,819,250	13,829,959	11,819,250	8,739,250
㈜히든시퀀스(*2)	13.57%	대한민국	2,022,872	(672,361)	2,022,872	2,022,872
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드(*3)	54.55%	대한민국	10,560,000	9,420,223	10,560,000	10,200,000
Nodwin Gaming Private Limited(*2)	15.00%	인도	25,615,890	4,344,780	25,615,890	25,615,890
㈜연노트(*2)	8.75%	대한민국	1,478	616,163	1,478	1,478
Loco Interactive Pte Limited(*2)	11.41%	인도	8,307,162	3,747,398	-	3,407,400
Nasadiya Technologies Private Limited(*2)	18.53%	인도	52,238,006	2,194,167	52,238,006	52,238,006
미래에셋엠스일반사모부동산투자신탁 66호	42.96%	대한민국	290,000,000	270,393,580	290,000,000	290,000,000
Tamatem Inc.(*1)(*2)	13.61%	버진아일랜드	7,728,554	2,635,497	7,728,554	-
㈜서울옥션블루(*1)(*2)	5.33%	대한민국	2,999,945	1,050,371	2,999,945	-
㈜엑스바이블루(*1)(*2)	10.26%	대한민국	4,999,772	367,306	4,999,772	-
Nautilus Mobile App Private Limited(*1)	31.91%	인도	6,546,036	2,179,249	6,546,036	-
Mebigo Labs Private Limited(*1)(*2)	12.20%	인도	13,175,608	3,477,055	13,175,608	-
스마트 케이앤비 부스터 펀드(*1)(*3)	75.86%	대한민국	11,000,000	10,262,298	11,000,000	-

㈜너바나나(*1)	33.33%	대한민국	5,000,000	292,428	5,000,000	-
1Up Ventures Fund II, L.P.(*1)	47.51%	미국	4,730,999	4,224,333	4,730,999	-
관계기업 소계			462,365,572	333,106,667	454,058,410	397,844,896
합계			1,552,512,961	443,678,580	1,320,163,045	1,304,761,957

(*1) 당기 중 신규 투자로 인하여 종속기업 또는 관계기업 범위에 포함되었습니다.

(*2) 보유지분율이 20% 미만이나, 이사회나 이에 준하는 의사결정기구에 참여하는 등 유의적인 영향력을 보유하고 있어 관계기업투자로 분류하였습니다.

(*3) 출자지분율이 50% 이상이나 법률 및 약정에 의해 투자자의 권리가 제한되어 지배력 보유에 대한 요건을 충족하지 않고, 유의적인 영향력을 보유하고 있어 관계기업투자로 분류하였습니다.

(*4) 당기 중 매각되었습니다.

(2) 당기 및 전기 중 종속기업 및 관계기업투자의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
기초	1,304,761,957	35,876,845
취득	201,545,725	1,294,453,407
처분	(2,845,639)	-
주식선택권 등의 부여	1,921,169	1,491,680
손상차손(*)	(185,220,167)	(27,059,975)
기말	1,320,163,045	1,304,761,957

(*) 종속기업 및 관계기업투자의 회수가능가액이 장부금액에 하회하여 손상차손을 인식하였습니다.

(3) 보고기간종료일 현재 종속기업 및 관계기업의 요약재무현황은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

회사명	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업 손익	세후중단 영업손익	기타포괄 손익	당기총포괄 손익
종속기업									
㈜블루홀스튜디오	4,252,582	4,083,745	10,531,061	4,590,251	18,188,319	(7,007,860)	-	1,140,842	(5,867,018)
En Masse Entertainment, Inc.	259,268	10,368,222	53,506,353	-	-	(20,960)	(238,892)	(3,435,907)	(3,695,759)
라이징윙스㈜	5,983,945	4,827,647	45,391,859	5,969,611	11,839,920	1,501,660	-	1,289,258	2,790,918
PUBG Santa Monica, Inc.	21,343,619	7,917,676	12,954,224	45,532	50,183,273	5,052,029	-	584,606	5,636,635
PUBG Amsterdam B.V.	16,622,840	4,740,958	10,936,222	20,702	26,507,405	(742,560)	-	65,099	(677,461)
PUBG Shanghai	13,570,456	2,445,846	9,392,744	1,084,790	6,466,198	(5,404,957)	-	2,386	(5,402,571)
KP PTE. LTD	4,171,237	2,540,131	106,799	633,650	-	6,131,626	-	(119,811)	6,011,815
Striking Distance Studios, Inc.	123,116,595	21,704,544	84,170,816	19,592,164	190,904,723	27,305,793	-	968,727	28,274,520
PUBG Japan Corporation	4,938,585	3,099,928	2,997,163	3,440,418	8,611,929	403,900	-	(102,052)	301,848
Striking Distance Studios Spain, S.L.	1,192,730	1,802,264	619,319	840,562	2,606,366	(111,259)	-	9,184	(102,075)
KRAFTON Ventures, Inc.	30,934	2,416,830	599,049	-	-	(624,166)	-	14,758	(609,408)
PUBG Entertainment, Inc.	196,138	-	1,095,366	-	302,261	20,323	-	(59,717)	(39,394)
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	4,485,338	5,776,114	2,803,941	4,066,044	6,852,539	(130,305)	-	(157,617)	(287,922)
SDS Interactive Canada Inc.	4,348,100	-	3,531,949	-	3,529,998	216,147	-	(18,475)	197,672
㈜비트원어스	-	-	-	-	798,081	(60,755)	-	-	(60,755)
㈜드림모션	8,026,537	263,825	629,587	182,928	3,949,159	795,378	-	140,051	935,429
㈜명스플로우	2,928,611	2,578,621	11,873,511	2,475,976	9,740,269	(6,031,273)	-	159,200	(5,872,073)
㈜팁도우게임즈	46,152	9,442	6,712	4,894	-	(48,057)	-	-	(48,057)
Krafton Global GP, LLC	252,579	-	762	-	-	(1,674)	-	14,092	12,418
Krafton Global, LP	1,632,626	-	762	-	-	(296,281)	-	111,343	(184,938)
Unknown Worlds Entertainment, Inc	108,113,473	2,677,393	26,366,544	-	47,796,599	19,793,458	-	3,691,645	23,485,103
㈜5민랩	20,799,238	3,018,578	2,066,111	2,018,717	1,172,283	(6,114,634)	-	-	(6,114,634)
Neon Giant AB	2,564,060	1,415,299	630,488	520,435	-	-	-	(144,258)	(144,258)
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	5,612,264	-	43,397	-	-	(46,032)	-	(28,701)	(74,733)
관계기업									
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사(*)	38,273,032	1,874,589,003	411,625,117	1,031,515,919	74,616,104	8,927,257	-	-	8,927,257
1Up Ventures, L.P	5,391,402	35,855,166	43	-	-	1,070,288	-	6,244,113	7,314,401
㈜히든시퀀스	13,173,305	2,277,122	12,177,922	8,060,842	13,698,836	(1,463,260)	-	-	(1,463,260)
스마트 크래프트-본엔젤스 펀드	392,136	16,994,327	116,054	-	6,190	(235,808)	-	(1,506,405)	(1,742,213)
Nodwin Gaming Private Limited	40,023,832	21,525,407	25,505,444	5,401,691	40,841,403	209,734	-	3,310,740	3,520,474
㈜인노트	1,436,471	10,556,312	4,914,573	38,503	333,457	(6,255,601)	-	-	(6,255,601)
Loco Interactive Pte Limited	31,693,578	2,941,415	4,603,595	2,652,602	117,248	(30,227,952)	-	(7,932,389)	(38,160,341)
Nasadiya Technologies Private Limited	13,757,246	11,256,893	1,796,200	4,663,507	6,679,053	(33,556,643)	-	409,664	(33,146,979)
미래에셋캐시일반사모부동산 투자신탁 66호	41,454,564	1,304,439,262	16,529,459	700,000,000	2,355,117	(35,942,790)	-	-	(35,942,790)
Tamatem Inc	21,064,295	533,727	1,604,122	631,720	28,809,149	(3,522,018)	-	2,912,373	(609,645)
㈜서울옥션블루	25,390,717	2,769,565	7,712,688	(68,405)	13,043,602	(4,791,168)	-	-	(4,791,168)
㈜엑스바이블루	6,231,701	934,334	3,700,541	(115,879)	1,900,885	(2,783,600)	-	-	(2,783,600)
Nautilus Mobile App Private Limited	7,552,854	159,015	750,652	132,903	4,209,531	55,296	-	(296,455)	(241,159)
Mebigo Labs Private Limited	33,519,415	572,230	5,521,646	64,450	5,393,994	(18,765,005)	-	(3,511,086)	(22,276,091)
스마트 케이앤비 부스터 펀드	14,113,985	-	586,410	-	156,239	(972,425)	-	-	(972,425)
㈜너바나나	606,547	1,223,594	752,767	200,000	5,000	(4,123,626)	-	-	(4,123,626)
1Up Ventures Fund II, L.P.	8,892,221	-	-	-	-	-	-	(1,066,533)	(1,066,533)

(*) ㈜신한알파위탁관리부동산투자회사의 재무정보 중 손익과 관련된 정보는 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지 1년 기간으로 조정된 금액입니다.

(전기말)

(단위:천원)

회사명	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업손익	기타포괄 손익	당기총포괄 손익
종속기업								
㈜블루홀스튜디오	8,436,551	4,897,785	26,971,879	6,223,638	19,724,992	(25,486,435)	(1,728,833)	(27,215,268)
En Masse Entertainment, Inc.	483,507	10,368,222	50,252,251	-	(2,473)	(4,281,723)	(5,800,078)	(10,081,801)
라이징왕스㈜	3,854,327	5,950,067	40,838,157	11,602,042	18,585,468	(24,812,697)	(537)	(24,813,234)
PUBG Santa Monica, Inc.	17,624,015	11,106,333	13,800,392	4,323,399	32,920,220	2,900,707	1,584,293	4,485,000
PUBG Amsterdam B.V.	20,369,014	3,366,864	12,017,895	1,046,230	24,296,089	6,900,749	(76,984)	6,823,765
PUBG Shanghai	14,009,723	3,661,846	4,285,052	2,219,651	15,742,019	3,563,027	1,614,912	5,177,939
KP PTE. LTD.	32,654	591,861	72,661	592,750	-	12,136	(7,923)	4,213
Striking Distance Studios, Inc.	31,433,033	14,633,701	6,314,967	19,687,949	76,528,307	636,358	2,943,617	3,579,975
PUBG Japan Corporation	4,025,107	2,445,604	1,815,435	2,941,666	8,111,904	(1,121,152)	(39,313)	(1,160,465)
Striking Distance Studios Spain, S.L.	2,748,058	1,174,821	943,208	1,282,482	2,740,525	(132,407)	11,225	(121,182)
KRAFTON Ventures, Inc.	41,293	2,416,830	-	-	-	(9,261)	598,165	588,904
PUBG Entertainment, Inc.	948	-	860,783	-	-	(532,403)	(88,937)	(621,340)
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	2,925,385	72,627	807,584	-	2,923,982	(808,565)	96,803	(711,762)
SDS Interactive Canada Inc.	534,376	-	485,797	-	534,376	48,580	-	48,580
㈜비트원어스	1,601,978	2,367,963	1,074,159	99,811	1,525,837	(7,796,281)	-	(7,796,281)
㈜드림모션	7,952,114	420,958	1,683,563	309,034	4,776,066	859,845	39,575	899,420
㈜명스플로우	5,631,325	832,082	10,446,055	1,753,778	2,631,610	(1,035,050)	(93,044)	(1,128,094)
㈜탑투우게임즈	90,488	12,069	3,078	7,433	-	(7,954)	-	(7,954)
Krafton Global GP, LLC	-	-	-	-	-	-	-	-
Krafton Global, LP	1,576,787	-	1,675,186	-	-	(94,989)	(6,819)	(101,808)
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	111,137,576	261,850	32,248,786	19,750,173	6,361,014	2,967,719	(537,642)	2,430,077
관계기업								
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사(*)	52,792,035	1,852,725,440	178,571,390	1,383,119,294	62,105,548	7,038,375	-	7,038,375
1Up Ventures, L.P	3,202,821	21,326,137	11,262	-	-	(986,133)	1,690,817	704,684
㈜히든시퀀스	9,661,229	1,312,402	6,648,728	7,649,979	18,657,593	(406,615)	-	(406,615)
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	3,614,309	14,852,917	114,605	-	-	(329,842)	-	(329,842)
Nodwin Gaming Private Limited	20,517,300	14,303,228	11,003,243	152,609	11,261,080	194,351	(370,414)	(176,063)
㈜언노트	4,648,369	10,866,609	4,189,950	71,371	9,679,601	8,778,745	-	8,778,745
Loco Interactive Pte Limited	7,425,839	2,965,670	1,855,678	7,008,272	37,966	(5,451,525)	(3,651,798)	(9,103,323)
Nasadiya Technologies Private Limited	45,479,473	7,164,767	1,924,681	2,858,852	495,614	(7,942,534)	(299,718)	(8,242,252)
미래에셋캡스알반사모부동산 투자신탁 66호	24,009,785	366,014,550	261,424	-	-	(237,089)	-	(237,089)

(*) ㈜신한알파위탁관리부동산투자회사의 재무정보 중 손익과 관련된 정보는 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지 1년 기간으로 조정된 금액입니다.

(4) 종속기업취득 관련 조건부대가의 당기 조정

당사는 2021년 12월 9일에 종속기업 Unknown Worlds Entertainment, Inc.를 취득하였으며, 취득일 현재 조건부대가에 대한 공정가치를 독립적인 기관을 통하여 평가하고자 하였으나 전기말까지 수행 완료하지 못하였습니다. 이에 따라, 당기 중 조건부대가에 대한 공정가치를 독립적인 기관을 통해 평가를 완료하였으며, 기업회계기준서 1103호 문단 45에 따라 비교표시되는 전기재무제표를 소급하여 조정한 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	조정전 금액	조정금액	조정후 금액
I.유동자산	3,466,888,355	-	3,466,888,355
II.비유동자산	2,014,166,067	10,515,176	2,024,681,243
종속기업 및 관계기업투자	1,294,246,781	10,515,176	1,304,761,957
자산총계	5,481,054,422	10,515,176	5,491,569,598
I.유동부채	550,906,673	-	550,906,673
II.비유동부채	338,068,561	10,515,176	348,583,737
당기손익-공정가치측정금융부채	195,350,040	10,515,176	205,865,216
부채총계	888,975,234	10,515,176	899,490,410
자본총계	4,592,079,188	-	4,592,079,188
부채와자본총계	5,481,054,422	10,515,176	5,491,569,598

(5) 종속기업투자의 손상 평가

당사는 보고기간 말 종속기업투자에 대하여 손상검사를 수행하였습니다. 종속기업투자의 회수가능액은 사용가치에 근거했으며, 사용가치 계산 시 경영진이 승인한 5년 사업계획을 기초로 추정된 현금흐름을 사용했습니다. 기말시점에 주요 종속기업투자의 사용가치 계산에 사용된 주요 가정치는 다음과 같습니다.

구분	주요 가정치	
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	기타종속기업투자
추정기간 평균 영업이익률(*1)	41.19%	-13.68%~33.72%
추정기간 연평균 매출성장률(*1)	30.23%	-1.57%~87.55%
영구성장률(*2)	1.00%	0.00%~1.00%
할인율(*3)	8.80%	12.73%~16.17%

- (*1) 향후 5년간의 현금흐름 예측치를 산정하기 위한 평균매출성장률 및 평균영업이익률로서 향후 매출 및 영업이익에 대한 기대수준에 근거하여 산정되었습니다.
- (*2) 장기성장률은 예측기간을 초과하는 기간의 현금흐름을 추정하는데 사용되는 가중 평균 성장률로 산업보고서의 예상 성장률을 초과하지 않습니다.
- (*3) 각 종속기업의 특수한 위험을 반영한 할인율입니다.

당기 중 종속기업투자에 대한 손상평가를 수행한 결과, Unknown Worlds Entertainment, Inc.와 기타종속기업투자의 장부금액이 회수가능액을 초과하여 각각 123,982,798천원과 52,930,207천원의 손상차손을 인식하였습니다.

한편, 종속기업투자의 회수가능액은 사용가치 계산에 사용된 주요 가정치에 대한 가정에 따라 변동되며, 가정치 변동에 따라 회수가능액에 대한 초과액에 미치는 효과는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분		할인율 변동	
		1%p 증가	1%p 감소
회수가능액에 대한 초과액 변동	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	108,370,125	(83,366,390)
	기타종속기업투자	2,080,364	(2,011,579)

13. 유형자산 및 리스

(1) 보고기간종료일 현재 당사의 유형자산 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	비품	시설장치	사용권자산	건설중인자산	합계
취득원가	42,669,470	43,071,878	218,566,606	3,911,123	308,219,077
상각누계액	(19,428,994)	(18,009,940)	(93,080,456)	-	(130,519,390)
정부보조금(*)	-	(352,000)	-	-	(352,000)
장부가액	23,240,476	24,709,938	125,486,150	3,911,123	177,347,687

(*) 보고기간 말 현재 해당 정부보조금과 관련하여 이행하지 않은 조건이나 그 밖의 우발상황은 없습니다.

(전기말)

(단위:천원)

구분	비품	시설장치	사용권자산	건설중인자산	합계
취득원가	32,668,950	43,094,647	215,052,094	15,711,218	306,526,909
상각누계액	(12,536,639)	(13,583,594)	(77,983,622)	-	(104,103,855)
정부보조금(*)	-	(1,279,581)	-	-	(1,279,581)
장부가액	20,132,311	28,231,472	137,068,472	15,711,218	201,143,473

(*) 보고기간 말 현재 해당 정부보조금과 관련하여 이행하지 않은 조건이나 그 밖의 우발상황은 없습니다.

(2) 당기 및 전기 중 당사의 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	비품	시설장치	사용권자산	건설중인자산	합계
----	----	------	-------	--------	----

기초 순장부금액	20,132,311	28,231,471	137,068,473	15,711,217	201,143,472
취득	10,437,869	4,138,755	68,674,022	1,154,519	84,405,165
처분	(192,198)	(795,235)	(156,487)	-	(1,143,920)
감가상각비	(7,181,890)	(8,505,299)	(41,225,869)	-	(56,913,058)
정부보조금의 반환	-	799,940	-	-	799,940
대체(*)	44,384	840,306	(38,873,989)	(12,954,613)	(50,943,912)
기말 순장부금액	23,240,476	24,709,938	125,486,150	3,911,123	177,347,687

(*) 장기선급금에서 비품 및 시설장치로 503,568천원 대체되었고, 건설중인자산에서 투자부동산으로 12,542,402천원 대체되었습니다.

(전기)

(단위:천원)

구분	비품	시설장치	사용권자산	건설중인자산	합계
기초 순장부금액	9,877,954	10,800,598	61,945,696	22,898,371	105,522,619
취득	15,550,718	24,332,778	105,925,814	3,161,764	148,971,074
처분	(276,376)	(1,567,944)	(18,690)	-	(1,863,010)
감가상각비	(5,019,985)	(5,507,961)	(39,452,347)	-	(49,980,293)
대체(*)	-	174,000	8,668,000	(10,348,917)	(1,506,917)
기말 순장부금액	20,132,311	28,231,471	137,068,473	15,711,218	201,143,473

(*) 건설중인자산에서 시설장치, 무형자산 및 투자부동산으로 각각 174,000천원, 1,775,563천원 및 8,399,354천원 대체되었습니다.

(3) 리스와 관련하여 인식된 금액

리스와 관련하여 재무상태표에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
사용권자산(*1)		
부동산	125,486,150	137,068,473
리스채권(*2)		
유동	12,424,186	3,686,480
비유동	33,678,987	5,587,475
소계	46,103,173	9,273,955
자산 합계	171,589,323	146,342,428
리스부채(*3)		
유동	47,887,988	46,324,976
비유동	122,426,914	101,979,145
부채 합계	170,314,902	148,304,121

(*1) 재무상태표의 '유형자산' 항목에 포함되었습니다.

(*2) 재무상태표의 '기타유동금융자산' 및 '기타비유동금융자산' 항목에 포함되었습니다.

(*3) 재무상태표의 '기타유동금융부채' 및 '기타비유동금융부채' 항목에 포함되었습니다.

당기 중 증가된 사용권자산은 68,674,022천원(전기: 105,925,814천원)입니다.

당사는 사용권자산 중 일부에 대하여 재임대계약을 체결하고 있으며 이를 운용리스로 분류 하였습니다. 당사가 향후 받을 리스로 금액은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

계약상 현금흐름	1년 이내	1년 초과 5년 이내	합계
11,940	11,940	-	11,940

(전기말)

(단위:천원)

계약상 현금흐름	1년 이내	1년 초과 5년 이내	합계
5,447,194	5,429,154	18,040	5,447,194

한편, 리스와 관련하여 손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
수익		
전대리스에서 발생한 수익(매출액에 포함)	5,683,984	8,134,905

	리스채권에 대한 이자수익(금융수익에 포함)	894,272	210,898
	수익 합계	6,578,256	8,345,803
비용	사용권자산의 감가상각비		
	부동산	41,225,869	39,452,347
	리스부채에 대한 이자비용(금융비용에 포함)	5,559,440	5,307,912
	단기리스료(영업비용에 포함)	499,917	439,224
	소액자산리스료(영업비용에 포함)	254,984	224,573
	비용 합계	47,540,210	45,424,056

당기 중 리스의 총 현금유출은 49,207,981천원(전기: 36,057,835천원)입니다.

14. 무형자산

(1) 보고기간종료일 현재 당사의 무형자산 내역은 다음과 같습니다

(당기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	상각누계액	손상차손누계액	장부가액
소프트웨어	27,963,590	(20,099,584)	(1,341,833)	6,522,173
산업재산권	1,522,380	(886,731)	-	635,649
회원권	1,373,669	(104,152)	-	1,269,517
기타무형자산	1,054,670	(423,034)	-	631,636
합 계	31,914,309	(21,513,501)	(1,341,833)	9,058,975

(전기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	상각누계액	손상차손누계액	장부가액
소프트웨어	26,901,208	(17,686,741)	(1,341,833)	7,872,634
산업재산권	1,378,009	(630,435)	-	747,574
회원권	1,373,669	(34,717)	-	1,338,952
기타무형자산	1,054,670	(212,100)	-	842,570
합 계	30,707,556	(18,563,993)	(1,341,833)	10,801,730

(2) 당기 및 전기 중 당사의 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	소프트웨어	산업재산권	회원권	기타의무형자산	합계
기초 순장부금액	7,872,633	747,575	1,338,952	842,570	10,801,730
취득	1,062,382	14,261	-	-	1,076,643
무형자산상각비	(2,412,842)	(256,296)	(69,435)	(210,934)	(2,949,507)
대체(*)	-	130,109	-	-	130,109
기말 순장부금액	6,522,173	635,649	1,269,517	631,636	9,058,975

(*) 장기선급금에서 130,109천원 대체되었습니다.

(전기)

(단위:천원)

구분	소프트웨어	산업재산권	회원권	기타의무형자산	합계
기초 순장부금액	5,529,329	678,049	679,323	33,833	6,920,534
취득	2,859,499	98,944	694,345	1,019,670	4,672,458
무형자산상각비	(2,291,757)	(223,553)	(34,717)	(210,934)	(2,760,961)
대체(*)	1,775,563	194,135	-	-	1,969,698
기말 순장부금액	7,872,633	747,576	1,338,952	842,570	10,801,730

(*) 건설중인자산에서 1,775,563천원, 장기선급금에서 194,135천원 대체되었습니다.

15. 투자부동산

(1) 보고기간 종료일 현재 투자부동산의 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	상각누계액	장부가액
토지	173,699,223	-	173,699,223
건물	29,861,829	(1,387,792)	28,474,037
합 계	203,561,052	(1,387,792)	202,173,260

(전기말)

(단위:천원)

구분	취득원가	상각누계액	장부가액
토지	156,224,557	-	156,224,557
건물	27,677,095	(642,427)	27,034,668
합 계	183,901,652	(642,427)	183,259,225

(2) 당기 및 전기 중 투자부동산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	토지	건물	합계
기초	156,224,557	27,034,668	183,259,225
취득	6,284,592	832,406	7,116,998
투자부동산상각비	-	(745,365)	(745,365)
대체(*)	11,190,074	1,352,328	12,542,402
기말	173,699,223	28,474,037	202,173,260

(*) 건설중인자산에서 12,542,402천원 대체되었습니다.

(전기)

(단위:천원)

구분	토지	건물	합계
기초	59,278,258	9,400,874	68,679,132
취득	89,338,959	17,464,582	106,803,541
투자부동산상각비	-	(622,801)	(622,801)
대체(*)	7,607,340	792,014	8,399,354
기말	156,224,557	27,034,668	183,259,225

(*) 건설중인자산에서 8,399,354천원 대체되었습니다.

(3) 당기 중 투자부동산에서 발생한 운용리스로부터의 임대수익은 145백만원(전기: 48백만원)이며, 임대수익이 발생한 투자부동산과 직접 관련된 운영비용은 존재하지 아니합니다. 임대수익이 발생하지 않는 투자부동산과 직접 관련된 운영비용(유지와 보수비용 포함)은 377백만원(전기: 82백만원)입니다.

(4) 당기말 현재 투자부동산의 공정가치는 277,469백만원(전기: 167,105백만원)이며, 공정가치 평가는 독립된 평가인에 의해 수행되었습니다.

16. 순확정급여부채

(1) 보고기간종료일 현재 당사의 순확정급여부채 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
확정급여부채의 현재가치	7,659,997	10,772,823

(2) 당기 및 전기 중 확정급여부채의 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
기초	10,772,823	6,604,271
당기근무원가	3,576,300	1,779,287
이자비용	302,717	139,790
계열사전입/전출 효과	108,266	310,462
급여지급액	(775,694)	(1,326,569)
재측정요소 :		
- 재무적 가정의 변동으로 인한 보험수리적손익	(5,790,734)	(816,194)
- 경험적 조정으로 인한 보험수리적손익	(533,681)	2,528,068
- 인구통계적 가정의 변동으로 인한 보험수리적손익	-	1,553,708
기말	7,659,997	10,772,823

(3) 당기 및 전기 중 확정급여제도와 관련하여 포괄손익계산서에 인식된 손익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
당기근무원가	3,576,300	1,779,287
이자비용	302,717	139,790
합 계	3,879,017	1,919,077

(4) 당기 및 전기 중 순확정급여부채 산정에 사용한 주요 보험수리적 가정은 다음과 같습니다.

구분	당기	전기
할인율	5.31%	2.89%
미래임금상승률	8.07%	8.05%

할인율은 회사채(AA+) 수익율을 기준으로 산정하였습니다. 사망률은 보험개발원에서 발표하는 퇴직연금 사망률을 적용하였으며, 퇴직률은 과거 퇴직자 현황을 참고로 산출하였습니다.

(5) 주요 보험수리적 가정에 대한 순확정급여부채의 민감도 분석 결과는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	1%p 증가	1%p 감소
할인율 변동	(1,986,724)	1,825,468
임금상승률 변동	1,768,423	(1,969,453)

(6) 당기 및 전기 중 순확정급여제도와 관련하여 발생한 재측정요소의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
확정급여부채의 재측정요소	(6,324,415)	3,265,582
법인세효과	1,739,214	(898,035)
법인세효과 차감 후 재측정요소	(4,585,201)	2,367,547

(7) 당기말 현재 확정급여채무의 가중평균 만기는 6.39년이며, 할인되지 않은 연금 급여지급액의 만기 분석은 아래와 같습니다.

(단위:천원)

구분	1년미만	1~2년 미만	2~5년 미만	5년이상	합계
급여지급액	647,536	622,457	2,024,579	7,680,307	10,974,879

(8) 확정기여제도와 관련하여 당기 중 영업비용으로 인식한 금액은 10,810,180천원(전기: 8,397,503천원)입니다.

(9) 당사는 장기근속자에 대한 보상을 제공하고 있습니다. 당사는 이러한 부담액에 대하여 보험수리적 가정을 적용하여 장기종업원급여채무로 인식하고 있습니다.

17. 총당부채

당기 및 전기 중 총당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기		전기	
	복구총당부채	기타총당부채	복구총당부채	기타총당부채
기초	12,127,609	37,529,676	5,000,534	44,762,724
설정액	1,236,401	3,379,732	7,948,453	3,955,347
환입액	-	(38,006,580)	-	(11,188,395)
기타(*)	-	-	(821,378)	-
기말	13,364,010	2,902,828	12,127,609	37,529,676
유동항목	-	2,902,828	-	37,529,676
비유동항목	13,364,010	-	12,127,609	-

(*) 신규 전대계약으로 인해 임차기간 종료시점의 원상복구의무가 감소한 것을 반영하였습니다

18. 우발채무와 주요 약정사항

(1) 당기말 현재 당사는 다음의 주요한 플랫폼 사업자 등과의 계약을 통해 최종사용자(End-user)에게 게임서비스를 제공하고 있습니다.

구분	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (PC)	Valve Corporation	전세계
	Epic Games, Inc.	
	Hangzhou Shunwang Technology Co., Ltd.	중국(홍콩,마카오,대만 제외)
	Qingfeng(Beijing) Technology Co.,Ltd.	
Thunder Tier One (PC)	Valve Corporation	전세계
MOONBREAKER (PC)	Valve Corporation	전세계
The Callisto Protocol (PC)	Valve Corporation	전세계
	Epic Games, Inc.	
The Callisto Protocol (Console)	Skybound Interactive, LLC	
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Mobile)	Google	한국,일본, 인도
	Apple	
	(주)삼성전자	한국
	Coda Payments Pte.Ltd	인도
PUBG NEW STATE (Mobile)	Google	전세계
	Apple	
	(주)삼성전자	
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Stadia)	Google	유럽 일부, 미국

당사는 상기 계약을 포함하여 국내외의 10개 이상 업체와 계약을 체결하고 있으며, 계약기간은 1~3년 이상입니다.

한편, 당사는 플랫폼 사업자 등을 통해 최종 사용자로부터 대가를 회수하고 있으며, 최종 사용자로부터 발생한 매출액의 일정비율을 플랫폼 사업자 등에게 대가로 지급하고 있습니다.

(2) 당기말 현재 당사가 체결한 주요 퍼블리싱 계약은 다음과 같습니다.

게임	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Console)	Microsoft Corporation	전세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (PC)	(주)카카오게임즈	한국
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Mobile)	Tencent Technology (Shenzhen) Company Limited	중국
	Proxima Beta Pte.Limited	전세계
The Callisto Protocol (Console)	Microsoft Corporation	전세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	전세계

(3) 당기말 현재 당사가 체결한 주요 기타계약은 아래와 같습니다.

게임	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS	Beijing Kuaishou Technology Ltd.	중국
	Guangzhou Huya Information Technology Ltd	

(4) 당사는 게임 구동에 필요한 "언리얼 엔진(Unreal Engine)"과 관련하여 Epic Games International S.a r.l.과 라이선스 계약을 체결하고 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 비용으로 인식하고 있습니다.

(5) 계류중인 소송사건으로 당기말 현재 당사가 피소된 소송사건은 5건(주식매수선택권 관련 손해배상, 인도 서비스 관련 소송, 인센티브 관련 소송, 부동산 등기 관련 소송, 납품 거절 관련 소송)이며, 당사가 제소한 소송사건은 6건(IT자산 구매관련 손해배상 청구 등)이 있습니다. 당사의 경영진은 동 소송사건의 결과가 당사의 재무제표에 중요한 영향을 미치지 아닐 것으로 예상하고 있으며, 당기말 현재 소송의 결과를 합리적으로 예측할 수 없습니다.

(6) 당기말 현재 당사는 직장어린이집의 설치비지원금반환 등과 관련하여 서울보증보험주식회사로부터 1,775백만원의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(7) 당기말 현재 그레이츠판교(구,크라프트타워)의 전대임차인으로부터의 임대보증금과 관련하여 금융상품 7,366백만원, 우리사주조합 대출금과 관련하여 금융상품 30,000백만원이 담보로 제공되어 있습니다.

(8) 당사는 당사의 장기적 성장에 기여할 수 있는 핵심 개발자 등의 임직원들에게 영업성과에 비례하여 성과보상인센티브를 지급하는 약정을 체결하고 있습니다.

(9) 당사는 2021년 6월 25일에 (주)뽕스플로우의 전환상환우선주 및 보통주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주들과 주주간 계약을 체결하였습니다. 계약의 주요 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
풋옵션	기존 주주는 매각시한까지 기업공개가 완료되지 않거나 기존 주주가 보유하고 있는 주식의 50% 이상을 제3자에게 매도하지 못한 경우 매각시한 만료일로부터 3개월 이내 잔여 주식 전체의 매입을 요구할 수 있는 풋옵션 약정을 보유하고 있습니다.
콜옵션	당사는 풋옵션 행사기간 중 기존 주주가 보유하는 주식 전체에 대하여 풋옵션 행사금액의 120%에 해당하는 금액으로 매각을 요청할 수 있는 콜옵션 약정을 보유하고 있습니다.
기타	- 기존 주주는 처분제한기간 내 사전 서면동의가 없는 한 주식의 매각, 양도, 담보설정 등 기타 처분행위를 할 수 없습니다. - 당사는 기존 주주들이 사전 서명동의를 얻은 경우 혹은 처분제한기간 만료 이후에도 기존 주주가 보유한 주식의 전부 또는 일부에 대하여 우선 매수할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.

(10) 당사는 2022년 11월 23일에 Neon Giant AB의 보통주 및 우선주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주(주식선택권을 보유한 종업원 포함)들과 주주간 계약을 체결하였습니다. 계약의 주요 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
Drag Along Right	계약 체결 후 2년 후 당사가 보유지분 전체를 제3자에게 매각하는 경우, 다른 주주들도 동반매각에 참여하도록 요구할 수 있습니다.
Tag Along Right	계약 체결 후 5년 후 한 명 이상의 주주가 회사 지분의 60%를 매각하고자 하는 경우, 다른 주주들은 보유한 지분을 동일한 가격으로 매각에 참여할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.
풋옵션 및 콜옵션	주식선택권을 보유한 종업원은 가득 완료 및 행사 후 지분의 50%의 수량에 대해, 본 건 인수시의 주당인수가격으로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있으며 당사는 같은 조건으로 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.
풋옵션	1차 풋옵션 : 기존주주는 보유주식의 50%까지 특정 게임 출시 후 1년간의 성과지표에 특정 배수를 적용한 가치로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있습니다. 2차 풋옵션 : 1차 풋옵션 행사 후 남은 잔량의 주식에 대해 2023년에서 2029년까지의 성과지표 중 12개월의 최대치에 특정배수를 적용한 가치로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있습니다.
콜옵션	2차 풋옵션 종료 후 당사는 기존 주주의 주식을 매년의 성과지표에 특정배수를 적용한 가치로 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.
백업콜옵션	기존 주주가 자발적 퇴사 또는 정당한 사유로 퇴사하는 경우, 상기 풋옵션은 소멸되며, 당사는본 건 백업콜옵션 행사 전 12개월의 성과지표에 특정배수를 적용한 가치로 기존주주의 지분을 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.

(11) 당사는 종속회사 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 및 (주)5민랩을 인수하면서 인수 이후 실적에 연동하여 인수대금을 지급하는 조건부대가 계약을 체결하였으며, 이에 따라 각각 193,491,364천원 및 7,652,150천원의 조건부대가를 인식하고 있습니다.

(12) 당사는 관계기업인 미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호('펀드')가 서울시 성동구 성수동2가 333-16 외 4필지에 개발 예정인 업무시설 및 근린생활시설에 대하여, 동 펀드의 집합투자업자와 향후 준공 완료 시점부터 10년간 임차하는 책임임차와 특정시점에 감정 평가가격으로 우선매수할 수 있는 권리를 포함한 업무협약을 체결하고 있습니다.

19. 자본

(1) 자본금

보고기간종료일 현재 자본금에 관련된 사항은 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
발행할 주식의 총수	300,000,000주	300,000,000주
1주당 액면금액	100원	100원
발행한 주식의 수 : 보통주	49,081,545주	48,967,045주

(2) 자본금 및 자본잉여금의 변동내역

당기 및 전기 중 자본금 및 자본잉여금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	자본금	자본잉여금			
		주식발행초과금	기타자본잉여금	자기주식처분이익	합계
2021년 1월 1일	4,278,519	1,001,694,447	1,024,973,874	-	2,026,668,321
주식선택권의 행사 등	55,786	57,233,631	-	-	57,233,631
자기주식의 처분	-	-	-	6,452,617	6,452,617
유상증자	562,400	2,771,641,092	-	-	2,771,641,092
2021년 12월 31일	4,896,705	3,830,569,170	1,024,973,874	6,452,617	4,861,995,661
2022년 1월 1일	4,896,705	3,830,569,170	1,024,973,874	6,452,617	4,861,995,661
주식선택권의 행사 등	11,450	2,338,585	569,291	-	2,907,876
주주증여(*)	-	-	25,724,255	-	25,724,255
자본준비금의 이입	-	(2,409,617,572)	-	-	(2,409,617,572)
2022년 12월 31일	4,908,155	1,423,290,183	1,051,267,420	6,452,617	2,481,010,220

당기 중 당사의 주주는 보유하고 있던 당사의 주식을 임직원에게 무상으로 증여하였습니다. 이에 따라 당사는 주식 (*) 기준보상 회계처리를 적용하였으며, 가득기간 동안 기타자본으로 인식한 25,724,255천원을 증여 완료시점에 기타 자본잉여금으로 대체하였습니다.

(3) 기타자본

보고기간종료일 현재 기타자본의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
자기주식(*)	-	-
주식선택권(주석 20)	56,137,075	46,836,184
기타자본조정	-	33,710,386
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익(주석 11)	13,863,039	59,570,920
순확정급여부채의 재측정요소(주석 16)	(689,205)	(5,274,406)
해외사업환산손익	(67,625)	(38,690)
합 계	69,243,284	134,804,394

(*) 자기주식의 취득원가는 0원입니다.

(4) 이익잉여금처분(결손금처리)계산서

당기의 이익잉여금처분(결손금처리)계산서는 2023년 3월 28일의 정기주주총회에서 승인될 예정입니다(전기 처리 확정일 : 2022년 3월 31일).

(단위: 원)

구분	당기	전기
I. 미처분이익잉여금(미처리결손금)	2,487,142,607,927	(409,617,572,037)
전기이월미처분이익잉여금(미처리결손금)	2,000,000,000,000	(951,819,823,460)
당기순이익	487,142,607,927	542,202,251,423
II. 결손금처리액	-	2,409,617,572,037
자본준비금전입	-	2,409,617,572,037
III. 차기이월미처분이익잉여금	2,487,142,607,927	2,000,000,000,000

20. 주식기준보상

당기말 현재 주식기준보상 약정이 적용된 주식선택권 등의 내역은 다음과 같습니다.

(1) 주식선택권

구 분	제18회-1차	제18회-2차	제18회-3차	제19회-2차
결제방식	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형
부여대상	임직원	임직원	임직원	임직원
부여일	2017년 3월 30일	2017년 3월 30일	2017년 3월 30일	2017년 10월 20일
부여수량	158,815주	158,810주	136,125주	354,375주
전기말 잔여수량	35,000주	35,000주	30,000주	20,240주
당기 행사수량	35,000주	35,000주	30,000주	-
당기말 잔여수량	-	-	-	20,240주
행사가격	1,003원	1,003원	1,003원	1,452원
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
가득시점	2019년 4월 1일	2020년 4월 1일	2021년 4월 1일	2020년 10월 20일
소멸일	2026년 3월 31일	2026년 3월 31일	2026년 3월 31일	2026년 10월 19일

구 분	제19회-3차	제19회-5차	제20회차	제21회차	제22회차
결제방식	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형
부여대상	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원
부여일	2017년 10월 20일	2017년 10월 20일	2019년 7월 1일	2019년 8월 1일	2019년 10월 1일
부여수량	303,750주	150,000주	37,500주	29,500주	6,500주
전기말 잔여수량	303,750주	14,500주	37,500주	29,400주	6,500주
당기 행사수량	-	14,500주	-	-	-
당기 취소수량	-	-	37,500주	29,400주	6,500주
당기말 잔여수량	303,750주	-	-	-	-
행사가격	1,452원	1,452원	44,000원	44,000원	44,000원
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
가득시점	2021년 10월 20일	2020년 10월 20일	2021년 6월 30일(35%)	2021년 7월 31일(35%)	2021년 9월 30일(35%)
			2022년 6월 30일(35%)	2022년 7월 31일(35%)	2022년 9월 30일(35%)
			2023년 6월 30일(30%)	2023년 7월 31일(30%)	2023년 9월 30일(30%)
소멸일	2026년 10월 19일	2025년 10월 19일	2028년 6월 30일	2028년 7월 31일	2028년 9월 30일

구 분	제23회차	제24회차	제25회차	제26회차	제27회차
결제방식	주식결제형 현금결제형	주식결제형 현금결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형
부여대상	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원
부여일	2020년 11월 5일	2020년 11월 5일	2021년 3월 31일	2021년 3월 31일	2022년 3월 31일
부여수량	50,000주	650,000주	178,750주	2,500주	60,000주
전기말 잔여수량	50,000주	650,000주	175,000주	2,500주	-
당기 부여수량	-	-	-	-	60,000주
당기 취소수량	-	-	23,000주	-	-
당기말 잔여수량	50,000주	650,000주	152,000주	2,500주	60,000주
행사가격	144,000원	144,000원	190,000원	190,000원	279,310원

가득조건	가득시점까지 계속근무	상장 후 목표기준주가 도달	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
가득시점	2022년 11월 5일(35%)	상장 후 목표기준주가 도달시점에 각 25% 씩 가득	2023년 3월 31일(35%)	2023년 3월 31일(70%)	2024년 3월 31일(35%)
	2023년 11월 5일(35%)		2024년 3월 31일(35%)	2024년 3월 31일(30%)	2025년 3월 31일(35%)
	2024년 11월 5일(30%)		2025년 3월 31일(30%)		2026년 3월 31일(30%)
소멸일	2032년 11월 4일	2032년 11월 4일	2028년 3월 30일	2025년 3월 30일(70%) 2027년 3월 30일(30%)	2029년 3월 30일

(*) 당사는 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 액면분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 주식선택권의 수량 및 행사가격을 조정하였습니다.

(2) 성과보상계약

구분	제2회차	제3회-0차	제3회-1차	제3회-2차
부여일	2017년 10월 31일	2017년 12월 22일	2017년 12월 22일	2018년 2월 1일
부여방법	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상
부여수량	15,750개	28,000개	26,188개	3,750개
당기말 잔여수량	7,500개	6,000개	7,490개	1,125개
행사가격	1,452원	1,452원	1,452원	1,452원
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
결제방식	현금	현금	현금	현금
가득시점	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
소멸일	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년

구분	제4회-1차	제4회-2차	제5회-1차	제5회-2차	제6회-2차
부여일	2018년 3월 31일	2018년 3월 31일	2018년 6월 30일	2018년 6월 30일	2018년 8월 1일
부여방법	주가연계 현금보상				
부여수량	34,000개	40,750개	6,250개	7,500개	5,000개
당기말 잔여수량	7,500개	14,000개	1,750개	7,500개	1,500개
행사가격	14,000원	44,000원	14,000원	58,000원	58,000원
가득조건	가득시점까지 계속근무				
결제방식	현금	현금	현금	현금	현금
가득시점	부여일로부터 2년 (35%), 3년(35%), 4년 (30%)				
소멸일	가득시점으로부터 4년				

구분	제7회차	제8회차	제9회차	제13회-1차
부여일	2018년 8월 31일	2018년 9월 30일	2018년 11월 12일	2020년 1월 2일
부여방법	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상
부여수량	25,000개	6,250개	7,500개	6,500개
당기말 잔여수량	2,500개	4,500개	2,250개	4,500개
행사가격	44,000원	44,000원	78,000원	1,452원
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
결제방식	현금	현금	현금	현금

가득시점	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	2020년 12월 23일(54%), 2021년 12월 23일(46%)
소멸일	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년

(*1) 당사는 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 액면분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 주가연계 현금보상의 수량 및 행사가격을 조정하였습니다.

(*2) 당사가 임직원에게 부여한 성과보상 계약내용에 따라 당사의 상장 이후에는 행사시점의 주가에 연계하여 보상이 이루어지도록 변경되었습니다.

(3) 양도제한조건부주식

구 분	제1회차	제3회차	제4-1회차
부여일	2022년 4월 1일	2022년 5월 2일	2022년 6월 1일
부여방법	주식결제형	주식결제형	주식결제형
부여수량	1,000주	1,000주	35,540주
당기말 잔여수량	1,000주	1,000주	35,180주
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
결제방식	주식	주식	주식
가득시점	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
소멸일	-	-	-

구 분	제4-2회차	제4-3회차	제4-3회차 (시장성과조건 추가)	제5회차
부여일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 10월 10일
부여방법	현금결제형	주식결제형	주식결제형	현금결제형
부여수량	430주	27,000주	18,000주	2,000주
당기말 잔여수량	430주	27,000주	18,000주	2,000주
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무 / 목표기준주가 도달	가득시점까지 계속근무
결제방식	현금	주식	주식	현금
가득시점	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)	계속근무기간 충족 및 목표기준주가 도달시점	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
소멸일	-	-	부여일로부터 3년(35%), 4년(35%), 5년(30%)	-

(4) 당사의 종업원에게 부여된 주식선택권의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:주, 원)

구분	당기		전기	
	수량	가중평균행사가격	수량	가중평균행사가격
기초	1,389,390	99,573	1,769,750	59,554
부여	60,000	279,310	181,250	190,000
상실	(96,400)	78,834	(3,750)	190,000

행사	(114,500)	1,060	(557,860)	1,389
기말	1,238,490	119,003	1,389,390	99,573

(*) 당사는 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 액면분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 주가연계 현금보상의 수량 및 행사가격을 조정하였습니다.

(5) 당사의 종업원에게 부여된 성과보상계약의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:개, 원)

구분	당기		전기	
	수량	가중평균행사가격	수량	가중평균행사가격
기초	144,455	24,819	194,320	25,281
행사	(76,340)	23,520	(47,865)	27,148
이동	-	-	(2,000)	14,000
기말	68,115	26,274	144,455	24,819

(6) 당기 중 당사의 종업원에게 부여된 양도제한조건부주식의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위:주)

구분	수량
기초	-
부여	84,970
상실	(360)
기말	84,610

(7) 당기말 현재 행사가능한 주식선택권은 341,490주이며, 가중평균 행사 가격은 8,757원입니다.

(8) 당기말 현재 행사가능한 성과보상계약은 68,115개이며, 가중평균 행사 가격은 26,274원입니다.

(9) 당기말 현재 행사가능한 양도제한조건부주식은 없습니다.

(10) 당사는 당기 및 전기 중 부여된 주식선택권의 보상원가를 이항모형을 이용한 공정가치 접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기	전기
가중평균 공정가치	96,894원	92,629원
가중평균 주가	275,500원	241,811원
주가변동성	50.17%	41.90%
무위험수익률	2.36%~2.85%	0.92%~1.46%

(11) 당사는 당기말 및 전기말 평가한 주식선택권의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기	전기
가중평균 공정가치	75,310원	153,904원
가중평균 주가	168,000원	460,000원
주가변동성	53.22%	57.22%
무위험수익률	3.73%~3.80%	0.97%~2.21%

(12) 당사는 당기말 및 전기말 평가한 성과보상계약의 보상원가를 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기	전기
가중평균 공정가치	144,491원	444,810원
가중평균 주가	168,000원	460,000원
주가변동성	53.22%	57.22%
무위험수익률	3.66%~3.79%	0.97%~1.65%

(13) 당사는 당기 중 부여된 양도제한조건부주식의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로 (Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기
가중평균 공정가치	239,080원
가중평균 주가	259,627원
주가변동성	48.70%~50.19%
무위험수익률	1.84%~3.85%

(14) 당사는 당기말 평가한 양도제한조건부주식의 보상원가를 이항모형을 이용한 공정가치 접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	당기
가중평균 공정가치	163,576원
가중평균 주가	168,000원
주가변동성	53.22%
무위험수익률	3.71%~3.78%

(15) 당기 및 전기 중 발생한 당사와 종속기업의 종업원에게 부여된 주식기준보상과 관련한 보상원가의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
영업비용(*)	(53,568,297)	125,599,572
종속기업투자주식	1,921,169	1,491,680
합 계	(51,647,128)	127,091,252

당기 중 당사의 주주는 보유하고 있던 당사의 주식을 임직원에게 무상으로 증여하였습니다.

(*) 이에 따라 당사는 주식기준보상 회계처리를 적용하였으며, 당기 중 주식의 공정가치 변동과 가득기간 경과로 인한 주식보상비용이 (-)7,986,131천원 포함되어 있습니다.

21. 고객과의 계약에서 생기는 수익 및 관련 자산과 부채

(1) 당사가 수익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,761,946,627	1,820,190,883
기타 원천으로부터의 수익	5,829,184	8,182,905
합계	1,767,775,811	1,828,373,788

(2) 당사는 다음의 주요 서비스에서 재화나 용역을 기간에 걸쳐 이전하거나 한 시점에 이전함으로써 수익을 창출합니다.

(단위:천원)

구분		당기	전기
기간에 걸쳐 이전	PC	416,417,340	380,081,318
	모바일	1,239,552,586	1,399,667,288
	콘솔	17,548,555	14,260,047
	기타	24,013,299	34,365,135
한 시점에 이전	PC	11,661,753	-
	콘솔	58,582,278	-
합계		1,767,775,811	1,828,373,788

(3) 수익의 발생 국가를 기준으로 한 지역별 수익현황은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

지역	당기		전기	
	영업수익	비율	영업수익	비율
아시아	1,474,693,239	83.42%	1,618,649,357	88.53%
대한민국	92,152,361	5.21%	105,115,796	5.75%
아메리카/유럽	189,434,731	10.72%	81,857,677	4.48%
기타	11,495,480	0.65%	22,750,958	1.24%
합계	1,767,775,811	100.00%	1,828,373,788	100.00%

(4) 당사가 고객과의 계약 관련하여 인식한 자산과 부채는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
계약부채(선수수익)	65,988,455	62,346,648

(5) 계약부채는 주로 기간에 걸쳐 인식하는 수익에 대한 이연수익으로 신규 발생 및 기간 경과에 따라 계약부채가 변동하고 있습니다.

(6) 보고기간에 인식한 수익 중 이전 보고기간으로부터 이월된 계약부채와 관련된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
기초의 계약부채 잔액 중 기중에 인식한 수익	59,981,570	67,361,142

22. 영업비용

당기 및 전기 중 영업비용의 내용은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

계정과목	당기	전기
앱수수료/매출원가	197,670,163	186,721,161
급여 및 상여	138,144,705	175,844,583
퇴직급여	14,689,197	10,316,580
복리후생비	30,583,354	23,001,429
여비교통비	4,886,438	2,196,433
감가상각비	56,913,058	49,980,293
투자부동산상각비	745,365	622,801
무형자산상각비	2,949,507	2,760,961
보험료	7,487,489	2,853,966
소모품비	1,763,167	2,410,142
지급수수료	573,336,516	487,399,905
광고선전비	45,445,107	57,124,175
주식보상비용	(53,568,297)	125,599,571
대손상각비	3,271,519	964,174
기타	5,636,610	4,202,169
합 계	1,029,953,898	1,131,998,343

23. 기타수익 및 기타비용

당기 및 전기 중 기타수익 및 기타비용의 내용은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

계정과목	당기	전기
기타수익		
외환이익	195,086,614	116,994,595
수수료수익	451,482	2,927,320
유형자산처분이익	107,775	10,873
파생상품이익	1,827,494	253,841
리스처분이익	3,787,063	886,326
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	19,093,865	891,732
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	43,185,227	21,058,286
당기손익-공정가치측정금융부채평가이익	12,373,852	-
배당금수익	7,194,005	570,827
잡이익	618,133	2,417,873
합 계	283,725,510	146,011,673
기타비용		
외환손실	55,803,696	12,652,009
종속기업투자손상차손	176,913,004	27,059,975
관계기업투자손상차손	8,307,162	-
유형자산처분손실	1,056,412	769,334
파생상품손실	785,814	671,015
리스처분손실	20,058	11,254
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	66,346,075	-
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	55,444,210	831,986
당기손익-공정가치측정금융부채평가손실	7,652,150	1,499,524
기부금	298,200	3,844,000
기타의대손상각비	9,406,313	20,555,462
잡손실	105,191	889,138
합 계	382,138,285	68,783,697

24. 금융수익 및 금융비용

당기 및 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내용은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

계정과목	당기	전기
금융수익		
이자수익	32,970,417	11,697,187
금융보증수익	22,594	23,664
합 계	32,993,011	11,720,851
금융비용		
이자비용	6,148,544	5,848,123

25. 법인세비용

(1) 당기 및 전기 중 법인세비용의 구성내용은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
법인세부담액	160,941,329	264,829,660
일시적차이로 인한 이연법인세 변동액	4,256,054	(17,415,515)
자본에 직접 반영된 법인세비용	13,913,614	(10,140,247)
법인세비용	179,110,997	237,273,898

(2) 당기 및 전기 중 법인세비용차감전순이익과 법인세비용의 관계는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
법인세비용차감전순이익	666,253,605	779,476,150
적용세율에 따른 세부담액	172,857,741	203,993,941
조정사항 :		
세무상 과세되지 않는 수익/비용 등	6,775,218	12,481,958
외국납부세액 등	(2,799,810)	29,138,564
연결납세에 따른 법인세비용	(7,444,749)	(7,647,883)
미인식된 이연법인세자산부채의 변동	11,196,889	8,081,437
기업소득환류세제로 인한 당기법인세	(373,268)	5,243,268
추납(환급)세액	(1,617,585)	6,056,749
기타	516,561	(20,074,136)
법인세비용	179,110,997	237,273,898

유효세율	26.88%	30.44%
------	--------	--------

(3) 일시적차이 등 및 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	차감할(가산할) 일시적차이 등			이연법인세자산(부채)		
	기초	조정	기말	기초	조정	기말
선수수익	3,525,224	670,171	4,195,395	969,437	142,343	1,111,780
감가상각비	11,663	(8,145)	3,518	3,207	(2,275)	932
국고보조금	1,279,581	(927,581)	352,000	351,885	(258,605)	93,280
일시상각충당금	(1,279,581)	927,581	(352,000)	(351,885)	258,605	(93,280)
무형자산상각비	268,477	(165,001)	103,476	73,831	(46,410)	27,421
무형자산손상차손	425,618	(249,059)	176,559	117,045	(70,257)	46,788
미지급비용	145,582,835	(60,776,338)	84,806,497	40,035,280	(17,561,558)	22,473,722
종속기업투자	10,446,268	(101,883,661)	(91,437,393)	2,872,724	(27,103,633)	(24,230,909)
당기손익-공정가치 측정금융자산	(17,743,950)	1,269,874	(16,474,076)	(4,879,586)	513,956	(4,365,630)
기타포괄손익-공정 가치측정금융자산	(76,652,613)	61,349,736	(15,302,877)	(21,079,468)	17,024,206	(4,055,262)
대손금	119,265	-	119,265	32,798	(1,193)	31,605
대손충당금	79,563,244	(5,801,873)	73,761,371	21,879,892	(2,333,129)	19,546,763
퇴직급여충당부채	10,772,823	(3,112,826)	7,659,997	2,962,526	(932,627)	2,029,899
미수수익	(878,811)	(71,206)	(950,017)	(241,673)	(10,081)	(251,754)
복구충당부채	12,127,609	1,236,401	13,364,010	3,335,093	206,370	3,541,463
시설장치	(624,286)	256,608	(367,678)	(171,679)	74,244	(97,435)
현재가치할인차금	5,371,689	(1,430,714)	3,940,975	1,477,214	(432,856)	1,044,358
사용권자산	(137,068,473)	11,582,323	(125,486,150)	(37,693,830)	4,440,000	(33,253,830)
리스부채	148,304,121	22,010,781	170,314,902	40,783,633	4,349,816	45,133,449
리스채권	(9,273,955)	(36,829,218)	(46,103,173)	(2,550,337)	(9,667,004)	(12,217,341)
상여금	33,091	(33,091)	-	9,100	(9,100)	-
미수금	(147,429)	-	(147,429)	(40,543)	1,474	(39,069)
선수수익(이연매출)	58,406,206	3,363,743	61,769,949	16,061,707	307,330	16,369,037
선급비용(이연비용)	(12,672,693)	(2,794,493)	(15,467,186)	(3,484,991)	(613,813)	(4,098,804)
파생상품	4,283,165	9,823,155	14,106,320	1,177,870	2,560,305	3,738,175
지급수수료	147,490	-	147,490	40,560	(1,475)	39,085
기타충당부채	37,529,676	(34,626,848)	2,902,828	10,320,661	(9,551,412)	769,249
금융보증부채	12,893	11,666	24,559	3,546	2,962	6,508
주식보상비용	59,650,111	(30,868,838)	28,781,273	16,403,781	(8,776,744)	7,627,037
회원권	42,155	(4,437)	37,718	11,593	(1,598)	9,995
해외사업환산차이	42,056	39,909	81,965	11,565	10,156	21,721
당기손익-공정가치 측정금융부채	-	201,143,514	201,143,514	-	53,303,031	53,303,031
관계기업투자주식	-	8,307,162	8,307,162	-	2,201,398	2,201,398

이월결손금	80,832,013	-	80,832,013	22,228,804	(808,320)	21,420,484
이월세액공제	5,634,466	(273,274)	5,361,192	5,634,466	(273,274)	5,361,192
소계	408,069,948	42,136,021	450,205,969	116,304,226	6,940,832	123,245,058
실현가능성이 낮아 인식하지 않은 이연법인세자산	-	-	-	(37,795,012)	(11,196,886)	(48,991,898)
합 계	-	-	-	78,509,214	(4,256,054)	74,253,160

(전기)

(단위:천원)

구분	차감할(가산할) 일시적차이 등			이연법인세자산(부채)		
	기초	조정	기말	기초	조정	기말
선수수익	17,901,278	(14,376,054)	3,525,224	4,332,109	(3,362,672)	969,437
감가상각비	18,287	(6,624)	11,663	4,425	(1,218)	3,207
국고보조금	1,145,763	133,818	1,279,581	277,275	74,610	351,885
일시상각충당금	(1,145,763)	(133,818)	(1,279,581)	(277,275)	(74,610)	(351,885)
무형자산상각비	9,159	259,318	268,477	2,217	71,614	73,831
무형자산손상차손	1,124,754	(699,136)	425,618	272,191	(155,146)	117,045
미지급비용	107,926,170	37,656,665	145,582,835	26,118,133	13,917,147	40,035,280
종속기업투자	(25,114,094)	35,560,362	10,446,268	(6,077,611)	8,950,335	2,872,724
당기손익-공정가치 측정금융자산	1,990,294	(19,734,244)	(17,743,950)	481,651	(5,361,237)	(4,879,586)
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	(45,401,326)	(31,251,287)	(76,652,613)	(10,987,121)	(10,092,347)	(21,079,468)
대손금	119,265	-	119,265	28,862	3,936	32,798
대손충당금	65,867,972	13,695,272	79,563,244	15,940,049	5,939,843	21,879,892
퇴직급여충당부채	6,604,271	4,168,552	10,772,823	1,598,234	1,364,292	2,962,526
미수수익	(1,242,764)	363,953	(878,811)	(300,749)	59,076	(241,673)
복구충당부채	5,000,534	7,127,075	12,127,609	1,210,129	2,124,964	3,335,093
시설장치	(1,998,378)	1,374,092	(624,286)	(483,608)	311,929	(171,679)
현재가치할인차금	2,391,430	2,980,259	5,371,689	578,726	898,488	1,477,214
사용권 자산	(61,945,696)	(75,122,777)	(137,068,473)	(14,990,858)	(22,702,972)	(37,693,830)
리스부채	65,132,480	83,171,641	148,304,121	15,762,060	25,021,573	40,783,633
리스채권	(1,865,489)	(7,408,466)	(9,273,955)	(451,448)	(2,098,889)	(2,550,337)
미지급금	(32,148)	32,148	-	(7,780)	7,780	-
상여금	231,640	(198,549)	33,091	56,057	(46,957)	9,100
미수금	(147,429)	-	(147,429)	(35,678)	(4,865)	(40,543)
선수수익(이연매출)	50,984,357	7,421,849	58,406,206	12,338,214	3,723,493	16,061,707
선급비용(이연비용)	(11,562,158)	(1,110,535)	(12,672,693)	(2,798,042)	(686,949)	(3,484,991)
파생상품	774,000	3,509,165	4,283,165	187,308	990,562	1,177,870
감가상각누계액 (IFRS전환)	(26)	26	-	(6)	6	-
지급수수료	12,877	134,613	147,490	3,116	37,444	40,560
기타충당부채	44,762,724	(7,233,048)	37,529,676	10,832,579	(511,918)	10,320,661

금융보증부채	12,236	657	12,893	2,961	585	3,546
주식보상비용	-	59,650,111	59,650,111	-	16,403,781	16,403,781
회원권	-	42,155	42,155	-	11,593	11,593
해외사업환산차이	-	42,056	42,056	-	11,565	11,565
이월결손금	95,723,478	(14,891,465)	80,832,013	23,165,082	(936,278)	22,228,804
이월세액공제	11,886,863	(6,252,397)	5,634,466	11,886,863	(6,252,397)	5,634,466
소계	329,164,561	78,905,387	408,069,948	88,668,065	27,636,161	116,304,226
실현가능성이 낮아 인식하지 않은 이연법인세자산	-	-	-	(27,574,366)	(10,220,646)	(37,795,012)
합 계	-	-	-	61,093,699	17,415,515	78,509,214

(4) 상계된 이연법인세자산과 이연법인세부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기말	전기말
이연법인세자산:		
12개월 이내에 회수될 이연법인세자산	39,961,046	57,328,062
12개월 이후에 회수될 이연법인세자산	122,726,271	91,675,145
이연법인세부채:		
12개월 이내에 결제될 이연법인세부채	(4,350,559)	(3,767,207)
12개월 이후에 결제될 이연법인세부채	(84,083,598)	(66,726,786)
순이연법인세자산	74,253,160	78,509,214

(5) 자본에 직접 반영된 법인세효과는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기			전기		
	반영 전	법인세효과	반영 후	반영 전	법인세효과	반영 후
확정급여부채의 재측정요소	6,324,415	(1,739,214)	4,585,201	(3,265,582)	898,035	(2,367,547)
자기주식처분이익	-	-	-	8,900,161	(2,447,544)	6,452,617
해외사업환산손익	(39,910)	10,975	(28,935)	(12,239)	3,366	(8,873)
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 평가손익	(61,349,735)	15,641,853	(45,707,882)	31,251,286	(8,594,104)	22,657,182
합 계	(55,065,230)	13,913,614	(41,151,616)	36,873,626	(10,140,247)	26,733,379

(6) 이연법인세자산으로 인식되지 아니한 차감할 일시적차이 등은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말	전기말
차감할 일시적차이	104,043,074	56,604,384
세무상결손금	80,832,013	80,832,013

보고기간종료일 현재 당사는 향후 과세소득의 발생이 거의 확실하여 미래법인세 절감효과가 실현될 수 있을 것으로 기대되는 차감할 일시적차이에 대하여만 이연법인세자산을 인식하였으며, 이월결손금에 대해서는 이연법인세자산을 인식하지 않았습니다.

한편, 종속기업투자주식 및 대손충당금 등의 차감할 일시적차이 104,043,074천원에 대하여는 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 매우 높지 않으므로, 이와 관련한 이연법인세자산은 인식하지 않았습니다.

(7) 당기말 및 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식하지 않은 세무상결손금의 소멸시기는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

발생시기	당기말		전기말	
	금액	소멸시기	금액	소멸시기
2017년	37,611,924	2027년	37,611,924	2027년
2018년	43,220,089	2028년	43,220,089	2028년
합 계	80,832,013		80,832,013	

26. 주당손익

기본주당이익은 당사의 보통주당기순이익을 당사가 매입하여 자기주식으로 보유하고 있는 보통주를 제외한 당기의 가중평균유통보통주식수로 나누어 산정했습니다.

(1) 보통주당기순이익

(단위:원,주)

구분	당기	전기
보통주당기순이익	487,142,607,927	542,202,251,423
가중평균 유통보통주식수	46,894,298	43,245,333
기본주당순이익	10,388	12,538

(2) 희석주당순이익

희석주당이익은 모든 희석성 잠재적보통주가 보통주로 전환된다고 가정하여 조정한 가중평균 유통보통주식수를 적용하여 산정하고 있습니다. 당사가 보유하고 있는 희석성 잠재적보통주로는 주식선택권(양도제한조건부주식 포함)이 있습니다. 주식선택권으로 인한 주식수는 주식선택권에 부가된 권리 행사의 금전적 가치에 기초하여 공정가치(회계기간의 평균시장가격)로 취득했을 때 얻게 될 주식수를 계산하고 동 주식수와 주식선택권이 행사된 것으로 가정할 경우 발행될 주식수를 비교하여 산정했습니다.

(단위:원,주)

구분	당기	전기
보통주당기순이익	487,142,607,927	542,202,251,423
발행된 가중평균 유통보통주식수	46,894,298	43,245,333
조정내역		
주식선택권	398,033	881,545
희석주당순이익 산정을 위한 가중평균 유통보통주식수	47,292,331	44,126,877
희석주당순이익	10,301	12,287

(3) 유통보통주식수

당기 및 전기 중 발행보통주식수를 유통기간으로 가중평균하여 산정한 유통보통주식수의 산출내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:주)

구분	주식수	가중치(일)	적수
기초	48,967,045	365	17,872,971,425
자기주식	(2,167,418)	365	(791,107,570)

주식선택권 행사	5,000	353	1,765,000
주식선택권 행사	100,000	326	32,600,000
주식선택권 행사	9,500	20	190,000
소 계			17,116,418,855
일 수			365
가중평균유통보통주식수			46,894,298

(전기)

(단위:주)

구 분	주식수	가중치(일)	적 수
기 초	42,785,185	365	15,616,592,525
자기주식	(2,192,760)	365	(800,357,400)
주식선택권 행사	1,000	348	348,000
주식선택권 행사	318,630	266	84,755,580
주식선택권 행사	169,255	222	37,574,610
자기주식 처분	25,342	212	5,372,504
유상증자	5,624,000	148	832,352,000
주식선택권 행사	53,375	136	7,259,000
주식선택권 행사	100	81	8,100
주식선택권 행사	5,000	80	400,000
주식선택권 행사	10,500	23	241,500
소 계			15,784,546,419
일 수			365
가중평균유통보통주식수			43,245,333

27. 현금흐름표

(1) 영업활동으로 창출된 현금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
당기순이익	487,142,608	542,202,251
현금유출 없는 비용등의 가산	524,629,301	511,218,158
성과보상인센티브	(1,659,226)	33,226,000
퇴직급여	3,879,017	1,919,076
감가상각비	56,913,058	49,980,293
투자부동산상각비	745,365	622,801
무형자산상각비	2,949,507	2,760,961
주식보상비용	(53,568,297)	125,599,571
대손상각비	3,271,519	964,174
외환손실	35,527,789	1,624,711
기타의대손상각비	9,406,313	20,555,462
종속기업투자손상차손	176,913,004	27,059,975
관계기업투자손상차손	8,307,162	-
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	55,444,210	831,986
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	66,346,075	-
당기손익-공정가치측정금융부채평가손실	7,652,150	1,499,524
파생상품손실	785,814	671,015
유형자산처분손실	1,056,412	769,334
리스처분손실	20,058	11,254
이자비용	6,148,544	5,848,123
기타비용	(34,620,170)	-
법인세비용	179,110,997	237,273,898
현금유입 없는 수익등의 차감	(189,164,351)	(100,104,755)
외환이익	(68,564,071)	(61,953,150)
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(43,185,227)	(21,058,286)
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	(19,093,865)	(891,732)
당기손익-공정가치측정금융부채평가이익	(12,373,852)	-
파생상품이익	(1,827,494)	(253,841)
유형자산처분이익	(107,775)	(10,873)
리스처분이익	(3,787,063)	(886,326)
이자수익	(32,970,418)	(11,697,188)
배당금수익	(7,194,005)	(570,827)
금융보증수익	(22,593)	(23,664)

기타수익	(37,988)	(2,758,868)
영업활동으로 인한 자산부채의 변동	(76,952,940)	(81,478,009)
매출채권	(30,403,278)	(58,386,936)
미수금	(3,034,422)	(1,001,840)
선급금	(9,587,632)	(663,105)
선급비용	(7,625,654)	270,265
장기선급금	(3,629,637)	-
미지급금	16,478,785	19,907,810
미지급비용	(49,398,385)	(26,065,028)
예수금	5,043,203	(282,006)
선수금	242,606	541,617
선수수익	3,732,396	(7,950,131)
기타총당부채	-	(4,474,180)
장기미지급비용	2,004,772	(2,047,906)
퇴직금의 지급	(775,694)	(1,326,569)
영업활동으로부터 창출된 현금흐름	745,654,618	871,837,645

(2) 주요 비현금거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
장기대여금의 유동성 대체	101,281,645	6,528,000
장기금융상품의 유동성 대체	30,000,000	-
건설중인자산의 본계정 대체	12,954,613	10,348,917
사용권자산의 증가	68,674,022	105,925,814
사용권자산의 리스채권 대체	42,517,341	-
리스채권의 유동성 대체	13,459,339	2,968,431
리스부채의 유동성 대체	40,471,439	21,328,911
선급금의 관계기업투자 대체	7,123,732	-
유형자산 취득 관련 미지급금의 증감	101,472	262,771
무형자산 취득 관련 미지급금의 증감	5,417	-
장기선급금의 본계정 대체	633,677	194,135
종속기업투자 취득대가로 자기주식 배부	-	8,900,161
종속기업투자 취득 관련 당기손익-공정가치측정금융부채의 증가	-	204,365,692
종속기업투자 취득 관련 미지급금의 증감	2,268,702	1,898,863
종속기업투자 취득 관련 순파생상품부채의 증가	10,864,835	3,612,150
당기손익-공정가치측정금융자산의 종속기업투자 대체	11,642,400	-
당기손익-공정가치측정금융자산의 관계기업투자 대체	801,875	-

기타포괄손익-공정가치 측정금융자산의 관계기업투자 대체	2,000,000	-
-------------------------------	-----------	---

(3) 당기 및 전기 중 재무활동현금흐름에서 생기는 부채의 조정내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	기초	재무현금흐름	비현금흐름		기말
			신규리스	기타	
임대보증금	6,819,653	1,210,904	-	(715,034)	7,315,523
리스부채	148,304,121	(42,893,640)	4,367,476	60,536,945	170,314,902
합 계	155,123,774	(41,682,736)	4,367,476	59,821,911	177,630,425

(전기)

(단위:천원)

구분	기초	재무현금흐름	비현금흐름		기말
			신규리스	기타	
임대보증금	4,439,227	2,309,038	-	71,388	6,819,653
리스부채	65,132,480	(30,086,125)	96,794,628	16,463,138	148,304,121
합 계	69,571,707	(27,777,087)	96,794,628	16,534,526	155,123,774

28. 특수관계자와의 거래

(1) 당기말과 전기말 현재 종속기업, 관계기업 등과 같은 주요한 특수관계자는 다음과 같습니다.

구분	기업의 명칭	
	당기말	전기말
종속기업	(주)블루홀스튜디오	(주)블루홀스튜디오
	라이징윙스(주)	라이징윙스(주)
	PUBG Santa Monica, Inc.	PUBG Santa Monica, Inc.
	PUBG Amsterdam B.V.	PUBG Amsterdam B.V.
	PUBG Mad Glory, LLC	PUBG Mad Glory, LLC
	PUBG Shanghai	PUBG Shanghai
	KP PTE. LTD.	KP PTE. LTD.
	Striking Distance Studios, Inc.	Striking Distance Studios, Inc.
	PUBG Japan Corporation	PUBG Japan Corporation
	Krafton Ventures, L.L.C.	Krafton Ventures, L.L.C.
	Krafton Ventures Fund, L.P.	Krafton Ventures Fund, L.P.
	KRAFTON Ventures, Inc.	KRAFTON Ventures, Inc.
	PUBG Entertainment, Inc.	PUBG Entertainment, Inc.
	Indestructible Frying Pan, LLC	Indestructible Frying Pan, LLC
	Striking Distance Studios Spain, S.L.	Striking Distance Studios Spain, S.L.
	En Masse Entertainment Texas, Inc.(*1)	En Masse Entertainment Texas, Inc.(*1)
	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED
	SDS Interactive Canada Inc.	SDS Interactive Canada Inc.
	(주)드림모션	(주)드림모션
	(주)핑스플로우	(주)핑스플로우
	(주)팀투우게임즈	(주)팀투우게임즈
	Krafton Global GP, LLC	Krafton Global GP, LLC
	Krafton Global, LP	Krafton Global, LP
	Thingsflow Inc.	Thingsflow Inc.
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	Unknown Worlds Entertainment, Inc.
	Unknown Worlds Entertainment, Ltd (UK)	Unknown Worlds Entertainment, Ltd (UK)
	En Masse Entertainment, Inc.	En Masse Entertainment, Inc.
(주)5만랩	(주)비트원어스(*2)	
Neon Giant AB	-	
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	-	
관계기업	(주)신한알파타워관리부동산투자회사	(주)신한알파타워관리부동산투자회사
	(주)히든시퀀스	(주)히든시퀀스
	1Up Ventures, L.P	1Up Ventures, L.P
	스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드
	Nodwin Gaming Private Limited	Nodwin Gaming Private Limited

	(주)언노트	(주)언노트
	Loco Interactive Pte Limited	Loco Interactive Pte Limited
	Nasadiya Technologies Private Limited	Nasadiya Technologies Private Limited
	미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호	미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호
	(주)서울옥션블루	-
	(주)엑스바이블루	-
	Tamatem Inc.	-
	Nautilus Mobile App Private Limited	-
	Mebigo Labs Private Limited	-
	스마트 케이앤비 부스터 펀드	-
	(주)너바나나	-
	1Up Ventures Fund II	-
기타 특수관계자	Chicken Dinner Industries, LLC(*3)	Chicken Dinner Industries, LLC(*3)
	(주)보이저엑스	(주)보이저엑스
	본엔젤스페이스메이커펀드2	본엔젤스페이스메이커펀드2

(*1) 당기 중 Bonus XP, Inc.의 사명이 En Masse Entertainment Texas, Inc.으로 변경되었습니다.

(*2) 당기 중 종속회사 (주)핑스플로우와 합병으로 소멸하였습니다.

(*3) 당기 중 Spetznatz Helmet, LLC의 사명이 Chicken Dinner Industries, LLC로 변경되었습니다.

(2) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 중요한 거래내용은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	회사명	수익			비용		
		영업수익	금융수익(*1)	기타수익	영업비용	금융비용(*1)	기타비용(*2)
종속기업(*3)	㈜블루홀스튜디오	2,604,210	42,928	394,270	-	3,757	-
	라이징왕스㈜	211,108	-	44,139	-	-	1,000,000
	PUBG Santa Monica, Inc.	-	119,107	6,463	49,883,215	-	-
	PUBG Amsterdam B.V.	897,609	-	-	25,383,788	-	-
	PUBG Mad Glory, LLC	-	-	7,588	21,586,857	-	-
	PUBG Shanghai	5,667,020	-	-	12,993,574	-	-
	KP PTE. LTD.	-	21,889	7,882	-	-	-
	Striking Distance Studios, Inc.	510,172	732,037	8,543	191,457,741	-	-
	PUBG Japan Corporation	-	10,121	-	8,585,686	-	-
	PUBG Entertainment, Inc.	-	-	-	299,079	-	-
	Striking Distance Studios Spain, S.L.	-	-	-	2,610,218	-	-
	En Masse Entertainment Texas, Inc.	-	-	-	-	-	6,968,455
	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	-	-	-	7,607,927	-	-
	㈜비트윈어스	8,357	1,030	107,919	-	149	1,351
	㈜드림모션	40,662	-	7,973	60,000	-	-
	㈜핑스플로우(*4)	276,918	259,287	6,460,270	-	2,231	18,707
	㈜팁도우게임즈	23	356	-	-	54	-
	SDS Interactive Canada Inc.	-	-	-	3,498,872	-	-
	㈜5인랩	147,722	-	-	-	-	-
	En Masse Entertainment, Inc.	-	-	-	-	-	1,506,889
소계	10,363,801	1,186,755	7,045,047	323,966,957	6,191	9,495,402	
관계기업	㈜신한알파워투자관리부동산투자회사	-	389,756	387,398	254,023	1,651,400	-

	Nodwin Gaming Private Limited	-	-	-	361,630	-	-
	Tamatem Inc.	-	-	-	15,756	-	-
	㈜너바나나	-	1,389	-	-	-	-
	소계	-	391,145	387,398	631,409	1,651,400	-
기타 특수관계자	㈜보이저엑스	-	-	-	88,000	-	-
	합 계	10,363,801	1,577,900	7,432,445	324,686,366	1,657,591	9,495,402

(*1) 리스관련 손익이 포함된 금액입니다.

(*2) 대손상각비 9,475,344천원이 포함된 금액입니다.

(*3) 단순 구매대행 거래는 포함되지 않았습니다.

(*4) 당기 중 주식회사 비트윈어스의 지분 100%를 매각하였으며, 이에 따라 인식한 기타수익 6,456,661천원이 포함되어 있습니다.

(전기)

(단위:천원)

구분	회사명	수익			비용		
		영업수익	금융수익(*1)	기타수익(*2)	영업비용	금융비용(*1)	기타비용(*2)
종속기업(*3)	㈜블루홀스튜디오	2,336,815	75,537	2,651,537	-	3,678	-
	라이징왕스㈜	-	5,063	240,183	-	5,555	-
	PUBG Santa Monica, Inc.	-	146,342	-	32,992,968	-	-
	PUBG Amsterdam B.V.	897,609	132,058	-	23,168,261	-	-
	PUBG Mad Glory, LLC	-	8,847	-	19,493,386	-	-
	PUBG Shanghai	-	-	-	10,471,361	-	-
	KP PTE. LTD	-	25,134	-	-	-	-
	Striking Distance Studios, Inc.	-	221,004	-	76,807,359	-	-
	PUBG Japan Corporation	-	11,309	-	8,119,417	-	-
	Striking Distance Studios Spain, S.L.	-	-	-	2,738,679	-	-
	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	-	-	-	2,941,344	-	-
	㈜레드사하라스튜디오	1,992	-	-	-	897	-
	㈜비트윈어스	157	2,133	15,089	102,820	149	2,126
	㈜드림모션	-	-	20,511	-	-	-
	㈜명스플로우	721	70,807	12,073	-	688	3,765
	㈜팀투우게임즈	167	176	431	-	13	-
	소계	3,237,461	698,410	2,939,824	176,835,595	10,980	5,891
관계기업	㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	-	395,595	341,000	276,176	1,726,717	-
	Nodwin Gaming Private Limited	-	-	-	2,005,515	-	-
	소계	-	395,595	341,000	2,281,691	1,726,717	-
기타 특수관계자	㈜보이저엑스	-	-	-	670,100	-	-
	합 계	3,237,461	1,094,005	3,280,824	179,787,386	1,737,697	5,891

(*1) 리스관련 손익이 포함된 금액입니다.

(*2) 대손상각비 14,555,710천원 및 대손충당금환입액 11,246천원이 포함된 금액입니다.

(*3) 단순 구매대행 거래는 포함되지 않았습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자와의 중요 채권채무잔액은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	회사명	채권(*1)			채무	
		매출채권	대여금	기타채권(*2)	미지급금	기타채무(*2)
종속기업	㈜블루홀스튜디오	444,133	-	2,375,677	50,104	178,246
	라이징왕스㈜	226,575	21,300,000	3,260,123	194	-
	PUBG Santa Monica, Inc.	-	5,697,193	1,347,775	4,900,681	73,155

	PUBG Amsterdam B.V.	-	-	938,046	3,663,075	2,225,519
	PUBG Mad Glory, LLC	-	-	179,334	1,726,366	(470,712)
	PUBG Shanghai	6,056,696	-	467,429	3,056,543	(137,738)
	KP PTE. LTD.	-	646,108	106,799	-	-
	Striking Distance Studios, Inc.	510,172	56,862,129	9,687,076	35,848,695	3,936
	PUBG Japan Corporation	-	2,635,650	25,377	1,083,265	(173,260)
	Krafton Ventures, L.L.C.	-	-	41	-	-
	Krafton Ventures Fund, L.P.	-	-	50	-	-
	KRAFTON Ventures, Inc.	-	-	41	-	-
	PUBG Entertainment, Inc.	-	-	50	31,535	-
	Striking Distance Studios Spain, S.L.	-	-	340	-	-
	En Masse Entertainment Texas, Inc.	-	21,741,443	5,637	-	-
	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	-	-	6,742	762,839	(10,525)
	(주)드림모션	2,924	-	105,515	-	-
	(주)명스플로우	20,270	5,500,000	152,734	-	79,899
	(주)탑투우게임즈	-	-	8,580	4	2,122
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	-	-	15,055	167,741	21,642
	SDS Interactive Canada Inc.	-	-	7,969	493,881	-
	(주)5민랩	9,371	-	1,363	-	-
	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	-	-	43,397	-	-
	En Masse Entertainment, Inc.	-	27,403,192	440,614	-	-
	소계	7,270,141	141,785,715	19,175,764	51,784,923	1,792,284
관계기업	(주)신한알파위탁관리부동산투자회사	-	-	3,771,819	-	61,956,634
	Tamatem Inc.	-	-	114,057	-	-
	(주)너바나나	-	640,000	1,389	-	-
	소계	-	640,000	3,887,265	-	61,956,634
합 계		7,270,141	142,425,715	23,063,029	51,784,923	63,748,918

(*1) 채권은 대손충당금 차감전 금액이며, 채권에 대한 대손충당금은 73,785,812천원입니다.

(*2) 리스관련 채권채무 금액이 포함되어 있습니다.

(전기말)

(단위:천원)

구분	회사명	채권(*1)			채무	
		매출채권	대여금	기타채권(*2)	미지급금	기타채무(*2)
종속기업	(주)블루홀스튜디오	568,859	-	1,579,429	367,214	180,337
	라이징웍스(주)	227,900	20,300,000	273,482	24	-
	PUBG Santa Monica, Inc.	-	8,266,164	1,134,401	6,043,941	5,573
	PUBG Amsterdam B.V.	-	-	922,638	3,746,295	2,911,629
	PUBG Mad Glory, LLC	-	-	153,071	2,807,534	23,234
	PUBG Shanghai	448,955	-	269,934	3,210,684	-
	KP PTE. LTD.	-	612,748	72,661	-	-
	Striking Distance Studios, Inc.	-	12,761,228	120,344	6,936,896	7,042
	PUBG Japan Corporation	-	2,635,650	9,350	1,372,810	-
	Striking Distance Studios Spain, S.L.	-	-	451	316,950	-
	En Masse Entertainment Texas, Inc.	-	14,772,988	5,637	-	-
	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	-	-	1,022	537,992	-
	(주)비트원어스	2,609	-	75,962	2,445	15,397
	(주)드림모션	3,760	-	1,484	-	-
	(주)명스플로우	-	5,500,000	513,781	-	87,243

	㈜팁투우게임즈	-	-	11,076	2	2,276
	En Masse Entertainment, Inc.	-	25,896,303	440,614	-	-
	소계	1,252,083	90,745,081	5,585,337	25,342,787	3,232,731
관계기업	㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	-	-	4,040,999	-	43,779,530
	합 계	1,252,083	90,745,081	9,626,336	25,342,787	47,012,261

(*1) 채권은 대손충당금 차감전 금액이며, 채권에 대한 대손충당금은 64,310,468천원입니다.

(*2) 리스관련 채권채무 금액이 포함되어 있습니다.

(4) 당기와 전기 중 특수관계자와의 중요한 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

구분	회사명	자금대여 거래		리스 거래		현금출자거래 등	
		대여	회수	리스부채 상환	리스채권 회수	출자	전환사채취득
종속기업	㈜블루홀스튜디오	-	-	-	613,909	20,000,000	-
	라이징왕스㈜	1,000,000	-	-	-	-	-
	PUBG Santa Monica, Inc.	-	2,855,750	-	-	-	-
	Striking Distance Studios, Inc.	45,359,400	-	-	-	-	-
	En Masse Entertainment Texas, Inc.	6,951,645	-	-	-	-	-
	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	-	-	-	-	1,123,034	-
	㈜비트원어스	-	-	-	7,954	-	-
	㈜명스플로우	-	-	-	51,965	9,302,205	-
	㈜팁투우게임즈	-	-	-	2,508	-	-
	Krafton Global GP, LLC	-	-	-	-	239,400	-
	Krafton Global, LP	-	-	-	-	1,915,200	-
	SDS Interactive Canada Inc.	-	-	-	-	470,299	-
	㈜5민랩	-	-	-	-	29,999,948	-
	En Masse Entertainment, Inc.	1,515,980	-	-	-	-	-
	소계	54,827,025	2,855,750	-	676,336	63,050,086	-
관계기업	㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	-	-	16,329,206	-	-	-
	1Up Ventures, L.P	-	-	-	-	3,080,000	-
	스마트 크래프톤-본앤젤스 펀드	-	-	-	-	360,000	-
	Loco Interactive Pte Limited	-	-	-	-	4,097,888	801,875
	Mebigo Labs Private Limited	-	-	-	-	4,744,122	-
	㈜너바나나	640,000	-	-	-	-	-
	소계	640,000	-	16,329,206	-	12,282,010	801,875
합 계	55,467,025	2,855,750	16,329,206	676,336	75,332,096	801,875	

(전기)

(단위:천원)

구분	회사명	자금대여 거래		리스 거래		현금출자거래
		대여	회수	리스부채 상환	리스채권 회수	출자
종속기업	㈜블루홀스튜디오	-	-	-	565,280	-
	라이징왕스㈜	10,100,000	-	-	53,783	-
	PUBG Santa Monica, Inc.	-	5,440,000	-	-	-
	PUBG Amsterdam B.V.	2,768,560	6,114,160	-	-	-
	Striking Distance Studios, Inc.	4,485,600	-	-	-	1,125,500
	En Masse Entertainment Texas, Inc.	10,425,329	-	-	-	-
	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	-	-	-	-	2,289,004

	㈜레드사하라스튜디오	-	2,650,000	-	-	-
	㈜비트원어스	-	-	-	15,152	-
	㈜핑스플로우	5,500,000	-	-	27,471	-
	㈜팁투우게임즈	-	-	-	806	100,000
	소계	33,279,489	14,204,160	-	662,492	3,514,504
관계기업	㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	-	-	15,875,229	-	-
	1Up Ventures, L.P	-	-	-	-	935,750
	스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	-	-	-	-	6,600,000
	Nodwin Gaming Private Limited	-	-	-	-	25,615,890
	㈜언노트	-	-	-	-	1,478
	Loco Interactive Pte Limited	-	-	-	-	3,407,400
	Nasadiya Technologies Private Limited	-	-	-	-	52,238,006
	미래에셋캐스일반사모부동산투자신탁 66호	-	-	-	-	290,000,000
	소계	-	-	15,875,229	-	378,798,524
합 계	33,279,489	14,204,160	15,875,229	662,492	382,313,028	

(5) 당기말 현재 당사가 특수관계자에게 제공한 지급보증 및 담보 내역은 다음과 같습니다.

(단위:USD)

특수관계자명	보증 등의 내용	보증제공처	통화	보증 또는 담보 금액
Striking Distance Studios, Inc.	임차료 관련 지급보증	Sunset Building Company, LLC	USD	2,280,000
PUBG Santa Monica, Inc.	임차료 관련 지급보증	Water Garden Realty Holdings LLC 등	USD	813,600
PUBG Santa Monica, Inc., PUBG Mad Glory LLC, Striking Distance Studios, Inc	법인카드 발급 보증	Citibank N.A.	USD	600,000
PUBG Mad Glory, LLC	사무실 임차료 보증	25 West Main Office LLC	USD	1,807,624

(6) 당사는 기업활동의 계획, 운영 및 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 등기임원을 주요 경영진에 포함하고 있으며, 당기 및 전기 중 주요 경영진에 대한 보상은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
급여및상여	1,416,079	2,382,411
주식보상비용	(29,448,623)	64,200,320
퇴직급여	179,833	86,567
합 계	(27,852,711)	66,669,298

(7) 특수관계자인 (주)신한알파위탁관리부동산투자회사가 그레이츠판교(구,크라프트타워)를 제 3자에게 매각하고자 하는 경우, 당사는 해당 부동산을 우선 매수할 수 있는 권리를 가지고 있습니다.

(8) Tencent Technology (Shenzhen) Company Limited.(자회사 포함)는 전기 중 특수관계자에서 제외되었으며, 전기 중 주요 거래 금액은 영업수익 1,095,781,823천원, 영업비용 43,411,154천원입니다.

(9) 당사는 특수관계자인 본엔젤스페이스메이커펀드2가 보유한 전환상환우선주 3,433주를 전기 중 1,280,001천원에 매수하였습니다.

29. 영업부문

(1) 당사는 단일의 영업부문으로 운영되고 있습니다. 최고경영의사결정자에게 보고되는 재무정보는 공시된 재무제표와 일치합니다.

(2) 당사 수익의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
PC	428,079,093	380,081,318
모바일	1,239,552,586	1,399,667,288
콘솔	76,130,833	14,260,047
기타	24,013,299	34,365,135
합계	1,767,775,811	1,828,373,788

(3) 당기 및 전기 중 당사 수익의 지역별 구분내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

지역	당기		전기	
	영업수익	비율	영업수익	비율
아시아	1,474,693,239	83.42%	1,618,649,357	88.53%
대한민국	92,152,361	5.21%	105,115,796	5.75%
아메리카/유럽	189,434,731	10.72%	81,857,677	4.48%
기타	11,495,480	0.65%	22,750,958	1.24%
합계	1,767,775,811	100.00%	1,828,373,788	100.00%

(4) 당기 및 전기 중 당사 매출액의 10% 이상을 차지하는 주요 고객에 대한 수익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
주요고객(A)	1,031,843,813	1,178,710,320

30. 코로나19의 영향의 불확실성

코로나19의 확산을 차단하기 위하여 전세계적으로 이동 제한을 포함한 다양한 예방 및 통제가 시행되고 있으며, 그 결과 전세계 경제가 광범위한 영향을 받고 있습니다. 또한 코로나19에 대처하기 위한 다양한 형태의 정부지원정책이 발표되고 있습니다.

당사가 영위하고 있는 사업은 주로 PC, 콘솔과 모바일 플랫폼에서 제공되고 있습니다. 코로나19의 영향을 받는 항목은 주로 매출채권의 회수 가능성, 유무형자산의 손상 등입니다. 당사는 코로나19가 기업에 미치는 영향을 합리적으로 추정하여 재무제표를 작성하였습니다.

그러나 코로나19 상황에서 코로나19의 종식시점 및 코로나19가 당사에 미치는 영향의 추정에 중요한 불확실성이 존재합니다.

6. 배당에 관한 사항

가. 배당에 관한 사항

당사는 2021년 8월 유가증권 상장 이후 상장회사로서 주주가치 제고를 위한 다양한 정책을 검토하였고, 2023년 2월 7일 이사회 결의로 2023년~2025년의 3개년 주주환원정책을 수립 하였습니다. 매년 전년도 잉여현금흐름(FCF)에서 투자금액을 제외한 금액의 40% 한도 내에서 자기주식을 취득하고, 2023년에는 취득한 자기주식 100% 전량 소각, 2024년~2025년에는 취득한 자기주식 최소 60% 이상을 소각할 계획입니다. 당사는 향후에도 대내외 경영환경 및 제반 여건 변화를 반영하여 주주환원 정책을 지속해 나갈수 있도록 노력할 예정입니다. 당사의 정관은 배당에 관한 사항에 대하여 다음과 같이 정하고 있습니다.

제9조의5 (동등배당) 회사는 배당 기준일 현재 발행(전환된 경우를 포함한다)된 동종 주식에 대하여 발행일에 관계 없이 모두 동등하게 배당한다.

제46조 (이익금의 처분)

회사는 매 영업연도 말의 처분전 이익잉여금을 다음과 같이 처분한다.

1. 이익준비금
2. 기타의 법정적립금
3. 배당금
4. 임의적립금
5. 기타의 이익잉여금처분액

제47조 (이익배당)

1. 이익의 배당은 금전과 금전 외의 재산으로 할 수 있다.
2. 이익배당금은 매 결산기말에 주주명부에 기재된 주주 또는 질권자에게 지급한다.
3. 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 수종의 주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의로 그와 다른 종류의 주식으로도 할 수 있다.
4. 회사가 유상증자, 무상증자 및 주식배당에 의하여 발행한 신주에 대한 이익의 배당에 관하여는 제 9조의5의 규정을 준용한다.

제47조의2(중간배당)

1. 회사는 영업연도 중 1회에 한하여 이사회 결의로 일정한 날을 정하여 그날의 주주에게 상법 제 462조의3에 의한 중간배당을 할 수 있다.
2. 제1항의 중간배당은 이사회 결의로 한다.
3. 사업년도개시일 이후 제1항에 따라 정해진 기준일 이전에 신주를 발행한 경우(준비금의 자본전입, 주식배당, 전환사채의 전환 청구, 신주인수권부사채의 신주인수권 행사의 경우를 포함한다)에는 해당 신주에 대한 이익의 배당에 관하여는 제9조의5의 규정을 준용한다.

제48조 (배당금 지급청구권의 소멸시효)

1. 배당금의 지급청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 소멸시효가 완성한다.
2. 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.

나. 주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
-----	--------	----	----	-----

		제16기	제15기	제14기
주당액면가액(원)		100	100	500
(연결)당기순이익(백만원)		500,154	519,878	556,267
(별도)당기순이익(백만원)		487,143	542,202	5,152
(연결)주당순이익(원)		10,666	12,022	13,771
현금배당금총액(백만원)		-	-	-
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주식배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주당 현금배당금(원)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주당 주식배당(주)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-

※ 상기 '(연결)주당순이익(원)'은 기본주당이익 기준입니다.

다. 과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	-	-	-

7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 증자(감자)현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2018.02.22	현물출자	보통주	78,443	500	602,622	-
2018.04.10	주식매수선택권행사	보통주	239,950	500	2,500	-
2018.04.10	주식매수선택권행사	보통주	12,800	500	5,073	-
2018.04.10	주식매수선택권행사	보통주	1,400	500	20,000	-
2018.07.20	주식매수선택권행사	보통주	1,500	500	2,500	-
2018.07.20	주식매수선택권행사	보통주	200	500	5,073	-
2018.08.10	전환권행사	보통주	300,000	500	30,000	-
2018.10.17	주식매수선택권행사	보통주	19,200	500	5,073	-
2018.10.17	주식매수선택권행사	보통주	9,375	500	5,016	-
2019.04.17	주식매수선택권행사	보통주	52,238	500	5,016	-
2019.08.14	전환권행사	보통주	147	500	34,928	(주1)
2019.11.12	주식매수선택권행사	보통주	700	500	5,073	-
2019.11.12	주식매수선택권행사	보통주	500	500	5,016	-
2019.11.12	주식매수선택권행사	보통주	70,875	500	7,262	-
2020.04.23	주식매수선택권행사	보통주	500	500	2,500	-
2020.04.23	주식매수선택권행사	보통주	36,787	500	5,016	-
2020.07.17	주식매수선택권행사	보통주	2,500	500	5,016	-
2020.10.22	주식매수선택권행사	보통주	3,000	500	5,016	-
2020.10.22	주식매수선택권행사	보통주	200	500	5,073	-
2020.10.22	주식매수선택권행사	보통주	30,000	500	7,262	-
2020.12.02	-	보통주	438,552	500	-	(주2)
2021.01.14	주식매수선택권행사	보통주	200	500	5,073	-
2021.04.15	주식매수선택권행사	보통주	6,750	500	5,016	-
2021.04.15	주식매수선택권행사	보통주	56,976	500	7,262	-
2021.05.04	주식분할	보통주	34,483,852	100	-	-
2021.05.24	주식매수선택권행사	보통주	169,255	100	1,452	(주3)
2021.08.06	유상증자(일반공모)	보통주	5,624,000	100	498,000	증자비율 13%
2021.08.18	주식매수선택권행사	보통주	53,375	100	1,003	(주3)
2021.10.08	주식매수선택권행사	보통주	5,000	100	1,452	(주3)

2021.10.08	주식매수선택권행사	보통주	100	100	44,000	(주3)
2021.12.08	주식매수선택권행사	보통주	10,500	100	1,452	(주3)
2022.01.13	주식매수선택권행사	보통주	5,000	100	1,452	(주3)
2022.02.08	주식매수선택권행사	보통주	100,000	100	1,003	(주3)
2022.12.09	주식매수선택권행사	보통주	9,500	100	1,452	(주3)

(주1) 우선주에서 보통주로 전환시 재조정(Refixing)으로 발행하였습니다.

(주2) 2020.12.02 펄지(주) 합병으로 인해 보통주 438,552주를 자기주식으로 취득하게 되었습니다.

(주3) 2021.05.04 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)로 인하여 주식매수선택권 주당발행가격이 조정되었으며, 원단위 미만은 절사하여 기재하였습니다.

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 채무증권 발행실적

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

나. 기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

다. 단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

라. 회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

마. 신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

바. 조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

가. 공모자금의 사용내역

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

구분	회차	납입일	증권신고서 등의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
유가증권시장 신규상장	-	2021.08.05	시설자금	409,127	시설자금	7,343	진행중
유가증권시장 신규상장	-	2021.08.05	운영자금	356,668	운영자금	368,652	진행중
유가증권시장 신규상장	-	2021.08.05	타법인증권 취득자금	2,006,949	타법인증권 취득자금	916,211	진행중

※ 상기 '조달금액'은 인수인에 대한 추가 인수수수료가 포함된 발행제비용을 제외한 금액입니다.

※ 상기 '실제 자금사용 내역'은 당사의 영업, 시장환경 및 경영환경 등을 고려하여 변동될 가능성이 있습니다.

8. 기타 재무에 관한 사항

가. 재무제표 재작성 등 유의사항

(1) 재무제표 재작성

1) 연결재무제표

연결회사는 2021년 12월 9일에 Unknown Worlds Entertainment, Inc.를 취득하였으며, 취득일 현재 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치를 독립적인 기관을 통하여 평가하고자 하였으나 전기말까지 수행 완료하지 못하였습니다.

연결회사는 당기 중 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치에 대하여 독립적인 기관을 통해 평가를 완료하였으며, 기업회계기준서 1103호 문단 45에 따라 비교 표시되는 전기 연결재무상태표가 재작성되었습니다.

(단위: 백만원)

계정과목	제15기 (2021년)	
	재작성 전	재작성 후
유동자산	3,653,733	3,653,732
비유동자산	1,981,368	2,064,095
자산총계	5,635,101	5,717,827
유동부채	638,188	638,188
비유동부채	388,668	471,395
부채총계	1,026,856	1,109,583
자본총계	4,608,244	4,608,244
부채와자본총계	5,635,100	5,717,827

연결회사는 종속기업 중 En Masse Entertainment Texas, Inc.(구, Bonus XP, Inc.)가 영위하고 있던 게임개발 영업을 매각하여, 해당 영업의 손익과 현금흐름을 중단영업으로 분류하였습니다. 당기말 현재 비교 표시되는 기간의 연결포괄손익계산서는 계속영업으로부터 분리된 중단영업을 보여주기 위해 재작성되었습니다.

(단위:백만원)

구분	제16기 (2022년)		제15기 (2021년)	
	재작성 전	재작성 후	재작성 전	재작성 후
영업수익	1,854,235	1,854,016	1,886,316	1,885,352
영업이익	737,683	751,607	639,639	650,608
법인세비용차감전순이익	668,398	683,877	750,386	761,169
계속영업당기순이익	500,154	515,175	519,878	530,255
중단영업당기순손실	-	(15,021)	-	(10,378)
당기순이익	500,154	500,154	519,878	519,878

2) 별도재무제표

당사는 2021년 12월 9일에 Unknown Worlds Entertainment, Inc.를 취득하였으며, 취득일 현재 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치를 독립적인 기관을 통하여 평가하고자 하였으나 전기말까지 수행 완료하지 못하였습니다.

이에 따라, 당기 중 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치에 대하여 독립적인 기관을 통해 평가를 완료하였으며, 기업회계기준서 1103호 문단 45에 따라 비교표시되는 전기 재무상태표가 재작성되었습니다.

(단위:백만원)

계정과목	제15기 (2021년)	
	재작성 전	재작성 후
유동자산	3,466,888	3,466,888
비유동자산	2,014,166	2,024,681
자산총계	5,481,054	5,491,569
유동부채	550,907	550,906
비유동부채	338,069	348,584
부채총계	888,975	899,490
자본총계	4,592,079	4,592,079
부채와자본총계	5,481,054	5,491,569

(2) 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도

최근 3사업연도 재무제표를 이해하거나 기간별로 비교하는데 주의하여야 할 주요 합병 등의 사항은 다음과 같습니다.

1) 합병

① (주)크라프트톤의 펍지(주), (주)펍지랩스, (주)펍지웍스 흡수합병

당사는 2020년 12월 경영합리화를 통한 기업가치 증대를 위하여 종속회사인 펍지(주), (주)펍지랩스, (주)펍지웍스를 흡수합병하였습니다. 본 합병에 관한 자세한 사항은 당사가 2020년 9월 25일 및 2020년 9월 28일에 공시한 '주요사항보고서(회사합병 결정)' 및 'XI.그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항' - '4.작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항 - '가.합병 등의 사후정보'를 참고하여 주시기 바랍니다.

② (주)뎡스플로우의 (주)비트윈어스 흡수합병

당사의 종속회사 (주)뎡스플로우는 2022년 4월 사업시너지 효과 극대화 및 경영효율성 증대를 통한 기업가치 제고를 위하여 당사가 보유하는 (주)비트윈어스 지분 100%를 양수하였습니다. 양수금액은 93억원이며, 지분 양수 후 2022년 6월 (주)뎡스플로우는 (주)비트윈어스를 흡수합병하였습니다.

2) 분할

① (주)크라프트톤의 테라 등 사업부문 분할

당사는 2020년 12월 경영합리화를 통한 기업가치 증대를 위하여 테라, 엘리온 및 현재 개발

중인 신규 RPG 게임 1건의 개발 및 배포 사업부문을 물적분할하여 분할신설법인인 (주)블루홀스튜디오를 설립하였습니다. 본 분할은 상법 제530조의2 내지 제530조의12의 규정이 정하는 바에 따른 단순·물적분할에 해당하여, 분할 자체로는 연결재무제표상 미치는 영향이 없습니다. 본 분할에 관한 자세한 사항은 당사가 2020년 9월 25일에 공시한 '주요사항보고서(회사분할 결정)' 및 'XI.그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항' - '4.작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항 - '가.합병 등의 사후정보'를 참고하여 주시기 바랍니다.

3) 자산양수도

① (주)크래프톤의 (주)드림모션 지분 인수

당사는 2021년 6월 개발역량 확보를 위하여 (주)드림모션에 대한 투자계약을 체결하고, (주)드림모션의 지분 100%를 취득하였습니다. 이 중, 이준영, 류성중이 소유하고 있는 (주)드림모션 지분 일부에 대해서는 당사의 자기주식 25,342주로 매수대금을 지급하였으며, 본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2021년 5월 13일에 공시한 '주요사항보고서(자기주식처분결정)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

구분	내용			
인수 방법	지분 100% 취득			
계약체결일	2021년 5월 24일			
인수 내역	매수인	매도인	주식 수	금액
	(주)크래프톤	이준영, 류성중 외 15인	보통주 118,670주 우선주 13,333주	400억원

② (주)크래프톤의 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 지분 인수

당사는 2021년 10월 역량 있는 스튜디오 확보 및 글로벌 사업 시너지 강화를 위하여, 미국 소재의 게임 개발사 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 지분 100% 취득을 결의하였습니다. 본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2021년 10월 29일 및 2021년 12월 9일에 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)' 및 'XI.그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 - '4.작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항 - '가.합병 등의 사후 정보'를 참고하여 주시기 바랍니다.

구분	내용			
인수 방법	지분 100% 취득			
계약체결일	2021년 10월 29일			
인수 내역	매수인	매도인	주식 수	금액
	(주)크래프톤	Adam Max McGuire외 7인	402,225주	USD 803백만

③ (주)크래프톤의 (주)비트윈어스 지분 양도

당사는 2022년 4월 사업 시너지 효과 극대화 및 경영효율성 증대를 통한 기업가치 제고를 위하여 당사가 보유하는 (주)비트윈어스 지분 100%를 (주)뎅스플로우에 양도하였습니다. 양도 금액은 93억원이며, 지분 양도 후 2022년 6월 (주)뎅스플로우는 (주)비트윈어스를 흡수합병하였습니다.

(3) 재무제표 이용에 유의할 사항

감사보고서상 강조사항과 핵심감사사항은 다음과 같습니다.

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제16기(당기)	삼정회계법인	적정	-	Unknown Worlds Entertainment, Inc. 손상평가
제15기(전기)	한영회계법인	적정	-	게임매출 수익의 발생사실과 기간귀속
제14기(전전기)	한영회계법인	적정	-	-

이 밖에 재무제표 이용에 유의할 사항에 관한 자세한 내용은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3. 연결 재무제표 주석' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주석'을 참고하여 주시기 바랍니다.

나. 대손충당금 설정현황

(1) 계정과목별 대손충당금 설정내용

(단위 : 백만원)

구분	계정과목	채권금액	대손충당금	대손충당금 설정률
제16기	매출채권	530,742	5,151	1.0%
	미수수익	1,350	0	0.0%
	미수금	32,087	690	2.2%
	선급금	40,200	0	0.0%
	선급비용	36,531	0	0.0%
	대여금	85,386	22	0.0%
	금융상품	59,954	0	0.0%
	보증금	37,374	0	0.0%
	리스채권	45,859	0	0.0%
	기타	922	0	0.0%
	합계	870,406	5,863	0.7%
제15기	매출채권	532,668	1,938	0.4%
	미수수익	1,840	1,341	72.9%
	미수금	17,179	1,160	6.8%
	선급금	12,545	0	0.0%
	선급비용	37,251	0	0.0%
	대여금	16,203	15,220	93.9%
	금융상품	34,287	0	0.0%
	보증금	33,195	0	0.0%
	리스채권	8,323	0	0.0%
	기타	594	0	0.0%
	합계	694,085	19,659	2.8%
제14기	매출채권	463,553	1,074	0.2%
	미수수익	1,064	324	30.4%
	미수금	11,372	923	8.1%
	선급금	11,941	0	0.0%
	선급비용	35,318	0	0.0%
	대여금	6,441	6,210	96.4%
	금융상품	41,735	0	0.0%
	보증금	16,971	0	0.0%
	리스채권	900	0	0.0%
	기타	1,381	0	0.0%
	합계	590,676	8,531	1.4%

(2) 대손충당금 변동현황

(단위 : 백만원)

구분	제16기	제15기	제14기
1. 기초대손충당금잔액합계	19,659	8,531	1,205
2. 순대손처리액(①-②±③)	(17,079)	(6,898)	0
① 대손처리액(상각채권액)	(17,079)	(6,590)	0
② 상각채권회수액	0	309	0
③ 기타증감액	0	0	0
3. 대손상각비계상(환입)액	3,261	978	1,443
4. 연결범위변동	22	17,048	5,883
5. 기말대손충당금잔액합계	5,863	19,659	8,531

(3) 매출채권관련 대손충당금 설정방침

1) 대손충당금 설정방침

당사는 개별적으로 중요한 채권에 대하여 손상징후 여부를 판단하여 그에 해당하는 항목에 대해서는 개별 손상검토를 실시하고, 그 외의 개별 손상검토 결과 손상차손을 인식하지 않은 채권에 대해서는 집합적 손상검토를 수행합니다.

2) 대손처리기준

매출채권 등에 대해 아래와 같은 사유발생시 실대손처리를 하고 있습니다.

- 파산, 부도, 강제집행, 사업의 폐지, 채무자의 사망, 실종 등으로 인해 채권의 회수불능이 객관적으로 입증된 경우
- 소송에 패소하였거나 법적 청구권이 소멸한 경우
- 외부 채권회수 전문기관이 회수가 불가능하다고 통지한 경우
- 담보설정 부실채권, 보험Cover 채권은 담보물을 처분하거나 보험사로부터 보험금을 수령한 경우
- 회수에 따른 비용이 채권금액을 초과하는 경우

(4) 공시서류 작성기준일 현재 경과기간별 매출채권 잔액 현황

(단위 : 백만원)

구분	90일 이내	180일 이내	270일 이내	1년 이내	1년 초과	개별 손상채권	합계
금액	527,934	377	127	522	1,782	0	530,742
구성비율	99.5%	0.1%	0.0%	0.1%	0.3%	0.0%	100.0%

다. 공정가치 평가 내역

(1) 금융상품의 공정가치

보고기간종료일 현재 금융자산과 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
공정가치로 측정된 자산				
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,450,603,157	2,450,603,157	-	-
당기손익-공정가치측정금융자산	142,676,249	142,676,249	84,851,005	84,851,005
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	83,396,737	83,396,737	109,880,530	109,880,530
파생상품자산	1,759,509	1,759,509	844,177	844,177
상각후원가로 측정된 자산				
현금및현금성자산	674,689,124	674,689,124	3,019,311,210	3,019,311,210
매출채권	525,559,384	525,559,384	530,729,987	530,729,987
기타유동금융자산	175,183,486	175,183,486	54,186,910	54,186,910
기타비유동금융자산	40,288,565	40,288,565	30,795,939	30,795,939
기타금융자산				
유동리스채권	12,045,012	12,045,012	3,336,953	3,336,953
비유동리스채권	33,813,542	33,813,542	4,986,204	4,986,204
금융자산 합계	4,140,014,765	4,140,014,765	3,838,922,915	3,838,922,915
공정가치로 측정된 부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	234,747,389	234,747,389	207,824,890	207,824,890
상각후원가로 측정된 부채				
단기차입금 및 유동성장기차입금	7,000,000	7,000,000	-	-
기타유동금융부채 (*1)	213,889,685	213,889,685	327,984,126	327,984,126
기타비유동금융부채 (*2)	41,380,200	41,380,200	40,459,747	40,459,747
기타금융부채				
유동리스부채	57,072,850	57,072,850	54,506,202	54,506,202
비유동리스부채	139,751,149	139,751,149	118,697,269	118,697,269
금융부채 합계	693,841,273	693,841,273	749,472,234	749,472,234

(*1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 81,434,321천원(전기말 : 199,900,517천원)이 포함되어 있습니다.

(*2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 33,502,392천원(전기말 : 16,157,962천원)이 포함되어 있습니다.

(2) 공정가치 서열체계

공정가치란 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격을 의미합니다. 공정가치 측정은 측정일에 현행 시장 상황에서 자산을 매도하거나 부채를 이전하는 시장참여자 사이의 정상거래에서의 가격을 추정하는 것으로, 연결회사는 공정가치 평가시 시장정보를 최대한 사용하고, 관측 가능하지 않은 변수는 최소한으로 사용하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 연결회사는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가기법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격 수준
- 수준 2: 수준 1의 공시가격 이외의 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측 가능한 투입변수
- 수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

보고기간종료일 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 서열체계별 금액은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
공정가치로 측정된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	2,450,603,157	142,676,249	2,593,279,406
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	47,857,220	-	35,539,517	83,396,737
파생상품자산	-	-	1,759,509	1,759,509
공정가치로 측정된 금융부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	234,747,389	234,747,389

(전기말)

(단위:천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
공정가치로 측정된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	-	84,851,005	84,851,005
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	99,871,898	-	10,008,632	109,880,530
파생상품자산	-	-	844,177	844,177
공정가치로 측정된 금융부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	207,824,890	207,824,890

공정가치 평가등에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항 - 3.연결재무제표 주석' - '5.공정가치'를 참고하여 주시기 바랍니다.

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에 미래에 발생할 것으로 예상·예측한 활동, 사건 또는 현상은, 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측정보는 미래 사업환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 외부 환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다. 당사는 동 예측정보를 작성시점 이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다. 결론적으로, 동 사업보고서상에, 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 보고서에 기재된 예측정보는 동 보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정이 없음을 유의하시기 바랍니다.

2. 개요

2022년 글로벌 게임 시장은 리오프닝 및 경기 침체 등의 영향으로 다소 위축된 가운데 당사의 매출액은 전년 대비 1.7% 감소한 18,540억원, 영업이익은 전년 대비 15.5% 증가한 7,516억원, 주식보상비용을 반영한 조정 EBITDA는 주식보상비용환입 영향으로 인해 전년 대비 10.3% 감소한 7,919억원을 기록하며, 조정 EBITDA 이익률은 42.7%를 달성하였습니다. 해외 매출 비중은 전년과 비슷한 94.4%를 기록하며 글로벌 게임사로서의 영향력을 공고히 하고 있습니다.

2022년 당사의 핵심 사업인 게임 분야에서는 신규 플랫폼 확장과 새로운 장르의 게임을 출시하였습니다. 당사의 글로벌 게임 IP <배틀그라운드>는 PC 및 콘솔 버전의 성공적인 무료 서비스(Free to Play) 전환과 이용자 친화적인 유료화 콘텐츠 발굴을 통해 지속 성장 가능한 서비스 발판을 마련하였습니다. 또한 복미 소재 크리에이티브 스튜디오인 스크라이킹 디스토크 스튜디오에서 출시한 <칼리스트로 프로토콜>을 통해 콘솔 게임 제작 및 퍼블리싱 역량을 내재화하며, 당사의 2022년 PC 및 콘솔 합산 매출 비중은 30.7%까지 확대되었습니다.

2023년에도 당사는 새로운 영역에서 사업 확장을 탐색하는 한편, 당사의 핵심 IP인 <배틀그라운드>가 지속 성장 가능한 IP로 거듭날 수 있도록 발전시켜 나갈 것입니다. 또한 유저 성향마다 각기 다른 새로운 게임 플레이를 경험할 수 있도록 하는 데에 지향점을 두고 당사 산하 크리에이티브 스튜디오를 통해 다양한 장르의 게임을 선보일 계획입니다.

또한, 당사는 직접 내재화한 글로벌 퍼블리싱 경험을 기반으로 세컨드 파티(Second Party) 퍼블리싱으로의 사업 영역 확대를 계획하고 있습니다. 소수 지분 투자를 통해 다양한 IP를 선보일 수 있는 기회를 확보하고 출시 시점과 플랫폼, 마케팅 등에 대한 주요 퍼블리싱 전략을 내부적으로 강화하여, 전세계 이용자들에게 지속적인 즐거움을 제공할 수 있는 글로벌 게임회사로 도약하고자 합니다.

이 외에도 AI/딥러닝 등 신기술 분야를 통해서도 게이머와 크리에이터 모두에게 새로운 가치를 제공하고, 차별화된 콘텐츠를 만들어 내는 데에 집중하며 사업 확장을 추진하고자 합니다.

3. 재무상태 및 영업실적

가. 재무상태 및 영업실적

(1) 재무상태

(단위 : 백만원)

구분	제16기	제15기	증감액	증감률
유동자산	3,892,606	3,653,732	238,874	6.5%
비유동자산	2,137,706	2,064,095	73,611	3.6%
자산총계	6,030,312	5,717,827	312,485	5.5%
유동부채	411,185	638,188	(227,003)	-35.6%
비유동부채	506,277	471,395	34,882	7.4%
부채총계	917,462	1,109,583	(192,121)	-17.3%
지배기업의 소유주지분	5,111,876	4,608,132	503,744	10.9%
자본금	4,908	4,897	11	0.2%
자본잉여금	1,447,759	3,839,098	(2,391,339)	-62.3%
기타자본	191,628	206,327	(14,699)	-7.1%
이익잉여금(결손금)	3,467,581	557,810	2,909,771	521.6%
비지배지분	974	112	862	766.4%
자본총계	5,112,850	4,608,244	504,606	11.0%
부채비율	17.9%	24.1%	-	-6.1%p
자기자본비율	84.8%	80.6%	-	4.2%p

※ 제15기 재무제표는 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 취득자산, 인수부채 및 이전대가 조정 등에 따라 재작성 되었습니다.

당사의 2022년말 총 자산은 유동성당기손익-공정가치측정금융자산과 관계기업투자증가 등으로 인해 전년 대비 5.5% 증가한 60,303억원을 기록하였습니다. 총 부채는 9,175억원이며 기타유동금융부채 감소 등으로 인해 전년 대비 17.3% 감소하였습니다. 총 자본의 경우, 순이익 및 자본준비금의 이익잉여금 전입 등으로 인해 전년 대비 11.0% 증가한 51,128억원을 기록하였습니다. 이러한 부채 및 자본 변동 효과로 인해 부채비율은 전년 대비 6.1%p 감소한 17.9%를 기록하였습니다.

1) 자산

2022년말 총 자산은 60,303억원으로서 전기말 57,178억원 대비 3,125억원 증가하였고, 유동자산은 2,389억원 증가, 비유동자산은 736억원 증가하였습니다. 유동자산의 경우, 자금의 효율적 운용을 위해 현금및현금성자산을 자금의 사용별 기간과 목적에 맞게 신탁 회사에 위탁 및 운용하고 있습니다. 이로 인해 현금및현금성자산은 전년 대비 23,446억원 감소, 유동성당기손익-공정가치측정금융자산은 전년 대비 24,506억원 증가, 기타유동금융자산은 단기대여금 증가 등으로 인해 1,297억원 증가하였습니다. 비유동자산의 경우, 관계기업투자 금액이 전년 대비 307억원 증가하였습니다.

2) 부채

2022년말 총 부채는 9,175억원으로 전기말 11,096억원 대비 1,921억원 감소하였으며, 유

동부채는 2,270억 감소, 비유동부채는 349억원 증가하였습니다. 유동부채는 미지급 비용의 감소 등으로 기타유동금융부채가 전년 대비 1,115억원 감소하였으며, 당기법인세부채도 722억원 감소하였습니다.

3) 자본

2022년말 총 자본은 51,128억원으로 전기말 대비 5,046억원 증가하였습니다. 이익잉여금의 경우, 2022년 당기순이익과 자본준비금의 이익잉여금 전입 등으로 인해 전년 대비 29,098억원 증가하였습니다.

(2) 영업실적

(단위 : 백만원)

구분	제16기	제15기	증감액	증감률
영업수익	1,854,016	1,885,352	(31,336)	-1.7%
영업비용	1,102,410	1,234,744	(132,334)	-10.7%
영업이익	751,607	650,608	100,999	15.5%
법인세비용차감전순이익	683,877	761,169	(77,292)	-10.2%
법인세비용	168,702	230,914	(62,212)	-26.9%
당기순이익	500,154	519,878	(19,724)	-3.8%

※ 제15기 재무제표는 En Masse Entertainment Texas, Inc.의 게임 개발 영업부문 매각 등에 따라 재작성 되었습니다.

2022년은 글로벌 리오프닝과 매크로 경기 둔화, <배틀그라운드 모바일 인도> 서비스 중단 등의 영향으로 매출액은 18,540억원을 기록하며 전년 대비 1.7% 감소하였습니다. 영업이익은 안정적인 사업의 운영과 비용 효율화, 주식보상비용 감소 등으로 인해 전년 대비 15.5% 증가한 7,516억을 기록하였습니다. 법인세비용차감전순이익은 전년 대비 10.2% 감소한 6,839억원을 기록하였으며 당기순이익은 전년 대비 3.8% 감소한 5,002억원을 기록하였습니다.

1) 영업수익

(단위 : 백만원)

사업부문	구분	제16기		제15기		증감	
		금액	비율	금액	비율	금액	비율
게임	PC	464,978	25.1%	398,447	21.1%	66,531	16.7%
	모바일	1,252,773	67.6%	1,417,152	75.2%	(164,379)	-11.6%
	콘솔	104,081	5.6%	19,632	1.0%	84,449	430.2%
	기타	32,184	1.7%	50,121	2.7%	(17,937)	-35.8%
합계		1,854,016	100.0%	1,885,352	100.0%	(31,336)	-1.7%

당사는 PC, 모바일, 콘솔 플랫폼 등을 통하여 게임을 서비스 하고 있으며, 그 중 모바일 플랫폼은 당사 매출 중 67.6%를 차지하고 있으나 PC, 콘솔 부문의 성장폭이 확대되며 보다 균형

있는 매출 구성을 이루고 있습니다.

[PC]

PC 플랫폼의 2022년 매출액은 4,650억원으로 전년 대비 16.7% 성장하였습니다. <배틀그라운드> 무료화 전환 이후 전세계 트래픽이 확장되었으며, 다양한 유료화 콘텐츠에 기반한 <배틀그라운드> IP의 성장을 시현하였습니다. 안정화된 트래픽을 통해 신규 유저와 복귀 유저들을 위한 다양한 콘텐츠를 지속적으로 서비스할 예정이며, 고도화된 유료화 콘텐츠를 활용하여 PC 플랫폼에서의 지속적인 성장을 계획하고 있습니다.

[모바일]

모바일 플랫폼의 2022년 매출액은 글로벌 리오프닝과 매크로 경기 둔화 등 거시 환경 변화로 인해 전년 대비 11.6% 감소한 12,528억원을 기록하였습니다. 그러나 당사의 <배틀그라운드> 모바일은 배틀로얄 장르 내 공고한 입지를 바탕으로 배틀로얄 외 다양한 게임성을 가미하여 새로운 콘텐츠들을 시도하고 있으며, 기존과 차별화되는 핵심 콘텐츠를 발굴하는 등 장기적으로 안정적인 매출을 지속할 수 있는 게임의 라이프 사이클을 면밀히 관리하고 있습니다. 또한 여전히 전세계적으로 큰 인기를 누리고 있는 e스포츠 확대와 저사양 기기 이용자를 위한 어플리케이션 경량화 노력 등의 신규 유저 유입을 위한 채널을 확장하여 모바일 플랫폼에서의 성장도 적극 도모할 계획입니다.

[콘솔]

2022년 콘솔 플랫폼 매출은 <배틀그라운드>의 무료화 전환으로 인한 유저층 확대와 스트라이킹 디스턴스 스튜디오의 신작 <칼리스트 프로토콜>의 출시로 콘솔 플랫폼의 2022년 매출액은 1,041억원을 기록하며 전년 대비 430.2% 증가하였습니다. 당사의 북미 소재 크리에이티브 스튜디오인 스트라이킹 디스턴스 스튜디오는 진입 장벽이 높은 콘솔 게임 제작이라는 첫 도전을 성공적으로 이뤄냈으며, 향후 당사의 사업 전략에서 중요한 콘솔 게임 제작 기술력과 글로벌 퍼블리싱 노하우를 내재화 하는 성과를 이뤘습니다. 현재 당사의 여러 크리에이티브 스튜디오에서는 다양한 장르의 신작을 개발, 퍼블리싱할 계획인 만큼 콘솔 부문의 성장 또한 지속될 것으로 예상됩니다.

2) 영업비용

(단위 : 백만원)

구분	제16기	제15기	증감액	증감률
앱수수료/매출원가	207,130	192,893	14,237	7.4%
인건비	364,813	344,993	19,820	5.7%
감가상각비	74,242	60,922	13,320	21.9%
투자부동산상각비	745	623	122	19.7%
무형자산상각비	29,632	3,900	25,732	659.7%
지급수수료	325,252	359,391	(34,139)	-9.5%
광고선전비	129,653	82,216	47,437	57.7%
주식보상비용	(63,555)	167,027	(230,582)	-138.1%
대손상각비	3,272	962	2,310	240.2%
기타	31,225	21,817	9,408	43.1%
합계	1,102,410	1,234,744	(132,334)	-10.7%

2022년 영업비용은 전년 대비 10.7% 감소한 11,024억원을 기록하였습니다. 당사의 영업비용 내 가장 큰 비중을 차지하고 있는 인건비의 경우, 전년 대비 임직원 수가 22% 증가하며 인건비는 5.7% 상승한 3,648억원을 기록하였습니다. 2022년 가장 큰 폭의 증가를 보인 무형자산상각비의 경우, 당사가 지난 2021년 인수한 Unknown Worlds Entertainment, Inc.에 대해서 식별한 무형자산의 상각비가 반영되며 전년 대비 659.7% 상승한 296억원을 기록하였습니다. 지급수수료는 e스포츠 비용 감소 등으로 인해 전년 대비 9.5% 감소하며 3,253억 원을 기록하였으며, 주식보상비용은 636억원 환입 영향으로 전년 대비 큰 폭 감소하였습니다.

나. 주요 경영지표

(1) 수익성 지표

(단위 : 백만원)

구분	제16기	제15기	증감률
영업수익	1,854,016	1,885,352	-1.7%
영업이익	751,607	650,608	15.5%
EBITDA (주1)	855,481	715,430	19.6%
조정 EBITDA (주2)	791,925	882,457	-10.3%
당기순이익	500,154	519,878	-3.8%
영업이익률	40.5%	34.5%	6.0%p
EBITDA 이익률	46.1%	37.9%	8.2%p
조정 EBITDA 이익률	42.7%	46.8%	-4.1%p
당기순이익률	27.0%	27.6%	-0.6%p

(주1) EBITDA = 영업이익 + 감가상각비 및 무형자산상각비

(주2) 조정 EBITDA = EBITDA + 주식보상비용

(2) 성장성 지표

구분	제16기	제15기	제14기
영업수익 증가율	-1.7%	12.9%	53.6%
영업이익 증가율	15.5%	-15.9%	115.4%

다. 신규사업에 관한 사항

당사는 그동안 게임 이외 영역에서 선제적 투자를 지속하며 사업 확장을 탐색해왔고, 2023년에는 그 중에서도 AI/딥러닝과 오픈월드 UGC 게임 플랫폼에 집중하며 새로운 사업 영역에 도전할 계획입니다.

최근 AI/딥러닝 분야에서 이미지 Generative 모델인 DALL-E나 Stable Diffusion, LLM(Large Language Model)인 ChatGPT 등이 출시되며, 실생활과 업무를 바꿀 수 있는 AI 트랜스포메이션이 가속화되고 있습니다. 당사는 게임 제작을 확장할 수 있는 TTS, 오픈도메인 챗봇, 아바타 생성, 보이스 AI 등 Generative 영역에 집중하여 기술 개발에 집중하여 왔으며, 게임 제작 효율성을 높이기 위한 개발에도 박차를 가하고 있습니다.

나아가 당사는 AI/딥러닝 기술 연구를 통해 새로운 게임성을 발굴하는 것에도 주력하고 있습니다. 이러한 기술을 바탕으로 게임 플레이를 이해하고, 이용자의 게임 화면을 시각적으로 인지하면서 자연어로 대화할 수 있는 AI인 버추얼 게임 프렌드를 제작 중에 있으며, 2023년 중초기 버전을 선보일 계획입니다.

오픈월드 UGC 게임 플랫폼은 버추얼 3D 공간에서 다양한 커뮤니티 활동과 이용자들이 제작한 게임 콘텐츠를 동시에 즐길 수 있는 플랫폼으로, 지속적인 콘텐츠 제공과 크리에이터 생태계를 통한 C2E(Create to Earn)이 가능한 플랫폼입니다. 당사는 핵심 역량인 게임 제작 기술 등을 활용하여 작년부터 개발을 진행해오고 있으며, 2023년 Joint Venture 설립을 통하여 플랫폼을 출시할 계획입니다.

당사 신규사업에 관한 자세한 사항은 'II.사업의 내용' - '7.기타 참고사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

라. 중단 사업에 관한 사항

2020년 6월 당사의 북미 자회사인 En Masse Entertainment, Inc.는 글로벌 제작라인 확장을 위하여 En Masse Entertainment Texas, Inc.를 인수하여 게임 개발을 진행하였습니다. 그러나 재무 적자 지속과 개발 시너지 부재 등으로 2022년 7월 당사 이사회에서는 En Masse Entertainment Texas, Inc.가 영위하고 있던 게임 개발 영업을 매각하기로 결정하였고, 이로 인한 영업 손익과 현금흐름을 중단영업으로 분류하였습니다.

당기말 현재 비교 표시되는 기간의 연결포괄손익계산서는 계속영업으로부터 분리된 중단영업을 보여주기 위해 재작성되었습니다.

당기와 전기의 중단영업 손익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
중단영업부문의 경영성으로 인한 중단영업손익:		
영업수익	218,434	964,681
영업비용	14,141,668	11,933,484
영업손실	(13,923,234)	(10,968,803)
기타수익	32,299	200,394
기타비용	3,127	8,698
금융수익	1,031	323
금융비용	45,132	6,883
법인세비용차감전순손실	(13,938,163)	(10,783,667)
법인세수익	(458,479)	(406,124)
세후중단영업손실	(13,479,684)	(10,377,543)
중단영업부문의 처분으로 인한 중단영업손익:		
기타비용	1,540,997	-
세후중단영업손실	(15,020,681)	(10,377,543)

당기 및 전기의 중단영업과 관련된 순현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
영업활동으로 인한 현금흐름	(11,229,877)	(8,481,054)
투자활동으로 인한 현금흐름	(748,337)	(1,019,592)
재무활동으로 인한 현금흐름	(383,776)	(84,757)
중단영업으로 인한 순현금흐름	(12,361,990)	(9,585,403)

중단영업의 처분으로 인한 연결회사의 재무상태 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	금 액
현금및현금성자산	922,590
유형자산	2,401,771
기타비유동금융자산	30,051
기타유동부채	(377,254)
기타비유동부채	(1,047,871)
순자산 감소	1,929,287
처분대가	387,585
처분된 현금및현금성자산	922,590
순현금유출액	(535,005)

마. 경영합리화에 관한 사항

당사는 조직 변경, 사업부문 재조직, 종업원 조기퇴직 등 경영합리화에 관한 사항에 있어 해당 사항이 없습니다.

바. 환율 변동에 관한 사항

연결회사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, EUR, JPY 등이 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리를 하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 연결회사의 화폐성 외화금융자산과 외화금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말				전기말			
	USD	EUR	JPY	기타	USD	EUR	JPY	기타
외화금융자산	797,025,003	5,431,320	1,915,311	14,132,404	1,097,780,132	2,810,642	1,871,151	14,968,364
외화금융부채	46,156,073	372,978	49,565	3,145,590	54,829,142	4,146,170	204,882	5,713,729

보고기간종료일 현재 다른 모든 변수가 일정하고 해당 통화에 대한 원화의 환율이 5% 변동할 때 이와 같은 환율변동이 법인세비용차감전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(40,925,202)	40,925,202
외화금융부채	2,486,210	(2,486,210)
순효과	(38,438,992)	38,438,992

(전기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(55,871,514)	55,871,514
외화금융부채	3,244,696	(3,244,696)
순효과	(52,626,818)	52,626,818

환율 변동에 관한 상세 내용은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '4.재무위험 관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

사. 자산손상 및 감액손실에 관한 사항

(1) 매출채권

당사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용하고있으며 기대신용손실을 측정하기 위해 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하고있습니다. 당기 매

출채권 손상과 관련하여 손익에 인식한 금액은 3,272백만원입니다.

매출채권 손상에 대한 상세 내용은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '4.재무 위험관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

(2) 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이 낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이있는 경우 신용 위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실충당금은 12개월 기대신용손실로인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험 하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다. 당기 상각 후원가로 측정하는 기타금융자산 손상과 관련하여 수익으로 인식된 금액은 11백만원입니다.

상각후원가로 측정하는 기타 금융자산 손상에 대한 상세 내용은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '4.재무위험관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

(3) 유·무형자산

당사는 매년 영업권 등을 포함한 현금창출단위에 대해 손상평가를 수행하고 있습니다. 당기 중 현금창출단위에 대한 손상평가를 수행한 결과 유·무형자산에 대한 손상차손을 각각 26백만원 149,154백만원을 인식하였습니다. 당기 중 인식한 유·무형자산에 대한 손상 차손 149,181백만원 중 Unknown Worlds Entertainment, Inc.에 대해 133,853백만원의 손상 차손을 인식하였으며 기타 현금창출단위에 대해 15,328백만원의 손상 차손을 인식하였습니다.

유·무형자산 손상의 상세 내용은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '13.유형 자산 및 리스' 및 '14.무형자산'를 참고하여 주시기 바랍니다.

(4) 관계기업투자

당기 중 관계기업인 Loco Interactive Pte Limited의 회수가능가액이 장부금액을 하회하여 6,491백만원의 손상 차손을 인식하였습니다. 별도기준 종속 및 관계기업투자 자산에 대한 손상 상세 내용은 'XII.상세표' - '3.타법인출자 현황(상세)'을 참고하여 주시기 바랍니다.

아. 합병 등

당사는 2020년 경영합리화를 통한 기업가치 증대를 위하여 종속회사인 펍지(주), (주)펍지랩스, (주)펍지웍스를 흡수합병하고, 테라, 엘리온 및 개발 중인 신규 RPG 게임 1건의 개발 및 배포 사업부문을 물적분할하여 분할신설법인인 (주)블루홀스튜디오를 설립하였습니다. 또한 개발 역량 확보를 위하여 2021년 (주)드림모션, Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 지분을 인수하였습니다. 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도에 관한 주요 합병 등의 사항은 다음과 같으며 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '8.기타 재무에 관한 사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

4. 유동성 및 자금조달

가. 유동성 현황

당사는 계속기업으로서 지속가능한 가치 창출을 통해 사회에 공헌하며 주주에게 이익을 제공하고, 고객들에게 새로운 가치를 제공하고자 합니다. 안정적인 유동성 확보는 이를 실현하기 위한 필수적인 요소입니다. 장단기현금흐름을 정확히 예측하며, 향후 발생 가능한 유동성 리스크에 선제적으로 대응하여 안정적인 유동성을 확보하는 한편, 불필요한 과도한 유동성 확보를 지양하여 제반 금융비용을 절감하는 엄격한 유동성 관리를 지속해 나가고 있습니다.

당사는 핵심 사업인 <배틀그라운드> 게임 IP의 견고한 가치를 바탕으로 게임업계에서의 경쟁력을 강화해나가고 있습니다. 급변하는 시장여건과 게임 산업 내 경쟁 심화, 국제 정세 불안 지속 및 글로벌 경기 둔화 심화 등 다양한 외부 위협요인들이 당사의 영업이익에 영향을 미칠 수 있는 만큼 이에 대응하기 위해 본업의 경쟁력 강화와 신사업 투자를 통해 향후 안정적인 유동성 창출을 모색하고 있습니다.

당사는 현금 및 현금성자산을 6,747억원, 금융기관 예치금 2조 4,725억원을 포함하여 총 3조 1,472억원의 유동성을 확보하고 있으며 946.7%라는 높은 유동비율을 보이고 있습니다. 당사가 유가증권시장 신규 상장 시 신주 발행을 통해 확보한 공모 자금은 지속적인 사업 성장을 위한 게임 스튜디오, IP 인수 등의 신규 투자를 위한 재원으로 보유하고 있습니다.

(단위 : 백만원)

구분	제16기	제15기	증감액	증감률
현금및현금성 자산	674,689	3,019,311	(2,344,622)	-77.7%
유동성 금융기관 예치금	2,472,488	27,710	2,444,778	8,822.7%
합계	3,147,177	3,047,021	100,156	3.3%

(1) 안정성 지표

(단위 : 백만원)

구분	제16기	제15기	증감률
유동자산	3,892,606	3,653,732	6.5%
유동부채	411,185	638,188	-35.6%
유동비율	946.7%	572.5%	374.2%p

나. 현금흐름 현황

영업활동으로 인한 현금흐름은 전년 대비 28.2% 감소한 5,127억원을 기록하였습니다. 당사의 핵심 사업인 <배틀그라운드> IP의 지속 성장을 기반으로 한 안정적인 영업활동 현금흐름을 이어가고 있으나 주식보상비용 감소 등으로 인해 전기 대비 2,012억원의 영업현금흐름이 감소하였습니다.

기 보유 중이었던 현금및현금성 자산의 경우, 자금의 효율적 운용을 위해 사용별 기간과 목적에 맞게 신탁 회사에 위탁 및 운용함으로써 당기손익-공정가치측정금융자산 취득이 전년 대비 25,374억원이 증가하며 투자활동으로 인한 현금유출은 전기 대비 16,633억원 증가하였습니다. 한편, 장기차입금의 상환과 리스부채의 상환, 그리고 전기 유가증권시장 신규 상장시 신주 발행 등으로 인한 재무활동 현금 유입 기저효과로 인해 재무활동으로 인한 현금유출은 전년 대비 27,923억원 증가한 561억원을 기록하였습니다.

(단위 : 백만원)

구분	제16기	제15기	증감액	증감률
영업활동으로 인한 현금흐름	512,703	713,908	(201,205)	-28.2%
영업으로부터 창출된 현금	726,268	920,225	(193,957)	-21.1%
기타	(213,566)	(206,317)	(7,249)	3.5%
투자활동으로 인한 현금흐름	(2,862,954)	(1,199,699)	(1,663,255)	138.6%
재무활동으로 인한 현금흐름	(56,093)	2,736,157	(2,792,250)	-102.1%
현금 및 현금성자산의 증가	(2,406,344)	2,250,366	(4,656,710)	-206.9%
기초의 현금 및 현금성자산	3,019,311	719,847	2,299,464	319.4%
현금 및 현금성자산의 환율변동효과	61,722	49,098	12,624	25.7%
기말의 현금 및 현금성자산	674,689	3,019,311	(2,344,622)	-77.7%

다. 자금조달 현황

2022년말 기준 총 차입금은 70억원이며 당기말 기준 유동자금이 차입금을 초과하는 순현금을 보유하고 있습니다. 당사는 현금흐름을 지속적으로 검토하고 있으며 2022년말 현재 차입금 현황은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	차입처	이자율(%)	만기	당기말	전기말
단기차입금	라이징웍스 대표이사	4.60	2023-06-02	1,000,000	-
		4.60	2023-07-06	1,000,000	-
		4.60	2023-08-07	1,000,000	-

		4.60	2023-09-06	1,000,000	-
		4.60	2023-10-12	1,000,000	-
		4.60	2023-11-03	1,000,000	-
		4.60	2023-12-12	1,000,000	-
합계				7,000,000	-

2022년말 현재 차입금 만기도래 세부현황은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	2023년
단기차입금	7,000,000
합계	7,000,000
만기비중	100.0%

라. 자금 지출

2022년 단행된 총 투자 규모는 1,958억원이며, 2023년에는 게임 IP 확보를 위한 투자에 보다 집중할 계획입니다. 당사가 유가증권 상장 시 조달한 공모자금을 재원으로 약 5,500억원 규모의 투자를 예정하고 있으며, IP 확보 등을 위한 지분투자, 게임 제작 기업 인수에 3,500억원, Tech 및 인프라 영역에 대한 투자 500억원, 기타 게임 관련 산업 중심의 간접 투자 1,500억원을 투자할 계획입니다. 또한 AI, 딥러닝의 경우, 주요하게 투자해야 할 미래 기술 영역으로 보고 있어 지속 투자할 예정입니다.

5. 부외거래

(1) 계류중인 소송사건으로 당기말 현재 연결회사가 피소된 소송사건은 6건(주식매수선택권 관련 손해배상, 인도 서비스 관련 소송, 인센티브 관련 소송, 부동산 등기 관련 소송, 납품 거절 관련 소송, 게임 내 계정 정지 관련 소송)이 있으며, 연결회사가 제소한 소송사건 8건(IT자산 구매관련 손해배상 청구 등)이 있습니다. 연결회사의 경영진은 동 소송사건의 결과가 연결회사의 연결재무제표에 중요한 영향을 미치지 아니할 것으로 예상하고 있으며, 당기말 현재 소송의 결과를 합리적으로 예측할 수 없습니다.

(2) 당기말 현재 연결회사는 직장어린이집의 설치비지원금 반환 등과 관련하여 서울보증보험주식회사로부터 1,909백만원, 사무실 임차료 지급과 관련하여 Citibank N.A로부터 USD 2,522천의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(3) 당기말 현재 지배기업이 종속기업과 관련하여 제공한 지급보증 및 담보 내역은 다음과 같습니다.

(단위:USD)

종속기업	보증 등의 내용	보증 제공처	통화	보증 또는 담보 금액
Striking Distance Studios, Inc.	임차료 관련 지급보증	Sunset Building Company, LLC	USD	2,280,000
PUBG Santa Monica, Inc.	임차료 관련 지급보증	Water Garden Realty Holdings LLC 등	USD	813,600
PUBG Santa Monica, Inc., PUBG Mad Glory LLC, Striking Distance Studios, Inc	법인카드 발급 보증	Citibank N.A.	USD	600,000
PUBG Mad Glory, LLC	사무실 임차료 보증	25 West Main Office LLC	USD	1,807,624

(4) 당기말 현재 그레이즈관교(구, 크래프톤타워)의 전대임차인으로부터의 임대보증금과 관련하여 금융상품 7,366백만원, 우리사주조합 대출금과 관련하여 금융상품 30,000백만원, 법인카드와 관련하여 금융상품 300백만원이 담보로 제공되어 있습니다.

(5) 연결회사는 연결회사의 장기적 성장에 기여할 수 있는 핵심 개발자 등의 임직원들에게 영업성과에 비례한 성과보상인센티브를 지급하는 약정을 체결하고 있습니다.

(6) 연결회사는 2021년 6월 25일에 종속기업인 (주)뎅스플로우의 전환상환우선주 및 보통주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주들과 주주간 계약을 체결하였습니다.

(7) 연결회사는 2022년 11월 23일에 종속기업인 Neon Giant AB의 보통주 및 우선주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주(주식선택권을 보유한 종업원 포함)들과 주주간 계약을 체결하였습니다.

(8) 연결회사는 관계기업인 미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호('펀드')가 서울시 성동구 성수동2가 333-16 외 4필지에 개발 예정인 업무시설 및 근린생활시설에 대하여, 동 펀드의 집합투자업자와 향후 준공 완료 시점부터 10년간 임차하는 책임임차와 특정시점에 감정평가가격으로 우선매수할 수 있는 권리를 포함한 업무협약을 체결하고 있습니다.

당사의 부외 거래에 대한 자세한 사항은 사업보고서 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3. 연결재무제

표 주석' - '19. 우발채무와 주요 약정사항' 및 'Ⅲ.채무에 관한 사항' - '5. 재무제표 주석' - '18. 우발채무와 주요 약정사항'를 참고하여 주시기 바랍니다.

6. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

당사는 2022년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

- (1) 기업회계기준서 제 1116호 '리스' 개정 - 2021년 6월 30일 후에도 제공되는 코로나19 관련 임차료 할인 등
코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인 등이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있도록 하는 실무적 간편법의 적용대상이 2022년 6월 30일 이전에 지급하여야 할 리스료에 영향을 미치는 리스료 감면으로 확대되었습니다. 리스이용자는 비슷한 상황에서 특성이 비슷한 계약에 실무적 간편법을 일관되게 적용해야 합니다. 해당 기준서의 개정이 연결 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
- (2) 기업회계기준서 제1103호 '사업결합' 개정 - 개념체계의 인용
사업결합 시 인식할 자산과 부채의 정의를 개정된 재무보고를 위한 개념체계를 참조하도록 개정되었으나, 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 및 해석서 제 2121호 '부담금'의 적용범위에 포함되는 부채 및 우발부채에 대해서는 해당 기준서를 적용하도록 예외를 추가하고, 우발자산이 취득일에 인식되지 않는다는 점을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
- (3) 기업회계기준서 제1016호 '유형자산' 개정 - 의도한 사용 전의 매각금액
기업이 자산을 의도한 방식으로 사용하기 전에 생산된 품목의 판매에서 발생하는 수익을 생산원가와 함께 당기손익으로 인식하도록 요구하며, 유형자산의 취득원가에서 차감하는 것을 금지하고 있습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
- (4) 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 개정 - 손실부담계약: 계약 이행원가
손실부담계약을 식별할 때 계약이행원가의 범위를 계약 이행을 위한 증분원가와 계약 이행에 직접 관련되는 다른 원가의 배분이라는 점을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
- (5) 한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020
한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
 - 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회계기준의 최초 채택': 최초채택기업인 종속기업
 - 기업회계기준서 제1109호 '금융상품': 금융부채 제거 목적의 10% 테스트 관련 수수료
 - 기업회계기준서 제1041호 '농림어업': 공정가치 측정

나. 환경 및 종업원 등에 관한 사항

당사는 환경 관련 법률 등에 따라 부담하거나 부담할 것으로 예상되는 환경복구비용이나 손해배상 등의 책임, 또는 정부나 지방자치단체로 부터 행정조치를 받았거나 받을 것으로 예상되는 내역은 없습니다.

한편 주요 핵심인력의 이탈을 방지하기 위해 당사는 주식매수선택권, 주식기준성과보상제도 (RSU), 장단기 성과인센티브, 개발인센티브 등 다양한 인센티브 제도의 운영 및 소통위원회, 심리상담프로그램, 장기근속휴가제도 등 다양한 복지 프로그램을 운영하고 있습니다. 종업원 현황과 관련한 자세한 사항은 'VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항' - '1. 임원 및 직원 등의 현황'을 참고하여 주시기 바랍니다.

다. 법규상의 규제에 관한 사항

당사의 영업에 적용되거나 영향을 미칠 수 있는 주요 법률 및 규정 등에 의한 규제 사항은 다음과 같습니다.

구분	내용	주무부처
게임물 등급분류 (게임산업법)	- 게임물 제작 또는 배급하기 전에 게임물관리위원회 또는 자체등급분류사업자로 지정 받은 자로부터 사전 등급분류 의무	문화체육관광부
게임 과몰입중독 예방 조치 (게임산업법)	- 게임물 관련사업자의 게임과몰입과 중독을 예방하기 위하여 과도한 게임물 이용 방지 조치 의무 이행해야 함 - 적용 대상 게임물의 범위는 '셋다운제'와 동일함 - 대표적으로 회원 가입 시 실명, 연령 및 본인 확인 의무, 청소년 가입 시 법정대리인의 동의 확보, 청소년 본인 또는 부모 등 법정대리인의 요청 시 게임물 이용방법, 게임물 이용시간 등을 제한할 수 있는 이른바 '선택적 셋다운제'가 있음. 여기서 청소년은 만 18세 미만의 자에 고등학생을 포함함	문화체육관광부
청소년 보호 (청소년보호법)	- 게임물이 청소년유해매체물로 지정 및 고시되는 경우 해당 게임물에 청소년유해표시를 하여야 하며, 해당 게임물을 판매하거나 그 이용에 제공하기 위하여는 나이 및 본인 여부를 확인하고 청소년에게 판매 또는 이용하도록 제공해서는 아니 됨 - 정보통신서비스 제공자 중 일일 평균 이용자 수, 매출액 등이 일정한 기준에 해당하고 청소년유해매체물을 제공 및 매개하는 자는 청소년 보호 책임자를 지정해야 함.	여성가족부 / 방송통신위원회
소비자 보호 규제 (민법, 전자상거래법, 표시광고법 등)	- 통신판매업자는 19세 미만의 미성년자와 거래할 때에는 법정대리인의 동의가 없을 시 민법상 규정된 취소권에 따라 해당 거래를 취소할 수 있다는 점을 고지하여야 함 - 통신판매업자는 전자상거래법상 일정한 예외에 해당하지 아니하는 이상 원칙적으로 소비자에게 계약내용에 관한 서면을 받은 날로부터 7일 이내에 청약철회권을 보장하여야 함. - 표시광고의 공정화에 관한 법률('표시광고법') 및 전자상거래법상 사업자는 거짓, 기만, 과장된 표시·광고로 소비자를 유인하거나 소비자와 거래해서는 아니 됨.	공정거래위원회
개인정보 규제 (개인정보보호법)	- 개인정보를 수집 및 이용하거나 제3자에게 제공하려는 경우에는 법에서 정하는 사항을 정보주체에게 알리고, 각 동의를 받아야 하며, 이용자가 동의를 철회한 경우에는 지체없이 수집된 개인정보를 복구 및 재생할 수 없도록 파기하는 등 필요한 조치를 하여야 함 - 법에서 정하는 사항들을 포함한 개인정보처리방침을 수립하고 공개하여야 함 - 개인정보가 분실, 도난, 유출, 위조, 변조 또는 훼손되지 않도록 안전성 확보에 필요한 기술적·관리적 및 물리적 조치를 하여야 함	개인정보보호위원회
확률형 아이템 자율규제	- 한국게임산업협회에서 자율적으로 확률형 게임 아이템의 종류와 구성 비율, 획득 확률 등을 공개해 게임 이용자들의 과소비를 방지하도록 하고, 모니터링을 통한 미준수 게임 개발사 매월 공표	-
청소년 결제한도	- PC 온라인게임과 관련하여 청소년의 온라인 결제한도를 매월 7만원으로 제한하는 것으로 실무상 게임물관리위원회가 게임물 등급분류 시 결제한도를 확인하는 방식으로 규제함	문화체육관광부

기타 규제에 관한 자세한 사항은 'II. 사업의 내용' - '7. 기타 참고사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

합니다.

라. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

(1) 시장위험

1) 환율변동 위험

연결회사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, EUR, JPY 등이 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리를 하고 있습니다.

2) 이자율변동 위험

연결회사는 이자율 변동으로 인한 불확실성을 대비하기 위하여, 주기적인 금리동향 모니터링 등을 통해 이자율 위험을 관리하고 있습니다.

3) 가격위험

연결회사가 보고기간 종료일 현재 보유하고 있는 상장주식의 주당 가격이 약 1% 변동할 경우 연결회사의 연결포괄손익계산서에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
상장주식의 주당 가격이 약 1% 변동할 경우 기타포괄손익의 변동금액 (법인세효과 차감 후)	346,965	724,071

(2) 신용위험

신용위험은 연결회사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약조건상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 또한 신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등의 거래와 같이 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 연결회사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다. 금융자산 별 신용위험에 노출된 최대노출금액은 금융자산의 장부금액입니다.

1) 매출채권

연결회사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 기대신용손실에는 미래전망정보가 포함됩니다.

2) 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이 낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이있는 경우 신용위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실충당금은 12개월 기대신용손실로인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험 하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다.

(3) 유동성 위험

연결회사의 유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리

규정을 적절하게 관리하기 위한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 연결회사는 충분한 적립금과 차입한도를 유지하고 예측 현금흐름과 실제 현금흐름을 계속하여 관찰하고 금융 자산과 금융부채의 만기구조를 대응시키면서 유동성위험을 관리하고 있습니다.

시장위험과 위험관리에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '4.재무위험관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

V. 회계감사인의 감사의견 등

1. 외부감사에 관한 사항

가. 회계감사인의 감사의견 등

(1) 회계감사인의 명칭 및 감사의견

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제16기(당기)	삼정회계법인	적정	-	Unknown Worlds Entertainment, Inc. 손상평가
제15기(전기)	한영회계법인	적정	-	게임매출 수익의 발생사실과 기간귀속
제14기(전전기)	한영회계법인	적정	-	-

(2) 감사용역 체결현황

(단위 : 백만원, 시간)

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제16기(당기)	삼정회계법인	별도 및 연결 분·반기 재무제표 검토 별도 및 연결 재무제표 감사 내부회계관리제도 감사	940	9,216	940	9,329
제15기(전기)	한영회계법인	별도 및 연결 분·반기 재무제표 검토 별도 및 연결 재무제표 감사 내부회계관리제도 감사	975	6,431	975	9,407
제14기(전전기)	한영회계법인	별도 및 연결 재무제표 감사 내부회계관리제도 검토	518	3,390	518	3,298

(3) 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

(단위 : 백만원)

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제16기(당기)	2022.03.04	이전가격보고서 작성 지원	2022.03~2022.07	18	삼정회계법인
	2022.07.22	국제거래정보 통합보고서 작성 지원	2022.07~2022.12	81	삼정회계법인
	2022.08.04	법인세 경정청구	2022.08~통지서 수령일	(주1)	삼정회계법인
제15기(전기)	-	-	-	-	한영회계법인
	-	-	-	-	한영회계법인
제14기(전전기)	-	-	-	-	한영회계법인
	-	-	-	-	한영회계법인

(주1) 환급세액의 10%가 용역보수로 지급될 예정이며, 해당 용역보수의 최대 한도액은 4억원입니다.

(4) 내부감사기구가 회계감사인과 논의한 결과

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2022.02.10	회사: 감사위원회 외부감사인: 담당이사 외 1인	대면회의 (화상)	1) 외부감사인의 독립성 안내 2) 핵심감사사항 논의 3) 기말감사 결과 4) 내부회계관리제도 감사 결과
2	2022.05.12	회사: 감사위원회 위원 3명 외부감사인: 업무수행이사 및 담당 회계사 (2인)	대면회의 (화상)	1) 2022년 연간 회계감사 수행계획 2) 내부회계관리제도 감사 수행계획 3) 1분기 검토결과 논의 4) 기타 협의사항 논의
3	2022.08.11	회사: 감사위원회 위원 3명 외부감사인: 업무수행이사 및 담당 회계사 (2인)	대면회의 (화상)	1) 2022년 회계감사 진행경과 및 연간계획 2) 내부회계관리제도 감사 진행경과 논의 3) 핵심감사사항 소개 및 논의 4) 책임구분 및 기타 협의사항 논의
4	2022.11.10	회사: 감사위원회 위원 3명 외부감사인: 업무수행이사 및 담당 회계사 (2인)	대면회의 (화상)	1) 2022년 회계감사 진행경과 논의 2) 내부회계관리제도 감사 진행경과 논의
5	2023.02.07	회사: 감사위원회 위원 3명 외부감사인: 업무수행이사 및 담당 회계사 (2인)	대면회의 (화상)	1) 2022년 회계감사 진행경과 논의 2) 내부회계관리제도 감사 진행경과 논의 3) 연간 감사업무 일정 논의 4) 기타 협의사항 논의
6	2023.03.06	회사: 감사위원회 위원 3명 외부감사인: 업무수행이사 및 담당 회계사 (2인)	서면회의	1) 2022년 회계감사 결과 논의 2) 핵심감사사항 진행경과 논의 3) 내부회계관리제도 감사결과 논의 4) 기타 협의사항 논의

(5) 종속회사 적정의견 이외의 감사의견인 경우

공시대상기간중 회계감사인으로부터 적정의견 이외의 감사의견을 받은 종속회사는 없습니다.

(6) 전·당기 감사인간 의견불일치 조정협의회 및 재무제표 불일치 정보 해당사항 없습니다.

나. 회계감사인의 변경

2020년 10월 20일 당사는 유가증권시장 상장을 위해 주식회사의 외부감사에 관한 법률 제 11조 제1항 제12호 및 동법 시행령 제14조 제6항 제1호에 따라 증권선물위원회에 제14기 사업연도에 대한 감사인 지정을 신청하여 2020년 11월 12일자에 한영회계법인을 지정받았습니다. 이후 2020년 12월 21일 양사간의 계약을 통해서 한영회계법인이 외부감사인으로 선임되었습니다.

2021년 1월 19일 당사는 유가증권시장 상장을 위해 주식회사의 외부감사에 관한 법률 제 11조 제1항 제12호 및 동법 시행령 제14조 제6항 제1호에 따라 증권선물위원회에 제15기

사업연도에 대한 감사인 지정을 신청하여 2021년 3월 15일자에 한영회계법인을 지정받았습니다. 이후 2021년 3월 31일 양사간의 계약을 통해서 한영회계법인이 외부감사인으로 선임되었습니다.

2022년 2월 14일 당사는 기존 외부감사인인 한영회계법인과 계약 기간 종료로, 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 라이징웍스(주)는 2020년 4월 29일 광고회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다. 라이징웍스(주)는 기존 외부감사법인인 광고회계법인과 계약 기간 종료로, 2022년 2월 14일 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 (주)블루홀스튜디오는 2020년 12월 당사에서 물적분할하여 분할신설된 법인으로 2021년 2월 15일 한영회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다. (주)블루홀스튜디오는 기존 외부감사법인인 한영회계법인과 계약 기간 종료로, 2022년 2월 11일 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 PUBG Amsterdam B.V.는 2020년부터 현지 외부감사 대상법인에 해당하여 2021년 7월 13일 Reanda Audit & Assurance B.V.를 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 PUBG INDIA PRIVATE LIMITED는 현지법에 따라 2021년 11월 17일 S R B & Associates LLP를 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 (주)팁투우게임즈는 공정거래위원회 대규모기업집단 신규지정에 따라 2022년 5월 5일 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 (주)드림모션은 공정거래위원회 대규모기업집단 신규지정에 따라 2022년 5월 22일 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 (주)뎡스플로우, (주)5민랩은 공정거래위원회 대규모기업집단 신규지정에 따라 2022년 5월 25일 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

2. 내부통제에 관한 사항

사업연도	보고일자	보고자	평가의견	결과	비고
2022년 (제16기)	2023.03.13	회계감사인	회사의 내부회계관리제도는 2022년 12월 31일 현재 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	특이사항 없음	-
2021년 (제15기)	2022.03.14	회계감사인	회사의 내부회계관리제도는 2021년 12월 31일 현재 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	특이사항 없음	-
2020년 (제14기)	2021.03.30	회계감사인	경영자의 내부회계관리제도 운영실태 보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영자의 운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준 제5장 '중소기업에 대한 적용'의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였습니다.	특이사항 없음	-

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성개요

(1) 이사회 구성 개요

당사의 이사회는 공시서류 작성기준일 현재 사내이사 2명, 사외이사 3명 총 5명의 이사로 구성되어 있으며, 이사회 내 감사위원회, 사외이사후보추천위원회를 설치하여 운영하고 있습니다.

이사회 의장은 대표이사와 분리되어 있으며, 장병규 사내이사는 당사의 창업자로서 게임 산업에 대한 깊은 이해와 진취적인 경영 마인드, 당사를 글로벌 기업으로 키워낸 역량 등을 바탕으로 이사회 운영에 적합하다고 인정받아 의장으로 선임되었습니다.

(2) 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
5	3	-	-	1

※ 상기 '이사의 수' 및 '사외이사 수'는 공시서류 작성기준일 기준입니다.

상기 '사외이사 변동현황'은 공시서류 작성기준일이 속하는 사업연도의 개시일부터 공시서류

※ 제출일까지 기간 동안의 현황 기준으로, 2022.01.10 Kevin Maxwell Lin 사외이사가 일신상의 사유로 중도퇴임 후 미등기임원으로 전환하여 재직중입니다.

(3) 이사회에 관한 내용

이사회규정에 의거, 당사 이사회는 법령 또는 정관에 정해진 사항, 주주총회로부터 위임 받은 사항, 회사 경영의 기본방침 및 업무 집행에 관한 중요 사항을 의결하고 있습니다. 이사회는 이사의 직무 집행을 감독합니다.

(4) 이사회 운영규정의 주요 내용

조항	상세내용
제3조 (권한)	① 이사회는 법령 또는 정관에 정하여진 사항, 주주총회로부터 위임받은 사항, 회사경영의 기본방침 및 업무집행에 관한 중요사항을 의결한다. ② 이사회는 이사의 직무의 집행을 감독한다.
제4조 (구성)	이사회는 이사 전원(사외이사, 기타비상무이사 포함)으로 구성한다.
제5조 (의장)	이사회의 의장은 이사회 결의로 정한다.
제7조 (소집권자)	① 이사회는 의장이 소집한다. 그러나 의장 유고시 또는 기타 불가피한 사정으로 의장의 이사회 소집이 어려운 경우에는 이사회에서 정한 순으로 그 직무를 대행한다. 단, 대표이사와 이사회 의장이 분리된 경우, 대표이사가 의장직을 대행하고, 대표이사 유고시 또는 기타 불가피한 사정으로 의장의 이사회 소집이 어려운 경우에는 이사회에서 정한 순으로 그 직무를 대행한다. ② 각 이사는 의장에게 의안과 그 사유를 밝히어 이사회 소집을 청구할 수 있다. 의장이 정당한 사유 없이 이사회 소집을 하지 아니하는 경우에는 이사회 소집을 청구한 이사가 이사회를 소집할 수 있다.
제8조 (소집절차)	① 이사회를 소집함에는 회일을 정하고 그 1주 전에 각 이사에 대하여 통지를 발송하여야 한다. ② 이사회는 이사 전원의 동의가 있는 때에는 제1항의 절차 없이 언제든지 회의를 열 수 있다.
제11조 (이사회 내 위원회)	① 이사회는 신속하고 효율적인 의사결정을 위하여 정관이 정한 바에 따라 이사회 내에 감사위원회를 제외한 각종의 위원회를 설치할 수 있다. ② 이사회는 다음 각호의 사항을 제외하고는 그 권한을 위원회에 위임할 수 있다. 1. 주주총회의 승인을 요하는 사항의 제안 2. 대표이사의 선임 및 해임 3. 위원회의 설치와 그 위원의 선임 및 해임 4. 정관에서 정하는 사항 ③ 위원회는 2인 이상의 이사로 구성한다. ④ 위원회는 그 결의로 위원회를 대표할 자를 선정하여야 한다. ⑤ 위원회의 세부 운영에 관한 사항은 이사회에서 별도로 정한다.

나. 중요 의결사항 등

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	이사 찬반여부				
				장병규 (출석률:100%)	김창한 (출석률:100%)	여은정 (출석률:100%)	이수경 (출석률:100%)	백양희 (출석률:100%)
1	2022.01.11	1. 2022년 STI 제도 개정 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2	2022.02.10	1. 2021년 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	-	-	-	-	-	-
		2. 2021년 감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고의 건	-	-	-	-	-	
		3. 2021년 제15기 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		4. 2022년 사업계획 1차 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		5. RSU 제도 도입 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		6. 자회사 경영진 보상안 확정건의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		7. 자회사 임직원 인센티브 제도 변경의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		8. 2022년 기본급 조정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		9. 타법인 주식 양수 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		10. 사외이사 보상 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		11. 임원 보수 및 퇴직급여 규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		12. 내부자거래관리규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		13. 전자투표제도 도입의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		14. 제15기 정기주주총회 소집의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		15. 결손 보전 및 자본준비금의 이익잉여금 전입 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		16. 정관 변경의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
3	2022.03.10	1. 2022년 사업계획 2차 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 2022년 RSU 부여 계획 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		3. 대표이사 보상 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		4. 이사회회장 보상 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		5. 사외이사 보상 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		6. 제15기 정기주주총회 관련 이사회 승인 권한 일부 위임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		7. 제15기 정기주주총회 의장 직무대행 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
4	2022.05.12	1. 2022년 내부회계관리제도 운영 계획 보고의 건	-	-	-	-	-	
		2. 전사적 리스크 관리체계 보고의 건	-	-	-	-	-	
		3. 전략위원회 폐지 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		4. 준법지원인 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		5. 특수관계인과의 거래한도 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		6. 자회사 유상증자 참여 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		7. 크래프톤 안전 보건 계획 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		8. 윤리강령 제정 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		9. RSU 부여 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
5	2022.07.21	1. 손자회사 MBO 계약 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		2. 크래프톤 정글 프로그램 실행 현황 보고의 건	-	-	-	-	-	
6	2022.08.11	1. 2022년 부여 RSU성과 요건 확정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
7	2022.08.16	1. 우리사주조합원 대출 지원 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
8	2022.09.29	1. 자회사 대여금 만기연장의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		2. 자회사 대여금 만기연장의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
9	2022.11.10	1. 캐나다 몬트리올 법인 설립의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		2. 해외 자회사 금전대여의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		3. 임원선임규정 제정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		4. 사외이사후보추천위원회 규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	
		5. 이사회 규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	

10	2022.12.14	1. 영업 양수 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 채코 프라하 법인 설립의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성

다. 이사회 내 위원회

기업공시서식 작성기준에 따라 감사위원회, 사외이사후보추천위원회에 관한 사항은 기재하지 않으며, 공시서류 작성기준일 현재 감사위원회와 사외이사후보추천위원회를 제외한 별도 위원회는 설치되어 있지 않습니다.

라. 이사의 독립성

(1) 이사회 구성원의 독립성

당사는 상법을 준수하여 이사 선임 및 이사회 구성에 관한 내용을 정관에 규정함에 따라, 당사의 이사는 주주총회에서 선임하며, 그 후보는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다. 공시서류 작성기준일 현재 당사의 이사 현황은 다음과 같습니다. 각 이사의 주요이력 및 인적사항은 'VIII.임원 및 직원 등에 관한 사항' - '1.임원 및 직원 등의 현황'을 참고하여 주시기 바랍니다.

직명	성명	추천인	담당업무	회사와의 거래	최대주주의 관계	임기	연임여부 (횟수)	선임배경
사내이사 (이사회 의장)	장병규	이사회	이사회 의장	해당없음	본인	2011.03 ~2023.03	연임(3회)	당사의 창업자로서 산업분야에 대한 깊은 이해와 진취적 경영 마인드, 당사를 글로벌 기업으로 키워낸 역량 등을 바탕으로 이사회 운영에 적합하다고 인정받아 의장으로 선임
사내이사 (대표이사)	김창한	이사회	경영총괄	해당없음	발행회사 등기임원	2020.03 ~2023.03	신규	게임분야의 전문가로서 산업 전반에 대한 깊은 이해와 혁신적 경영 능력을 인정받아 회사의 지속적인 성장과 글로벌 경쟁력 확대에 중요한 역할을 수행할 수 있을 것으로 판단되어 선임
사외이사	여은정	이사회	경영자문	해당없음	발행회사 등기임원	2021.03 ~2024.03	신규	재무, 금융 및 ESG 관련 분야에서 전문성을 보유하고 있어 향후 당사 재무의 적절한 감독 및 발전적인 비전을 제시해 줄 것으로 기대되어 선임
사외이사	이수경	이사회	경영자문	해당없음	발행회사 등기임원	2021.03 ~2024.03	신규	글로벌 시장에서의 풍부한 경영 경험 보유, 특히 중국, 인도 등 신흥 성장국가에 대한 이해도가 높아 당사의 경쟁력 제고에 기여할 것으로 판단되어 선임
사외이사	백양희	이사회	경영자문	해당없음	발행회사 등기임원	2021.03 ~2024.03	신규	글로벌 엔터테인먼트 기업 월트디즈니에서의 경험을 토대로 콘텐츠에 대한 깊은 이해도와 젊고 새로운 시각 제시 가능할 것으로 판단되어 선임

(2) 사외이사후보추천위원회 현황

1) 설치현황

당사는 주주총회에 사외이사후보를 추천하기 위하여 사외이사후보추천위원회를 설치하여 운영중에 있습니다. 사외이사후보추천위원회 위원장은 이수경 사외이사이며, 장병규 사내이사과 백양희 사외이사 총 3인으로 구성되어 상법 제542조의8 제4항의 규정(총 위원의 과반수를 사외이사로 구성)을 충족하고 있습니다.

2) 활동내역

당사의 이사회 내 위원회는 2021년 3월 31일 이사회 결의로 설치되었으며, 공시서류 작성기준일이 속하는 사업연도의 개시일부터 공시서류 작성기준일까지 활동내역은 없습니다.

마. 사외이사의 전문성

(1) 사외이사 지원 조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
--------	--------	----------	---------

이사회 사무국	3	본부장 1명(1년 2개월) 팀장 1명(10개월) 팀원 1명(1년)	이사회 운영 및 사외이사 직무수행과 관련된 지원 업무 일체
---------	---	--	-------------------------------------

※ 상기 '근속연수'는 지원업무 담당기간입니다.

(2) 사외이사 교육실시 현황

교육일자	교육실시주체	참석 사외이사	불참시 사유	주요 교육내용
2021.03.26	이사회 사무국	여은정, 백양희, 이수경	Kevin Maxwell Lin (별도 일정 수행)	게임 산업 및 크래프톤 주요 비즈니스 현안 소개, 이사회 관련 안내
2022.09.08	Legal Dept.(법무실)	여은정, 백양희, 이수경	-	사외이사의 의무 및 법적 책임, 주요 규제 관련 사례 중심 소개
2022.10.27	NFT Metaverse Dept.	여은정, 백양희, 이수경	-	메타버스 산업 및 관련 프로젝트 소개

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사위원 현황

성명	사외이사 여부	경력	회계·재무전문가 관련		
			해당 여부	전문가 유형	관련 경력
여은정	예	서울대학교 화학공학 학사 서울대학교 화학공학 석사 미시간대학교 경제학 박사 2009~현재 중앙대학교 경영학부 교수 2020~현재 한국증권학회 이사, 금융혁신위원장 2020~현재 한국금융정보학회 감사 2020~현재 ㈜KT 사외이사 2021~현재 한국조폐공사 비상임이사	예	상법시행령 제37조 제2항 제2호유형 (회계·재무분야 학위보유자)	미시간대학교 경제학 박사 2009~현재 중앙대학교 경영학부 교수
이수경	예	연세대학교 영문학 학사 연세대학교 경영학 석사 1994~현재 P&G 중국 Safeguard, Skin&Personal Care부 사장 2022~현재 P&G 인터내셔널 SK-II 글로벌 CEO	-	-	-
백양희	예	서울대학교 경영학 학사 하버드대학교 경영학 석사 2018~현재 라엘 공동창업자, CEO	-	-	-

나. 감사위원회 위원의 독립성

당사는 정관 제40조, 상법 제415조의2 및 제542조의11에 따른 감사위원회를 설치하여 운영하고 있습니다. 감사위원회 위원은 이사회의 추천을 받아 주주총회 결의를 통해 선임하였으며, 3명 전원 사외이사로 전원 구성되어 있습니다.

선출기준의 주요 내용	선출기준의 충족여부	관련 법령 등
3명 이상의 이사로 구성	충족 (3인)	상법 제415조의2 제2항
사외이사가 위원의 3분의 2 이상	충족 (전원 사외이사)	
위원 중 1명 이상은 회계 또는 재무 전문가	충족 (1인)(여은정 사외이사)	상법 제542조의11 제2항
감사위원회의 대표는 사외이사	충족 (여은정 사외이사)	
그 밖의 결격요건 (최대주주의 특수관계자 등)	충족 (해당사항 없음)	상법 제542조의11 제3항

또한, 감사위원회 위원은 이사회에 참석하여 독립적으로 이사의 업무를 감독할 수 있으며, 필요 시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고 받을 수 있습니다.

그 밖에 감사위원의 선임배경, 추천인, 회사와의 관계, 최대주주와의 관계 등은 'VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항' - '1. 이사회에 관한 사항'- '라. 이사의 독립성'을 참고하여 주시기 바랍니다.

다. 감사위원의 주요 활동내역

회차	개최 일자	의안내용	가결 여부	이사의 성명(출석률)		
				여은정 (100%)	이수경 (80%)	백양희 (100%)
				찬반여부		
1	2022.01.26	1. 신규 외부감사인 선임 승인의 건	가결	찬성	불참	찬성
2	2022.02.10	1. 2021년 재무실적 보고의 건	-	-	-	-
		2. 2021년 하반기 경영진단실 업무 보고의 건	-	-	-	-
		3. 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	-	-	-	-
		4. 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		5. 감사위원회의 감사보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		6. 내부감시장치에 대한 감사의 의견서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
3	2022.05.12	1. 2022년 1분기 재무실적 보고의 건	-	-	-	-
4	2022.08.11	1. 2022년 2분기 및 상반기 재무실적 보고의 건	-	-	-	-
		2. 내부회계관리제도 1차 평가 보고의 건	-	-	-	-
		3. 2022년 상반기 경영진단실 업무 보고의 건	-	-	-	-
5	2022.11.10	1. 2022년 3분기 재무실적 보고의 건	-	-	-	-
		2. 2023년 경영진단실 업무 목표 및 계획(안) 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성

라. 교육실시 계획

교육일자	교육실시주체	참석 대상 감사위원	주요 교육 내용
2023.03.06	삼정KPMG아카데미	여은정, 백양희, 이수경	기업 자사주 관련 특성 및 회계처리, 주가 반응 등
2023.04.10	삼정KPMG아카데미	여은정, 백양희, 이수경	자회사 감독과 연결 내부회계관리제도 평가
2023.06.05	삼일거버넌스센터	여은정, 백양희, 이수경	기업가치평가, M&A, 현금흐름할인법, 실사와 재무실사 등

마. 감사위원회 교육실시 현황

교육일자	교육실시주체	참석 감사위원	불참시 사유	주요 교육내용
2021.04.22	감사위원회 포럼	여은정	이수경, 백양희(5월 교육 참석)	- 코로나시대와 ESG - ESG 관련 감사(위원회)의 역할
2021.05.03	감사위원회 포럼	이수경, 백양희	여은정(4월 교육 참석)	- 코로나시대와 ESG - ESG 관련 감사(위원회)의 역할
2021.08.12	내부회계관리팀	여은정, 이수경, 백양희	-	- 내부회계관리제도 변화에 대한 대응방안
2021.09.14	감사위원회포럼	여은정, 백양희	이수경(9/29 교육 참석)	- 코로나19로 확인한 데이터 경영의 중요성 그리고 감사위원회의 역할
2021.09.29	감사위원회포럼	이수경	여은정, 백양희(9/14 교육 참석)	- 코로나19로 확인한 데이터 경영의 중요성 그리고 감사위원회의 역할
2021.12.31	삼일감사위원회센터	여은정, 백양희	이수경(별도 일정 수행)	- 감사위원회 임문과정
2022.04.19	감사위원회포럼	여은정, 이수경, 백양희	-	- ESG 공시와 감사위원회 감독 포인트
2022.07.14	감사위원회포럼	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 기업의 리스크 관리와 내부통제의 중요성
2022.07.20	삼정KPMG아카데미	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 내부회계관리제도 감독 체크포인트 I : 설계 및 운영 관점
2022.07.20	삼정KPMG아카데미	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 내부회계관리제도 감독 체크포인트 II : 평가 및 운영 관점
2022.09.14	감사위원회포럼	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 감사위원회의 ESG 대응 현황 및 제언
2022.09.22	삼정 KPMG 감사위원회 지원센터(ACI)	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 제8회 ACI 세미나: 감사위원회의 자회사 감독과 연결 내부회계관리제도 평가
2022.11.30	감사위원회포럼	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 가상자산 관련 감사위원회의 고려사항 및 감사위원회포럼 2022년 연구사업 결과발표

바. 감사위원회 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
Business Assessment Office (경영진단실)	4	실장 1명(1년 10개월) 팀장 2명(평균 6개월) 팀원 1명(7개월)	- 감사위원회 운영 및 감사위원회 위원 직무수행과 관련된 지원 업무 일체 - 내부감사 및 열린신고제도 운영

※ 상기 '근속연수'는 지원업무 담당기간입니다.

사. 준법지원인에 관한 사항

당사는 2021년 3월 31일 개최한 이사회를 통하여 상법 제542조의13 제1항에 따른 준법통제기준을 제정하였고, 2022년 5월 12일 개최된 이사회에서 아래의 준법지원인을 선임하였습니다.

(1) 준법지원인의 인적사항 및 주요경력

성명	성별	출생년월	담당업무	주요경력	결격요건 여부
노경원	남	1979.10	준법지원실장	<ul style="list-style-type: none"> - 서울대학교 법과대학 학사 - 캘리포니아 대학교(버클리) 방문연구원 - 김·장 법률사무소 - Wilson, Sonsini, Goodrich & Rosati - (주)크라프트톤 국내법무실 	해당없음

(2) 준법지원인의 주요 활동내역 및 그 처리결과

당사의 준법지원인은 실질적인 Compliance 업무를 총괄하고 있으며 준법경영 기반을 구축하고 임직원의 준법의식을 제고해 회사에 발생할 수 있는 법적 리스크를 예방하고 있습니다.

항목	일시	주요내용	결과
대규모기업집단 지정	2021.10.01~2022.05.01	공시대상기업집단으로서 대응 조직과 시스템 정비	제도 보완 완료
사내규정 시스템 개선	2021.11.01~2022.06.20	사내규정 정비 및 형식 통일화 작업 진행 윤리강령 기타 필요한 규정 제정 작업 진행	제도 보완 완료
내부자거래 등 제도 정비	2022.01.01~2022.02.09	임직원 주식매매에 대한 특별관리대상자 지정 및 관리	제도 보완 완료
내부자거래 등 제도 운영	2022.01.01~진행중	임직원 주식매매에 대한 사전통보 제도 운영 특별매매금지기간 설정 및 특별관리대상자 주식매매 금지	진행 중
준법통제 체제 구축	2022.01.01~진행중	2022년 법적 위험 조사 및 유형화, 준법통제 현황 조사	진행 중
상,하반기 컴플라이언스 보고서	2022.01.01~2022.12.31	이사회 및 경영진 향 상,하반기 준법통제 현황 보고	보고 완료
크라프트톤 윤리강령 제정	2022.05.12	크라프트톤 윤리강령 제정(이사회 승인 : 2022.05.12)	제도 보완 완료
컴플라이언스 검토 시스템 도입 및 운영	2022.06.20~진행중	임직원 문의, Disclosure 사항 검토 시스템 도입 겸업승인, 금품지급 수수 등 관련 Compliance 결정 (57건)	진행 중
사내규정 제개정 검토	2022.06.20~진행중	직장내괴롭힘 규정 외 사내규정 제개정 (11건)	진행 중
내부자거래 등 교육	2022.08.19	내부자 거래에 관한 교육 진행	완료
임직원 대상 윤리서약서 등 징구	2022.08.31~2022.09.30	윤리강령 실천서약서, 미공개중요정보 보호서약서 징구	완료
사외이사 교육	2022.09.08	사외이사 법무 및 컴플라이언스 관련 교육 진행	완료

(3) 준법지원인 등 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
Compliance Dept. (컴플라이언스실)	4	실장 1명(10개월) 팀장 1명(1년 4개월) 팀원 2명(평균 1년 1개월)	준법통제 구축, 윤리강령 기타 사규 정비 및 관리, 내부자거래 등 제도 정비, 컴플라이언스 검토 제도 정비 등

※ 상기 '근속연수'는 지원업무 담당기간입니다.

3. 주주총회 등에 관한 사항

가. 투표제도 현황

(기준일 : 2022.12.31)

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	도입	도입
실시여부	-	제15기(2021년도) 정기주주총회	제15기(2021년도) 정기주주총회

※ 당사는 공시서류 제출일 현재 의결권대리행사권유제도를 도입 및 실시하고 있으며, 위임 방법으로 전자위임장, 서면위임장 등을 활용하고 있습니다.

나. 소수주주권의 행사여부

당사는 공시대상기간 중 소수주주권이 행사되지 않았습니다.

다. 경영권 경쟁

당사는 공시대상기간 중 경영지배권에 관하여 경쟁이 없었습니다.

라. 의결권 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	49,081,545	-
	우선주	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	2,167,418	자기주식
	우선주	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	우선주	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	46,914,127	-
	우선주	-	-

마. 주식사무

(기준일 : 2022.12.31)

<p style="text-align: center;">정관상 신주인수권의 내용</p>	<p>제9조 (신주인수권)</p> <p>1. 이 회사가 이사회 결의로 신주를 발행하는 경우 다음 각 호의 방식에 의한다. 명확히 하기 위하여, 다음 각 호에서 정한 신주 발행한도는 각 신주 발행 시점의 발행주식총수를 기준으로 판단하되, 이 때 발행주식총수는 발행할 신주와 기존에 발행하여 유효하게 존속하는 주식을 합산하여 계산하며, 각 호의 어느 하나에 근거하여 이미 발행되어 유효하게 존속하는 주식은 차회 발행 한도 계산 시 해당 호의 한도에서 차감하는 누적적 방식에 의해 계산한다.</p> <p>(1) 주주에게 그가 가진 주식 수에 따라서 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식</p> <p>(2) 발행주식 총수의 100분의 40을 초과하지 않는 범위 내에서 신기술의 도입, 재무구조의 개선 등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 필요할 경우 제1호 외의 방법으로 특정한 자(이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식</p> <p>(3) 발행주식총수의 100분의 40을 초과하지 않는 범위 내에서 제1호 외의 방법으로 불특정 다수인(이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하고 이에 따라 청약을 한 자에 대하여 신주를 배정하는 방식</p> <p>2. 제1항 제(3)호의 방식으로 신주를 배정하는 경우에는 이사회 결의로 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 방식으로 신주를 배정하여야 한다.</p> <p>(1) 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 자의 유형을 분류하지 아니하고 불특정 다수의 청약자에게 신주를 배정하는 방식</p> <p>(2) 관계 법령에 따라 우리사주조합원에 대하여 신주를 배정하고 청약되지 아니한 주식까지 포함하여 불특정 다수인에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식</p> <p>(3) 주주에 대하여 우선적으로 신주인수의 청약을 할 수 있는 기회를 부여하고 청약되지 아니한 주식이 있는 경우 이를 불특정 다수인에게 신주를 배정받을 기회를 부여하는 방식</p> <p>(4) 투자매매업자 또는 투자중개업자가 인수인 또는 주선인으로서 마련한 수요예측 등 관계 법규에서 정하는 합리적인 기준에 따라 특정한 유형의 자에게 신주인수의 청약을 할 수 있는 기회를 부여하는 방식</p> <p>(5) 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 등 관련 법령의 규정에 의하여 이사회 결의로 주식예탁증서(DR)발행에 따라 신주를 발행하는 방식</p> <p>3. 제1항 제2호 및 제3호에 따라 신주를 배정하는 경우 상법 제416조 제1호, 제2호, 제2호의2, 제3호 및 제4호에서 정하는 사항을 그 납입기일의 2주 전까지 주주에게 통지하거나 공고하여야 한다. 다만 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의9에 따라 주요사항보고서를 금융위원회 및 거래소에 납입기일의 1주 전까지 공시함으로써 그 통지 및 공고를 갈음할 수 있다.</p> <p>4. 제1항 각호의 어느 하나의 방식에 의해 신주를 발행할 경우에는 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회 결의로 정한다.</p> <p>5. 회사는 신주를 배정하는 경우 그 기일까지 신주인수의 청약을 하지 아니하거나 그 가액을 납입하지 아니한 주식이 발생하는 경우에 그 처리방법은 발행가격의 적정성 등 관련 법령에서 정하는 바에 따라 이사회 결의로 정한다.</p> <p>6. 회사는 신주를 배정하면서 발생하는 단주에 대한 처리방법은 이사회 결의로 정한다.</p> <p>7. 회사는 제1항 제1호에 따라 신주를 배정하는 경우 주주에게 신주인수권증서를 발행해야 한다.</p>
<p>결산일</p>	<p>12월 31일</p>
<p>주주명부폐쇄기준일 및 주주총회 소집</p>	<p>제12조 (기준일)</p> <p>1. 회사는 매년 12월 31일 최종의 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 결산기에 관한 정기주주총회에서 권리를 행사할 주주로 한다.</p> <p>2. 회사는 임시주주총회의 소집 기타 필요한 경우 이사회 결의로 정한 날에 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 권리를 행사할 주주로 할 수 있으며, 회사는 이사회 결의로 정한 날의 2주간 전에 이를 공고하여야 한다.</p> <p>제18조 (소집시기)</p> <p>1. 회사의 주주총회는 정기주주총회와 임시주주총회로 한다.</p> <p>2. 회사의 정기주주총회는 제12조 제1항에서 정한 기준일로부터 3개월 이내에, 임시주주총회는 필요한 경우에 수시 소집한다.</p>
<p>주권의 종류</p>	<p>주식·사채 등의 전자등록에 관한 법률에 따라 주권 및 신주인수권증서에 표시되어야 할 권리가 의무적으로 전자등록됨에 따라 주권의 종류를 기재하지 않음</p>
<p>명의개서대리인</p>	<p>주식회사 국민은행(증권대행부 02-2073-8121) 서울시 영등포구 국제금융로 8길 26(KB국민은행 3층 증권대행부)</p>
<p>주주의 특전</p>	<p>없음</p>

광고방법	회사의 광고는 회사의 인터넷 홈페이지(www.krafton.com)에 게재한다. 다만, 전산장애 또는 그 밖의 부득이한 사유로 회사의 인터넷 홈페이지에 광고를 할 수 없을 때에는 서울특별시에서 발행하는 일간 한국경제신문에 게재한다.
------	---

바. 주주총회 의사록 요약

일자	안건	결의내용	비고
제15기 정기주주총회 (2022.03.31)	제1호 의안 재무제표 승인의 건 제2호 의안 주식매수선택권 부여의 건 제3호 의안 이사 보수 한도 승인의 건 제4호 의안 임원퇴직급여규정 개정의 건 제5호 의안 결손 보전 및 자본준비금의 이익잉여금 전입의 건 제6호 의안 정관 변경의 건	원안대로 가결	-
제14기 정기주주총회 (2021.03.31)	제1호 의안 재무제표 승인의 건 제2호 의안 사외이사 4인 신규 선임의 건 제3호 의안 주식분할의 건 제4호 의안 정관 개정의 건 제5호 의안 주주총회 운영 규정 제정의 건 제6호 의안 주식매수선택권 부여의 건 제7호 의안 이사 및 감사 보수 한도 승인의 건	원안대로 가결	-
제13기 임시주주총회 (2020.11.05)	제1호 의안 분할계획서 승인의 건 제2호 의안 주식매수선택권 부여의 건	원안대로 가결	-
제13기 정기주주총회 (2020.03.30)	제1호 의안 재무제표 승인의 건 제2호 의안 사내이사 선임 및 중임의 건 제3호 의안 정관 일부 변경의 건 제4호 의안 주식매수선택권 부여 승인의 건 제5호 의안 주식매수선택권 부여 이사회 위임의 건 제6호 의안 이사 및 감사 보수 한도 승인의 건	원안대로 가결	-

VII. 주주에 관한 사항

1. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
장병규	본인	보통주	7,027,965	14.35	7,133,651	14.53	장내매수
정승혜	배우자	보통주	420,000	0.86	291,517	0.59	증여
이상기	친인척	보통주	0	0.00	259	0.00	장내매수
정수환	친인척	보통주	0	0.00	300	0.00	장내매수
김창한	발행회사 등기임원	보통주	544,255	1.11	544,255	1.11	-
여은정	발행회사 등기임원	보통주	0	0.00	70	0.00	장내매수
김정훈	계열회사 등기임원	보통주	843,215	1.72	843,275	1.72	수증
김형준	계열회사 등기임원	보통주	610,000	1.25	710,060	1.45	주식매수선택권 행사, 수증
류성중	계열회사 등기임원	보통주	90,656	0.19	90,686	0.18	수증
조두인	계열회사 등기임원	보통주	40,430	0.08	39,490	0.08	수증, 장내매도
이준영	계열회사 등기임원	보통주	14,186	0.03	14,216	0.03	수증
배동근	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	630	0.00	장내매수, 수증
손현일	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	60	0.00	장내매수
남영선	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	60	0.00	장내매수
박혜리	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	60	0.00	장내매수
남서현	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	60	0.00	수증
정수영	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	60	0.00	수증
임우열	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	60	0.00	수증
박문형	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	6,000	0.01	수증
김경희	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	2,000	0.00	수증
장호준	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	119	0.00	수증
이강석	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	81	0.00	신규선임
Charles Goodhue Cleveland	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	58,004	0.12	-
Adam Maxwell McGuire	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	58,010	0.12	-
Edward James Gill	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	12,759	0.03	-
(주)본엔젬벤처파트너스	계열회사	보통주	942,375	1.92	942,375	1.92	-
송인애	계열회사 등기임원	보통주	132,585	0.27	132,585	0.27	-
강석훈	계열회사 등기임원	보통주	7,500	0.02	7,500	0.02	-
계	보통주		10,673,167	21.80	10,888,202	22.18	-
	우선주		0	0.00	0	0.00	-

※ 기초(2022.01.01) 지분율은 발행주식총수 48,967,045주 기준이며, 기말(2022.12.31) 지분율은 발행주식총수 49,081,545주 기준입니다.

※ 신규선임의 경우 특수관계인으로 추가되는 시점에 기존 소유주식을 신규 보고하는 내용입니다.

나. 최대주주의 주요경력 및 개요

최대주주의 최근 5년간 주요 경력은 다음과 같으며, 겸직현황은 'Ⅷ.임원 및 직원 등에 관한 사항' - '1.임원 및 직원 등의 현황' - '다.타회사 임원 겸직 현황'을 참고하여 주시기 바랍니다.

성명	주요 경력
장병규	2007~현재 (주)크라프트 창업자, 사내이사, 이사회 의장 2007~현재 (주)본엔젤스벤처파트너스 창업자, 고문 2017~2020 4차산업혁명위원회 위원장

다. 최대주주 변동내역

당사는 설립일부터 공시서류 제출일 현재까지 최대주주 변동 이력이 없습니다.

2. 주식의 분포

가. 주식 소유현황

(기준일 : 2022.12.31) (단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	장병규	7,133,651	14.53	-
	IMAGE FRAME INVESTMENT (HK) LIMITED	6,641,640	13.53	-
	국민연금공단	3,087,545	6.29	-
우리사주조합		293,886	0.60	-

※ 5%이상 주주는 의결권 있는 주식을 기준으로 작성하였으며, 지분율은 발행주식총수 대비 비율입니다.

나. 소액주주현황

(기준일 : 2022.12.31) (단위 : 주)

구분	주주			소유주식			비고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	163,239	163,281	99.97	17,540,756	46,914,127	37.39	-

※ 소액주주는 의결권 있는 발행주식총수의 1%에 미달하는 주식을 소유한 주주(최대주주의 특수관계인은 제외)이며, 총발행주식수는 자기주식을 제외한 의결권 있는 발행주식총수입니다.

3. 주가 및 주식거래실적

(단위 : 원, 주)

구분		2022년 7월	2022년 8월	2022년 9월	2022년 10월	2022년 11월	2022년 12월
주가	최 고	258,500	269,000	246,500	214,000	236,500	220,000
	최 저	215,500	232,000	205,000	172,500	178,000	168,000
	평 균	240,214	252,455	225,550	183,395	212,045	181,286
거래량	최고(일)	576,222	538,784	226,781	335,329	738,955	755,748
	최저(일)	69,697	64,253	66,639	75,491	81,870	97,058
	월 간	3,791,291	3,147,735	2,586,752	3,403,524	5,180,755	5,718,736

※ 상기 '주가'는 종가 기준입니다.

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

가. 임원 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
김병규	남	1973.04	이사회 의장	사내이사	상근	이사회 의장	카이스트 전산학 학사 카이스트 전산학 석사 카이스트 전산학 박사과정 수료 2017~2020 4차산업혁명위원회 위원장 2007~현재 ㈜본엔젤스벤처파트너스 고문 2008~현재 ㈜크래프톤 사내이사, 이사회 의장	7,133,651	-	본인	14년 10개월	2023.03.29
김창한	남	1974.09	대표이사	사내이사	상근	대표이사	카이스트 전산학 학사 카이스트 전산학 석사 카이스트 전산학 박사 2009~2015 ㈜지노게임즈 CTO, 개발 프로듀서 2015~2017 ㈜블루홀지노게임즈 개발 본부장 2017~2020 범지㈜ 대표이사 2020~현재 ㈜크래프톤 대표이사	544,255	-	발행회사 등기임원	2년 7개월	2023.03.29
여은정	여	1973.02	이사	사외이사	비상근	사외이사, 감사위원회 위원장	서울대학교 화학공학 학사 서울대학교 화학공학 석사 미시간대학교 경제학 박사 2009~현재 중앙대학교 경영학부 교수 2020~현재 한국증권학회 이사, 금융혁신위원장 2020~현재 한국금융정보학회 감사 2020~현재 ㈜KT 사외이사 및 감사위원회 위원장 2021~현재 한국조폐공사 비상임이사	70	-	발행회사 등기임원	1년 9개월	2024.03.30
이수경	여	1966.11	이사	사외이사	비상근	사외이사, 감사위원회 위원, 사외이사후보추천위원회 위원장	연세대학교 영문학 학사 연세대학교 경영학 석사 1994~현재 P&G 중국 Safeguard, Skin&Personal Care 부사장 2022~현재 P&G 인터내셔널 SK-II 글로벌 CEO	-	-	발행회사 등기임원	1년 9개월	2024.03.30
백양희	여	1979.12	이사	사외이사	비상근	사외이사, 감사위원회 위원, 사외이사후보추천위원회 위원	서울대학교 경영학 학사 하버드대학교 경영학 석사 2010~2017 월트디즈니 스튜디오 디렉터 2018~현재 라벨 공동창업자, CEO	-	-	발행회사 등기임원	1년 9개월	2024.03.30
Kevin Maxwell Lin (케빈 맥스웰 린)	남	1982.03	이사	미등기	비상근	경영자문	예일대학교 Ecology & Evolutionary Biology 학사 2008~2018 Twitch 공동창업자, COO 2019~2020 Twitch CSI 2021~2022 ㈜크래프톤 사외이사 2021~현재 Metatheory Inc. CEO	-	-	발행회사 미등기임원	1년 9개월(주1)	2024.03.30

배종근	남	1977.12	이사	미등기	상근	CFO	서울대학교 화학공학 학사 매사추세츠공과대학 MBA 2003~2008 국민은행 국제금융부 2008~2018 J.P. Morgan 홍콩, 한국 IB 본부장 2018~현재 ㈜크래프톤 최고재무책임자	630	-	발행회사 미등기임원	4년 5개월	2023.03.31
-----	---	---------	----	-----	----	-----	--	-----	---	---------------	-----------	------------

(주1) 공시대상 기간 중 사외이사 중도퇴임 후 미등기임원으로 전환하여 재직중이며, 사외이사 및 미등기임원 재직 기간을 합산하여 기재하였습니다.

나. 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황

(기준일 : 2023.03.20)

구분	성명	성별	출생년월	사외이사 후보자 해당여부	주요경력	선·해임 예정일	최대주주와의 관계
선임	윤구	남	1970.10	사외이사	1991~1993 노터데임대학교 경영학 학사 1993~1997 아이오와대학교 Organizational Theory and HR Management 박사 2003~2015 마이크로소프트 MS Store Online Senior Director 2015~2018 삼성전자(주) 생활가전 전략마케팅 상무 2018~2021 애플코리아 사장 2022~현재 Newco Talent LLC 공동창업자	2023.04.01	해당없음
선임	장병규	남	1973.04	사내이사	카이스트 전산학 학사 카이스트 전산학 석사 카이스트 전산학 박사과정 수료 2017~2020 4차산업혁명위원회 위원장 2007~현재 (주)본엔젤스벤처파트너스 고문 2008~현재 (주)크래프톤 사내이사, 이사회 의장	2023.03.28	본인
선임	김장한	남	1974.09	사내이사	카이스트 전산학 학사 카이스트 전산학 석사 카이스트 전산학 박사 2009~2015 (주)지노게임즈 CTO, 개발 프로듀서 2015~2017 (주)블루홀지노게임즈 개발 본부장 2017~2020 펄지(주) 대표이사 2020~현재 (주)크래프톤 대표이사	2023.03.28	발행회사 등기임원
선임	정보라	여	1972.08	감사위원회 위원 (주1)	1992~1995 하버드대학교 경제학 학사 1999~2001 스탠포드대학교 MBA 2010~2014 애플 온라인스토어 Worldwide Payments and Financing 이사 2014~2016 이베이 Global Payments Product 부사장 2016~2018 이베이코리아 최고제품책임자(CPO) 2018~2022 Bill.com 최고경영책임자(CXO), 고문 2020~현재 Remitly Global 사외이사, 감사위원 2021~현재 DCM Ventures, DCM Operating Advisor 2022~현재 (주)한국신용데이터 고문	2023.04.01	해당없음

당사는 제16기 정기주주총회(2023년 3월 28일 개최예정)에서 사외이사 1명, 사내이사 2명, 감사위원회 위원이 되는 사외이사 1명을 선임할 예정입니다.

※ 기타 정기주주총회에서 관련 안건이 부결된 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

(주1) 정보라 후보는 감사위원회 위원이 되는 사외이사 후보입니다.

다. 타회사 임원 겸직 현황

겸직자		겸직회사	
성명	직위	회사명	직위
장병규	사내이사	라이징웍스(주)	기타비상무이사
		(주)밸런스히어로	기타비상무이사
김창한	사내이사	PUBG Shanghai	대표이사
		PUBG JAPAN Corporation	대표이사
여은정	사외이사	(주)KT	사외이사 및 감사위원회 위원장
이수경	사외이사	P&G 중국	Safeguard, Skin&Personal Care 부사장
		P&G 인터내셔널	SK-II 글로벌 CEO
백양희	사외이사	라엘	CEO
Kevin Maxwell Lin	이사	Metatheory Inc.	CEO
배동근	이사	라이징웍스(주)	기타비상무이사
		KRAFTON Ventures, Inc.	CEO

라. 직원 등 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직원 수					평균 근속연수	연간급여 총액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
게임	남	1,172	1	57	1	1,229	2.0년	138,158	119	27	100	127	-
게임	여	521	3	20	1	541	2.1년	44,632	86				-
합 계		1,693	4	77	2	1,770	2.1년	182,790	109				-

- ※ 상기 '직원 등 현황'에는 미등기임원이 포함되어 있습니다. (등기임원 제외)
- ※ 상기 '직원수'는 공시서류 작성기준일 현재 기준입니다.
- ※ 상기 '평균 근속연수'는 2020년 12월 펍지(주), (주)펍지랩스, (주)펍지웍스 흡수합병으로 고용승계된 인원의 경우 당사 입사일 기준으로 산정하였습니다.
- ※ 상기 '연간급여총액'은 소득세법 제20조에 따라 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서 상 근로소득 기준이며, 주식매수선택권 행사이익이 포함되어 있습니다.
- ※ 상기 '1인 평균 급여액'은 월별 평균 급여 합산액 기준입니다.

마. 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

구분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	2	4,759	2,380	-

- ※ 상기 '인원수'는 공시서류 작성기준일 현재 기준입니다.
- 상기 '연간급여총액'은 소득세법 제20조에 따라 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서 상 근로소득 기준이며, 공시대상기간 중 미등기임원으로 선임된 경우 미등기임원 선임 이후 지급한 급여 기준입니다.
- ※ 상기 '1인 평균 급여액'은 월별 평균 급여 합산액 기준입니다.

2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

가. 이사·감사 전체의 보수현황

(1) 주주총회 승인금액

(단위 : 백만원)

구분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기이사	5	10,000	-

※ 상기 '인원수'는 2022.03.31 개최된 정기주주총회 승인일 기준입니다.

(2) 보수지급금액

1) 이사·감사 전체

(단위 : 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
6	1,416	280	-

※ 상기 '인원수'는 공시대상기간 중 미등기임원으로 전환된 1인을 포함하여 기재하였습니다.

상기 '보수총액'은 소득세법 제20조에 따라 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서 상 근로소득과 소득세법 제21조 또는 제22조에 따라 산정된 기타소득, 퇴직소득을 합산한 금액
 ※이며, 공시대상기간 중 미등기임원으로 전환된 경우, 등기임원으로 재직하는 동안 지급한 보수 기준입니다.

※ '1인당 평균보수액'은 월별 평균 급여 합산액 기준입니다.

2) 유형별

(단위 : 백만원)

구분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	2	1,134	567	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	1	5	5	-
감사위원회 위원	3	278	93	-
감사	-	-	-	-

3) 이사·감사의 보수지급기준

구분	보수 지급기준
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	- 이사 보수한도 범위 내에서 기대 역할 및 직무 가치를 종합적으로 고려하여 이사회 승인으로 기본급을 결정하여 지급 - 영업이익 증감율로 구성된 계량지표와 사업추진 성과 및 조직 운영에 관한 과제 달성 및 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 종합적으로 고려하여 이사회 승인으로 성과급을 지급
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	이사 보수한도 범위 내에서 해당 직책, 담당업무, 전문성, 회사의 경영환경 등을 종합적으로 고려하여 이사회 승인으로 기본급, 상여 등을 결정하여 지급
감사위원회 위원	이사 보수한도 범위 내에서 해당 직책, 담당업무, 전문성, 회사의 경영환경 등을 종합적으로 고려하여 이사회 승인으로 기본급, 상여 등을 결정하여 지급

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

나. 보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황

(1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
김창한	사내이사	1,035	1. 주식매수선택권 512,500주(2017.10.20) 부여 중 잔여 168,245주 (행사가격 1,452원, 행사기간 2019.10.20~2026.10.19) 2. 주식매수선택권 700,000주(2020.11.05) 부여 중 잔여 700,000주 (행사가격 144,000원, 행사기간 2022.11.05~2032.11.04)

※ 주식매수선택권 주식수 및 행사가격은 2021.05.04 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 반영하여 작성하였으며, 행사가격 원단위 미만은 절사하여 기재하였습니다.

(2) 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
김창한	근로소득	급여	1,011	시장 및 기술 환경 변화를 빠르게 읽고 새로운 기회를 발굴하여 회사의 장기적 성장 발판을 마련하는 등 대표이사로서 성과를 종합적으로 반영하여 이사회에서 결정된 연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	18	- 회사의 재무적 성과에 따라 산정된 보상 재원을 회사 및 조직의 달성률에 따라 지급할 수 있음. 2019년 성과에 기반한 성과급을 3년 동안 매년 분할 지급하기로 약정함에 따라 마지막 3회차분에 대한 성과급 지급 - 회사의 재무적/비재무적 성과에 따라 산정된 보상 재원을 전년도 영업이익의 증감율로 구성된 계량지표와 사업추진 성과 및 조직 운영에 관한 과제 달성 및 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 종합적으로 평가하여 연간 급여의 0%~400% 내 연간 1회 지급할 수 있음. 다만, 상기 기준에 따라 책정된 2021년 성과급은 김창한 대표이사 요청에 의해 미지급
		주식매수선택권 행사이익	-	- 해당사항 없음
		기타 근로소득	6	복리후생제도에 따른 과세
	퇴직소득	-	- 해당사항 없음	
	기타소득	-	- 해당사항 없음	

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

다. 보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황

(1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
배동근	이사	4,658	주식매수선택권 10,000주(2021.03.31) 부여 중 잔여 10,000주 (행사가격 190,000원, 행사기간 2023.03.31~2028.03.30)
조웅희	-	3,671	주식매수선택권 500,000주(2017.10.20) 부여 중 잔여 155,745주 (행사가격 1,452원, 행사기간 2019.10.20~2026.10.29)
이병욱	직원	3,256	주식매수선택권 1,500주(2021.03.31) 부여 중 잔여 1,500주 (행사가격 190,000원, 행사기간 2023.03.31~2028.03.30)
임우열	직원	2,576	주식매수선택권 2,500주(2021.03.31) 부여 중 잔여 2,500주 (행사가격 190,000원, 행사기간 2023.03.31~2028.03.30)
윤진원	직원	2,143	주식매수선택권 2,500주(2021.03.31) 부여 중 잔여 2,500주 (행사가격 190,000원, 행사기간 2023.03.31~2028.03.30)

※ 주식매수선택권 주식수 및 행사가격은 2021.05.04 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 반영하여 작성하였으며, 행사가격 원단위 미만은 절사하여 기재하였습니다.

※ 퇴직한 직원은 "-"로 표시하였습니다.

(2) 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
배동근	근로소득	급여	1,057	고도화된 직무 전문성을 바탕으로 CFO로서 역할을 수행하고 있으며, 게임, 콘텐츠와 시장에 대한 높은 수준의 지식 및 이해도를 바탕으로 유관기관, 파트너사 등과 원활한 협력이 가능한 점, 이를 바탕으로 장기적으로 회사에 기여할 수 있는 점등을 종합적으로 반영하여 결정된 연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	3,601	- 회사의 재무적/비재무적 성과에 근거하여 이사회에서 승인받은 보상 자원 내에서 전년도 영업이익 증감율로 구성된 계량지표와 리더십, 전문성 등 회사 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 바탕으로 종합적으로 평가하였으며, 연간 급여의 0%~240% 내 연간 1회 지급할 수 있음. 2021년 성과에 기반한 인센티브를 조직 및 개인의 성과를 고려하여 임직원 보상 리뷰 프로세스에 따라 검토 후 지급 - 2018년 채용 당시 재무건전성, 재무위험 관리 체계 확립 및 신규 ERP 시스템 도입 등 앞으로의 기대 역할을 고려하여 체결된 인센티브 계약에 따라 장기인센티브 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	- 해당사항 없음
		기타 근로소득	-	- 해당사항 없음
	퇴직소득	-	- 해당사항 없음	
	기타소득	-	- 해당사항 없음	

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
조웅희	근로소득	급여	362	퍼블리싱 그룹장 및 CEO 직속 부서의 일원으로 고도화된 직무 전문성을 바탕으로 사업 및 전략기획 관련 회사의 주요한 의사결정에 도움을 줄 수 있는 점등을 종합적으로 반영하여 결정된 개인연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	159	회사의 재무적/비재무적 성과에 근거하여 이사회에서 승인받은 보상 자원 내에서 전년도 영업이익 증감율로 구성된 계량지표와 리더십, 전문성 등 회사 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 바탕으로 종합적으로 평가하였으며, 연간 급여의 0%~240% 내 연간 1회 지급할 수 있음. 2021년 성과에 기반한 인센티브를 조직 및 개인의 성과를 고려하여 임직원 보상 리뷰 프로세스에 따라 검토 후 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	- 해당사항 없음
	기타 근로소득	-	- 해당사항 없음	
	퇴직소득	3,150	입사 후 회사가 불입한 누적 퇴직금 및 2018년 이후 지급받은 경영성과급 중 퇴직연금으로 납입한 경영 성과급 누적액	
기타소득	-	- 해당사항 없음		

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
이병욱	근로소득	급여	278	다방면에 전문성과 지식, 네트워크를 보유함에 따라 전사적으로 주요한 핵심 업무를 추진하기에 충분한 점, 특히 신규사업 및 사내 주요 경영 프로젝트를 담당하여 향후 기업의 미래에 관한 중요한 의사결정을 주관하는 점 등을 종합적으로 반영하여 결정된 개인연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	2,969	- 회사의 재무적/비재무적 성과에 근거하여 이사회에서 승인받은 보상 자원 내에서 전년도 영업이익의 증감율로 구성된 계량지표와 리더십, 전문성 등 회사 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 바탕으로 종합적으로 평가하였으며, 연간 급여의 0%~240% 내 연간 1회 지급할 수 있음. 2021년 성과에 기반한 인센티브를 조직 및 개인의 성과를 고려하여 임직원 보상 리뷰 프로세스에 따라 검토 후 지급 - 2017년 채용 당시 장기적 IPO를 위한 사전 준비, 신사업 방향성 발굴 및 구체화, 대표이사 승계 정책 수립 등 앞으로의 기대 역할을 고려하여 체결된 인센티브 계약에 따라 장기인센티브 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	- 해당사항 없음
		기타 근로소득	9	명절선물, 건강검진 등 복리후생으로 구성
	퇴직소득	-	- 해당사항 없음	
	기타소득	-	- 해당사항 없음	

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
임우열	근로소득	급여	299	퍼블리싱 그룹장으로서 국내외 게임 생태계에 대한 높은 이해도를 바탕으로 크래프톤 본사가 퍼블리싱 중심 조직으로 성장하는 것에 대한 기대 등을 종합적으로 반영하여 결정된 개인연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	2,272	- 회사의 재무적/비재무적 성과에 근거하여 이사회에서 승인받은 보상 자원 내에서 전년도 영업이익의 증감율로 구성된 계량지표와 리더십, 전문성 등 회사 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 바탕으로 종합적으로 평가하였으며, 연간 급여의 0%~240% 내 연간 1회 지급할 수 있음. 2021년 성과에 기반한 인센티브를 조직 및 개인의 성과를 고려하여 임직원 보상 리뷰 프로세스에 따라 검토 후 지급 - 2017년 채용 당시 배틀그라운드의 국내 퍼블리싱 총괄, 사업 및 IP 확장 계획 수립 및 추진 등 앞으로의 기대 역할을 고려하여 체결된 인센티브 계약에 따라 장기인센티브 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	- 해당사항 없음
		기타 근로소득	5	명절선물, 건강검진 등 복리후생으로 구성
	퇴직소득	-	- 해당사항 없음	
	기타소득	-	- 해당사항 없음	

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
윤진원	근로소득	급여	264	대내외 홍보, 대외 협력 업무와 국내 구성원 복리후생 및 사무환경 구축을 총괄하는 커넥트 본부장으로서 전사 생산성 향상에 대한 기여도 등을 종합적으로 반영하여 결정된 개인연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	1,872	- 회사의 재무적/비재무적 성과에 근거하여 이사회에서 승인받은 보상 자원 내에서 전년도 영업이익 증감율로 구성된 계량지표와 리더십, 전문성 등 회사 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 바탕으로 종합적으로 평가하였으며, 연간 급여의 0%~240% 내 연간 1회 지급할 수 있음. 2021년 성과에 기반한 인센티브를 조직 및 개인의 성과를 고려하여 임직원 보상 리뷰 프로세스에 따라 검토 후 지급 - 2018년 채용 당시 대내외 커뮤니케이션 총괄로서 성장하는 기업의 사회적 책임과 역할에 적합한 소통환경의 기틀을 마련하고 크래프톤이 가진 독창적인 철학의 전파 등 앞으로의 기대 역할을 고려하여 체결된 인센티브 계약에 따라 장기인센티브 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	- 해당사항 없음
		기타 근로소득	7	명절선물, 건강검진 등 복리후생으로 구성
	퇴직소득	-	- 해당사항 없음	
	기타소득	-	- 해당사항 없음	

라. 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

(1) 이사·감사의 주식매수선택권 현황

(단위 : 백만원)

구 분	부여받은 인원수	주식매수선택권의 공정가치 총액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	1	-30,936	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	-	3	(주1)
감사위원회 위원 또는 감사	-	-	-
업무집행지시자 등	2	424	(주2)
계	3	-30,509	-

2020.11.05 부여 주식매수선택권의 공정가치 산정방법 및 주요 가정

1) 산정방법: 공정가액접근법(옵션가격결정모형 중 이항모형 적용)

2) 공정가치 산정 가정

- 권리 부여일의 주가: 168,000원

※ - 주식매수선택권 행사가격: 144,000원

- 무위험이자율 : 3.781% ~ 3.804% (2022.12.31 기준 옵션 기대행사기간의 국고채수익률)

- 기대행사기간: 2022.12.31 ~ 2024.11.05

- 예상주가변동성: 53.22%

2020.11.05 부여 주식매수선택권의 공정가치 산정방법 및 주요 가정

1) 산정방법: 공정가액접근법(옵션가격결정모형 중 몬테카를로모형 적용)

2) 공정가치 산정 가정

- 권리 부여일의 주가 : 168,000원

※ - 주식매수선택권의 행사가격: 144,000원

- 무위험이자율: 3.725% ~ 3.797% (2022.12.31 기준 옵션 기대행사기간의 국고채수익률)

- 기대행사기간: 2022.12.31 ~ 2032.11.04

- 예상주가변동성: 53.22%

2021.03.31 부여 주식매수선택권의 공정가치 산정방법 및 주요 가정

1) 산정방법: 공정가액접근법(옵션가격결정모형 중 이항모형 적용)

2) 공정가치 산정 가정

- 권리 부여일의 주가: 241,811원(액면분할 후)

※ - 주식매수선택권의 행사가격: 190,000원(액면분할 후)

- 무위험이자율: 0.915%~1.457% (2021.03.31 기준 옵션 기대행사기간의 국고채수익률)

- 기대행사기간: 2023.03.31 ~ 2025.03.31

- 예상주가변동성: 41.9%

2021.03.31 부여 주식매수선택권의 공정가치 산정방법 및 주요 가정

1) 산정방법: 공정가액접근법(옵션가격결정모형 중 이항모형 적용)

2) 공정가치 산정 가정

- ※
 - 권리 부여일의 주가: 241,811원(액면분할 후)
 - 주식매수선택권의 행사가격: 190,000원(액면분할 후)
 - 무위험이자율: 0.915%~1.127% (2021.03.31 기준 옵션 기대행사기간의 국고채수익률)
 - 기대행사기간: 2023.03.31 ~ 2024.03.31
 - 예상주가변동성: 41.9%
- ※
 - 상기 '인원수'는 공시서류 작성기준일 현재 기준입니다.
- (주1) 공시대상기간 중 업무집행지시자(미등기임원)로 전환되었으며, 사외이사로 재직하는 동안 산정한 공정가치 기준입니다.
- (주2) 공시대상기간 중 업무집행지시자(미등기임원)로 전환되었으며, 업무집행지시자(미등기임원)로 재직하는 동안 산정한 공정가치 기준입니다.

(2) 주식매수선택권 부여 및 행사 현황

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 원, 주)

부여 받은자	관계	부여일	부여방법	주식의 종류	최초 부여 수량	당기변동수량		총변동수량		기말 미행사수량	행사기간	행사 가격	의무 보유 여부	의무 보유 기간
						행사	취소	행사	취소					
김형준	계열회사 임원	2017.03.30	신주교부	보통주	100,000	100,000	-	100,000	-	-	2019.04.01~2026.03.31	1,003	X	-
김창한	등기임원	2017.10.20	신주교부	보통주	512,500	-	-	344,255	-	168,245	2019.10.20~2026.10.19	1,452	X	-
직원 1명	계열회사 직원	2017.10.20	신주교부	보통주	500,000	-	-	344,255	-	155,745	2019.10.20~2026.10.19	1,452	X	-
직원 2명	직원	2017.10.20	신주교부	보통주	17,500	14,500	-	17,500	-	-	2020.10.20~2025.10.19	1,452	X	-
Glen A. Schofield	계열회사 임원	2019.07.01	신주교부	보통주	37,500	-	37,500	-	37,500	-	2021.06.30~2028.06.30	44,000	X	-
직원 2명	계열회사 직원	2019.08.01	신주교부	보통주	29,500	-	29,400	100	29,400	-	2021.07.31~2028.07.31	44,000	X	-
직원 1명	계열회사 직원	2019.10.01	신주교부	보통주	6,500	-	6,500	-	6,500	-	2021.09.30~2028.09.30	44,000	X	-
김창한	등기임원	2020.11.05	신주교부, 차액보상 중 택1	보통주	700,000	-	-	-	-	700,000	2022.11.05~2032.11.04	144,000	X	-
배동근	미등기임원	2021.03.31	신주교부	보통주	10,000	-	-	-	-	10,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
조두인	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	5,000	-	-	-	-	5,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
손현일	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	10,000	-	-	-	-	10,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
정수영	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	2,500	-	-	-	-	2,500	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
임우열	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	2,500	-	-	-	-	2,500	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
남영선	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	5,000	-	-	-	-	5,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
남서현	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	2,500	-	-	-	-	2,500	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
박해리	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	5,000	-	-	-	-	5,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
이강석	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	750	-	-	-	-	750	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
직원 6명	계열회사 직원	2021.03.31	신주교부	보통주	19,500	-	16,500	-	16,500	3,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
직원 3명	퇴직자	2021.03.31	신주교부	보통주	6,500	-	6,500	-	6,500	-	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
직원 44명	직원	2021.03.31	신주교부	보통주	105,750	-	-	-	-	105,750	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
Kevin Maxwell Lin	미등기임원	2021.03.31	신주교부	보통주	2,500	-	-	-	-	2,500	2023.03.31~2027.03.30	190,000	X	-
Adam Max McGuire	계열회사 임원	2022.03.31	신주교부	보통주	20,000	-	-	-	-	20,000	2024.03.31~2029.03.30	190,000	X	-
Charles Goodhue Cleveland	계열회사 임원	2022.03.31	신주교부	보통주	20,000	-	-	-	-	20,000	2024.03.31~2029.03.30	279,310	X	-
Edward James Gill	계열회사 임원	2022.03.31	신주교부	보통주	20,000	-	-	-	-	20,000	2024.03.31~2029.03.30	279,310	X	-

※ 당해 사업연도 중 주식매수선택권이 변동되거나 공시서류 작성기준일 현재 미행사된 주식매수선택권 기준입니다.

※ 상기 '부여방법'은 관계법령의 제·개정, 정책변경 등의 사유로 변경될 수 있으며, 차액보상의 경우 현금 또는 자기주식으로 지급할 수 있습니다.

※ 2021.05.04 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)에 따라, 상기 '수량' 및 '행사가격'은 주식분할을 반영하여 작성하였으며, 행사가격 원단위 미만은 절사하여 기재하였습니다.

※ 공시서류 작성기준일(2022.12.29) 현재 증가 : 168,000원

IX. 계열회사 등에 관한 사항

1. 계열회사 현황(요약)

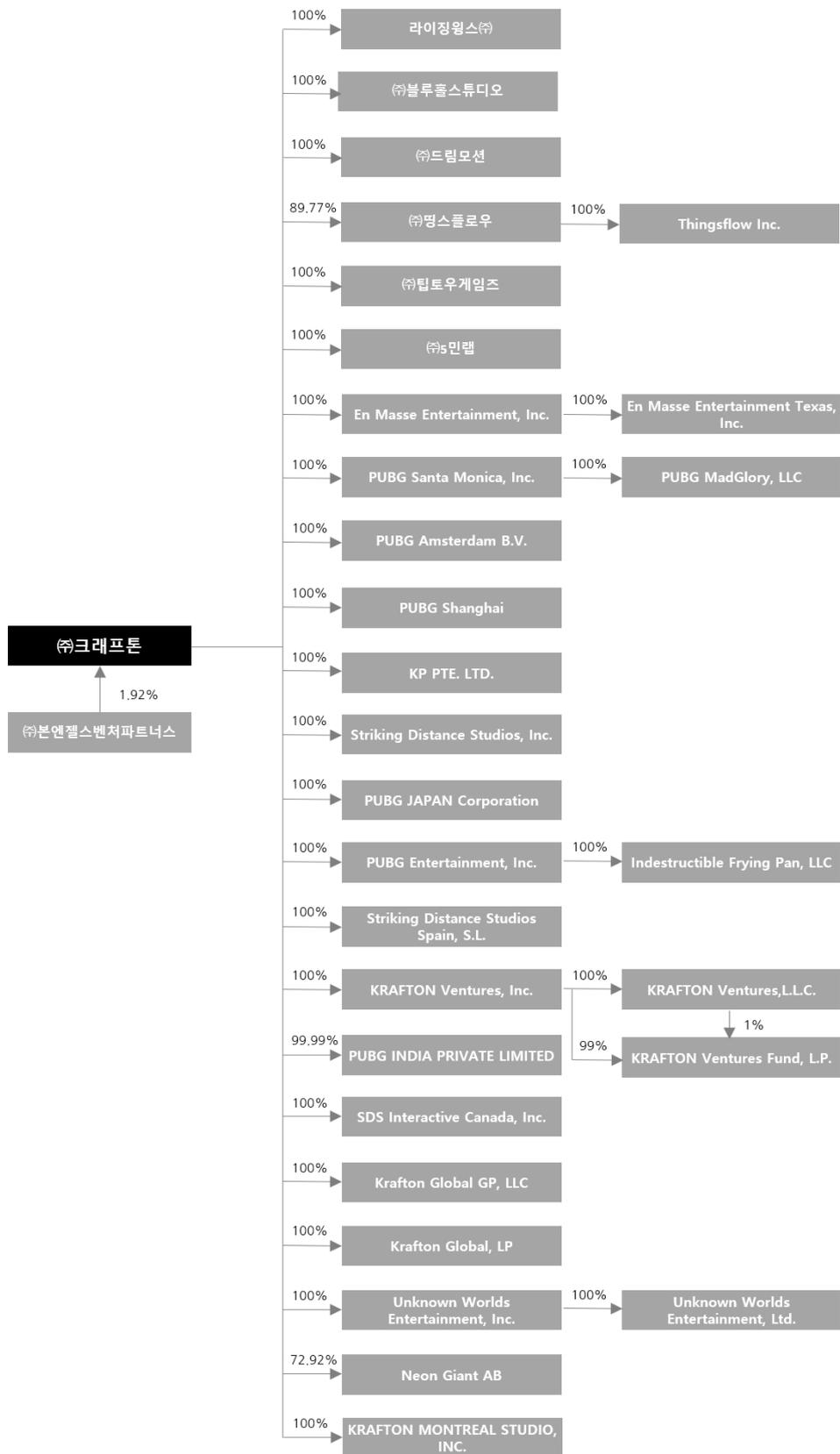
(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
크라프트톤	1	32	33

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

2. 계열회사 계통도



※ 당사와 지분관계가 존재하지 않은 법인은 상기 계통도에 포함하지 않았습니다.

3. 회사와 계열회사 간 임원겸직 현황

겸직자		계열회사 겸직현황		
성명	직위	회사명	직위	상근여부
장병규	사내이사	라이징웍스(주)	기타비상무이사	비상근
김창한	대표이사	PUBG Shanghai	대표이사	비상근
		PUBG JAPAN Corporation	대표이사	비상근
배동근	이사	라이징웍스(주)	기타비상무이사	비상근
		KRAFTON Ventures, Inc.	CEO	비상근

4. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	-	23	23	912,068	136,097	-178,931	869,234
일반투자	-	-	-	-	-	-	-
단순투자	4	58	62	590,464	128,545	-48,665	670,344
계	4	81	85	1,502,532	264,642	-227,596	1,539,578

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

X. 대주주 등과의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용공여 등

가. 대여금 현황

공시서류 작성기준일 현재 당사가 대주주 및 특수관계인을 위하여 제공한 대여금 내역은 다음과 같습니다.

(기준일: 2022.12.31)

(단위: 백만원)

법인명	관계	종류	목적	거래내역				
				기초	증가	감소	기타	기말
En Masse Entertainment, Inc.	종속회사	대여금	운전자금	25,896	1,516	-	(9)	27,403
라이징웍스㈜	종속회사	대여금	운전자금	20,300	1,000	-	-	21,300
Striking Distance Studios, Inc.	종속회사	대여금	운전자금	12,761	45,359	-	(1,258)	56,862
PUBG JAPAN Corporation	종속회사	대여금	운전자금	2,636	-	-	-	2,636
En Masse Entertainment Texas, Inc.	종속회사	대여금	운전자금	14,773	6,952	-	16	21,741
PUBG Santa Monica, Inc.	종속회사	대여금	운전자금	8,266	-	(2,856)	287	5,697
KP PTE. LTD	종속회사	대여금	운전자금	613	-	-	33	646
㈜핑스플로우	종속회사	대여금	운전자금	5,500	-	-	-	5,500
㈜너바나나	관계회사	대여금	운전자금	-	640	-	-	640

※ 대여금 현황은 별도 기준입니다.

나. 보증 현황

공시서류 작성기준일 현재 당사가 대주주 및 특수관계인을 위하여 제공하고 있는 보증 내역은 다음과 같습니다.

(기준일: 2022.12.31)

(단위: 천USD)

법인명	관계	보증채권자	내용	보증기간	통화	보증 한도	거래내역			
							기초	증가	감소	기말
Striking Distance Studios, Inc.	종속회사	Citibank N.A.	지급보증	2019.11 ~2023.11	USD	2,280	2,280	-	-	2,280
PUBG Santa Monica, Inc.,	종속회사	Citibank N.A.	지급보증	2019.11 ~2023.11	USD	727	727	-	-	727
PUBG Santa Monica, Inc.,	종속회사	Citibank N.A.	지급보증	2019.11 ~2023.11	USD	86	173	-	(86)	86
PUBG Santa Monica, Inc.	종속회사	Citibank N.A.	지급보증	2019.11 ~상환시	USD	600	600	-	-	600
PUBG Madglory LLC	종속회사									
Striking Distance Studios, Inc	종속회사									
PUBG MadGlory LLC	종속회사	25 WEST MAIN OFFICE LLC	지급보증	2021.06 ~2028.05	USD	1,808	2,111	-	(303)	1,808

※ 보증 현황은 별도 기준입니다.

2. 대주주 등과의 자산양수도 등

(기준일: 2022.12.31)

(단위: 백만원)

법인명	관계	종류	일자	대상	거래금액
Krafton Global, LP	종속회사	지분취득	2022.01	거래대상회사 지분	1,915
Krafton Global GP, LLC	종속회사	지분취득	2022.01	거래대상회사 지분	239
㈜5인랩	종속회사	지분취득	2022.02	거래대상회사 지분	30,000
㈜블루홀스튜디오	종속회사	지분취득	2022.02	거래대상회사 지분	8,500
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	종속회사	지분취득	2022.02	거래대상회사 지분	1,123
㈜명스플로우	종속회사	지분취득	2022.04	거래대상회사 지분	9,302
㈜명스플로우	종속회사	자산양도	2022.04	㈜크래프톤 보유 ㈜비트원어스 지분	9,302
㈜블루홀스튜디오	종속회사	지분취득	2022.05	거래대상회사 지분	11,500
Loco Interactive Pte Ltd	관계회사	전환사채 취득	2022.01	거래대상회사 전환사채	802
Loco Interactive Pte Ltd	관계회사	지분취득	2022.03	거래대상회사 지분	4,098
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	관계회사	조합참여	2022.04	거래대상회사 지분	360
1Up Ventures, L.P.	관계회사	조합참여	2022.04	거래대상회사 지분	3,080
MEBIGO LABS PRIVATE LIMITED	관계회사	지분취득	2022.09	거래대상회사 지분	4,744
SDS Interactive Canada Inc.	종속회사	지분취득	2022.12	거래대상회사 지분	470

※ 자산양수도 등은 별도 기준입니다.

3. 대주주 등과의 영업거래

(기준일: 2022.12.31)

(단위: 백만원)

법인명	관계	거래종류	거래기간	거래내용	거래금액
Striking Distance Studios, Inc.	종속회사	매출입 등	2022.01~2022.12	용역료 등	192,708

4. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

당사는 우리사주조합의 한국증권금융(주) 대출금에 대하여 300억원의 담보를 제공하고 있으며, 우리사주조합원에 대하여 우리사주 취득자금 관련 837억원을 대여금으로 제공하고 있습니다. 이 밖에 특수관계자와의 거래에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주석' - '28.특수관계자와의 거래'를 참고하여 주시기 바랍니다.

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용 진행 및 변경사항

가. 공시사항의 진행 · 변경 사항

신고일자	제목	신고내용	신고사항의 진행사항
2021.10.29 2021.12.09	주요사항보고서 (타법인 주식 및 출자증권 양수결정)	1. 내용 - 미국 소재 게임개발사 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 지분 인수 2. 양수내역 - 양수주식수 : 402,225주 - 양수 후 소유주식 지분비율 : 100% - 양수금액 : 944,920,341,342원 (거래종결시점 지급액(Uprfront Payment) USD 553,230,483.97과 조건부대가(Earn-out Payments) 최대 금액 USD 250,000,000을 합산한 금액) 3. 양수목적 - 역량 있는 스튜디오 확보 및 글로벌 사업 시너지 강화 4. 지급시기 - 2021.12.09 : USD 553,230,483.97 - 2026년 중 : 최대 USD 250,000,000까지 지급 가능한 Earn-out은 발행회사의 운영 성과에 따라 조건 충족시 지급 여부 및 규모가 결정될 예정	- 2021.12.09 : USD 553,230,483.97 지급 - 2022.06.03 : USD 623,296 정산금 지급 - 2026년 중 : 최대 USD 250,000,000까지 지급 가능한 Earn-out은 발행회사의 운영 성과에 따라 조건 충족시 지급 여부 및 규모가 결정될 예정
2022.02.10	타법인 주식 및 출자증권 취득결정 (자율공시)	1. 내용 - 국내 게임개발사 ㈜5민랩의 지분 인수 2. 취득내역 - 취득주식수 : 663,849주 - 취득 후 소유주식 지분비율 : 100% - 취득금액 : 53,839,147,950원 (구주 인수금액 23,839,200,000원 및 신주 인수금액 29,999,947,950원을 합산한 금액) 3. 취득목적 - 게임 개발 역량 확충을 위한 타법인 주식 취득 4. 취득일자 - 단계별로 발행회사 주식 취득 예정이며, 2022.03.31까지 주식 인수금액 전액 납입 예정 - 최초취득일 : 2022.02.18 5. 기타 : 발행회사의 운영 성과에 따라 조건 충족 시 2024년 6월 이후, 2025년 6월 이후 Earn-out을 지급할 수 있으며, Earn-out (Earn-out 금액 산정 시 신주 인수금액 29,999,947,950원은 회수) 최대 금액은 1,000억원과 1,000억원 초과분의 10%를 합산한 금액임	- 2022.02.18 : 19,260,450,000원 지급 (구주 1차) - 2022.02.22 : 34,578,697,950원 지급 (구주 2차, 신주) - 2024년 6월 이후, 2025년 6월 이후 : 발행회사의 운영 성과에 따라 조건 충족 시 Earn-out 지급 가능하며, Earn-out 최대 금액은 1,000억원(매출에 따른 성과를 기준으로 산정)과 1,000억원원 초과분의 10%를 합산한 금액(신주 인수금액 29,999,947,950원은 회수)임

2. 우발부채 등에 관한 사항

가. 중요한 소송사건

계류중인 소송사건으로 당기말 현재 연결회사가 피소된 소송사건은 6건(주식매수선택권 관련 손해배상, 인도 서비스 관련 소송, 인센티브 관련 소송, 부동산 등기 관련 소송, 납품 거절 관련 소송, 게임 내 계정 정지 관련 소송)이 있으며, 연결회사가 제소한 소송사건 8건(IT자산 구매관련 손해배상 청구 등)이 있습니다. 연결회사의 경영진은 동 소송사건의 결과가 연결회사의 연결재무제표에 중요한 영향을 미치지 아니할 것으로 예상하고 있으며, 당기말 현재 소송의 결과를 합리적으로 예측할 수 없습니다.

나. 담보 및 채무보증 현황

(1) 담보현황

(단위 : 백만원)

담보제공자	채우자	채권자	담보기간	통화	거래내역				담보제공자산
					기초	증가	감소	기말	
㈜크래프톤	㈜크래프톤	㈜네이버	2018.04 ~2022.08	KRW	4,491	-	(4,491)	-	단기금융상품
㈜크래프톤	㈜크래프톤	현대자동차(주)	2021.07 ~2024.08	KRW	1,788	-	-	1,788	장기금융상품
㈜크래프톤	㈜크래프톤	현대제철(주)	2022.09 ~2027.09	KRW	-	5,578	-	5,578	장기금융상품
₩크래프톤	₩크래프톤 우리사주조합	한국증권금융(주)	2022.01 ~2023.08	KRW	-	12,000	-	12,000	단기금융상품
₩크래프톤	₩크래프톤 우리사주조합	한국증권금융(주)	2022.07 ~2023.08	KRW	-	18,000	-	18,000	단기금융상품
₩명스플로우	₩명스플로우	현대카드(주)	2022.01 ~2023.01	KRW	-	200	-	200	단기금융상품
개인	₩5민립	₩우리은행	2021.12 ~2022.06	KRW	-	223	(223)	-	부동산
₩5민립	₩5민립	현대카드(주)	2022.04 ~2023.04	KRW	-	100	-	100	장기금융상품
합 계				KRW	6,279	36,101	(4,714)	37,666	-

* 담보현황은 연결 기준입니다.

(2) 보증현황

(단위 : 백만원, 천USD)

보증제공자	보증을 제공받는자	보증채권자	내용	보증기간	통화	보증 한도	거래내역				주채무 금액
							기초	증가	감소	기말	
서울보증보험	₩크래프톤	근로복지공단 외	공탁 및 지급보증	2019.06 ~2027.01	KRW	1,775	2,889	-	(1,114)	1,775	1,775
서울보증보험	₩블루홀스튜디오	네이버파이낸셜(주)	지급보증	2021.10 ~2022.10	KRW	-	10	-	(10)	-	-
서울보증보험	₩비트원어스	₩엑심베이 외	지급보증	2021.05 ~2022.06	KRW	-	12	-	(12)	-	-
서울보증보험	₩명스플로우	₩케이지이니스 외	지급보증	2020.08 ~2023.08	KRW	134	104	132	(102)	134	134
개인	₩드림오션	₩우리카드	지급보증	2019.11 ~2024.10	KRW	-	120	-	(120)	-	-
개인	₩5민립	₩우리은행	지급보증	2020.06 ~2025.06	KRW	-	-	798	(798)	-	-
Citibank N.A.	Striking Distance Studios, Inc.	Sunset Building Company, LLC	Standby L/C	2019.08 ~2023.08	USD	1,845	1,845	-	-	1,845	-
Citibank N.A.	PUBG Santa Monica, Inc.,	Water Garden Realty Holdings LLC	Standby L/C	2019.11 ~2023.10	USD	605	605	-	-	605	-

Citibank N.A.	PUBG Santa Monica, Inc.,	Douglas Emmet Management, LLC	Standby L/C	2019.11 ~2023.11	USD	72	144	-	(72)	72	-
합 계					KRW	1,909	3,135	930	(2,156)	1,909	1,909
					USD	2,522	2,594	-	(72)	2,522	-

※ 보증현황은 연결 기준입니다.

다. 그 밖의 우발채무 등

그 밖의 우발채무 등에 관한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '19.우발채무와 주요 약정사항', 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주석' - '18.우발채무와 주요 약정사항' 등을 참고하여 주시기 바랍니다.

3. 제재 등과 관련된 사항

가. 제재현황

(1) 수사·사법기관의 제재현황
해당사항 없습니다.

(2) 행정기관의 제재현황

1) 금융감독당국의 제재현황

일자	제재기관	대상자	처벌 또는 조치내용	금전적 제재금액	사유	근거법령
2020.01.20	금융감독원	㈜크래프톤	경고	해당없음	정기보고서의 중요사항 기재누락	「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제159조, 제160조
2020.04.21	금융감독원	㈜크래프톤 (구 펄지㈜)	과태료	937만원	지정거래외국환은행장에 신고하지 않고 미국 소재 현지법인으로부터 차입	「외국환거래법」 제18조, 외국환거래규정 제7-14조 등
2020.05.19	금융감독원	㈜크래프톤 (구 펄지㈜)	경고	해당없음	지정거래외국환은행장에 신고하지 않고 미국 소재 현지법인으로부터 차입	「외국환거래법」 제18조, 외국환거래규정 제7-14조 등
2020.08.04	금융감독원	㈜크래프톤	과태료	596만원	지정거래외국환은행장에 신고하지 않고 미국 소재 현지법인으로 대어	「외국환거래법」 제18조, 외국환거래규정 제9-5조 등
2021.10.18	금융감독원	㈜크래프톤	경고	해당없음	증권신고서(간주모집) 제출의무 위반	「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제9조 제7항, 제119조 제1항, 제132조 제1호 등

당사 및 종속회사는 상기 제재건에 대하여 정정 및 신고 등을 완료하였으며 내부통제 시스템 강화 등을 통하여 재발방지를 위해 노력하고 있습니다.

2) 기타 행정·공공기관의 제재현황

일자	제재기관	대상자	처벌 또는 조치내용	금전적 제재금액	사유	근거법령
2020.09.08	근로복지공단	㈜크래프톤	시정지시	해당없음	1개 사업장 소속 근로자의 보육영유아수가 사업주단체 전체 보육 영유아수의 80%초과	「직장어린이집 등 설치·운영 규정」 제36조 제1항제5호, 제37조의3, 제37조의5 등
2022.01.12	근로복지공단	㈜크래프톤	지원금액 반환	10억 1,295만원	1개 사업장 소속 근로자의 보육영유아수가 사업주단체 전체 보육 영유아수의 80%초과	「직장어린이집 등 설치·운영 규정」 제36조 제1항제5호, 제37조의3, 제38조 등
2022.01.13	고용노동부	㈜5인랩	개선지도	해당없음	현 임직원이 직장 내 괴롭힘 조사 전 진정인(전 임직원)에게 사직을 권고하면서 해고 등을 언급한 행위 일체	「근로기준법」 제76조의2, 제76조의3
2022.08.10	고용노동부	㈜5인랩	시정지시	해당없음	근로계약서상 상세 수습기간 미명시 취업규칙 현행 법령 미반영 직장 내 성희롱 예방 교육 미이수(2명)	「근로기준법」 제17조제1항 「근로기준법」 제93조 「남녀고용평등과 일·가정양립 지원에 관한 법률」 제13조제 1항
2022.12.28	고용노동부	㈜크래프톤	시정지시	해당없음	임금명세서상 연차유급휴가 미사용수당 계산방법 미명시 휴일근무 시 지급되는 보상휴가 일부 근로자에게 과소 부여 취업규칙 현행 법령 미반영 및 부속규정 미신고 확정기여형 퇴직연금 납입금액에 연차유급휴가 미사용수당 미반영 법상 노사협의회 요건 미충족 및 고충처리위원 미선임	「근로기준법」 제48조 제2항 「근로기준법」 제36조, 제43조 제1항 「근로기준법」 제93조, 제96조 제2항 「근로자퇴직급여보장법」 제20조 제5항 「근로자참여 및 협력증진에 관한 법률」 제4조 제1항, 제26조

당사 및 종속회사는 상기 제재건에 대하여 조치에 대한 이행을 완료하였으며, 재발방지를 위해 노력하고 있습니다.

나. 한국거래소 등으로부터 받은 제재
해당사항 없습니다.

다. 단기매매차익의 발생 및 반환에 관한 사항
해당사항 없습니다.

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

가. 합병 등의 사후정보

(1) (주)크라프트톤의 펄지(주), (주)펄지랩스, (주)펄지웍스 흡수합병

당사는 경영합리화를 통한 기업가치 증대를 위하여 종속회사인 펄지(주), (주)펄지랩스, (주)펄지웍스를 흡수합병하였습니다. 본 합병에 관한 자세한 사항은 당사가 2020년 9월 25일 및 9월 28일에 공시한 '주요사항보고서(회사합병 결정)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

1) 개요

구분		내용	
상대방 (피합병 법인)	펍지(주)	소재지	서울시 서초구 서초대로38길 12, 6~9,13층(서초동, 마제스타시티 타워원)
		대표이사	김창한
		법인구분	주권비상장법인
	(주)펍지랩스	소재지	서울시 서초구 서초대로38길 12, 6층(서초동, 마제스타시티 타워원)
		대표이사	김주현
		법인구분	주권비상장법인
	(주)펍지웍스	소재지	서울시 서초구 서초대로38길 12, 9층(서초동, 마제스타시티 타워원)
		대표이사	박민규
		법인구분	주권비상장법인
계약 내용	배경	합병 상대방이 경영하던 온라인 및 모바일 게임 사업을 당사의 인적, 물적 시스템과 결합하여 시너지 효과 극대화 및 경영효율성을 증대시킴으로써, 기업 가치를 제고하고자 함	
	내용	1) 합병비율 (주)크라프트톤 기명식 보통주식 : 펍지(주) 기명식 보통주식 = 1.0000000 : 96.7892636 (주)크라프트톤 기명식 보통주식 : (주)펍지랩스 기명식 보통주식 = 1.0000000 : 0.0000000 (주)크라프트톤 기명식 보통주식 : (주)펍지웍스 기명식 보통주식 = 1.0000000 : 0.0000000 2) 합병형태 상법 제527조의3 규정에 따른 소규모합병으로, 당사가 종속회사인 펍지(주), (주)펍지랩스, (주)펍지웍스를 흡수합병, 합병종료 후 당사는 존속회사로 남고, 펍지(주), (주)펍지랩스, (주)펍지웍스는 합병 후 소멸	
	주요일정	합병계약 체결: 2020년 9월 28일 합병승인 이사회: 2020년 10월 29일 합병종결(등기일): 2020년 12월 2일	

2) 합병에 대한 회계처리

합병 당시 주권비상장법인 간의 합병으로 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의4 및 동법 시행령 제176조의5에 따른 외부평가기관의 평가가 요구되지 않으므로 합병 전후 재무사항 비교표를 작성하지 않았습니다.

합병으로 인수된 펄지(주), (주)펄지랩스, (주)펄지웍스의 주요 자산과 부채의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	금액			
	펄지(주)	(주)펄지랩스	(주)펄지웍스	합계
이전대가				
종속기업투자자산 장부가액	132,503,842	499,528	-	133,003,370
자기주식	219,276	-	-	219,276
이전대가 합계	132,723,118	499,528	-	133,222,646
취득한 자산과 인수한 부채의 계상액				-
현금및현금성자산	744,252,508	1,218,868	4,538,953	750,010,329
단기금융상품	55,956,000	100,000	100,000	56,156,000
매출채권	424,574,472	141	-	424,574,613
투자자산	47,848,631	20,000	-	47,868,631
유형자산	28,894,974	173,815	644,644	29,713,433
무형자산	2,151,962	1,844	73,294	2,227,100
기타자산	109,885,748	425,659	1,113,210	111,424,617
선수수익	(66,247,842)	-	-	(66,247,842)
리스부채	(19,751,282)	-	-	(19,751,282)
퇴직급여충당부채	(3,074,321)	(196,204)	(156,963)	(3,427,488)
기타부채	(156,805,539)	(1,770,633)	(5,929,563)	(164,505,735)
인수한 순자산 장부금액	1,167,685,311	(26,510)	383,575	1,168,042,376
자본잉여금				1,034,819,730

(2) ㈜크래프톤의 '테라' 등 사업부문 분할

당사는 경영합리화를 통한 기업가치 증대를 위하여 '테라', '엘리온' 및 현재 개발 중인 신규 RPG 게임 1건의 개발 및 배포 사업부문(이하 '분할대상 사업부문')을 물적분할하여 분할신설법인인 ㈜블루홀스튜디오를 설립하였습니다. 본 분할에 관한 자세한 사항은 당사가 2020년 9월 25일에 공시한 '주요사항보고서(회사분할 결정)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

1) 개요

구분		내용	
상대방 (분할신설 법인)	㈜블루홀 스튜디오	소재지	경기도 성남시 분당구 분당내곡로 117(백현동, 크래프톤타워)
		대표이사	조두인
		법인구분	주권비상장법인
계약 내용		배경	1) 분할존속법인인 당사와 분할신설법인인 ㈜블루홀스튜디오는 각 사업부문에 집중함으로써 사업특성에 맞는 신속하고 전문적인 의사결정이 가능한 지배구조를 확립하고, 경영효율성 및 투명성을 극대화하고자 함 2) 각 사업부문의 전문화를 통하여 핵심사업의 경쟁력을 강화하고, 사업부문별 독립적인 경영 및 객관적인 평가를 가능케 함으로써 책임경영체제를 확립, 궁극적으로 기업가치와 주주의 가치를 제고하고자 함
		내용	1) 분할방법 상법 제530조의2 내지 제530조의12의 규정이 정하는 바에 따라 당사는 분할대상 사업부문을 분할하여 ㈜블루홀스튜디오를 설립하고, 당사가 존속하면서 ㈜블루홀스튜디오 발행주식의 100%를 보유하는 단순·물적분할 방식
		주요일정	분할승인 이사회: 2020년 9월 23일 분할승인 주주총회: 2020년 11월 5일 분할종결(등기일): 2020년 12월 2일

2) 분할된 자산 및 부채

분할의 경우에는 외부평가기관의 평가가 요구되지 않으므로 분할 전후 재무사항 비교표를 작성하지 않았습니다.

분할로 인하여 분할신설법인으로 이전될 자산과 부채의 주요 종류별 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	금액
자산	
Ⅰ. 유동자산	17,871,753
금융자산	14,259,763
매출채권	747,628
기타유동채권	2,864,362
Ⅱ. 비유동자산	1,136,377
유형자산	922,699
무형자산	213,678
자산총계	19,008,130
부채	
Ⅰ. 유동부채	12,725,476
기타유동부채	12,725,476
Ⅱ. 비유동부채	5,282,654
퇴직급여충당부채	4,986,650
기타비유동부채	296,004
부채총계	18,008,130
순자산 장부금액	1,000,000

(3) (주)크라프트톤의 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 자산양수
 당사는 역량 있는 스튜디오 확보 및 글로벌 사업 시너지 강화를 위하여 Unknown
 Worlds Entertainment, Inc. 발행주식 402,225주(지분 100%)를 Adam Max McGuire와
 7인으로부터 양수하였습니다. 본 자산양수에 관한 자세한 사항은 당사가 2021년 10월 29일
 및 2021년 12월 9일에 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)'와
 2021년 12월 9일에 공시한 '합병등 종료보고서(자산양수도)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

1) 개요

구분		내용
상대방	주소	171 Central Ave Sonoma, CA 95476, USA
	성명	Adam Max McGuire외 7인
계약 내용	배경	역량 있는 스튜디오 확보 및 글로벌 사업 시너지 강화
	내용	1) 양수주식수 : 402,225주(지분율 100%) 2) 양수 후 소유주식 지분비율: 100% (Unknown Worlds Entertainment, Inc.이 지분 100%를 소유하고 있는 영국 소 재 Unknown Worlds Entertainment Ltd.를 Unknown Worlds Entertainment, Inc.를 통해 인수) 3) 양수금액 : 944,920,341,342원 (거래종결시점 지급액(Upfront Payment) USD 553,230,483.97과 조건부대가 (Earn-out Payments) 최대 금액 USD 250,000,000을 합산한 금액)
	주요일정	계약 체결일 : 2021년 10월 29일 거래 종결일 : 2021년 12월 9일 Earn-out 지급일 : 2026년 중 조건 충족 여부에 따라 지급 여부 및 규모가 결정 될 예정

2) 자산양수도 전후의 재무사항 비교표

(단위 : 백만원)

대상회사	계정과목	예측		실적				비고
		1차연도	2차연도	1차연도		2차연도		
				실적	과리율	실적	과리율	
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	매출액	78,067	95,689	75,421	3.39	47,797	50.05	(주1)
	영업이익	46,141	52,790	47,332	-2.58	24,375	53.83	(주1)
	당기순이익	40,424	38,018	39,077	3.33	19,793	47.94	(주1)

※ 상기 1차연도는 2021년, 2차연도는 2022년 기준입니다.

상기 예측자료는 당사가 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 주식을 양수하는 거래와 관
 ※ 련하여 2021.07.31 기준으로 삼도회계법인에서 작성한 외부평가보고서 상의 평가자료입
 니다.

(주1) 과리율 발생 원인 : 게임 출시일정 변경 등으로 매출액, 영업이익, 당기순이익 예측치 하회

나. 정부의 인증 및 그 취소에 관한 사항

인증명칭	근거법령	인증부처	인증날짜	유효기간	인증내용
정보보호 및 개인정보보호 관리체계 인증 (ISMS-P)	「정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률」 제47조(정보보호 관리체계의 인증)	과학기술정보통신부	2022.03.02	2022.03.02 ~2025.03.01 (주1)	기업의 정보보호 및 개인정보보호를 위한 일련의 조치와 활동이 인증기준에 적합함을 인증받음(온라인 게임 개발 및 서비스 운영)

(주1) 매년 사후심사를 통해 인증 유지 여부가 결정됩니다.

XII. 상세표

1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
라이프링스튜디오	2012.05.16	서울시 강남구 영동대로82길 7(대치동, 한성빌딩)	모바일게임, 어플리케이션 개발 및 판매	10,812	의결권 과반수 소유 (K-IFRS 1110호)	해당없음
남달루홀스튜디오	2020.12.02	경기도 성남시 분당구 황새울로117(백현동, 그레이즈 판교)	소프트웨어 개발 및 공급	8,336	상동	해당없음
누리엠모션	2016.07.07	경기도 성남시 분당구 황새울로335번길 10, 4층 401호(서현동, 멜로즈프라자)	소프트웨어 개발 및 공급	8,290	상동	해당없음
남명스튜디오	2017.06.15	서울시 성동구 성수이로20길 51, 2층(성수동2가, 대림빌딩)	소프트웨어 개발 및 공급	5,507	상동	해당없음
남립두우게임즈	2021.07.28	서울시 서초구 서초대로38길 12, 9층(서초동, 마재스타시티)	소프트웨어 개발 및 판매	56	상동	해당없음
남5인컴	2013.09.24	서울시 마포구 양화로 19, 1호, 8층(합정동, 합정오피스빌딩)	게임소프트웨어 개발 및 공급업	23,818	상동	해당없음
En Masse Entertainment, Inc.	2010.10.29	500 108th Ave NE Suite 1100, Bellevue, WA 98004, USA	게임 소프트웨어 공급	10,627	상동	해당없음
PUBG Santa Monica, Inc.	2017.09.14	1601 Cloverfield Blvd, Suite 5000N, Santa Monica, CA, 90404, USA	게임 소프트웨어 개발 및 공급	29,261	상동	해당없음
PUBG Amsterdam B.V.	2017.11.22	Herikerbergweg 181, 1101 CN Amsterdam, The Netherlands	게임 소프트웨어 개발 및 공급	21,364	상동	해당없음
PUBG Shanghai	2018.05.09	53F, Sinar Mas PlazaNo 501 East Dong Daming Rd., Hongkou District, Shanghai, China	게임 개발 및 공급	16,016	상동	해당없음
PUBG MadGlory, LLC	2012.07.27	36 Phila St, Suite 5, Saratoga Springs, NY, 12866, USA	소프트웨어 개발 및 공급	12,002	상동	해당없음
KP PTE. LTD.	2019.02.18	111 Somerset Road 06-07 111 Somerset 238164, Singapore	컨설팅 자문 및 투자	6,711	상동	해당없음
Striking Distance Studios, Inc.	2019.05.06	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	소프트웨어 개발	144,821	상동	해당없음
PUBG JAPAN Corporation	2019.09.02	8F, Bizcore Shibuya, 1-3-15, Shibuya, Shibuya-ku, Tokyo, JAPAN	게임 개발 및 서비스	8,039	상동	해당없음
PUBG Entertainment, Inc.	2020.02.10	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	영상물 제작업	196	상동	해당없음
Indestructible Frying Pan, LLC	2020.02.10	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	영상물 제작업	-	상동	해당없음
Striking Distance Studios Spain, S.L.	2020.04.23	Plaza Espana 3, 4º, 1, CP 50004, Zaragoza, Spain	게임 소프트웨어 개발	2,995	상동	해당없음
KRAFTON Ventures, Inc.	2020.02.10	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	투자	2,448	상동	해당없음
Krafton Ventures, L.L.C.	2020.01.21	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	투자	78	상동	해당없음
Krafton Ventures Fund, L.P.	2020.01.21	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	투자	4,568	상동	해당없음
En Masse Entertainment Texas, Inc.	2012.04.26	211 East 7th Street Suite 620 Austin, TX 78701-3218	게임 소프트웨어 개발	381	상동	해당없음
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	2020.11.21	Near Kantiveera Stadium, 19th Floor, Workspace Central Bangalore, Bagamane Pallavi Tower, No 20, 1st Cross Road, Sampangirama Nagar, Bengaluru, Bengaluru Urban, Karnataka, 560027	게임 소프트웨어 개발 및 공급	10,261	상동	해당없음
SDS Interactive Canada Inc.	2021.01.15	Suite 2500, 666 Burrard Street, Vancouver Bc V6C 2X8, Canada	게임 소프트웨어 개발	4,348	상동	해당없음
Thingsflow Inc.	2021.01.12	14-27 Motoyoyogimachi, Shibuyaku, Tokyo, Japan	모바일 어플리케이션 개발 및 판매	174	상동	해당없음
Krafton Global GP, LLC	2021.11.04	1209 Orange St, Wilmington, DE 19801, USA	기타전문서비스	1,633	상동	해당없음
Krafton Global, LP	2021.11.04	1209 Orange St, Wilmington, DE 19801, USA	기타전문서비스	253	상동	해당없음
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	2003.12.31	171 Central Ave Sonoma, CA 95476, USA	게임 소프트웨어 개발	110,791	상동	해당없음
Unknown Worlds Entertainment, Ltd.	2020.03.04	Floor 11, Whitefriars, Lewins Mead Bristol, BS1 2NT, UK	게임 소프트웨어 개발	-	상동	해당없음
Neon Giant AB	2017.07.13	Svartbacksgatan 10, 753 20 Uppsala, Sweden	게임 소프트웨어 개발	3,979	상동	해당없음
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	2022.11.28	2500-1100 boul. Rene-Levesque O Montreal (Quebec) H3B5C9 Canada	게임 소프트웨어 개발	5,612	상동	해당없음

2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	1	(주)크래프톤	110111-3645772
		-	-
비상장	32	라이징왕스(주)	110111-4869123
		(주)블루홀스튜디오	131111-0613347
		(주)드림모션	131111-0453040
		(주)띵스플로우	110111-6430261
		(주)팁투게임즈	110111-7973806
		(주)5민랩	110111-5231074
		(주)본엔젤스벤처파트너스	110111-4311174
		En Masse Entertainment, Inc.	-
		PUBG Santa Monica, Inc.	-
		PUBG Amsterdam B.V.	-
		PUBG Shanghai	-
		PUBG MadGlory, LLC	-
		KP PTE. LTD.	-
		Striking Distance Studios, Inc.	-
		PUBG JAPAN Corporation	-
		PUBG Entertainment, Inc.	-
		Indestructible Frying Pan, LLC	-
		Striking Distance Studios Spain, S.L.	-
		KRAFTON Ventures, Inc.	-
		Krafton Ventures, L.L.C.	-
		Krafton Ventures Fund, L.P.	-
		En Masse Entertainment Texas, Inc.	-
		PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	-
		SDS Interactive Canada Inc.	-
		Chicken Dinner Industries, LLC	-
		Thingsflow Inc.	-
		Krafton Global GP, LLC	-
		Krafton Global, LP	-
		Unknown Worlds Entertainment, Inc.	-
		Unknown Worlds Entertainment, Ltd.	-
		Neon Giant AB	-
		KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	-

3. 타법인출자 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
					수량	지분율	장부 가액	취득(차분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순이익
								수량	금액						
라이징웍스㈜	비상장	2015.04.22	경영참가	2,300	2,222	100.00	-	-	-	-	2,222	100.00	-	10,812	1,502
㈜레드사하라스튜디오	비상장	2018.02.13	경영참가	6,710	2,147,588	100.00	-	-	-	-	-	-	-	-	-
㈜블루홀스튜디오	비상장	2020.12.02	경영참가	1,006	20,000	100.00	-	400,000	20,389	-20,389	420,000	100.00	-	8,336	-7,008
㈜버트윈어스	비상장	2021.04.06	경영참가	10,500	100,000	100.00	2,846	-100,000	-2,846	-	-	-	-	-	-
㈜드림모션	비상장	2021.06.03	경영참가	37,572	132,003	100.00	19,652	-	189	-	132,003	100.00	19,841	8,290	795
㈜명스플로우(보통주)	비상장	2021.07.26	경영참가	8,769	15,931	43.43	8,650	29,701	9,302	-11,192	45,632	68.74	6,760	5,507	-6,031
㈜명스플로우(우선주)	비상장	2021.07.26	경영참가	5,895	13,961	38.06	5,150	-	-	-2,017	13,961	21.03	3,133	5,507	-6,031
㈜팀도우게임즈	비상장	2021.07.28	경영참가	100	1,000,000	100.00	100	-	-	-	1,000,000	100.00	100	56	-48
㈜5인랩	비상장	2022.02.18	경영참가	23,839	-	-	-	663,849	53,839	-21,127	663,849	100.00	32,712	23,818	-6,115
En Masse Entertainment, Inc.	비상장	2012.02.13	경영참가	421	4,380,000	100.00	-	-	-	-	4,380,000	100.00	-	10,627	-21
PUBG Santa Monica, Inc.	비상장	2017.12.14	경영참가	-	220	100.00	1,132	-	-214	-	220	100.00	918	29,261	5,052
PUBG Amsterdam B.V.	비상장	2017.11.22	경영참가	-	200	100.00	-	-	202	-202	200	100.00	-	21,364	-743
PUBG Shanghai	비상장	2018.05.12	경영참가	2,168	-	100.00	2,230	-	177	-	-	100.00	2,407	16,016	-5,405
KP PTE. LTD	비상장	2019.02.18	경영참가	-	1	100.00	-	-	-	-	1	100.00	-	6,711	6,132
Striking Distance Studios, Inc.	비상장	2019.06.19	경영참가	-	350	100.00	10,902	-	-895	-	350	100.00	10,007	144,821	27,306
PUBG JAPAN Corporation	비상장	2019.12.02	경영참가	1,704	3,000	100.00	-	-	21	-21	3,000	100.00	-	8,039	404
PUBG Entertainment, Inc.	비상장	2020.02.10	경영참가	-	1,000	100.00	-	-	-	-	1,000	100.00	-	196	20
KRAFTON Ventures, Inc.	비상장	2020.04.10	경영참가	-	1,000	100.00	2,437	-	-	-	1,000	100.00	2,437	2,448	-624
Striking Distance Studios Spain, S.L.	비상장	2020.04.23	경영참가	4	1,003,000	100.00	1,348	-	-	-	1,003,000	100.00	1,348	2,995	-111
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	비상장	2020.11.21	경영참가	2,297	14,499,950	99.99	2,435	7,000,000	1,634	-	21,499,950	99.99	4,069	10,261	-130
SDS Interactive Canada, Inc.	비상장	2021.01.15	경영참가	-	100	100.00	-	499,999	470	-	500,099	100.00	470	4,348	216
Krafton Global, LP	비상장	2021.11.04	경영참가	-	-	100.00	-	-	1,915	-	-	100.00	1,915	1,633	-296
Krafton Global GP, LLC	비상장	2021.11.04	경영참가	-	-	100.00	-	-	239	-	-	100.00	239	253	-2
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	비상장	2021.12.12	경영참가	855,186	402,225	100.00	855,186	-	2,327	-	402,225	100.00	733,530	110,791	19,793
Neon Giant AB	비상장	2022.11.23	경영참가	43,704	-	-	-	65,895	43,704	-	65,895	72.92	43,704	3,979	-
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	비상장	2022.12.28	경영참가	5,644	-	-	-	6,000,000	5,644	-	6,000,000	100.00	5,644	5,612	-46
ESDF INTERNATIONAL HOLDINGS, LLC	비상장	2017.07.13	단순투자	573	-	21.01	-	-	-	-	-	21.01	-	2,011	-4
㈜카카오게임즈	상장	2018.02.28	단순투자	10,000	643,670	0.83	58,574	-	-	-29,834	643,670	0.78	28,740	2,053,988	-46,046
케이넷 VALUE-UP 벤처투자조합	비상장	2018.03.08	단순투자	300	-	9.98	14,007	-	-	1,020	-	9.98	15,027	45,667	-950
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	상장	2018.04.26	단순투자	4,900	1,000,000	1.78	5,620	-	-	-	1,000,000	1.28	5,620	1,912,862	8,927
라구나 청년창업 투자조합 제1호	비상장	2018.12.27	단순투자	300	-	10.71	1,499	-	-	-	-	10.71	1,499	12,138	-270
BITKRAFT Esports Ventures Fund I, LP	비상장	2019.01.14	단순투자	281	-	0.60	959	-	113	70	-	0.60	1,142	241,392	83,018
1Up Ventures, L.P.	비상장	2019.03.26	단순투자	3,783	-	33.42	8,739	-	3,080	-	-	33.53	11,819	41,247	1,070
Kowloon Nights Fund LP	비상장	2019.05.17	단순투자	2,266	-	8.32	5,709	-	-326	1,861	-	8.32	7,244	91,271	9,127
MAKERS FUND LP	비상장	2019.05.28	단순투자	3,086	-	2.76	15,102	-	-1,423	12,922	-	2.76	26,601	856,218	582,262
㈜넵톤	상장	2019.08.30	단순투자	10,000	1,474,926	4.64	41,298	-	-	-25,811	1,474,926	3.18	15,487	453,170	-
케이제이엔1호게임전문투자조합	비상장	2019.12.27	단순투자	500	-	3.33	1,000	-	-	-	-	3.33	1,000	29,114	1,383
㈜히든시퀀스(보통주)	비상장	2020.08.14	단순투자	2,023	4,768	9.54	2,023	-	-	-	4,768	9.54	2,023	15,450	-1,463

㈜히든시퀀스(우선주)	비상장	2020.08.14	단순투자	2,977	5,225	10.46	4,083	-	-	-274	5,225	10.46	3,809	15,450	-1,463
Lumikai Fund I	비상장	2020.12.08	단순투자	479	-	6.44	781	-	776	57	-	6.50	1,614	32,621	9,042
Progression Fund I, L.P.	비상장	2020.12.12	단순투자	149	-	5.00	445	-	79	30	-	6.57	554	12,399	3,021
Bunch, Live	비상장	2020.12.12	단순투자	2,380	867,453	3.12	2,380	-	-	-	867,453	3.12	2,380	13,582	-10,786
㈜21스튜디오	비상장	2020.11.25	단순투자	1,000	3,000	20.00	1,281	-	-	-	3,000	18.57	1,281	2,132	-241
엔피티케이이머징아시아펀드1	비상장	2020.12.04	단순투자	1,111	-	17.73	1,111	-	-	-	-	17.73	1,111	5,915	-12
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	비상장	2020.12.08	단순투자	3,600	-	54.55	10,200	-	360	-	-	54.55	10,560	17,386	-236
Moloco, Inc.	비상장	2020.12.18	단순투자	1,107	79,394	0.25	1,185	-	-	82	79,394	0.24	1,267	586,901	24,605
해시드 벤처투자조합 1호	비상장	2020.12.30	단순투자	800	-	1.70	2,000	-	-	-	-	1.70	2,000	115,088	-630
㈜스캐터랩	비상장	2021.01.19	단순투자	1,000	48,212	3.69	1,000	-	-	-	48,212	3.69	1,000	6,061	-7,639
Makers Fund II LP	비상장	2021.02.24	단순투자	1,065	-	1.14	1,685	-	130	1,982	-	1.15	3,797	295,773	142,699
Nodwin Gaming Private Limited	비상장	2021.03.05	단순투자	25,660	2,457	15.00	25,616	-	-	-	2,457	15.00	25,616	61,549	210
퓨처이노베이션채상호사모투자합자회 사	비상장	2021.03.12	단순투자	4,434	-	10.15	18,533	-	-	601	-	10.15	19,134	190,190	-6,675
임팩트 컬렉티브 코리아 펀드	비상장	2021.03.30	단순투자	500	-	10.00	500	-	-	-	-	10.00	500	4,823	6
㈜엔노트	비상장	2021.04.30	단순투자	1	14,776	12.57	1	-	-	-	14,776	8.75	1	11,993	-6,256
SVA ZEPETO METAVERSE I PTE. LTD	비상장	2021.07.07	단순투자	5,000	5,000	88.48	5,237	-	-	362	5,000	88.48	5,599	28,965	23,333
AccelByte Inc	비상장	2021.07.15	단순투자	1,132	223,959	2.00	1,185	-	-	82	223,959	1.63	1,267	61,873	-15,293
Loco Interactive Pte Limited	비상장	2021.07.15	단순투자	3,407	60,001	12.38	3,407	5,324	4,900	-8,307	65,325	11.41	-	34,635	-30,228
BITKRAFT Ventures Fund II, L.P.	비상장	2021.08.05	단순투자	344	-	0.81	355	-	991	48	-	0.73	1,394	70,082	-2,128
Nasadya Technologies Private Limited	비상장	2021.08.10	단순투자	52,238	9,825	17.10	52,238	-	-	-	9,825	18.53	52,238	25,014	-33,557
Intudo Ventures III, LP	비상장	2021.11.05	단순투자	293	-	1.85	296	-	1,142	67	-	1.74	1,505	21,828	-1,302
China Ventures Fund II, L.P.	비상장	2021.11.09	단순투자	7,197	-	7.65	11,615	-	4,549	2,700	-	7.65	18,864	213,794	-9,608
해시드벤처투자조합2호	비상장	2021.11.15	단순투자	800	-	0.83	800	-	600	-	-	0.83	1,400	164,009	-4,864
미래에셋랩스일반사모투자조합 66호	비상장	2021.11.17	단순투자	290,000	-	74.36	290,000	-	-	-	-	42.96	290,000	1,345,894	-35,943
Tamatem Inc	비상장	2022.01.11	단순투자	7,124	-	-	-	3,950	7,729	-	3,950	13.61	7,729	21,598	-3,522
Cold Brew Tech Private Limited	비상장	2022.01.14	단순투자	6,075	-	-	-	2,883	6,075	-	2,883	21.18	6,075	6,236	-2,085
PLAYERUNKNOWN PRODUCTIONS B.V.	비상장	2022.01.14	단순투자	5,117	-	-	-	1,552	5,117	-48	1,552	10.00	5,069	40,938	-8,037
3one4 Capital - Fund III	비상장	2022.01.27	단순투자	1,722	-	-	-	-	3,910	21	-	2.50	3,931	-	-
㈜엑스바이블루	비상장	2022.02.10	단순투자	5,000	-	-	-	10,872	5,000	-	10,872	10.26	5,000	7,166	-2,784
㈜서울옥션블루	비상장	2022.02.10	단순투자	3,000	-	-	-	33,591	3,000	-	33,591	5.33	3,000	28,160	-4,791
Nautilus Mobile App Private Limited	비상장	2022.02.25	단순투자	6,546	-	-	-	9,375	6,546	-	9,375	31.91	6,546	7,712	55
Progression Fund II, L.P	비상장	2022.03.14	단순투자	123	-	-	-	-	195	-5	-	1.96	190	8,631	-810
Griffin Gaming Partners II, L.P.	비상장	2022.03.18	단순투자	952	-	-	-	-	952	36	-	0.25	988	326,155	6,650
Mebigo Labs Private Limited	비상장	2022.03.25	단순투자	8,442	-	-	-	486,194	13,176	-	486,194	12.20	13,176	34,092	-18,765
㈜블리츠웨이	상장	2022.03.25	단순투자	10,000	-	-	-	1,801,802	10,000	-6,369	1,801,802	4.28	3,631	46,366	-3,374
Covenant.dev	비상장	2022.04.01	단순투자	2,225	-	-	-	145,659	2,225	-30	145,659	10.03	2,195	930	-261
LILA GAMES INC.	비상장	2022.04.06	단순투자	1,213	-	-	-	376,226	1,212	55	376,226	2.37	1,267	12,091	-2,386
Mythos Studios LLC	비상장	2022.04.22	단순투자	13,910	-	-	-	-	13,910	347	-	8.94	14,257	17,423	-20,385
Venture Reality Fund II LP	비상장	2022.04.25	단순투자	745	-	-	-	-	745	15	-	5.26	760	11,585	-465
㈜너바나나	비상장	2022.06.17	단순투자	2,000	-	-	-	5,000	5,000	-	5,000	33.33	5,000	1,830	-4,124
스마트 케이엔비 부스터 펀드	비상장	2022.06.27	단순투자	11,000	-	-	-	-	11,000	-	-	75.86	11,000	14,114	-972
Pantera Blockchain Offshore Fund LP	비상장	2022.07.15	단순투자	1,114	-	-	-	-	1,325	-57	-	0.16	1,268	365,241	86,904
Hiro Capital II SCSp	비상장	2022.07.29	단순투자	666	-	-	-	-	735	8	-	1.89	743	-	-
GALAXY INTERACTIVE FUND II, LP	비상장	2022.08.17	단순투자	1,310	-	-	-	-	1,310	-43	-	3.97	1,267	-	-
㈜시나몬	비상장	2022.09.20	단순투자	4,000	-	-	-	122,219	4,000	-	122,219	5.06	4,000	17,058	-5,944
AMAZEVR INC	비상장	2022.09.29	단순투자	1,436	-	-	-	197,176	1,436	-169	197,176	0.59	1,267	34,621	-10,595
1Up Ventures Fund II, L.P.	비상장	2022.10.31	단순투자	4,731	-	-	-	-	4,731	-	-	47.51	4,731	8,892	-
Lifelike Capital Fund LP	비상장	2022.11.15	단순투자	1,320	-	-	-	-	1,320	-53	-	31.37	1,267	3,708	-351
티비티 글로벌 성장 제3호 투자조합	비상장	2022.11.09	단순투자	1,500	-	-	-	-	1,500	-	-	7.97	1,500	18,452	-355
SISU VENTURES III LP	비상장	2022.12.15	단순투자	778	-	-	-	-	777	-17	-	1.83	760	44,285	2,648
Sword and Wand Inc.	비상장	2022.12.15	단순투자	648	-	-	-	446,150	648	-14	446,150	2.78	634	5,092	-112

합 계	-	-	1,502,532	-	264,642	-	-	-	1,539,578	-	-
-----	---	---	-----------	---	---------	---	---	---	-----------	---	---

- * ㈜레드사하라스튜디오는 공시대상기간중 파산 종결하였으며 ㈜비트원어스는 공시대상기간중 ㈜명스플로우에 흡수합병 후 해산하였습니다.
- * ㈜신한알파워택관리부동산투자회사, Bunch. Live, Moloco, Inc., Nodwin Gaming Private Limited, Loco Interactive Pte Limited, ㈜서울옥션블루의 최근사업연도 재무현황은 연결재무제표 기준입니다. 자료 확보가 현실적으로 곤란하여 3one4 Capital - Fund III, Hiro Capital II SCSp, GALAXY INTERACTIVE FUND II, LP의 최근사업연도 재무현황은 기재를 생략하였으며, BITKRAFT Esports Ventures Fund I, LP, MAKERS FUND LP, Makers Fund II LP, BITKRAFT Ventures Fund II, L.P., Intudo Ventures III, LP, Griffin Gaming Partners II, L.P., Pantera Blockchain Offshore Fund LP의 최근사업연도 재무현황은 2021년 12월 31일 현재의 재무현황을 기재하였습니다.

최근 2사업연도 중 당사가 출자한 주식(출자금 포함) 중 감액한 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 백만원)

법인명	연도	감액금액	사유
PUBG Amsterdam B.V.	2021	81	재무상태 감안 손상처리
(주)블루홀스튜디오	2021	1,147	재무상태 감안 손상처리
라이징윙스(주)	2021	13	재무상태 감안 손상처리
(주)비트원어스	2021	7,654	재무상태 감안 손상처리
(주)드림모션	2021	18,026	재무상태 감안 손상처리
(주)핑스플로우	2021	119	재무상태 감안 손상처리
PUBG JAPAN Corporation	2021	19	재무상태 감안 손상처리
PUBG Amsterdam B.V.	2022	202	재무상태 감안 손상처리
PUBG JAPAN Corporation	2022	21	재무상태 감안 손상처리
(주)블루홀스튜디오	2022	20,389	재무상태 감안 손상처리
(주)핑스플로우	2022	11,192	재무상태 감안 손상처리
(주)5민랩	2022	21,127	재무상태 감안 손상처리
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	2022	123,983	재무상태 감안 손상처리
Loco Interactive Pte Limited	2022	8,307	재무상태 감안 손상처리

4. 연구개발실적(상세)

☞ 본문 위치로 이동

연구과제	연구결과 및 기대효과
캐시 기반 세션 시스템	- 이용자의 연결에 일정한 관련이 있던 기존 매칭을 캐시 기반 시스템으로 매칭 데이터를 캐시에 전부 저장하는 방식으로 변경하여 이용자의 접속 종료 없이 매칭 관련 시스템들을 패치하고 개편할 수 있게 되었고 버그 대응들이 간편해짐
하이브리드 클라우드를 사용한 대규모 게임 서비스의 운영기술 개발	- 단일 클라우드에 대한 종속성의 탈피, 지역적 특성에 따른 최적의 서비스 공급지 선택의 폭 확대를 통한 서비스 품질 향상 및 특정 클라우드의 장애 상황에 대한 내성 획득
Survey on Time Series Database	- 학계와 산업계의 시계열 정보 처리에 대한 최신 기술을 습득, Architecture와 Data Modeling의 관점에서 기존 Solution 구분 및 장단점 확인, 현업에 가장 적합한 솔루션의 제시
Container Orchestration을 이용한 운영 자동화	- Kubernetes를 기반으로 현업에서 요구되는 스케줄링, 클러스터링, 서비스 디스커버리를 만족하는 자동화된 운영 시스템 완성
시계열 정보 관리 시스템을 이용한 실시간 정보처리, 분석 시스템	- 시계열 정보에 대한 실시간 정보처리, 분석을 수행하는 시스템을 개발, 시스템 정보의 예측을 통한 장애 예보 기능 제공, 향후 경보와 처리 체계와 결합을 통해 완성된 서비스를 제공할 것으로 기대 - 게임 정보의 Anomaly Detection을 통한 DDOS 검출 기능 제공, 이에 따른 서비스 품질 향상
향상된 Match-making 시스템	- MMR기반의 Match-making은 사용자의 분포가 정규분포를 벗어날 경우 일관된 결과를 얻을 수 없고, 지역과 시간상 사용자의 범위가 한정될 경우, 복잡한 문제를 야기할 수 있어 - 소요 시간을 최소화 하고 그 결과가 균일하게 나오도록 동적 사용자 Clustering방법의 개발 - 지정된 사용자 Cluster마다 다른 Policy를 지정할 수 있는 시스템의 개발로 균질한 결과물 제공
Network Traffic분산을 통한 DDOS 방어	- 다수의 사용자가 동일 경로를 사용할 경우, 의미 없는 DDOS Packet과 Data Packet으로 구분하여 처리하는데 어려움이 있어 각 사용자마다 다른 네트워크 접속 경로를 제공하여 - 트래픽을 분산하고, 특정 사용자의 접속 경로를 구분 할 수 있게 됨 - 각각의 경로가 구분됨에 따라 상황에 맞는 방어 전략 수립가능 및 품질 향상
모바일 기기에서 High-Quality Rendering	- 모바일 기기에서 언리얼엔진4를 이용한 High-Quality 그래픽 구현을 위하여 Mobile OS의 Power Management하에서 실시간 부하 측정을 통한 최대 품질 측정 기술로 업계 최고 수준의 비주얼을 제공
Adaptive Level of detail (LOD)	- 한정된 자원에서 High-Quality Rendering을 보여주는데 있어 LOD는 필수요소 - 모바일 기기의 제한된 화면 크기와 야외 환경을 대상으로 하는 게임의 특성을 고려하여, Adaptive LOD가 가장 유망한 접근 방법으로 판단, 일반적인 LOD에서는 환경에 있는 객체에 대한 Visibility를 높이고, 낮은 Visibility 또한 게임성의 일부이므로 Visibility를 조절할 수 있는 LOD 방법에 대한 연구를 통해 환경에 표시되는 개체에 대한 적절한 Visibility의 제공 및 개체에 대한 부하 경감
Physics on Mobile Device	- 현대 3D게임에서 물리엔진의 역할은 모든 장면에서 몰입도를 높이는데 필수불가결한 요소이나 이를 모바일 기기에 적용하는 데에는 많은 어려움이 상존하며, 연산 처리량에 한정되지 않음 - 파편화 되어 있는 다양한 모바일 기기에서 동일한 결과를 도출하는 결과물이 필요하여 적절한 수준의 Physics 제공을 통한 몰입감 있는 장면 제작
Global Illumination on Mobile Device	- Global Illumination은 3차원 그래픽에서 사실적인 Lighting을 추가하는 알고리즘으로, 게임 화면에서 몰입도를 높이는데 유용하나 이에 수반되는 높은 계산량과 정보의 양으로 인하여 모바일 기기에 적용 사례가 드물었음 - 최소한의 사전 생성 자료를 적용하여 모바일 기기에서 Global Illumination의 적용 가능성을 타진, 사실적인 Lighting이 표현되는 장면을 제작
Mobile Handover에 내성을 가지는 네트워크 통신방법	- Mobile Network에서 Handover는 필연적인 현상으로, 최상의 조건에서도 기지국간의 이동으로 인하여 발생하며, Mobile Network와 Wifi Network 간, 5G와 LTE간의 Handover가 빈번하게 발생 또는 발생 예상 - Handover 발생이 게임 경험에 영향을 주는 영향을 최소화 할 수 있는 통신 방법을 설계하고 유효성을 검증, Handover상황에서도 끊김 없는 게임 서비스 제공
게임 시스템의 플랫폼 이식 패턴 연구	- 플랫폼 종속적인 게임 시스템 일부를 다른 플랫폼으로 이식, 이를 통해서 확인할 수 있는 플랫폼 변환 패턴들을 찾아내어 이후 다른 시스템들의 플랫폼 이식을 원활하게 할 수 있는 시스템 개발 기반 연구로 사용

배포 (Cooked Package) 최적화	- 늘어난 데이터 용량으로 인한 배포 실패 관련 파편화된 Composite 패키지를 다시 뭉쳐주는 일련의 작업을 진행하고, 배포시간을 단축하여 라이브 서비스 대응시간 축소를 위한 연구
공용 로그인 및 시스템 연구	- 소셜 로그인 연동 UI, 소셜 로그인 유저 관리 및 인앱 검증 기능을 제공하는 시스템 개발 연구
AI를 활용한 캐릭터 수집형 RPG의 밸런스 조정	- 캐릭터 수집형 RPG 내 캐릭터 전투 밸런스 평가 관련, AI 딥러닝을 사용하여 실제 사냥처럼 플레이하는 AI를 제작하고, 이를 캐릭터 밸런스 조정에 활용하는 방안 연구
실시간 이미지 생성모델 연구	- Class data만으로 Photo-Realistic 이미지를 실시간으로 생성하는 생성모델에 대한 연구
언리얼 엔진 상에서 PyTorch 기반의 딥러닝 학습을 위한 블루프린트 프레임워크 구현	- 상용 게임엔진으로서 널리 사용되고 있는 언리얼 엔진 상에서 손쉽게 딥러닝 알고리즘을 구현하고 활용할 수 있도록 PyTorch 기반의 언리얼 블루프린트 프레임워크를 구현 - 다양한 프로젝트에서 범용적으로 딥러닝 기술을 활용할 수 있는 도구 제작
플레이어의 의도를 파악하여 협력적인 움직임을 보여주는 지능형 NPC 연구	- 플레이어의 파티원으로써 때로는 인간 플레이어보다 더 좋은 팀웍을 제공할 수 있는 NPC(Non-Player Character) AI를 제작하기 위한 연구 - 멀티 플레이어 게임에서 동료의 실력에 따라 플레이 경험의 편차가 큰 이슈를 AI를 이용하여 해결 가능할 것으로 기대
플레이어의 플레이방식을 학습하여 지속적으로 성장하는 NPC 연구	- 플레이어와 함께 성장하는 '또 다른 나'와의 대결에서 발생하는 재미를 연구 - 특정 소재(리플리 증후군, 레플리카 등)에서 재미 향상 기대
게임 개발 엔진에서 사용 가능한 딥러닝 Framework 구축에 관련한 연구	- Unity 엔진에서 사용할 수 없는 Tensor Flow를 .Net 환경으로 재작성 - Unity 엔진의 결과물에서 Tensor Flow Library를 별도 설치하지 않아도 실행이 가능하고, 다양한 최신의 Tensor Flow 연구결과를 손쉽게 적용할 수 있음
초거대모델 학습 및 전이학습 기술	- 대규모 데이터와 연산을 활용하여 초거대모델을 학습하는 기술 확보 (13B parameter 모델 학습 완료) - 초거대모델을 필요한 목적에 맞게 데이터/연산/메모리 효율적으로 수정하는 전이학습 기술 확보 - Multi-modal Foundation Model 학습에 필요한 데이터셋 구축 및 모델 학습 완료 - 이미지 생성 Diffusion Model을 용도에 맞게 개발 및 전이학습 진행하여 필요한 사내 부서에 지원
딥러닝 학습/추론 시스템	- 초거대모델 학습용 자체 GPU Cluster 시스템 개발 완료 - 대규모 딥러닝 모델 추론 시스템 구축 및 운영 시스템 개발 완료 - 최신 데이터 경량화 기술 개발 - 최신 학습 시간 단축 기술 개발
딥러닝 데이터 설계/수집/가공/보관 시스템	- 대규모 딥러닝 학습 데이터 설계/수집 기술 확보 - 딥러닝 학습 데이터 가공/보관 관련 최신 기술 확보 - 딥러닝 학습/추론/메타 데이터 관리 툴 개발 - Hybrid 분석 환경(on-premise + Azure) 개발 운영
응용분야별 딥러닝 알고리즘 및 시스템	- (Voice) 국내 최고 수준 한국어 text-to-speech/voice conversion 기술 개발, 목소리와 말투를 각각 설계할 수 있는 화자 디자인 기술 개발, 최소한의 음성 데이터로 목소리를 추가할 수 있는 개인화 TTS 기술 개발, 많은 수의 화자를 동시에 다룰 수 있는 메모리 효율적 개인화 TTS 기술 개발, 새로운 목소리로 노래를 합성할 수 있는 singing AI 기술 개발 - (NLP) Retrieval 기반 한국어/영어 챗봇 기술 개발, 페르소나 특정 가능하고, 높은 일관성을 가진 챗봇 기술 개발, 챗봇 성능 검수 프레임워크 개발 - (Vision) 2D 사진으로부터 3D 실사 아바타 생성 기반 기술 확보, 2D 사진으로부터 3D 캐릭터 아바타 생성 기술 확보, 2D 사진으로부터 조종 가능한 3D 캐릭터 아바타 생성 기술 확보, 고성능 3D 아바타 기술 개발 중 - (Data-Centric) 능동학습 기반 데이터 부분집합 선택 알고리즘 개발, 딥러닝 기반 음원분리 기술 개발 중 - (Game AI) 퍼즐 게임 난이도 측정 기술 개발, 오프라인 강화학습 기술 개발 중
언리얼 기반 애플리케이션의 상호화폐지급 연동 기법 연구	- 동상적인 3D 애플리케이션과 Web3 기반의 상호화폐지급의 연동을 통해, 애플리케이션 내에서 블록체인의 시스템을 이용하도록 하는 기반 기술에 대한 연구
AWS NoSQL에서의 전 서버 공유 Unique ID 발급 기법에 대한 연구	- NoSQL DB에서 ID Auto Increment를 제공하지 않을 경우 Unique ID를 효율적으로 만들어낼 수 있는 방법에 대한 연구
제너러티브 PFP(Picture For Profile) 인팅 툴 개발	- 파츠별 아트 리소스들을 이용, 합성하여 블록체인 상의 NFT를 매우 많은 수로 자동 배리레이션하여 이미지를 제작할 수 있는 툴 개발
블록체인 연동형 게임 경제모델 개발	- 이용자들의 게임내 DB재화사용과 블록체인 토큰 이동을 전체적으로 연동하여, 효율적으로 통제 가능하면서도 블록체인 기능에 의해 신뢰 가능한 블록체인 게임 경제 운용 모델 개발
캐릭터 커스터마이제이션 툴 개발	- 이용자가 파라미터를 조정하여 보다 손쉽게 직접 캐릭터를 생성할 수 있도록 하는 기술 및 유저 인터페이스 개발
캐릭터 댄스 시퀀스 제작 툴 개발	- 이용자가 기존의 캐릭터 댄스 클립들을 활용하여 연속된 캐릭터 동작을 자연스럽게 이어붙이고 하나의 연속된 시퀀스로 제작할 수 있도록 하는 기술 및 유저 인터페이스 개발

COMPETZ 플랫폼 SDK 개발	- COMPETZ 플랫폼용 게임을 COMPETZ에 이식할 수 있는 SDK(Software Development Kit) 및 통합 유저 인터페이스 개발
게임 Carrying Capacity 개선 연구	- 각종 모드 도입, 유저 온보딩 절차 등 개선 및 Daily Churn 감소 기대.
딥러닝 기술을 활용한 가상환경에서의 물리적인 로코모션 연구	- 완전히 물리적으로 동작하는 가상환경에서의 1쌍 이상의 다리의 움직임을 통한 물리적 로코모션을 수행하는 AI 에이전트를 구현 - 사실적인 캐릭터 애니메이션을 표현함과 동시에, 주변 환경과 물리적 인터랙션을 가능하게 하여 유저에게 참발적인 액션 경험을 제공할 것으로 기대
그림 인식 딥러닝의 예외처리 방안 연구	- 그림 입력 중 회전, 축소, 확대한 값에 대한 예외처리, 데이터 추가 및 딥러닝 학습 진행 - 서버에 저장된 그림 이미지를 분류하고 이를 토대로 정확도를 파악 후, 부족한 클래스의 정확도를 향상 - 기존에 인식이 잘되지 않던 예외 사항을 처리함으로써 인식 정확도 개선
딥러닝 입력 그림의 사이즈 및 위치 동적 대응	- 기존에는 딥러닝 입력 형태에 그림의 사이즈 및 위치의 제약이 존재 - 이에 딥러닝에 사용되는 사용자의 그림 입력을 기존 고정되어있는 그림판 형식에서 유기적으로 대응하는 방식으로 발전시킴 - 전체 화면을 대상으로 입력된 그림을 잡아내고, 여백을 잘라내는 작업(크롭)을 통해 데이터를 생성 - 서버에서 처리하는 방식을 통해 처리 시간이 개선되고, 기존 입력 형태의 제약을 해소함
음성인식을 게임에 적용하는 연구	- 자연어 인식 관련 연구 - 게임 내 음성인식을 사용하는 다수의 프로토타이핑
특정 환경 및 현상의 유지를 위한 강화학습 연구	- 사전에 설정된 환경에서 변형이 발생했을 시, 그 원상 복구를 딥러닝을 통해 진행하는 방안 연구 - 학습이 성공되어 시가 스스로 원상 복구를 할 수 있게 될 시, 다양한 변형 시나리오에 대한 개별 기획 및 대응이 필요 없게 되어 개발 효율이 크게 개선될 것으로 기대
인터랙티브 월드 개발	- 게임 UI를 일부 대체하여 사용자가 소수의 인원으로 실제 세계에 근접한 경험을 제한된 공간 내에서 다수와 함께 하는 것처럼 표현하는 기술 개발
캐릭터 음원 립싱크 기술 개발	- 이용자가 선택한 음원의 가사에 맞춰 다수의 캐릭터가 자신의 파트의 노래를 부르는 것처럼 묘사하는 캐릭터 립싱크 기술 개발
캐릭터 댄스 클럽 조합 기술 개발	- 이용자가 기존의 서로다른 2개의 캐릭터 댄스 클럽들의 부분을 조합하여, 새로운 댄스 동작 클럽을 만들어 게임 내에 적용하는 기술 개발
스킬 추천 시스템	- 사용자에게 효과적인 스킬 추천 시스템 개발 - 사용자가 방금 이용했던 스킬과 비슷한 스킬들을 추천받아 기존보다 더 쉽게 원하는 스킬을 찾고 스킬 구매
K8S로 CI/CD 구현	- 파편화 되어 있던 배포 구조 통일, Instance Resource 최적 사용, 애플리케이션 배포 단순화(git push → 운영 배포), 개발환경 구축 단축
Bigquery를 이용한 전사 Datawarehouse 시스템	- Firebase, Google Analytics, RDB 등 분산되어 있던 데이터를 Bigquery 에 Datawarehouse 구축 - ETL 은 Airflow, Bigquery data transfer service 를 이용하여 Orchestrating
Serverless GraphQL 서버 구축	- AWS AppSync와 Aurora Serverless 연동으로 Fully Managed GraphQL 서버 구축 - 리졸버에 AWS Lambda와 EFS를 연동해 모델을 연동하여 웹 API 및 ML 서비스 제공
Redis 기반 Node.js TypeORM 캐싱	- GraphQL에 데이터로더 적용으로 한번의 요청에 최대 60번까지 실행되던 동일 쿼리를 1번으로 줄임 - ORM에 레디스 캐싱 적용으로 최고 600ms까지 걸리던 API Response가 약 30ms로 단축됨
웹 브라우저 기반 슬라이드쇼 편집 툴 개발	- 이용자가 네이티브 앱 없이 웹 브라우저에서 사진/영상/텍스트 삽입, 크기 및 위치 조정, 재생 시간 조정 등 편집이 가능한 HTML 캔버스 기반의 기술 및 유저 인터페이스 개발
엔리얼 엔진5에 최적화에 관한 연구	- 엔리얼 엔진5에 도입된 고콜리더 헤어 렌더링 및 시뮬레이션 방식인 groom 시스템을 실시간 게임에 도입할 수 있도록 퀄리티를 최대한 보존하면서 최적화하는 방법에 대한 연구
시뮬레이션 게임을 위한 비정방향 격자에서의 효율적인 길찾기 알고리즘에 대한 연구	- 시뮬레이션 게임에서 비정방향 격자를 기반으로 한 동적 지형 상에서 최적화된 길찾기 방법을 개발하여 머신 리소스 사용량을 줄이고 계산 속도를 높이는 것을 목표로 연구

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

해당사항 없음

2. 전문가와의 이해관계

해당사항 없음